

Erledigt

HD 4600 - Grafik Schönheitsfehler beim Booten

Beitrag von „sunraid“ vom 17. September 2016, 20:59

Mein I3 mit HD4600 Grafik ist per DVI am Monitor angeschlossen. Die Grafik läuft einwandfrei. Nur beim Booten gibts so'n blöden Effekt...! Kann man den irgendwie mindern/abschalten?

Zuerst sieht es so aus



dann etwas verzerrt



Beitrag von „griven“ vom 17. September 2016, 21:03

Kann man schon es gibt einen Clover Patch dafür 😄

Folgendes in die Kext2Patch Sektion der config.plist einfügen und es sollte Glitchfrei booten 😄

Code

1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>Boot graphics glitch, 10.10.x/10.11.x (credit lisai9093, cecekpawon)</string>
4. <key>Disabled</key>
5. <false/>
6. <key>Find</key>
7. <data>AQAAAdRc=</data>
8. <key>Name</key>
9. <string>IOGraphicsFamily</string>
10. <key>Replace</key>
11. <data>AQAA6xc=</data>
12. </dict>

Alles anzeigen

Beitrag von „sunraid“ vom 17. September 2016, 21:12

[Zitat von griven](#)

Kann man schon es gibt einen Clover Patch dafür

Genial, thats it...! 🐸 🌞

Beitrag von „griven“ vom 17. September 2016, 22:06

Immer genre 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. September 2016, 01:14

Den Fehler hatte ich auch mal bei meinem Skylake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. September 2016, 02:06

Und der weg unter Ozmosis? Ich hatte das schon mal irgendwie gemacht und habe dadurch nicht mehr den Fehler, interessiert mich aber irgendwie gerade wie das nochmal ging 😊

Beitrag von „griven“ vom 18. September 2016, 02:39

Geht so nicht mit/unter OZ sprich OZ kennt kein "on the Fly" patching von Kexts. Um unter OZ das selbe Ergebnis zu erlangen muss der Patch manuell vorgenommen werden...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. September 2016, 03:59

Jaja darum geht es 😊 Ging das nicht manuell am besten mittels HexEdit search and replace? Die Frage wäre dann nur noch was und wo 😊 😊

Beitrag von „al6042“ vom 18. September 2016, 09:19

Die noch schnellere Version ist der Perl-Befehl:

Code

```
1. sudo perl -i -pe 's|\x01\x00\x00\x75\x17|\x01\x00\x00\xeb\x17|sg'
/System/Library/Extensions/IOGraphicsFamily.kext/IOGraphicsFamily
```

Dort sind die gleichen Angaben drinnen, wie im obigen XML-Schnipsel für Clover, natürlich sind die einzelnen Punkte in Hexadezimale Werte umgesetzt worden.

Daraus ergibt sich folgender Ablauf:

Mit dem 1. Bereich ('s|\x01\x00\x00\x75\x17) sucht das Script in der Datei /System/Library/Extensions/IOGraphicsFamily.kext/IOGraphicsFamily folgende HEX-Kombi "0100007517".

Mit der "mittleren Pipe" (|) wird der 2. Bereich des Scripts vom 1. Bereich unterteilt.

Dort wird die HEX-Kombi aus dem 1. Bereich mit der HEX-Kombi aus dem 2. Bereich ersetzt... das wäre dann die HEX-Kombi "010000eb17"...

Wenn man sich Grivens XML-Schnipsel im Clover-Configurator anschaut, kann man das direkt nach vollziehen.. 😊

Beitrag von „Patricksworld“ vom 18. September 2016, 10:45

Nur der Vollständigkeit halber. Bei mir ging das mit [diesem clover Eintrag](#).

mfg

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. September 2016, 11:02

Kann da jemand ne schöne Anleitung für die WiKi basteln? Das brauch man bestimmt öfter.
Bin nicht so der schreiber 😄

Beitrag von „Patricksworld“ vom 18. September 2016, 11:15

Wird schwierig oder? Der patch ist doch graka abhängig oder hab ich das falsch verstanden?
Dann müsste man halt mal "alle Flags" für die gängigen Grakas finden. Oder ist das MB /
Plattform abhängig? Kann mich jemand erleuchten?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. September 2016, 11:30

Danke [@al6042](#) !

Einen generellen Wiki Eintrag dazu zu verfassen wäre nicht falsch.

[@Patricksworld](#)

Beim kext2patch wird eine bestimmte stelle aus einem Kext gepatcht. Bei ozm wird das gleiche gemacht, nur muss man es manuell machen und hier arbeitet man mit Hex. Diese Patches gibt es für viele Dinge, nicht nur Grafikpatches, sondern für so ziemlich alle Hardware am Hacky. Ich habe zB mal einen Booterror, hervorgerufen durch meine WLAN Karte mittels dem Patchen eines kexts behoben, in diesem Fall war das dann aber der AirportAtheros40 Kext und nicht der IOGraphicsFamilykext... Insofern kann man die patches nicht so wirklich verallgemeinern, denn es gibt sehr viele verschiedene. Einen wiki Eintrag könnte man dadurch eher nur zu der hervorgehensweise eines solchen patches machen

Beitrag von „Patricksworld“ vom 18. September 2016, 11:34

Danke [@kuckkuck](#).

Aber dann hab ich das schon richtig verstanden das die Einträge "nur" für die HD4600 sind oder? Zumal wir dabei von der Desktop-Variante sprechen. Denn bei bei meiner Mobil HD4600 führt der Eintrag zu KP.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. September 2016, 11:44

Ja das stimmt, ein kext2patch Eintrag ist nur für ein Periphal. Dieser zb kann und wird nur bei der HD4600 desktop wirken 😊

Beitrag von „al6042“ vom 18. September 2016, 11:56

Das Ganze wäre ein grundsätzliches Thema Wert...
KextsToPatches für Clover und deren Perl-Scripte für OZM.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. September 2016, 13:01

Das dachte ich mir auch schon 😊 Nach dem Motto [@Sascha_77](#) haha 😄

Beitrag von „Fredde2209“ vom 18. September 2016, 13:10

Ich hab das mal auf meinem Skylake (HD530) ausprobiert und folgendes festgestellt:
Ich bekomme für eine kurze Zeit dieses geteilte Apple Logo angezeigt - siehe Screenshot von [@sunraid](#)

. Jedoch taucht danach wieder das Apple Logo als ganzes auf und der Balken läuft weiter.

Beitrag von „Nightowl87“ vom 23. September 2016, 12:40

hab jetzt auch wieder das Problem mit dem Glitch , bei El Capitan Funktionierte der Eintrag von Griven in Clover, doch bei Sierra scheint dieser nicht mehr zu Funktionieren.

Beitrag von „Nikola Tesla“ vom 23. September 2016, 12:47

Gut ich weiss schon warum ich nicht update, danke an al6042 für die command damit spart man viel zeit.

Beitrag von „Hacmac99“ vom 23. September 2016, 14:13

[@griven](#)

Wo befindet sich in der config.plist die KexttoPatch Sektion?

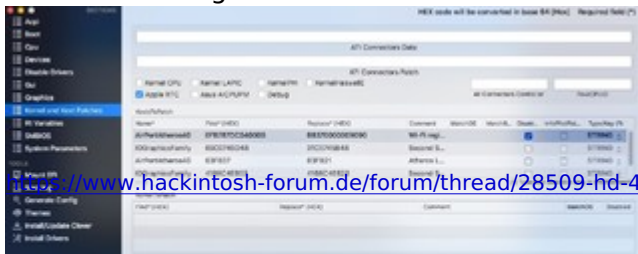
Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2016, 18:43

Ich bin zwar nicht griven, kann dir aber trotzdem antworten... 😊

Wenn du die config.plist mit einem TextEditor öffnest, findest du die Sektion "KextsToPatch" hier (mittig):

Spoiler anzeigen

Im Clover Configurator wäre das dann hier:



Leider gibt es einen Unterschied in der Form der Eingabe.

Während in einem TextEditor das <data>-Format genutzt wird, kennt der Clover Configurator an dieser Stelle nur das reine Hexadezimale-Format.

Beitrag von „Hacmac99“ vom 23. September 2016, 22:23

Ok danke hab es mit dem Texteditor hinbekommen.

Beitrag von „Nightowl87“ vom 24. September 2016, 00:38

gibt es evtl für die Hd 4000 einen anderen Eintrag für sierra beide Varianten funktionieren bei mir nicht mehr

Beitrag von „E.D.L.“ vom 24. September 2016, 00:40

gibt's dafür auch ne Ozmosis-Lösung?

Beitrag von „griven“ vom 24. September 2016, 01:03

Gibt es auch wie [@al6042](#) weiter vorne schon schrub auch allerdings keine wirklich schöne da man den Patch nach jedem Update wiederholen muss. Sei es wie es will hier noch mal der Befehl

Code

```
1. sudo perl -i -pe 's|\x01\x00\x00\x75\x17|\x01\x00\x00\xeb\x17|sg' /System/Library/Extensions/IOGraphicsFamily.kext/IOGraphicsFamily
```

wird so im Terminal eingegeben. Leider hat OZ nicht die Fähigkeit Patches on the Fly

vorzunehmen...

Beitrag von „Nikola Tesla“ vom 2. Oktober 2016, 22:11

[Zitat von E.D.L.](#)

gibt's dafür auch ne Ozmosis-Lösung?

Hat der Patch bei dir funktioniert?

Beitrag von „E.D.L.“ vom 2. Oktober 2016, 22:29

Leider nicht ... hab jetzt Sierra am laufen. Vielleicht macOS-spezifisch der Hack.

Beitrag von „griven“ vom 5. Oktober 2016, 23:03

Die sind fast immer (Sub)Versions spezifisch diese Patches da Apple sich und seine Software natürlich auch weiter entwickelt und somit schnell die nötigen Adressen in den Binaries nicht mehr stimmen. Was ich damit sagen möchte ist diese Patches sind keine universal Lösungen sprich sie mögen eine Weile funktionieren und irgendwann muss man halt wieder neu patchen mit denn an die jeweilige OS-X Version angepassten patches...

Beitrag von „al6042“ vom 5. Oktober 2016, 23:09

Ich hoffe es wurde nicht vergessen nach dem Perl Script auch

Code

1. sudo touch /System/Library/Extensions/

auszuführen, bevor neu gestartet wurde...

Beitrag von „Andy51105“ vom 19. März 2018, 09:55

Ich greife diesen Thread nochmal auf, da mein Problem fast identisch ist. Ich hoffe das ist okay so....

Ich habe 10.13.3 auf dem X230 installiert und habe die gleichen Schönheitsfehler beim booten mit der HD4000.

Kann ich die Lösung aus diesem Thread auch für mein System verwenden, oder gibt es da etwas anderes für?

IntelGraphicsFixup und Lilu sind bereits installiert, brachte aber nicht den Erfolg.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. März 2018, 10:24

Hallo [@Andy51105](#),

Versuche mal diese Boot Argumente.

[IntelGraphicsFixup.kext](#)

Beitrag von „Andy51105“ vom 19. März 2018, 10:44

Ich kann das leider erst heute nachmittag machen, aber den hab ich bereits in Others drin.

Oder ist der irgendwie modifiziert?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. März 2018, 10:47

Ich meinte die Boot Parameter für diesen Kext. Sorry 😊

Code

1. igfxrst=0|1|2

Beitrag von „Andy51105“ vom 19. März 2018, 10:55

Das kann ich beim Cloverkonfigurator bei Custom Flags eintragen?

z.B. igfxrst=0 oder igfxrst=1 oder igfxrst=2 ???

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. März 2018, 10:56

Genau 👍 Wobei 0 die Vorgabe ist ohne Boot Parameter.

Beitrag von „Andy51105“ vom 19. März 2018, 11:04

Ich probiere das heute Nachmittag durch.

Ich habe für 10.12. usw Einträge bei "Kexts to patch" gesehen, aber nicht für 10.13.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. März 2018, 11:06

Die Patches von 10.12 funktionieren unter 10.13 leider nicht mehr. Man müsste die vorher anpassen.

Die Bootparameter machen jedoch normalerweise das gleiche. Bei mir ist damit nur noch ab und zu ein kleines Ruckeln bei umschalten des Grafikmodus,

Beitrag von „Andy51105“ vom 19. März 2018, 15:14

Leider funktioniert das bei mir nicht. Hab alle Varianten ausprobiert. Fehler bleibt nach wie vor.

Beitrag von „derHackfan“ vom 21. März 2018, 08:33

Code

1. igfxrst=0|1|2

Bei der Intel HD 4400 Graphics greifen die auch nicht, ist ja auch eine Azul Graphics (HD4400, HD4600), vielleicht kommt da noch was beim nächsten Update.