

**Erledigt**

## **Seit Sierra funktioniert GTX 650 nicht mehr**

**Beitrag von „EarlOfPudding“ vom 2. Oktober 2016, 16:00**

Guten Tag!

Meine Situation:

Ich hatte bis gestern noch OSX Yosemite und Chameleon auf meinen Hackintosh laufen und es gab keine Probleme.

Ich habe jetzt über den Store das Sierra Upgrade gezogen und mit dem Clover Bootloader installiert, da das mit Chameleon nicht möglich ist.

Das Upgrade hat funktioniert und ich habe sogleich die empfohlenen Nvidia WebDriver installiert.

Mein Problem:

Seitdem funktioniert die Grafikkarte nicht mehr korrekt.

Ich kann nur mit den `nv_disable=1` boot-arg in die grafische Oberfläche booten, das heißt mit den CPU gerenderten Grafiken.

Zuvor hatte ich 2 Bildschirme und unter Yosemite mit Chameleon hat alles perfekt funktioniert.

Ich habe InjectNVidia, `nvda_drv=1`, usw probiert und es hat alles nichts genützt.

Meine PC Spezifikationen:

Mainboard: MEDIONPC MS-7728, American Megatrends (BIOS)

Prozessor: Intel Core i5-2320 (Sandy Bridge), Quad-Core mit 3Ghz

Grafikkarte: GTX 650 mit 4GB VRAM

Arbeitsspeicher: 4GB (bzw 2x 2GB) DDR3 RAM Samsung

Betriebssysteme: Windows 10, macOS sierra (dual boot)

Bootloader: Clover

Die config.plist von Clover habe ich beigefügt.

Ich bitte um Hilfe, damit die Grafikkarte wieder erkannt bzw die Nvidia Treiber wieder richtig funktionieren.

Mit freundlichen Grüßen  
EarOfPudding

---

## Beitrag von „nikoZ“ vom 2. Oktober 2016, 16:02

boot with nvda\_disable=1 boot argument. Install latest WebDrv, remove boot argument. Use NvidiaWeb, clover new boot argument.  
Problem solved.

Code (Text):

```
<key>SystemParameters</key>
<dict>
  <key>InjectKexts</key>
  <string>YES</string>
  <key>InjectSystemID</key>
  <true/>
  <key>NvidiaWeb</key>
  <true/>
</dict>
```

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 2. Oktober 2016, 16:03



Hallo und Willkommen im Forum.

### [Zitat von EarOfPudding](#)

Das Upgrade hat funktioniert und ich habe sogleich die empfohlenen Nvidia WebDriver installiert.

Warum hast du den Nvidia WebDriver installiert, die Karten der 600 Reihe laufen doch Out Of The Box?

---

## Beitrag von „ralf.“ vom 2. Oktober 2016, 16:09

Meine GTX650 habe ich [so installiert](#), und läuft perfekt unter Sierra

---

## Beitrag von „EarlOfPudding“ vom 2. Oktober 2016, 16:26

### [Zitat von nikoZ](#)

boot with nvda\_disable=1 boot argument. Install latest WebDrv, remove boot argument. Use NvidiaWeb, clover new boot argument.  
Problem solved.

Code (Text):

```
<key>SystemParameters</key>
<dict>
  <key>InjectKexts</key>
  <string>YES</string>
  <key>InjectSystemID</key>
  <true/>
  <key>NvidiaWeb</key>
  <true/>
</dict>
```

I already installed the webdrivers before and i tested the code you sent me and it also didn't work.

### [Zitat von derHackfan](#)

Hallo und Willkommen im Forum.



Warum hast du den Nvidia WebDriver installiert, die Karten der 600 Reihe laufen doch Out Of The Box?

Out oft the Box hat die Grafikkarte auch nicht funktioniert.

[Zitat von ralf.](#)

Meine GTX650 habe ich [so installiert](#), und läuft perfekt unter Sierra

Jetzt versuche ich den Vorschlag von "ralf." umzusetzen und ich hoffe, dass es funktionieren wird.

MfG  
EarOfPudding

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 2. Oktober 2016, 16:54**

Da bin ich mal gespannt wer der Hersteller der Karte ist und ob sie nach der Anleitung dann läuft, - Bitte hier berichten - 👍

---

### **Beitrag von „EarOfPudding“ vom 2. Oktober 2016, 17:04**

[Zitat von ralf.](#)

Meine GTX650 habe ich so installiert, und läuft perfekt unter Sierra

Ich habe die Anleitung befolgt und das Ergebnis bleibt hat sich nicht geändert: der Monitor

bekommt noch immer kein Signal.  
Ich habe es mit "InjectNvidia" und ohne probiert.

Die aktuelle config.plist von clover habe ich wieder angehängt, das selbe habe ich auch mit der  
/System/Library/Extensions/AppleGraphicsControl.kext/Contents/PlugIns/AppleGraphicsDevicePolicy.kext/Con  
gemacht.

Hat irgendwer eine Idee, an was es sonst noch liegen könnte?

MfG  
EarlOfPuDDing

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 2. Oktober 2016, 17:22**

Jau, ein MacPro6,1 als SMBIOS ist keine gute Idee, besser wäre hier auf einen iMac12,1 bis 12,2  
oder iMac13,1 bis 13,2 zu setzen.

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 2. Oktober 2016, 17:25**

[Zitat von EarlOfPuDDing](#)

Ich habe die Anleitung befolgt

nicht ganz.  
Der Inject Nvidia muss noch raus

---

### **Beitrag von „EarlOfPuDDing“ vom 2. Oktober 2016, 17:37**

### Zitat von derHackfan

Jau, ein MacPro6,1 als SMBIOS ist keine gute Idee, besser wäre hier auf einen iMac13,1 oder iMac13,2 zu setzen.

ICH DANKE DIR!!



Das hat geholfen! Ich hätte nicht gedacht, dass es so einfach wäre 😊  
Ich habe jetzt einen iMac13,1 ausgewählt und siehe da, ein Bildschirm (über DVI) funktioniert damit perfekt mit den WebTreibern!

### Zitat von ralf.

Der Inject Nvidia muss noch raus

Danach habe ich noch Inject Nvidia entfernt und auch der 2. Bildschirm (über HDMI) wird erkannt!

Ich kann euch nicht genug danken! \*Applaus\*

Falls jemand mit ähnlichen Spezifikationen das selbe Problem hat, werde ich nochmals die config.plist mit der es funktioniert hat, beifügen.

Herzlichen Dank und  
Mit freundlichen Grüßen  
EarOfPudding

---

**Beitrag von „Nio82“ vom 2. Oktober 2016, 19:38**

Ja mit dem falschen SMBIOS kannst soviele versuchen wie du willst, du wirst die Hardware nicht richtig zum laufen bekommen.

Ich hab bei den drei Hackis, die ich bis jetzt gemacht habe. Jedes mal festgestellt, das jenes SMBIOS das sich macOS selber aussucht, auch das passendste ist. Das hab ich jedes mal um sicher zu gehen auf <http://www.everymac.com/> gegen geschickt.

Falls du das mal testen willst, nimm deinen Install USB Stick, lösche in der dortigen Config.plist alle SMBIOS Informationen raus & starte den Rechner mit dem Clover auf dem USB Stick. Dann sucht sich macOS selber ein passendes SMBIOS.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 2. Oktober 2016, 20:33**

Hallo [@EarlOfPudding](#) und vielen Dank für deine Rückmeldung. 🍌

Davon wächst und gedeiht das Forum und in diesem Sinn wünsche ich dir weiter noch viel Spaß im Forum. 🍌 🍷

---

### **Beitrag von „nikoZ“ vom 3. Oktober 2016, 21:31**

DVI its also working with iMac 14,2 and DVI ports.

---

### **Beitrag von „Plebejer“ vom 3. Oktober 2016, 21:44**

Verstehe ich die Erfolgsmeldungen richtig, dass es lediglich an der Systemkennung liegt, ob die Grafikkarte läuft oder eben nicht? Ich habe einen Skylake mit Sierra und der Rechner will mit einer iMac 17.1-Kennung mit meiner Gainwood GTX780 Phantom nicht Booten. Ein Wechsel

auf MacPro 6.1 oder iMac 15.1 brachte keine Lösung. Sollte das mit iMac 14.1 anders sein? Würde mich über ein Workaround sehr freuen.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Oktober 2016, 21:51**

[Zitat von Plebejer](#)

Sollte das mit iMac 14.1 anders sein? Würde mich über ein Workaround sehr freuen.

Das sollte so funktionieren, der iMac14,2 war der letzte, welcher mit einem [Intel Core i7 4771 und NVIDIA GeForce GTX 775M Grafik](#) erhältlich war.

---

### **Beitrag von „Plebejer“ vom 3. Oktober 2016, 22:03**

Edit by derHackfan: Bitte keine Vollzitate verwenden.

Und da spielt es keine Rolle, dass ich einen Skylake verwende?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Oktober 2016, 22:13**

Der Stand aber eben noch nicht in deinem Benutzerprofil ... 😊

---

### **Beitrag von „Plebejer“ vom 3. Oktober 2016, 22:14**

[Zitat von derHackfan](#)



Der Stand aber eben noch nicht in deinem Benutzerprofil ... 😊

Aber in meiner Frage. 😊

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 3. Oktober 2016, 22:16**

Es gibt die beiden Lösungen für einen Skylake, 14,2 wie [@derHackfan](#) vorgeschlagen hat. Ich benutze die imac17,1 weil das die des Skylakes ist, mit [diesem](#) Weg

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2016, 22:16**

Der Skylake kann auch als iMac14,2 betrieben werden.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Oktober 2016, 22:26**

[@Plebejer](#) das ist doch jetzt Ringelpiez mit Anfassen, mach was du willst ... Hilfe gibt es ja genug.

---

### **Beitrag von „Plebejer“ vom 3. Oktober 2016, 22:31**

[Zitat von derHackfan](#)

[@Plebejer](#) das ist doch jetzt Ringelpiez mit Anfassen, mach was du willst ... Hilfe gibt es ja genug.

Ich weiß nicht wie du das meinst, aber zuerst versuche ich es mit deiner Lösung. Ist doch klar.

