

Erledigt

Keine Audio Geräte

Beitrag von „hanspedah“ vom 2. Oktober 2016, 00:20

Hi,

ich habe so eben Sierra installiert und habe das Problem, dass ich keine Audio Geräte zur Auswahl habe.

Ich habe bisher das Skript audio_cloverALC-120.command hergenommen.

Hier noch das LOG (eben noch Audio ID 1 ausprobiert, jetzt 2):

Spoiler anzeigen

Auch probiert habe ich Multibeast mit Realtek 889.

Habe mal meine config.plist angehängt.

Mein Chipsatz:

<http://www.gigabyte.de/product...uct-page.aspx?pid=3910#sp>

Sekundäres Problem:

Seitdem ich audio_cloverALC-120.command ausgeführt habe, kriege ich beim Booten immer ein komisches Ameisenrauschen für 1-2 Sekunden.

Beitrag von „griven“ vom 5. Oktober 2016, 22:39

Am einfachsten wäre hier wohl die Rolle rückwärts sprich once again with passion 😄

Installiere Sierra erneut clean und lass dann die Finger von jeglichen Audio beeinflussenden Patches und vor allem von Multibeast. Einmal installiert lade Dir die AppleALC.kext hier: [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#) herunter und platziere sie in /EFI/Clover/Kexts/Others und stell anschließend sicher, dass im CloverConfigurator für Deine config.plist der Haken bei FixHDA im Bereich ACPI gesetzt ist und im Bereich Devices unter Audio im Dropdown über inject 1 steht. Wenn alles passt tönt der Mac auch unter Sierra

fröhlich vor sich hin 😄