

[Anleitung] Systemeinstellung Monitore Sierra (10.12)

Beitrag von „a1k0n“ vom 25. September 2016, 22:29

Seit 10.12 Sierra möchte Apple in Laptops "echte" Apple Displays sehen.
Somit kann es passieren das man in die **Systemeinstellung-> Monitore** nicht reinkommt.

Mit dem aktuellen **Clover 3763** (und paar Version vorher) ist es möglich eine **Custom EDID** in die config.plist zu integrieren um dieses Problem zu beheben.

Als erstes müsst ihr auf das aktuelle Clover aktualisieren.

Anschliessend ladet ihr euch **DarwinDumper**

https://bitbucket.org/blackosx...s/DarwinDumper_v3.0.0.zip runter und öffnet es.

Ihr werdet nach einem Dumpverzeichnis gefragt was ihr selber bestimmen könnt.

Als Auswahl trifft ihr **EDID** und drückt **Run**.

Nach erfolgreichem Dump öffnet ihr **FixEDID**

<https://github.com/andyvand/FixEDID/archive/master.zip>

(Das Programm liegt unter **Release_10.7 and +**)

Geht auf **Open EDID binary file** und ladet euer **EDID.bin** rein.

Anschliessend noch **Displaytyp** wählen (in meinem Fall **Apple MacBook Air Display**) und **make** drücken.

Auf dem Desktop liegen nun 3 Daten.

Wir benötigen den **DisplayMergeNub.kext**

Rechtsklick -> Paketinhalt anzeigen -> Content -> Info.plist

Wir brauchen die **IODisplayEDID**

Die wird kopiert und in die **Clover -> config.plist** unter **Graphics** eingefügt.

Code

1. <key>Graphics</key>
2. <dict>
3. <key>EDID</key>
4. <dict>
5. <key>Custom</key>
6. <data>AP/////////.....</data>
7. <key>Inject</key>
8. <true/>
9. </dict>
10. </dict>

Neustarten und **Systemeinstellung -> Monitore** ist wieder erreichbar.

Good hack 🍌 📋

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. September 2016, 23:21

Es würde mehr Sinn machen für Anwender die es brauchen, wenn man die Bilder größer machen könnte, mach die mal so das man die skalieren kann.

Beitrag von „a1k0n“ vom 26. September 2016, 08:30

Die Bilder sind 1:1 angehängen. Bis gestern ging es auch noch sie beim draufklicken zu vergrößern. Alternativ Rechtsklick auf s Bild und in neuem TAB öffnen. Muss am Forum liegen. Wenn ich auf bearbeiten gehe liegen die Bilder in voller Auflösung vor.

Beitrag von „rubenszy“ vom 26. September 2016, 08:37

läuft wieder, alles gut 👍