

Erledigt

El Capitan/Sierra Installationsprobleme

Beitrag von „WeWin“ vom 1. Oktober 2016, 17:05

Hallo,

ich habe heute angefangen einen neuen kleinen Hackintosh zusammen zu schrauben
[Sierra und El Capitan Kompatibilität](#).

Leider bin ich nie zum Installer gekommen, trotz Ozmosis.

Sierra:

[Ozmosis Mod für Z97M-D3H](#)

Bei Sierra konnte ich mit Win+V booten und habe ein Foto der Kernel Panic gemacht.
(Habe mal alle Bilder vom booten angehängen)

El Capitan:

[Ozmosis Mod für Z97M-D3H](#)

Beim Kapitän hab ichs leider nicht hinbekommen im Verbose Modus zu booten 🙄

Und er hängt nach dem fertig laden des Apfels bei Artefakten..

(nur das Bild von den Artefakten)

Ich weiß leider nicht wieso es zumindest bei El Capitan nicht weiter geht, der i7 hat die HD 4600, welche auch in meinem Hacki rattert und alles glatt läuft 🙄

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2016, 21:54

Für dein "Scramble" beim Apple-Logo solltest du mal folgenden Thread durchsuchen...

[Perl-Befehle zum Patchen von Kexten unter Ozmosis](#)

Warum dein Gerät am DSMOS.kext (Don't steal Mac OS) hängt, kann ich dir aktuell nicht sagen...

Beitrag von „WeWin“ vom 1. Oktober 2016, 22:59

Ah okay, tritt das öfter mal mit ner HD 4600 auf oder hängt das an was anderem?

Ich mach dann quasi, bloß auf die IOGraphicsFamily.kext auf den USB-[Install Stick](#)

```
sudo perl -pi -e 's|\x01\x00\x00\x75\x25|\x01\x00\x00\xeb\x25|g'  
/System/Library/Extensions/IOGraphicsFamily.kext/IOGraphicsFamily
```

und danach noch auf den Stick?

```
sudo touch /System/Library/Extensions/
```

Edit1:

Ich habe mal kurz per Terminal und auch per Finder auf dem Stick nach IOGraphicsFamily.kext gesucht, leider ohne erfolg..

Muss ich dafür das InstallESD öffnen es dort erledigen und danach wieder draufpacken?

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2016, 16:58

Da sich die Patche im Bereich Feintuning befinden, waren die eigentlich erst für nach der Installation von OSX gedacht.... 😊

Auf dem Installer-Stick kannst du den Patch nicht anwenden, da der Kext dort in der DMG-Datei eingebunden ist.

Beitrag von „LionX96“ vom 3. Oktober 2016, 17:02

Abhilfe bei dem verzogenen apple Logo beim Start ist entweder die Auflösung auf 1024x768 in Clover zu ändern, oder per DSDT patch Abhilfe zu schaffen.

Beitrag von „WeWin“ vom 3. Oktober 2016, 18:54

Danke, einmal bin ich zum Installer gekommen, danach nicht mehr. Aber komisch naja 😊

Beitrag von „Chocco“ vom 8. Oktober 2016, 14:54

Das Geflacker im Grafikmodus war bei meinem Z97M-D3H verschwunden, nachdem ich die HD Graphics 4600 im BIOS als erste Grafikkarte eingetragen habe. In der clover.plist war IntelGFX angehakt.

Beitrag von „WeWin“ vom 8. Oktober 2016, 14:55

Bei mir lag es an der falschen SystemDef. Mit iMac 15,1 hatte ich auch beiden Systemen mit ner HD 4600 diese Fehler, mit 14,2 nicht.