

Erledigt

USB Geräte verhindern Sleep (instant wake)

Beitrag von „jemue“ vom 25. September 2016, 22:58

Hallo,

ich habe ein Problem mit meinem frisch aufgesetzten Hackintosh mit macOS Sierra und Clover.

Ich habe folgende Geräte an USB angeschlossen: USB Stick, iPhone, Keyboard, Maus.

Wenn ich das Gerät nun in den Ruhezustand schicke, wacht es sofort wieder auf. Ich höre, dass das Netzteil aus und wieder an geht.

Wenn ich USB Stick und iPhone entferne, und nur noch Maus und Tastatur angeschlossen sind, funktioniert es wie gewünscht. Die beiden Störenfriede hängen an den Front USB 3.0 Ports meines Gehäuses.

Als DSDT verwende ich diese hier von al6042: [ALC892 DisplayPort Sound?](#)

Sonst sind in Clover nur Patches für NVMe enthalten und Kexte für AppleALC, neuste FakeSMC + alle Sensors und IntelMausiEthernet.

Gibt's da eine Lösung?

Wake on USB sollte zumindest für Maus und Tastatur vorhanden bleiben.

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. September 2016, 23:04

[illegible]

Das müsste über die DSDT möglich sein.

Stellt sich nur die Frage ob es nun am USB-Stick oder dem iPhone liegt.

Wenn es sich beim USB-Stick um einen 3.0er handelt, würde ich den Patch nur auf das "Device

So sollten Maus und Tastatur nicht betroffen sein.

Danke.

aber wenn ich meine config.plist mit dem Clover Configurator öffne, sind da gar keine Haken

Auf der Seite stehen nur in den 8 Kästchen links oben jeweils "0x0" und unter Audio "1", sonst

EDIT: das problem tritt bei beiden Geräten auf. Hängen beide an USB 3. Aber vielleicht tut es

EDIT2: Ganz vergessen: Ich habe auch mein Focusrite Scarlett angeschlossen, das macht aber keine Probleme. Und laut Systembericht hängen alle 5 Geräte an USB 3. Und nur die beiden (Stick und iPhone) machen Probleme.

EDIT3: Ja, der Stick ist ein USB 3 Gerät. Im Systembericht werden allerdings alle unter "USB 3.0 Bus", aber mit "bis zu 480Mbit/s" angezeigt, also USB 2.0 Speed.

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. September 2016, 23:17

Welchen kext benutzt du für USB 3.0

Beitrag von „jemue“ vom 25. September 2016, 23:18

Öhm... gar keinen glaube ich. Ich hab in Clover zumindest keinen installiert.

Das sind alle kexts, die ich dort habe:

ACPI Sensors.kext

AppleALC.kext

CPUSensors.kext

FakeSMC.kext

GPUSensors.kext

IntelMausiEthernet.kext

IONVMeFamily.kext

LPC Sensors.kext

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. September 2016, 23:23

was soll der IONVMeFamily.kext da drin wenn du die kexttopatch Patche für clover benutzt, kannst raus werfen.

dann lade dir mal das <https://bitbucket.org/RehabMan/os-x-usb-inject-all>

Beitrag von „al6042“ vom 25. September 2016, 23:25

Warum soll er einen Kext laden, wenn er sehr wahrscheinlich die FakePCIID-Kombi nutzt, welche für X87-er Boards ausreichen.

Da sollte erstmal gecheckt werden...

Ansonsten steht noch eine Antwort zum USB-Stick aus...

Beitrag von „jemue“ vom 25. September 2016, 23:25

den IONVMeFamily.kext braucht man (angeblich) bei Sierra für den Installer, weil der Installer selbst wohl den kext nicht hat und der erst beim Installieren von Sierra auf die Platte gelangt. Hatte ich zumindest irgendwo gelesen.

Ich werd mal eben den USBInjectAll.kext testen. Hoffentlich hilft das schon 😊

EDIT: Die Antwort zum USB Stick steht oben 😊 Ist ein USB 3.0 Gerät und das Wake Problem tritt sowohl mit iPhone als auch USB Stick auf. Allerdings nicht mit Keyboard, Maus und Focusrite Scarlett, die auch alle (laut Systembericht) an USB 3 hängen.

EDIT2: Der USBInjectAll.kext hat nichts gebracht. Selbes Verhalten wie vorher.

Beitrag von „al6042“ vom 25. September 2016, 23:30

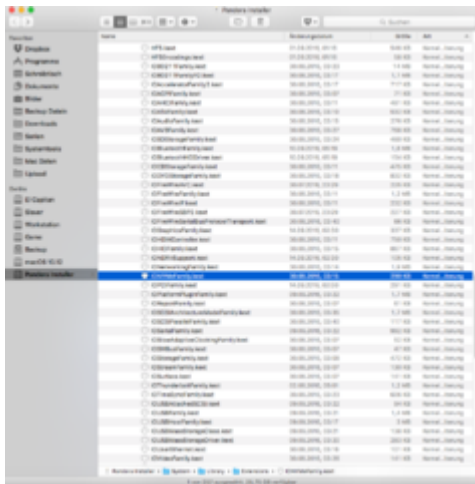
Dann prüfe mal schnell ob in den Verzeichnissen /Library/Extensions oder /System/Library/Extensions folgende Kexte zu finden sind:

FakePCIID.kext

FakePCIID_XHCIIMux.kext

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. September 2016, 23:33

das glaube ich eher weniger das der nicht mit drauf ist.



der kext einfach bloß rein packen allein bringt ja auch nichts, der Eintrag in der config muss noch gemacht werden

Code

1. Comment: change 15 port limit to 20 in AppleUSBXHCIPCI
2. Name: AppleUSBXHCIPCI
3. Find: <83bd8cfe ffff10>
4. Replace: <83bd8cfe ffff15>

Beitrag von „jemue“ vom 25. September 2016, 23:33

Code

```
1. $ cd /Library/Extensions/  
2. $ ls -la  
3.  
4.  
5. total 0  
6. drwxr-xr-x 12 root wheel 408 25 Sep 02:16 .  
7. drwxr-xr-x+ 58 root wheel 1972 25 Sep 03:10 ..  
8. drwxr-xr-x 3 root wheel 102 13 Jun 2014 ACS6x.kext  
9. drwxr-xr-x 3 root wheel 102 27 Jun 22:59 ATTOCelerityFC8.kext  
10. drwxr-xr-x 3 root wheel 102 27 Jun 23:02 ATTOExpressSASHBA2.kext  
11. drwxr-xr-x 3 root wheel 102 27 Jun 23:04 ATTOExpressSASRAID2.kext  
12. drwxr-xr-x 3 root wheel 102 20 Aug 2013 ArcMSR.kext  
13. drwxr-xr-x 3 root wheel 102 1 Sep 2013 CalDigitHDProDrv.kext  
14. drwxr-xr-x 3 root wheel 102 15 Aug 2014 HighPointIOP.kext  
15. drwxr-xr-x 3 root wheel 102 15 Aug 2014 HighPointRR.kext  
16. drwxr-xr-x 3 root wheel 102 28 Apr 2014 PromiseSTEX.kext  
17. drwxr-xr-x 3 root wheel 102 4 Aug 02:58 SoftRAID.kext
```

Alles anzeigen

Code

```
1. $ cd /System/Library/Extensions/  
2. $ ls -la  
3.  
4.  
5. total 0  
6. drwxr-xr-x 279 root wheel 9486 25 Sep 02:17 .  
7. drwxr-xr-x 91 root wheel 3094 25 Sep 01:07 ..  
8. ...  
9. drwxr-xr-x@ 3 root wheel 102 30 Jul 23:35 EAP-RSA.ppp  
10. drwxr-xr-x@ 3 root wheel 102 30 Aug 03:12 EAP-TLS.ppp  
11. drwxr-xr-x@ 3 root wheel 102 30 Aug 03:46 GeForce.kext  
12. drwxr-xr-x@ 3 root wheel 102 30 Aug 03:29 GeForceAIRPlugin.bundle  
13. drwxr-xr-x@ 3 root wheel 102 30 Aug 03:28 GeForceGA.plugin  
14. ...
```

Alles anzeigen

Scheinbar nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 25. September 2016, 23:38

Dann packe mal den Inhalt des ZIPs zu den Kexten in der EFI-Partition.

Und starte damit neu.

Wenn alles klappt, sollte es im Systembericht eine saubere Trennung zwischen USB2.0 und 3.0-Geräten geben.

Beitrag von „jemue“ vom 25. September 2016, 23:45

Hab nun die FakePCIID installiert.

Geräte sind nun sauber getrennt in den Systeminformationen. Jetzt sind Keyboard und Maus

unter USB 2.0 und Scarlett, USB Stick und iPhone unter USB 3.0 zu finden. Bei den USB 3.0 Geräten steht aber immer noch jeweils "bis 480MBit/s", obwohl der Stick eigentlich mit USB 3.0 5Gb/s laufen sollte. (ist mir aber nicht sonderlich wichtig)

Das Sleep / Wake Problem besteht auf jeden Fall weiterhin.

Beitrag von „al6042“ vom 25. September 2016, 23:48

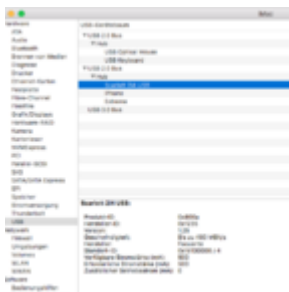
Dann teste mal bitte jetzt folgende DSDT, sichere vorher aber bitte die bestehende...

Beitrag von „jemue“ vom 25. September 2016, 23:55

Die neue DSDT hat gar nichts geändert 😞

Aber ich habe gesehen, dass selbst die USB 3.0 Geräte an den USB 3.0 Ports im Systembeicht unter USB 2.0 Hub stehen. Das kann nicht stimmen. Ein USB 3.0 Hub wird auch angezeigt, aber da ist angeblich nichts angeschlossen.

Screenshot im Anhang



Beitrag von „al6042“ vom 25. September 2016, 23:57

Hast du im BIOS den EHCI-Handoff und den XHCI-Handoff aktiviert?

EDIT:

Die DSDT sollte an der Ansicht auch nichts verändern, sondern nur den Sleep ermöglichen, obwohl der USB3.0-Hub genutzt wird.

Beitrag von „jemue“ vom 26. September 2016, 00:03

EHCI Handoff war deaktiviert, habe ich nun aktiviert. Aber in beiden Varianten wacht er mit deiner neuen DSDT sofort wieder auf.

Könnte es denn noch daran liegen, dass die Geräte im Systembericht fälschlicherweise unter USB 2.0 Hub angezeigt werden? Ist ja nicht der USB 3.0 Hub, für den du es korrigiert hast. Obwohl sie da ja eigentlich dran hängen.

EDIT: Im Forum vom Tony gibt's einen Beitrag namens "GA-Z87MX-D3H N760 ITX El Capitan with Clover". Dort sind diverse USB Patches und Fixes für das Board aufgeführt. Vielleicht hilft ja irgendwas davon weiter?

Ich kann damit leider nicht so viel anfangen 😞

Beitrag von „al6042“ vom 26. September 2016, 00:12

Wenn ich die USB2.0-Ports damit bearbeite wird voraussichtlich das Aufwecken mit Maus oder Tastatur nicht mehr funktionieren.

Dann würde es nur noch über den Power-Button gehen...

Beitrag von „jemue“ vom 26. September 2016, 00:14

Ne, das wäre nicht so toll, dann steck ich lieber meine Geräte ab.

Ich hatte auch eher gedacht, dass man irgendwie die USB 3.0 Geräte auch in die USB 3.0 Sektion bekommt. Falls irgendwie möglich.

Beitrag von „al6042“ vom 26. September 2016, 00:19

Einen DSDT-Versuch habe ich noch für dich.... 😊

Beitrag von „jemue“ vom 26. September 2016, 00:25

Das war leider auch nichts 😞 Selbes Sleep / Wake verhalten wie zuvor.

Wie es aussieht, hast du die USB 2.0 Hubs umgedreht. Zumindest erscheinen sie im Systembericht nun in umgekehrter Reihenfolge.

Ich muss nun leider langsam ins Bett. Vielleicht kommt ja über Nacht noch ein grandioser Einfall 😊

Beitrag von „al6042“ vom 26. September 2016, 00:26

Ein Screenshot des Systemberichts mit dem Fokus auf "USB" wäre noch spannend...

Beitrag von „jemue“ vom 26. September 2016, 00:31

Siehe Anhang. Ich hoffe, ich hab alle wichtigen Infos erwischt.

Beitrag von „al6042“ vom 26. September 2016, 07:25

Erstaunlich...

Bitte teste noch die beiliegende DSDT, damit die Hubs unterhalb USB3.0 wieder auftauchen.

Beitrag von „jemue“ vom 27. September 2016, 11:05

Ich komm wohl erst am Wochenende wieder zum Testen. 😞

Beitrag von „al6042“ vom 27. September 2016, 12:04

Ich bin am Wochenende in Essen auf der [HCKCN16](#)