# **Erledigt** Sierra fast geschafft, nur Webdriver + LAN gehen nicht

Beitrag von "Mijey" vom 26. September 2016, 23:57

Hi Leute, ich hab nun endlich mal mich an die Arbeit machen können, und habe tatsächlich fast ohne Probleme das MacOS einrichten können

Ich habe mich hierbei an die Anleitung <u>Anleitung: macOS Sierra auf einem Skylake installieren</u> orientiert, was fast alles geklappt hat.

Das einzige woran es hakt, sind derzeit die Webdriver. Anscheinend liegt das an der fehlerhaften nvram Emulation, die aktuell nicht funktioniert... Variablen sind beim nächsten Neustart futsch.

Z.B. wird ein geändertes Theme bei Glover nicht übernommen...

Ich habe vorher etliche Optionen schon durchprobiert, momentan ohne Erfolg.

Vielleicht müsste ich das Glover neu drüber bügeln... ansonsten gehen mir langsam die Ideen aus :-/

Jedefalls sehe ich unter "Über meinen Mac" bei der Grafikkarte " Display 7 MB" und ich habe etliche unschöne Grafikfehler, allen voran beim Anmelden mit weißen Streifen...

Nachtrag: Mir fällt grad auch auf, dass trotz installierter Kext der LAN Adapter nicht geht... da hatte ich aber noch nicht die Muße zu schauen. Mein USB LAN Adapter geht immerhin

Danke schon mal

# Beitrag von "griven" vom 26. September 2016, 23:59

Für den Webtreiber hat sich das Vorgehen ein wenig geändert entweder über NVRAM(Emulation) oder wenn das nicht geht per Eintrag in die config.plist von Clover. Hier einfach folgendes hinzufügen bzw. ändern

#### Code

- 1. <key>SystemParameters</key>
- 2. <dict>
- 3. <key>InjectKexts</key>
- 4. <string>YES</string>
- 5. <key>InjectSystemID</key>
- 6. <true/>
- 7. <key>NvidiaWeb</key>
- 8. <true/>
- 9. </dict>

# Beitrag von "Mijey" vom 27. September 2016, 08:01

## Zitat von griven

Für den Webtreiber hat sich das Vorgehen ein wenig geändert entweder über NVRAM(Emulation) oder wenn das nicht geht per Eintrag in die config.plist von Clover. Hier einfach folgendes hinzufügen bzw. ändern

#### Code

- 1. <key>SystemParameters</key>
- 2. <dict>
- 3. <key>InjectKexts</key>
- 4. <string>YES</string>
- 5. <key>InjectSystemID</key>
- 6. <true/>
- 7. <key>NvidiaWeb</key>

- 8. <true/>
- 9. </dict>

Oha! Danke dir! Hatte irgendwie ignoriert, dass das Clover Config Tool die Zeilen löscht. Jetzt geht es!



Jetzt nur noch schauen, dass der Rest geht Muss noch probieren ob die USB Ports richtig gehen und der LAN Port. Dazu aber später.

#### Nachtrag:

Gibt noch ne Sache die mir soeben aufgefallen ist. Da mal wieder Unitymedia ne komplettstörung hat, wollte ich über mein iPhone per USB-Thetering ausweichen. Auf meinem Hacki geht es jedoch nicht. Das iPhone wird in iTunes korrekt erkannt. Unter dem Netzwerkdienstprogramm steht jedoch unter Verbindungsstatus deaktiviert...

Gibt es da bekannte Probleme? Hab mehrere USB Ports schon probiert :-/

## Nachtrag2:

Aaah, merkwürdiger Weise war in den Netzwerkeinstellung die Verbindung auf "bei Bedarf aktivieren" gestellt. Jetzt gehts

## Nachtrag3:

Das nächste Erfolgserlebnis stellt sich ein. Da ich diesmal kein Restore via Timemachine durchführen wollte um aufzuräumen, habe ich selektiv die wesentlichen Programme rüber gezogen, inklusive das was ich in den Library-Ordnern finden konnte.

Ich konnte somit ohne Neuinstallation alle VSTs nutzen Finklusive der Sachen von Native Instruments, Waves & Co.

-----

So, inzwischen hab ich ein wenig weiter probiert.

Ich kriege zum verrecken den internen LAN Port ich zum Laufen, obwohl ich das derzeit aktuelle MausiEthernet Kext eingespielt habe. Naja, solange mein externer Adapter geht, ist mir das schon fast Wurst.

Bisweilen kriege ich mich allerdings nicht an den App Store angemeldet. Mein externer Adapter ist jedenfalls als en0 erkannt worden.

Nach ein wenig Recherche habe ich gelesen, dass offenbar ggf. die IDs geändert werden müssen. Nun ja, dummerweise will der Clover Configurator meine config.plist nicht mehr lesen. Als ich nochmal auf die schnelle versucht hatte, die neu zu bauen, wurde jedes mal die Grafikkarte nicht initialisiert... es kam einfach ein schwarzes Bild :-/