

Erledigt

Kein Sound unter Sierra auf Gigabyte GA-Z97-D3H Board

Beitrag von „witjojo“ vom 30. September 2016, 13:12

Hallo,

Ich habe schon einiges getestet aber ich habe immer noch keinen Sound.

Ich habe ein Gigabyte Board GA-Z97-D3H mit ALC1150 and Ozmosis Z97D3H_F9_Sierra Bios.

Als System habe ich macOS Sierra.

- Ich habe AppleALC-OZM.kext (version 1.0.16) in /Efi/Oz/Darwin/Extensions/Common getan
- Ich habe eine AmiboardInfo.bin von meinem Bios extrahiert und eine dsdt.aml erstellt.
- Ich habe die dsdt.aml with MaciASL bearbeitet (weiß nicht ob das richtig war) und in den /Efi/Oz/Acpi/Load Ordner gepackt.
- Reboot aber leider nichta.
- Ich habe geschaut ob AppleALC-OZM.kext geladen wird (kextstat | grep AppleALC) aber leider nichts.

Wo liegen hier meine Fehler? Das soll ja angeblich so funktionieren.

Könnt ihr mir helfen?

Gruß

witjojo

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2016, 19:44

Hallo und herzlich Willkommen im Forum...



Ich würde dir empfehlen beiliegende DSDT in den Ordner /EFI/Oz/Acpi/Load auf der versteckten EFI-Partition abzulegen und es damit erneut zu testen.

Der AppleALC-OZM wird nicht geladen, da ohne die DSDT der AudioCodec nicht injected wird, den AppleALC benötigt um überhaupt arbeiten zu können.

Zusätzlich möchte ich dich aber auch nicht bitten, deine Hardware-Details entweder in deiner Signatur oder deinem Profil, im Bereich "Über mich", einzutragen...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. September 2016, 19:53

Hallo [@witjojo](#) ,

was ist sonst noch an Hardware verbaut? Vervollständige mal bitte dein Profil

Beitrag von „witjojo“ vom 1. Oktober 2016, 03:18

Hallo,

vorab habe ich erst einmal meine Hardware Details eingetragen. Danke für den Hinweis.

Also ich habe es jetzt mit der DSDT.aml von al6042 probiert. Leider hat es auch nicht funktioniert.

Worüber ich nicht genau bescheid weiß ist die Firmware "Z97D3H_F9_Sierra.rom.zip" von Griven.

Da steht nur zu macOS Sierra Ready. Diese habe ich auf meinem Board drauf. Nicht das es dadran liegt.

Oder muss ich noch irgend welchen Bios Cache löschen oder sowas?

Gibt es vielleicht irgendwelche Logs wo ich nachschauen kann ob die DSDT überhaupt geladen wird?

Den Start habe ich mir bereits im Verbose Mode angesehen. Da steht 3x am Ende was von Sound aber ich kann es nicht so schnell lesen.

Gruß
Jojo

Beitrag von „Nanimos“ vom 1. Oktober 2016, 08:59

Steck den Stecker im Schwarzen Audio Port wenn du Klinke nutzt. Sonst ändere auf Layout ID: 7 in deiner DSDT. Mit MacIasl 1.31 kann man das machen da wo der Punkt HDEF ist.

Beitrag von „witjojo“ vom 1. Oktober 2016, 13:26

Mit Layout ID: 7 geht es auch nicht.

Beitrag von „Nanimos“ vom 1. Oktober 2016, 13:49

Du kannst 1,2,3 sowie 5,7,11 versuchen. Ich nutze 7 und es geht!

Poste mal deine OzmosisDefaults.plist! Kann sein das die Kexte gar nicht gelesen werden weil du eine falsche [SIP](#) nutzt!

0x67 sollte das sein.

Aber die AppleALC-OZM.kext geht zu 100%!

Geht das auch nicht nutze den Patcher. Mach dann ein Backup der AppleHDA.kext vorher. Nicht vergessen nutzt du Klinke als Audio muss der Stecker in die schwarze Buchse.

Geh mal in Systeminformation und mach mal ein Screenshort von Audio ob er die Layout ID richtig Injected. Da sollte jetzt 7 stehen.

Beitrag von „witjojo“ vom 2. Oktober 2016, 09:11

Hallo Nanimos,

vorab ich bin nicht so der Profi in dem Bereich.

Ich habe auf der Efi Partition unter oz gar keine default.plist.

Bis gerade wusste ich gar nicht, dass man da eine ablegen kann und wozu die nötig ist. Habe aber schnell mal nachgelesen, dass es Sinn, macht dort eine zu haben (für iMessage, FaceTime u. iCloud). Jetzt weiß ich auch warum ich damals für iMessage bei El Capitan irgendwelche NVRAM Einträge machen musste. Das kann man auch einfacher in die default.plist machen, oder? Warum man jedoch nach erstellen der default.plist ins BIOS muss und CMD+ALT+P+R machen muss, erschließt sich mir nicht, da wie ich denke die default.plist nachgelagert ist und die Werte überschreibt, oder nicht? Die default.plist kann man wohl irgendwie aus dem BIOS erstellen, werde ich mal versuchen. Könntest du mir vielleicht deine als Vorlage zukommen lassen, deine Seriennummer kannst du ja rausnehmen.

Zur [SIP](#) da habe ich im Recovery Mode "csrutil disable" ausgeführt. Ist somit ausgeschaltet.

Unter den Systeminformationen steht nicht viel nur Layout ID 0

Vielleicht kannst du mir deine DSDT auch zukommen lassen, da du ja das selbe Board hast. Welche Firmware hast du bei dir drauf?

MfG
Jojo

Beitrag von „Nanimos“ vom 3. Oktober 2016, 09:50

Moin Ich nutzte die Firmware 10d was eine Beta Firmware ist. Ich kann dir meine DSDT nicht geben da ich da viele kosmetische Fixe für meine Hardware drinne habe und Speedstep für mein CPU. Ich müsste die dann wieder Bearbeiten damit du Sie nutzen kannst. Ich habe mal die Firmware von given gedownloaded und die DSDT gepatcht. Besorg dir EFI Mounter v3. dann EFI->ACPI->Load da muss die dsdt rein. Nach Darwin-> Extensions->Common->AppleALC-OZM.kext kopieren. EFI auswerfen und dann sollte das gehen nach Neustart. (Schwarzen Port für Audio)

Mit der OzmosisDefault.plist kann man alles Bearbeiten an NVram Einträge. Dort sind auch deine SMBios Einträge. Wenn du die ändern willst nutze CloverConfigurator und generiere dir die Einträge damit. Mit plistEdit pro kann man die sehr gut Bearbeiten und Editieren. Guck welcher iMac zu deinem CPU passt. Du kannst von 14.1, 14,2 und 15.1 glaub ich die nehmen.

Beitrag von „witjojo“ vom 4. Oktober 2016, 15:56

Hallo Nanimos,

die DSDT von dir läuft nicht. Boot bleibt bei PCI configuration end... stehen.



Ich habe jedoch hier im Forum eine DSDT gefunden die läuft.
Warum läuft diese im Anhang und nicht deine und auch meine selbst generierten?
Ich würde gerne wissen ob diese auch richtig für meine CPU ist.
Kann man die irgendwie vergleichen?

Beitrag von „Nanimos“ vom 4. Oktober 2016, 16:42

Bootet die DSDT garnicht? Weil ich seh da nicht wirklich ein Error im Screenshot, außer bei PCI Sata aber er Bootet ja weiter so das es aussieht als Ignoriet er das 🤔 Du kannst mit MaciASL 1.31 im Forum beide DSDT vergleichen. Ich hatte beim Erstellen nicht soviel Zeit kann sein das ich da was vergessen habe. Vergleiche einfach mal beide DSDT. Such nach PCI0 und vergleiche mal beide Einträge.

Damit dein CPU richtig geht brauchst du <https://github.com/Piker-Alpha/ssdtPRGen.sh> damit generierst du eine SSDT die muss dann nach EFI->ACPI->Load. Dann kannst dir z.B die NullCPUPowermanagemant.kext sparen.

Die SSDT kannst auch in dein Bios DSDT integrieren. Dann hast du quasi eine File weniger.

Beitrag von „al6042“ vom 4. Oktober 2016, 19:25

Ich habe eben noch mal die DSDT von meinem letzten Post geprüft und keine Fehler festgestellt.

Bitte nutze diese erneut und poste einen Screenshot des Systemberichts mit Fokus auf "Audio" -> "Intel High Definition Audio", damit wir die dortige Layout ID (Audio ID) sehen können. Ebenso hätte ich mir gerne das Resultat des Terminal-Befehls

Code

1. kextstat > ~/Desktop/kextstat.txt

als Anhang angeschaut.

Beitrag von „witjojo“ vom 5. Oktober 2016, 02:43

@ al6042

Nicht das wir uns falsch verstehen. Mit "geht nicht" meine ich das ich nicht mal booten kann, das System bleibt mit deiner DSDT (70,52 kB) direkt am Anfang hängen wie auch mit der DSDT (70,25kB) von Nanimos (siehe Bild von mir).

Die von mir hochgeladene DSDT (68,18 kB) wo ich nicht weiß was drin ist funktioniert, auch mit Sound. Was ich mir genauer angesehen habe sind die SATA Fehler, wo mich Nanimos drauf gebracht hat. Ich habe die DSDT's verglichen unter SATA. Bei der funktionierenden DSDT (62,18 kB) ist nichts mit SATA drin sondern mit SAT0 und SAT1. Könnte das mal einer checken ob es dadran liegt?

Beitrag von „al6042“ vom 5. Oktober 2016, 08:03

Nun,

deine DSDT.aml sieht komplett unbehandelt aus, also einfach nur aus dem Original-ROM extrahiert.

Das die gepatchten DSDTs bei dir nicht funktionieren, während es mit der ungepatchten geht,

kann ich ohne direkten Blick auf dein System nicht nachvollziehen.

Würdest du mit Clover arbeiten, könnte man meinen du hättest alle DSDT-Fixes in der config.plist aktiviert.

Beitrag von „witjojo“ vom 5. Oktober 2016, 17:54

Hallo al6042,

das ist so nicht ganz richtig. Die funktionierende DSDT.aml ist wie gesagt nicht von mir.

Ich habe auch eine DSDT vom Original-ROM erstellt und diese läuft genauso wenig wie Eure hier geposteten.

Genau das ist ja mein Problem. Ich weiß nicht wo die herkommt aber das ist die einzige die läuft und ich weiß nicht was drin ist und warum diese läuft und nicht Eure oder schon bestimmt 20 von mir selbst erstellte die alle auch nicht laufen. Das kann doch nicht sein.

Übrigens ich betone noch einmal das ohne eine DSDT das OS auch läuft nur eben der Sound nicht, weil ich ja eben eine DSDT für den Sound benötige (der Sound kann ja in Ozmosis nicht reingepatched werden).

Hat noch einer Ideen? Bin langsam am verzweifeln.

Beitrag von „al6042“ vom 5. Oktober 2016, 20:20

Ok...

ich habe mir mal die beiden DSDTs in DSL-Format mit Hilfe vom Programm "Beyond Compare" genauer angeschaut.

Das Ergebnis findest du im ZIP-File.

Daraus habe ich mal eine DSDT gebastelt, die du bitte mal testen solltest.

Beitrag von „witjojo“ vom 5. Oktober 2016, 23:40

Hallo al6042.

ich habe mal deine DSDT getestet aber die läuft auch nicht durch.

Bleibt hier stehen:



Und steigt dann hier aus:



Zur Info - es steckt noch, außer was in meinem Profil hinterlegt ist, eine WIFI Karte im Rechner drin.

Habe ich aber beim Testen der DSDTs bereits öfter mal ausgebaut - keine Änderung.

- [Wireless Network card PCI-e 3G bluetooth 4.0 BCM94360 for Desktop Apple Card](#)
- [Broadcom BCM94360CD 802.11ac WLAN+BT 4.0 Wireless Card For 2013 Apple iMac 21.5"](#)

Ich weiß nicht ob hier solche Links erlaubt sind? Falls nein, bitte löschen oder bescheid sagen, dann lösche ich sie wieder.

Beitrag von „al6042“ vom 6. Oktober 2016, 07:37

Die Links zu Ebay sind kein Problem, dein Board aber wohl schon.
Bist du dir wirklich sicher, dass es sich bei deinem Board um Z97-D3H handelt?
Nutzt du zufällig noch eine SSDT im Verzeichnis /EFI/Oz/Acpi/Load?

Beitrag von „witjojo“ vom 6. Oktober 2016, 16:03

Ich habe unter EFI/Uz/Acpi nichts außer die DSDT.aml
Und ja es ist definitiv das Z97-D3H Board mit der Firmware "Z97D3H_F9_Sierra.rom.zip" von Griven.
Habe sogar noch den Karton davon - siehe Bild



Von welchem Board jedoch die funktionierende DSDT.aml herkommt weiß ich nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 6. Oktober 2016, 16:29

Die Datei muss in den Ordner /EFI/Oz/Acpi/Load... sonst wird sie nicht genutzt....

Beitrag von „witjojo“ vom 6. Oktober 2016, 20:10

Ja das meine ich ja, da liegt sie ja, unter Load. Ohne DSDT läuft ja das System auch nur eben ohne Sound.

Beitrag von „al6042“ vom 6. Oktober 2016, 21:03

Hast du eigentlich mehrere Festplatten im Rechner?

Wenn ja, sind alle als GPT-Partition eingerichtet?

Wenn ja, habe diese ihre eigene EFI-Partition?

Wenn ja, haben diese auch ihr eigenes EFI-Verzeichnis?

Wenn ja, unbedingt auf den anderen EFI-Partitionen löschen, so dass der EFI-Ordner nur auf der OSX-Platte vorliegen...

Beitrag von „witjojo“ vom 7. Oktober 2016, 01:46

Ja das Problem kenne ich mit den mehreren Festplatten und den EFI Partitionen.

Er hatte dann öfter in der Vergangenheit von der falschen EFI Partition gebootet.

Und ja ich hatte mehrere Festplatten drin, habe dann allerdings alle abgeklemmt bis auf die mit der DSDT.aml und Sierra drauf.

Ich teste jetzt länger nur mit dieser einen Festplatte das Booten. Wenn das System stehen bleibt mach ich den PC aus und klemme meine alte Festplatte mit EL Capitan mit dran wo er von der alten Festplatte die EFI Partition (keine DSDT) und EL Capitan startet um wieder meine funktionierende DSDT.aml auf die EFI Partition der Sierra Festplatte zu kopieren.

Dann wieder PC aus, alte Festplatte abklemmen und nur die neue Festplatte (EFI mit DSDT) und Sierra starten.

Also ich weiß schon um das Problem mit mehreren EFI Partitionen.

Es bleibt also immer noch die Frage warum das System mit deiner DSDT oder meinen selbst gebauten DSDT nicht startet.

Ich finde leider auch nicht mehr den Post von wem die funktionierende DSDT ist. Da könnte ich ja sonst fragen wie oder woraus die erstellt wurde.

Ich hab es gefunden, hier: [Problem mit GA Z97-D3H](#)

Es ist die DSDT (68,18 kB) von dutch64.

Du hattest dutch64 2 Posts darüber die Anleitung gegeben die DSDT mit F4-Taste im Clover Bootmenü zu erzeugen:

[Zitat von al6042](#)

Das mit Clover nur gestartet werden kann, wenn die DSDT nicht genutzt wird, kann daran liegen, dass in der Clover config.plist noch weitere DSDT-Patches aktiviert sind, die in der DSDT.aml bereits gepatcht wurden.

Hast du die config.plist aus meinem Post vom Mittwoch genutzt?

Tue mir mal bitte einen Gefallen und extrahiere durch mehrfaches Drücken der F4-Taste im Clover-Bootmenu die Original DSDT.

Dies Datei findest du dann auf der versteckten EFI-Partition unter /EFI/Clover/Acpi/origin.

Poste sie hier und ich patche diese erneut...

Haben wir jetzt weitere Erkenntnisse? dutch64 hat auf jeden Fall das gleiche Z97-D3H Board.

Beitrag von „al6042“ vom 7. Oktober 2016, 09:27

Alles klar...

dann weiss ich tatsächlich bescheid...

Ich habe mich nicht an meinen eigenen Tipp gehalten... 😊

Ich habe bei deiner DSDT das Z97X-UD5H als Grundlage genutzt... Sorry...

Ich muss mir mal eine Bibliothek der von mir gepatchten DSDTs erstellen...

Mit dieser DSDT geht dein Audio aber trotzdem nicht?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 7. Oktober 2016, 09:35

[Zitat von al6042](#)

Ich muss mir mal eine Bibliothek der von mir gepatchten DSDTs erstellen...

Sicher etwas mehr Aufwand, aber ein Github Repo mit boardspezifischen Patchsammlungen wäre super. Dann kann man schneller mal die DSDTs neu patchen anstatt gepatchte DSDTs in fremden Systemen einzusetzen. Außerdem wären die Änderungen schneller überschaubar.

Beitrag von „al6042“ vom 7. Oktober 2016, 10:14

Klingt toll,

leider kann ich mich mit solchen Sammlungen nicht beschäftigen und schon garnicht aktuell halten... 😊

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 7. Oktober 2016, 10:20

Schade. Vielleicht findet sich ja jemand, der bei so einem Archiv mithelfen würde. Ich würde auf jeden Fall mitmachen, habe aber selbst derzeit nur 2 Systeme mit entsprechendem "DSDT-Masterpatch". Dafür lohnt sich noch kein Repo.

Sorry, zurück zum Thema...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Oktober 2016, 10:35

Sieht eher so aus als ob die Verbindung zum Speichermedium abreist.. sah genau so aus als ich von USB Stick installieren wollte.. aber muss ich mal nachsehen wenn ich zuhause bin

Beitrag von „dutch64“ vom 7. Oktober 2016, 20:07

Hi,

ich lese hier mit, einen brauchbaren Beitrag zu Deinem Problem werde ich nicht leisten können, da bist Du bei al6042 besser aufgehoben. Falls ich doch was zu Deinem Problem tun kann, lass es mich wissen.

Gruß
dutch64

Beitrag von „witjojo“ vom 11. Oktober 2016, 02:45

Hallo,

ich habe mir jetzt mit DPCI_Manager eine DSDT.aml erstellt. Diese funktioniert auch und sah dann so aus:

```
Store ("hsr0-9series-Clean_Compile_v1.0 dsdt edits, github.com/toleda", Debug)
```

```
Store ("hsr3-dsdt-ami-9_series_lpc_v1.1 dsdt edits, github.com/toleda", Debug)
```

Anschließend habe ich mit MaciASL noch Audio dazu gepatched - sah dann so aus.

```
Store ("hsr0-9series-Clean_Compile_v1.0 dsdt edits, github.com/toleda", Debug)
```

```
Store ("hsr3-dsdt-ami-9_series_lpc_v1.1 dsdt edits, github.com/toleda", Debug)
```

```
Store ("hdef1-alc8xx_audio-1.txt_v2.0 dsdt edits, github.com/toleda", Debug)
```

Und zum Schluß habe ich wegen der C-States noch mit ssdtPRGen eine SSDT.aml erstellt.

Aus der SSDT.aml habe ich Scope (_PR.CPU0) bis Scope (_PR.CPU3) in die DSDT.aml ans Ende angefügt.

Es scheint erst einmal alles zu funktionieren.

ABER:

1. Unter Systemeinstellungen/Energie sparen gibt es keine Zeit mehr für Ruhezustand einzustellen.

Dafür sowas wie Power Nap aktivieren. Und er fährt auch nicht mehr automatisch nach einer Zeit in den Ruhezustand.

2. Irgendwie verstehe in die C-State Einstellungen nicht (siehe Anhang).

Mit "Intel Power Gatget" sehe ich die CPU Frequenz im Idle immer um 3 GHz takten. Warum? Sollte die CPU nicht runtertakten?

Gruß

Jojo

Beitrag von „al6042“ vom 11. Oktober 2016, 07:50

Moin,

ich hatte dieses erstaunliche Phänomen mit meiner großen Kiste auch.

Nutze ich eine SSDT, habe ich zwar die PowerNap-Funktion, aber Intel Power Gadget zeigt kaum bis keine Ansätze beim Takten der CPU.

Sleep habe ich an der Stelle nicht getestet, da mir die Dauerbelastung der CPU grundsätzlich

nicht gefiel.

Ohne SSDT habe ich zwar keine PowerNap-Funktion aber Intel Power Gadget zeigt mir eine sehr granulare Abstufung der einzelnen States.

Beitrag von „PeterParker“ vom 1. März 2017, 12:29

hey,

ich hab genau das gleiche Board & Problem, ich hab die 1150 Audio installiert, aber kein Sound. Ich habe allerdings ein Update von El Captain auf die Sierra 10.12.03 gemacht.

Vor dem Update war natürlich alles okay 😊

Beitrag von „dutch64“ vom 1. März 2017, 20:05

Hi,

probier mal andere Anschlüsse, der grüne funktioniert bei mir auch nicht.

Es gehen der orange und der schwarze Anschluss, das ist zwar lästig im Dual Boot mit Win, weil da nur der grüne funzt aber so oft bin ich damit nicht unterwegs.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. März 2017, 20:18

Ich dachte du benutzt clover?? Ansonsten bei gleichem Problem mal dieses BIOS probieren:
[Bios Mod für das Z97-D3H](#)

Damit geht es sicher. Ist aber noch die alte Version des AppleALC, das muss ich noch erneuern.

Beitrag von „dutch64“ vom 2. März 2017, 19:26

Hi, gerade drauf gemacht und es klappt!!

Der grüne geht jetzt auch, Danke!

Werde jetzt ein wenig testen ob der Rest auch geht und dann berichten.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 2. März 2017, 19:30

Vergiss nicht die defaults.plist anzupassen, damit iMessage geht. Ich update dir aber eben die AppleALC Version. Wenn du schnell bist, haue ich dir die neue defaults auch noch da rein, dann hast du die sicher drin.

Beitrag von „dutch64“ vom 2. März 2017, 19:37

Hi,

Du meinst ich soll meine defaults.plist hochladen?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 2. März 2017, 19:50

Oki dokii... Ich habe jetzt mal alle Kexte neu hineingepackt, aber das hat keine Auswirkung auf das Verhalten. So kann ich nur sichergehen, dass sie nicht die gleichen IDs bekommen. Habe jetzt die alte AppleALC Version (1.0.18) gegen die 1.1.0 Version getauscht und zusätzlich den Lilu.kext dazu gepackt, da sonst dein Audio nicht Funzen wird. Die AppleALC Version ist so gekürzt, dass wirklich nur die LayoutID 1 drin ist, alle anderen habe ich entfernt. Hab dir die AppleALC.kext aber nochmal angehängen, damit du sie trotzdem noch als .kext hast, nur zur Sicherheit 😊 Die Defaults Hab ich dir auch getauscht, sodass du die nicht von der EFI laden musst.

Beitrag von „dutch64“ vom 2. März 2017, 19:57

Hi,
Danke!!
Werde ich ich testen.

Da bin ich wieder, leider tut es der sound auf Grün nach sleep nicht mehr...

Beitrag von „Fredde2209“ vom 2. März 2017, 22:02

Das liegt dann aber am AppleALC und nicht am BIOS. Da kann ich wenig machen, nur du kannst die alte Version nehmen 🤔

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. März 2017, 23:59

Nimm einfach die CodecCommander.kext dazu, dann sollte sich das Problem auch erledigt haben

Beitrag von „agentms“ vom 3. März 2017, 13:11

[@Fredde2209](#)

Hi!

Kannst du mir auch helfen? Ich habe vor einigen Tagen mein Board:
Gigabyte Z97X-UD7 TH
mit deinem Bios:
Ga-Z97X-UD7TH_OZM167Xm_Fredde2209.rom.zip
geflasht, und soweit läuft schon viel 😊 Dafür erst einmal Danke!

Nun versuche ich den OnBoard Sound zu aktivieren und scheitere kläglich, bin wohl zu blöd.. (ALC1150)

Gern lade ich meine DSDT hoch, an der ich mich versucht habe und meine Defaults.plist natürlich auch.

Graka ist: NVIDIA GeForce GTX 970 4095 MB, läuft soweit 😊

Gruß!

Beitrag von „Fredde2209“ vom 3. März 2017, 14:40

Here you go... Wenn du noch eine angepasste Defaults.plist hast, kannst du mir die auch noch eben schicken, dann baue ich sie statt der Standardmäßig eingebauten ein. Die DSDT ist schon gepatcht und im Bios, hab sie dir trotzdem nochmal angehängt, falls du sie brauchst. Viel Spaß 😊

PS: Ach ja... Die DSDT ist gepatcht, AppleALC drin, Ethernet Kext drin, Sensoren drin und FakeSMC statt des SMCEmulators. Also im Prinzip das Gleiche wie im Bios für das Z97-D3H

Beitrag von „agentms“ vom 3. März 2017, 18:14

Das ist ja cool 😊

vielen herzlichen Dank für deine Mühe, ich bin ganz von den Socken!
Klasse!!!

Meine Defaults.plist hänge ich an, es wäre mir lieb, wenn du noch mal drüber schautest.. Ich bin kompletter Neuling in Ozmosis, hab Null Erfahrung.

Welche Sound Kexte müssen nun wohin? Ich bin da sehr unsicher 😞
Bleibt die originale AppleHDA da wo sie ist?

Dein Bios einfach drauf, oder muss ich irgendwas beachten?

Nochmals Danke!

Beitrag von „dutch64“ vom 3. März 2017, 19:42

Hi,

hab mal ein wenig getestet. Der interne Lautsprecher (grün) bleibt nach Sleep stumm auch mit CodecCommander.kext. Nicht ganz stumm, man hört ein krächzen wenn man volle Lautstärke einstellt.

Aber das ist ein Sound Problem und hat nichts mit dem Oz Bios zu tun.

Vielen Dank Fredde2209 !!

Beitrag von „Fredde2209“ vom 5. März 2017, 20:53

[@agentms](#) keine Sound Treiber nötig 😊 sollte so laufen wie es ist. Die applehda muss allerdings Original sein und auch dort liegen bleiben wo sie ist.

Beitrag von „agentms“ vom 6. März 2017, 08:46

[@Fredde2209](#)

Moin! Hast du dir meine defaults.plist mal angesehen? Ist die OK?

Wenn du die einbauen kannst, bleibt meine EFI 'nackig' ?

Ich danke dir für deine Mühe!

Beitrag von „Fredde2209“ vom 7. März 2017, 17:49

Ne hab ich mir noch nicht angesehen, aber solange es läuft ist doch  gut bin jetzt bei Defaults.plist auch kein Spezialist sondern SCHON EHER im basteln. Aber nur so dass es geht, bin also nicht der Profi was das betrifft. Hab selber nämlich auch keinen ozmosis fähigen Rechner. Wenn es läuft ist gut, wenn nicht kann ich trotzdem nochmal gucken zur Not.

Beitrag von „agentms“ vom 9. März 2017, 09:44

Okay, danke trotzdem nochmals für deine Mühe!
Welcher Ethernet Kext ist denn drin im Rom?

Danke dir 

Beitrag von „Fredde2209“ vom 9. März 2017, 15:12

Der intelmausiethernet natürlich  ist schön klein und erfüllt seine Zwecke