

Erledigt NoNvidia.kext bearbeiten

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 18. Oktober 2016, 10:04

Da ich sicher nicht der einzige bin, der auf seinem Laptop die dezidierte Nvidia-Grafikkarte per kext deaktivieren muß, öffne ich dieses Thema. Man muß offensichtlich die ID der Grafikkarte in den Kext eintragen.

Wie und Wo muß ich das eintragen?

Wie sieht der ID-Eintrag in meinem Falle aus? Die IDs meiner Grafikkarte wären:

Vendor ID 0x10DE (0x103C)

Model ID 0x1347 (0x80A4)

Ich bitte die Fachmänner, mir zu erklären, wie ich die besagte Kext bearbeiten kann und muß.

Falls irgendwo im Forum die Thematik schon behandelt wurde, dann bitte um den entsprechenden Link. Ich habe die Suche bereits benutzt aber nichts gefunden.

Mit bestem Dank im Voraus!

Beitrag von „al6042“ vom 18. Oktober 2016, 10:25

Das ist eigentlich einfach.

Im Kext gibt es unter dem Ordner /Contents eine Info.plist.

Diese öffnest du mit einem einfachen Text-Editor und suchst nach dem Eintrag "IOPCIPrimaryMatch"

Dort kannst du dann deine Vendor- & Device-ID im folgenden Format eintragen:

Code

1. `<key>IOPCIPrimaryMatch</key>`
2. `<string>0x10de1347</string>`

Wenn man dann noch mehrere Karten-Typen hinterlegen möchte, kann man diese hintereinander, mit einem Leerfeld getrennt, auflisten:

Code

1. `<key>IOPCIPrimaryMatch</key>`
2. `<string>0x10de1347 0x10deABCD 0x10deEF98 ...</string>`

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 18. Oktober 2016, 10:42

Super und besten Dank!

Beitrag von „McRudolfo“ vom 18. Oktober 2016, 11:33

Mich würde dazu mal interessieren, welche Unterschiede bzw. Vor- und Nachteile der Einsatz der NoNvidia-Kext zum Booteintrag 'nv_disable=1' hat. Gibt es Setups, wo das eine oder andere sinnvoller ist oder überhaupt nur funktioniert?

Ich würde mich freuen, wenn da jemand Licht ins Dunkel bringen könnte.... 😞

Beitrag von „apatchenpub“ vom 18. Oktober 2016, 12:25

wenn ich da mal al6042 zitieren darf:

Zitat

Eventuell der Kext Eurer Wahl für Laptops mit Optimus-Technologie. Dieser sollte die interne Nvidia Karte für die Nutzung unter Mac OSX ausblenden, damit Ihr mit der GPU des Prozessors arbeiten könnt. Gewährleistung zur erfolgreichen Nutzung kann nicht gegeben werden.

Beitrag von „al6042“ vom 18. Oktober 2016, 12:53

Vielen Dank [@apatchenpub...](#)

Der NoNvidia.kext sollte die komplette GPU aus der ACPI-basierenden Bereitstellung heraushalten, während der "nv_disable=1" nur die Nutzung des Treibers deaktiviert.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 18. Oktober 2016, 17:06

Vielen Dank für die Antworten. Heißt das, wenn die Kext richtig funktioniert, dass die NVidia-Grafikkarte dann nicht mehr unter den Systeminformationen oder dem DPCIManager auftaucht?

Beitrag von „al6042“ vom 18. Oktober 2016, 17:29

So die Theorie... 😊

Ich habe den Kext bisher selbst nicht ausführen müssen, deswegen kann ich dich nur bitten die User zu Fragen, die damit arbeiten.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 28. Oktober 2016, 11:00

Und hier die Praxis:

die NVidia-Grafikkarte taucht tatsächlich nicht mehr unter den Systeminformationen oder dem DPCIManager auf.

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2016, 12:00

Kannst du mal bitte im Systembericht unter "Grafik/Monitore" mal den an PCIe angeschlossenen "Monitor" auswählen und davon einen Screenshot schicken?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 28. Oktober 2016, 13:23

Ok, da erscheint er dann doch, allerdings "keine kext geladen".
Ich dachte zuerst, das wäre das interne Display.

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2016, 13:32

Nope... mit dem Hinweis auf den PCIe-Bus war klar, dass es sich hierbei um die Nvidia-Karte handeln muss.

Da aber mit dem NoNvidia.kext auch das Laden der Treiber unterbunden wird, wird es keine detaillierten Infos zur Karte geben, ausser die Angaben aus dem Screenshot... 😊

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 28. Oktober 2016, 13:37

Dann ist das nur Kosmetik, was die NoNvidia.kext bewirkt, aber von der Wirkung kaum anders als der Booteintrag 'nv_disable=1'?

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2016, 13:42

Die Wirkung geht tiefer als der "nv_disable=1", da bei Letzterem noch die Framebuffer Treiber geladen werden, weswegen die Karten-Details im Systembericht und sehr wahrscheinlich im DPCIManager angegeben werden.

Kannst das ja mal testen und im Systembericht unter Erweiterungen prüfen, welche Nvidia/Geforce-Kexte in den beiden Varianten geladen werden.

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. Oktober 2016, 15:43

[@iPhoneTruth](#) Wo hast du den Kext denn abgelegt, in Clover oder unter S/L/E installiert?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 28. Oktober 2016, 15:51

In Clover auf der EFI-Partition!