

Erledigt

Sierra 10.12 GM/GM2/Final komischer Bug mit Safari Browser !

Beitrag von „Nanimos“ vom 20. September 2016, 11:14

Moin Jungs 😊

Ich hab mal ein kleines Problem! Will ich mir hier das Video <http://news.nationalgeographic...aign=Content&sf36374095=1> angucken mit Safari friert mein Bildschirm ein. Ich kann dann quasi nur noch den Hauptschalter ausmachen und Neustarten. Ich habe nach dem Neustart auch kein Log file oder Bericht was das Verursacht hat. Hat wer eine Idee? Oder bei wem tritt das auch auf 😞

Beitrag von „polaplex“ vom 20. September 2016, 11:23

Gerade getestet. Bei mir tritt der Fehler nicht auf. Nutze GM2.

Beitrag von „Moorviper“ vom 20. September 2016, 12:21

am normalen mac verhält sich der browser zur zeit auch komisch / grafigfehler und so

Beitrag von „Nanimos“ vom 20. September 2016, 12:36

Danke für die Info!

Ein kleines Update von GM to GM2 gibts nicht oder? Hab nicht nochmal Lust eine neue Sierra GM2 zu Downloaden.

Beitrag von „yamek“ vom 20. September 2016, 13:00

In der GM2 gibt es keine Probleme gerade probiert 😊 kannst dir die GM2 ganz einfach besorgen schau in meine Signatur

Beitrag von „Nanimos“ vom 20. September 2016, 13:12

Hab ein Dev Account 😊 will bloß nicht nochmal Downloaden 😊 thx für's Testen!

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. September 2016, 13:20

ab 19 Uhr kommt die Finale Version, die musst du dann trotzdem Downloaden 🍏

Beitrag von „Nanimos“ vom 20. September 2016, 14:57

So ich hab mal das Update auf Sierra GM2 gemacht mit dem selben Effekt das der PC einfriert. Ich hab dann mal von meiner El Captain Platte gebootet und siehe da alles geht! Video lässt sich abspielen.

Sehr sehr Komisch das ganze!!!

So ich hab mal versucht mit neuen Update von Flash Player. Geht nicht
Ich dachte mir vielleicht wäre was mit Speedstep und hab eine neue SSDT erstellt. Geht nicht
selber Fehler.

Hmm bin mit meinem Latein am Ende was das sein könnte.

Beitrag von „al6042“ vom 22. September 2016, 08:17

Habe das eben mal mit meinem Großen getestet und das gleiche Problem.
Ich frage mich, ob es ggf. am Shiki.kext liegt, vorausgesetzt du hast den bei dir im Einsatz.

Beitrag von „griven“ vom 27. September 2016, 22:32

Jetzt erst gesehen und auch gleich mal getestet hier geht es ohne Probleme und ich habe Shiki
im Einsatz 😄

Beitrag von „Nanimos“ vom 27. September 2016, 22:45

Das Problem tritt mit HD4600 nur auf soweit ich das im Internet gelesen habe.

Beitrag von „fermolino“ vom 28. September 2016, 10:54

Ich habe gelesen (<https://applelife.ru/threads/s...349123/page-8#post-608892>), dass hierdurch

das Problem behoben werden kann:

AppleIntelFramebufferAzul (10.11.6 и 10.12):
48 89 8B A8 00 00 00 -> 90 90 90 90 90 90

Dies würde irgendetwas (???) deaktivieren ...

Ich würde es selbst testen, allerdings habe ich Angst davor, dass Sierra danach nicht mehr bootet:

Gibt es eine Möglichkeit, die Kext sicher zu modifizieren, sodass ich Zugang zu Sierra auch dann habe, wenn die modifizierte Kext Probleme macht? ...sofern man in diesem Kontext überhaupt zu Problemen kommen könnte.

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. September 2016, 11:28

Code

1. How can I disable PAVP/HDCP on Intel Azul (HD 4400, HD 4600) GPUs?
- 2.
- 3.
4. You need to isolate IntelAccelerator::PAVPCallback in AppleIntelHD5000Graphics, because a virtual call to SafeForceWake in this function causes a deadlock. On 10.11.6 and 10.12 you could replace <48 89 8b a8 00 00 00> by <90 90 90 90 90 90>
5. in AppleIntelFramebufferAzul. Even though this does fix certain freezes
6. you will still have other issues. For example, hardware video decoding
7. may not work after wakeup.

Steht alles schön in Englisch beschrieben hier
<https://github.com/vit9696/Shiki/blob/master/FAQ.en.md>

Beitrag von „fermolino“ vom 28. September 2016, 11:49

Ich habe die Kext gerade eben ausprobiert: Das Problem bleibt leider bestehen.

EDIT: Die Kext hat doch eigentlich nichts mit der Änderung der Binary-Dateien zu tun oder?! In diesem Fall frage ich mich wiederum, ob dies zu Boot-Problemen führen kann und ggf. wie ich diese beheben kann.

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. September 2016, 12:48

Natürlich gibt es eine sichere Methode, wie man den kext per clover testen kann, Stick formatieren, auf die EFI vom stick den EFI Ordner der Platte kopieren, danach den Kext in den Clover kext Ordner vom stick und davon booten.

Sollte eine kp kommen oder er nicht bootet einfach von der Platte booten.

Beitrag von „fermolino“ vom 28. September 2016, 12:51

Danke für die Rückmeldung.

Das weiß ich auch, inzwischen müsste ich aber die Kext aus S/L/E löschen, ansonsten gerät das System in Konflikt und es bootet nicht mehr. Oder?!

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. September 2016, 13:09

Was ich nicht verstehe ist, wenn man Clover benutzt installiert man noch kexte in S/L/E, in meinen Augen macht das kein Sinn und ich benutze schon sehr lange Clover.

Das eintragen



und alle deine kexte in den Clover\kext\Other ordner und gut ist

Beitrag von „fermolino“ vom 28. September 2016, 14:01

ok... ich habe versucht, das Du beschrieben hast (modifizierte Kext in Other... und dieselbe original in S/L/E), und es hat nicht funktioniert: Sierra bootet, aber Safari macht noch Probleme.

Beitrag von „al6042“ vom 28. September 2016, 17:51

Wieso nutzt ihr nicht die KextsToPatch-Methode und ändert die Original-Datei on-the-fly, ohne sie wirklich zu ändern?

Comment isolate IntelAccelerator HD4600 (10.11.6 & 10.12

MatchOS 10.11.6 oder 10.12.x

Name AppleIntelFramebufferAzul

Find 48898ba8000000

Replace 90909090909090

Beitrag von „Nanimos“ vom 28. September 2016, 18:12

Wie mach ich ein sudo perl string mit dem Code? Um es Manuell zu Patchen? Ozmosis Supported das ja nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 28. September 2016, 19:17

Dann versuche es doch bitte mal mit folgendem Perl Befehl:

Code

1. sudo perl -pi -e 's|\x48\x89\x8B\xA8\x00\x00|\x90\x90\x90\x90\x90\x90|g' /System/Library/Extensions/AppleIntelFramebufferAzul.kext/Contents/MacOS/AppleIntelFramebufferAzul
-

Beitrag von „fermolino“ vom 28. September 2016, 21:16

[@al6042](#)

Daran hatte ich nicht gedacht: Es scheint zu funktionieren. 😄

Gibt es weitere Webseiten, bei welchen ich Safari testen kann?

Beitrag von „al6042“ vom 28. September 2016, 21:23

Äh... keine Ahnung... ich nutze hauptsächlich Chrome... 😊

Beitrag von „fermolino“ vom 28. September 2016, 21:25

[@al6042](#)

Übrigens: Ganz herzlichen Dank dafür!

Es scheint dann, dass Pascal demnächst unterstützt wird (das hat heute netkas geschrieben), dann werde ich mit Safari kein Problem mehr haben...

Beitrag von „al6042“ vom 28. September 2016, 21:36

Gern geschehen... 😊

Aber bezüglich Netkas Hinweis... da schreibt er doch nur:

Zitat

Nvidia today released Cuda-8.0, but so far for linux/windows only.
Releasing Cuda-8 for mac would have a sense alongside pascal support.

Das heute CUDA 8.0 für Windows und Linux veröffentlicht wurde und ein Update für macOS zusammen mit der Pascal-Unterstützung sinnvoll wäre.

BTW:

Habe den [Clover](#) und [Perl-Patch](#) mal grundsätzlich festgehalten... 😊

Beitrag von „Nanimos“ vom 28. September 2016, 21:51

Der perl Patch geht nicht unter Ozmosis! 10.12.1 Beta2 ! gepatcht wird es aber keine

Änderung.

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. September 2016, 21:53

das mit dem Nvidia Treiber war abzusehen aber die können den nicht vorher raus bringen, bevor nicht die P5000 und P6000 auf dem Markt sind. 😊

2-3 Wochen und du kannst die 1060 - 1080 dann auch unter Mac nutzen, laut Nvidia Seite ist schon alles aufgelistet.

NVIDIA Treiber Downloads

Erweiterte Treiber Suche

Produkttyp:	Betriebssystem:
<input type="text" value="Quadro"/>	<input type="text" value="macOS Sierra 10.12"/>
Produktserie:	Sprache:
<input type="text" value="Quadro Series"/>	<input type="text" value="Deutsch"/>
Produktfamilie:	Aktuelle:
<input type="text" value="Quadro P6000"/>	<input type="text" value="Alle"/>

Beitrag von „al6042“ vom 28. September 2016, 22:26

Vielen Dank für den Hinweis... ich teste ihn mal gleich unter 10.12...
Sollte er da funktionieren, mache ich jeweils einen Hinweis dran: nicht für 10.12.1 Beta2

EDIT:

Hast du danach auch den Touch Befehl ausgeführt?

Code

1. `sudo touch /System/Library/Extensions/`

EDIT2:

Eben beide Links in Safari getestet... alles gut:

<https://www.cnet.com/news/how-...stem-wake-causes-in-os-x/>

<http://news.nationalgeographic...aign=Content&sf36374095=1>

Beitrag von „Nanimos“ vom 28. September 2016, 22:49

So nun hab ich Zeit. Kam grade Fußball dann bin ich immer etwas abgelenkt. Also der Ozmosis Patch geht! Aber es ging Komischweise erst als ich den Kompletten Verlauf gelöscht habe im Browser! Danke für den Patch!

Beitrag von „al6042“ vom 28. September 2016, 22:53

Cooler Sache und vielen Dank für die Rückmeldung... 😊