Erledigt Sierre Facetime. Es kann nur angerufen werden.

Beitrag von "anonymous\_writer" vom 17. September 2016, 11:18

Hallo Zusammen,

Ein Problem ist mir eben aufgefallen. Ich kann bei Facetime Anrufe annehmen. Das funktioniert ohne Probleme. Vom Mac jemanden anrufen geht jedoch nicht. Der Schalter reagiert gar nicht und bleibt einfach grau. Messenger funktioniert ansonsten problemlos.

Unter El Capitan hatte das noch problemlos funktioniert. Hat jemand eine Idee?

Gruß wl\_michael



Habe eben erkannt das ich vom Mac auf meinem Handy mit Facetime anrufen kann. Das ist allerdings die einzige Nummer die vom Mac aus geht.

Anrufe auf dem Mac gehen von allen getesteten iPhones oder iPads. Keine Ahnung warum.



Habe eine Fehlermeldung entdeckt. Kann damit jemand was anfangen?

Fehler 17:26:21.418048 +0200 FaceTime warning: dynamic accessors failed to find @property implementation for 'linkld' for entity ABCDContact while resolving selector 'linkld' on class 'ABCDContact'. Did you remember to declare it @dynamic or @synthesized in the @implementation?

Fehler 17:36:24.110586 +0200 FaceTime Detected missing constraints for <private>. It

cannot be placed because there are not enough constraints to fully define the size and origin. Add the missing constraints, or set translatesAutoresizingMaskIntoConstraints=YES and constraints will be generated for you. If this view is laid out manually on macOS 10.12 and later, you may choose to not call [super layout] from your override. Set a breakpoint on DETECTED MISSING CONSTRAINTS to debug. This error will only be logged once.

Ich habe die Lösung gefunden. Wurde im Forum bereits bearbeitet und jetzt geht Facetime wie es soll.

https://www.hackintosh-forum.d...Ozmosis-Rom-Update-Heute/



## Beitrag von "Sofista" vom 30. September 2016, 14:07

The Facetime is working in Sierra macos .. but I can not add any contact! how to solve this ...?

## Beitrag von "jboeren" vom 30. September 2016, 14:19

FacetimeContacts are to be added over the contacts-app.

I think this the wrong thread for your question...