

OpenCL GTX470 / Lion 10.7.3

Beitrag von „dMopp“ vom 1. April 2012, 02:09

Hallo, ich habe en endlich geschafft das eigentlich alles läuft.

Die Graka wird zwar ordnungsgemäß erkannt, jedoch habe ich schnuckelige 5-10fps im uniengin(?) Benchmark.. Etwas mau 😄

Habe schon die nVidia Treiber versucht, ohne Erfolg. Ich vermute die Graka läuft, wird aber nicht hochgetaktet... HÜÜÜLP 😄

Arg, ist schon spät .. 😄

Infos:

Verwende LION

DSDT für mein P6T Deluxe v2 habe ich auch verwendet 😊

Es scheitert echt nur an der GPU, sollte die laufen (mit OpenCL,Coda etc) wäre das ein Traum 😄

Beitrag von „BananaJoe“ vom 1. April 2012, 02:47

Moin, mal das [HIER](#) durchgelesen ?

Mal Hierher verschoben.

Beitrag von „dMopp“ vom 1. April 2012, 09:25

Oh danke 😊 Die ist mit durch Raster geruscht.. :x

Da ich gestern die Installation kaputt gespielt habe bin ich bei einer frischen Installation gelandet.

Da auch alles ohne eine DSDT läuft gerade lass ich die erstmal weg :x

Wie jetzt weiter vorgehen? nVidia GPU Treiber und dann mit dem Tutorial weitermachen ?

Beitrag von „DarkUser89“ vom 1. April 2012, 12:25

wieos nimmst du dir von <http://www.osx86.net> kein fertiges pack ?

Beitrag von „dMopp“ vom 1. April 2012, 18:57

Für was? Das Grakapack ist von 2010 so wie ich das sehe (finde mich in deren Downloadbereich aber zugegeben überhaupt nicht zurecht 😞)

Edit:

Zum Verständnis: Bin nach der P6T Deluxe V2 Anleitung vorgegangen .. Da wird keine DSTD verwendet 🤔

Ich machs wie folgt nochmal:

Ich reinstalle, Benutze DIREKT MultiBeast in der LION Edition. Wähle alles aus was ich brauche und das wars.. oder ? 34-50FPS im Uniengine Bench sind ok ? (So viel sind es dann meist....)

Oder soll ich alleß außer der GPU Treiber installieren und dann erst den nVidia Treiber nehmen? *Bahnhof*

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 13:05

So, ich bin nwn vollständig anderen Weg gegangen und habe jetzt so gut wie alles am Laufen 😄

Bei folgendem Punkt hänge ich zZ leider noch:

OpenCL. Wenn ich die offiziellen nVidia Treiber verwende, bootet der Mac nimmer (Bildschirm bleibt dunkel, geht sogar aus)

Eventuell(!) müsste ich die kext anpassen und meine DeviceID reinschreiben, jedoch habe ich keine Lust das sonst gut laufende System zu zerschießen 😅

Der andere weg, eine gepatchte kext für openCL zu verwenden lief leider nicht so gut -> KernelPanics (Konnte ich aber mit nem Terminal wieder beheben).

Das OpenCL die letzte Baustelle ist, bitte ich um Mithilfe. Als Dankeschön gibt es dann mein "Was habe ich gemacht / HowTo 😁"

(Eventuell mag Sleep oder so nicht gehen, aber ka... das teste ich bei Gelegenheit...

Was geht:

USB 3.0

TRIM

GPU 3D (Bei MAX Settings im Unigine Benchmark immerhin ca 40 FPS in der erste Szene)

CPU (Samt OC, Turbo und HT)

Sound (Samt SSE2)

Netzwerk)

Mal wieder ein Update:

Nachdem ich den Bootloader aktualisiert habe, laufen auch die nVidia Treiber.. Samt hochtakten :O

OpenCL noch immer net. Ab und an hab ich auch FPS Einbrüche.. aber das mag an WoW liegen :x

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 17:58

Hi, woher weißt du, ob das Hochtakten läuft?

Ich frage, weil ich das Gefühl habe, dass meine GTX560ti das nicht macht.

Gruß!

Ps. für was brauchst du 18Gig Ram 😄

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 17:59

Weil die Performance "ok" ist. Nicht so hoch wie sie sein sollte aber ausreichend für WoW und StarcraftII 😊

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 18:14

Zum Thema StarcraftII würde ich gerne wissen, wie es bei dir läuft.
Frames siehst du durchdrücken von strg+alt+f

Bei mir startet es so mit 80-90 Frames und geht dann im Laufe des Games runter und mit Vsync und Mausverbesserung sammelt es von 40 und abwärts gegen 20 Frames. Hab ich ja schon alles in meinem Tread geschrieben. Manchmal dropen auch die Frames rapide von 80-60 runter auf 20 wenn Gegner kommen und ein Kampf beginnt.

Ich weiß einfach nicht, was ich davon halten soll.

Gruß

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 18:51

Grad mal getestet. Es läuft beschissen .. 80-15 FPS ohne das viel los wäre... (Mit den "sind

dabei" Treibern getestet!)

Ich teste nochmal mit den offiziellen Treibern, aber sieht ent so pralle aus :(((

Ka was wir falsch machen!

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 19:05

Hmm na große Klasse.

Vor allem bei StarcraftII und Diablo 3 wünsch ich mir,
dass es vernünftig läuft....

Was meinst du mit "sind dabei Treiber"?

und welche sind den die offiziellen Treiber? O_o

Gruß

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 19:36

Naja, mit 10.7.3 gibt es ja Treiber onBoard. Zusätzlich gibt es welche von nVidia direkt. Habe
soebend das Powermanagement verändert und direkt mal deutlich stabilere Frames :x

AGMP heist das Stichwort, wäre aber gut wenn das mal einer erklärt 😄

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 19:51

Jetzt bin ich aber platt, entweder verstehe ich was falsch oder habe was verpasst...

wo bekomme ich denn diese Treiber her? Und wie läuft das mit dem Powermanagement?

Gruß

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 20:19

Ha, habs gelöst... Ruckelfreier Spaß auch wenn Einheiten spawnen:D

Ich hab mal nen Verbrauchszähler zwischen PC und Steckdose gehangen, dabei ist mir aufgefallen, das Powermanagement von Apple scheint fürn Po... 260Watt Idle Verbrauch ...

Ich habe dann spaßenshalber mal die AppleGraphicsPowerManagement.kext aus /S/L/E gelöscht und siehe da: Verbrauch gleich, ruckler weg.

Falls jemand nen TIP gegen den Verbrauch hat, immer her damit ;D

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 20:33

Also wurde die Grafikkarte praktisch nicht ausreichend versorgt?
Was hat denn dein Hacki für eine Modelbezeichnung?
Meiner MacPro 3.1

Viele Grüße

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. April 2012, 21:25

wie so oft empfehle ich mal wieder unser Wiki

http://hackintosh-forum.de/wik...sPowerManagment_anpassen:

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 22:26

Ja da war ich auch schon so einige male 😊

Aber es ist halt nicht so ganz eindeutig bzw. ausführlich geschrieben, so das man als Anfänger da ohne Probleme mitkommt.

Aber um noch mal auf das Löschen von der AppleGraphics...Kext zurück zu kommen...

Es hat geholfen 😊 Ohne Vsync immer über 100 Frames meistens, mit Vsync fast zu 100%an 60 FPS.

Mein Messzähler zeigt im Idle immer noch ca 120-130Watt an 😊 Wie unter Windows

Viele Grüße

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 22:28

@[Dr. Ukeman](#):

Das Wiki in allen Ehren, aber trotz aller Bemühungen ruckelte es. Nach dem löschen der KEXT nicht. Die Frage ist halt: Obwohl scheinbar mit Powermanagement die Karte runtergetaktet wurde, blieb der Verbrauch gleich. Kannst du dir DAS erklären? 🤔

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. April 2012, 22:43

hast du denn im log nachgesehen, ob er die states gewechselt hat?

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 23:00

Ich hab Spaßenshalber mal die Graka in die NVDAGF100Hal.kext

gesteckt. Ich mein es lief ja soweit, nur das Powermanagement nicht. Jetzt teste ich erneut das Powermanagement und berichte :x

(Aktuell 280Watt Idle Verbrauch, JEEHAAAA...)

Edit:

Also wenn ich so im Desktop bereich dümpel, schwankt es zwischen den Schritten 0,1,2,3 munter hin und her. Aber immerhin 30Watt weniger. Finde den Verbrauch dennoch etwas hart O_o

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 23:01

Hmm das ist merkwürdig.

Um mal etwas genauer zu werden:

Meine Graka wurde via Multibeast 4.3.1 "installiert".

Cuda nachträglich installiert.

Jetzt habe ich die Kext gelöscht. mehr FPS und Idle immer noch ca 100-120-130 Watt.

Wobei es sogar auf 70-75Watt runtergeht 😄

Aber ich denke, du hast deine genauso installiert?

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 23:03

Nein, 3D ging nach der Bootloader aktualisierung "Out of the Box"

BTW: Vielleicht liegt's auch an der CPU, die ist übertaktet... Find ich was zu den C-States in den Logs? ??

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 23:09

Dann versuche es mal über iBoot, da werden paar mehr Sachen gepatcht, wenn man die Aktivierung der GTX5XX Reihe auswählt.

hast du bei deiner Übertaktung die Spannung erheblich angehoben?

Das krasse ist, seit der Löschung gammelt mein Rechner bei 75Watt Idle rum

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 23:29

Ich hab ja ne 4xx

Unter Windows lag ich bei 120Watt Idle bei OC...

AAAAABER: Das Powermanagement funzt net so gut für die Graka, bin noch am optimieren. Ich vermute fast das CPU Power Management ... Ka wie ich das wieder einstelle xD

BTW: Ich hab das SMBIOS vom macpro 4.1 (gleicher Sockel)

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 23:35

Multibeast geht aber auch für 4XX Reihe, sind doch beides Fermi Kern 😊 Die 500 Reihe ist etwas optimiert und weiterentwickelt.
Du solltest es mal probieren.

Es steht sogar bei Multibeast 4XX/5XX Nvidia Enabler 😊

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 23:36

Ich traue diesen "Patch alles mögliche" Dingern nicht. Hab das extra weg gelassen..

BTW: iTunes dreht am Rad, das würde den hohen Verbrauch erklären .. *wart*

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 23:45

Ich sage mal so, Multibeast ist das Hackintosh Tool schlecht hin, auch wenn es von Tony (der hier wohl mehr als der Teufel gehasst wird) vertrieben wird^^
Es funzt halt^^

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 23:51

Multibeast habe ich verwendet, nur nicht für GPU 😊

PS: 225 Watt nun.... Im Desktopbetrieb nurnoch GPU in den Stati 3 oder 2 *freu*

Mal den "lastmodus" testen...

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 15. April 2012, 23:52

325 Watt, so viel könnte ich nicht mal verbrauchen, wenn ich wollte^^
Naja ich bedanke mich erst mal für den geilen Tip mit dem Löschen der Kext.

Ich geh pennen.
Tue was für die Umwelt und reduziere dein Verbrauch 😊

Beitrag von „dMopp“ vom 16. April 2012, 00:16

225, warn Tipfehler 😄

Beitrag von „Griven“ vom 16. April 2012, 00:18

[Zitat von endloser-wurm](#)

Ich sage mal so, Multibeast ist das Hackintosh Tool schlecht hin, auch wenn es von Tony (der hier wohl mehr als der Teufel gehasst wird) vertrieben wird^^
Es funzt halt^^

Ach, das ist doch Quark wie hassen doch unseren Tony nicht wir finden nur seine Einstellung zu machen Dingen komisch aber er macht halt wirklich gute Arbeit, trotzdem sollte man wissen was man installiert 👍

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 20. April 2012, 09:16

Hi, gibt es was neues bezüglich deiner Grafikkarte und den Powerstates und einer angemessenen Performance?

Ich habe zumindestens mir erklären können, wieso die Performance im laufe des Games runtergeht -> Meine Verlustleistung sinkt auch einfach ohne ersichtlichen Grund. Sie fällt von ca 220Watt auf 180Watt und dümpelt um die 180 Watt herum, mal mehr mal weniger und das fällt sofort an den FPS auf. (Starcraft2).

Das Löschen der AGPM.kext hat immerhin mir das Gefühl gegeben weniger Einbrüche zu haben.

Ich wollte in der Kext jedoch auch mal an den P States rumspielen, allerdings finde ich dort keinen

MacPro3,1 Eintrag. Das Problem ist, ich habe meinen Hacky mit einer DSDT von Tony gemacht in Verbindung mit DSDT User

Kext install mit Multibeast und anscheinend beschränkt die DSDT sich auf MacPro3,1
Stell ich das mit Chameleon Wizard um, hagelt es KP.

Wieso finde ich keinen MacPro3,1 Eintrag? Existierte einnfach für diesen MacPro keine Graka, die States nutzt?

Vielleicht muss ich einfach mal den Hacky von dieser DSDT lösen..

Wieviele FPS hast du den bei Starcraft2, wenn es zur Sache geht?

Viele Grüße

Beitrag von „dMopp“ vom 20. April 2012, 10:05

Gibt nichts neues ...

außer das OpenCL nun geht 😄

"Idle" Verbrauch liegt weiter bei ca 220Watt... Ursache unklar. Graka taktet runter, CPU auch (hab FakeSMC aktualisiert, damit ich Zugriff auf die Sensoren hab ^^)

FPS in SC2 kann ich grad net sagen, da ich in letzter Zeit WoW Spiele. Da fallen die FPS schonma auf unter 30 bei nem 25mann Infight 😄 (Aber das war unter Windows nicht anders)

Muss da mal weiter forschen... 😊 (Sobald ich die P-States aktiviere, verändert sich der Verbrauch zwar nicht, dafür habe ich aber Framedrops O_O... C-State Generator is kein problem)

Beitrag von „dMopp“ vom 21. April 2012, 14:22

Soooo. 180watt nu. Hab nen i7 920 patch fuer mein board gefunden. Agpm rennt nu auch perfekt 😊 (180 watt ist bei dem oc normal...)

Leider hab ich seit der neuesten fakesmc version manchmal nen freeze... Liegt wohl an den hardware Sensoren

PS: Diablo3 läuft perfekt

Gesendet von meinem GT-I9100 mit Tapataalk 2