

**Erledigt**

## **3.5mm-Mikrofonanschluss geht nicht**

**Beitrag von „PandaX“ vom 19. Oktober 2016, 14:10**

Irgendwie geht mein 3.5mm-Mikrofonanschluß unter Mac nicht. Unter Windows funktioniert es hingegen tadellos.

Ich benutze AppleALC in Kombination mit ALC1150. Unter "Ton" wird auch das integrierte Mikrofon angezeigt, nur wird bei Anschluss eines Mikrophones kein Ton erkannt.

Kann mir da bitte jemand helfen?

---

**Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 19. Oktober 2016, 14:42**

Welche Layout ID verwendest du? Probiere mal die Werte 1, 2, 3, 5, 7 und 11 aus.

---

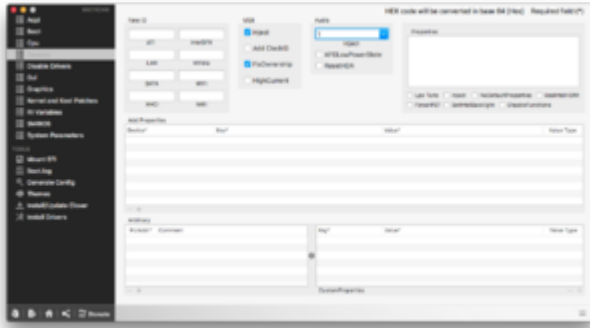
**Beitrag von „PandaX“ vom 19. Oktober 2016, 20:07**

Wo sind denn die Layout IDs?

---

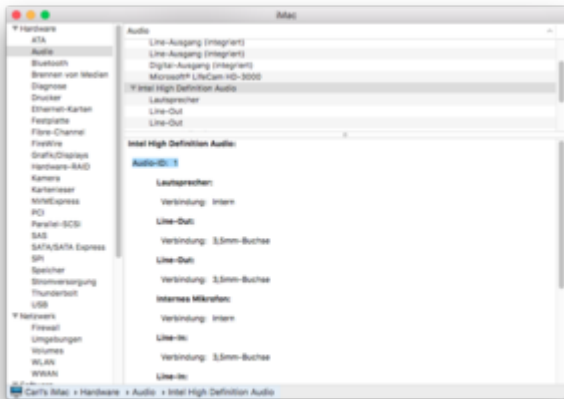
**Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 19. Oktober 2016, 20:11**

Wenn du sie per Clover injectest sollte hier ein Wert eingetragen und FixHDA aktiviert sein.



Wenn nicht, dann sollte sie in der DSDT eingetragen sein.

Falls hier keine ID angezeigt wird, solltest du dich für eine der beiden Methoden oben entscheiden:



---

## Beitrag von „PandaX“ vom 19. Oktober 2016, 20:54

Ich habe die ID 2.

---

## Beitrag von „Thogg Niatic“ vom 19. Oktober 2016, 20:57

Dann teste mal die anderen IDs. Sicher funktioniert es mit einer der anderen.

---

### **Beitrag von „PandaX“ vom 19. Oktober 2016, 21:38**

Ich hab den Wert mal im Clover Configurator geändert, aber leider bleibt der Wert 2 immer in den Systeminformationen bestehen.

Hier mal meine config.plist:

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 19. Oktober 2016, 21:41**

Nimm mal die Audio Sachen aus der config.plist wieder heraus und gib mir deine DSDT, dort sollte das drin stehen.

---

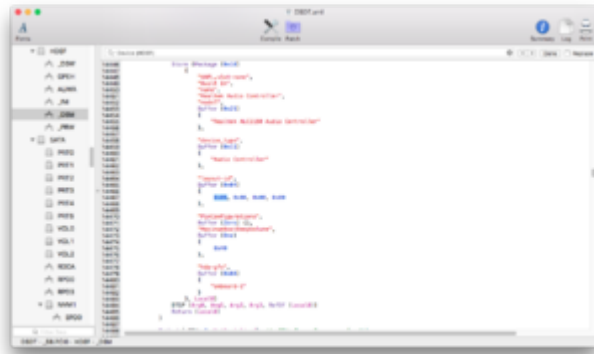
### **Beitrag von „PandaX“ vom 19. Oktober 2016, 21:48**

H i e r:

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 19. Oktober 2016, 21:56**

Ich habe jetzt mal die ID 11 (0x0B) eingetragen, war vorher 0x02. Du kannst sonst noch die Werte 0x01, 0x03, 0x05 und 0x07 testen. Einfach mit MaciASL 1.31 aus dem Downloadcenter nach Device (HDEF) suchen und etwas herunterscrollen, dort den Wert ändern, kompilieren und speichern.



---

### Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2016, 23:55

Da in dem Board ein ALC1150 installiert ist, würde ich eher zur ID 1 tendieren.

---

### Beitrag von „PandaX“ vom 20. Oktober 2016, 00:21

11 geht auch 😊

---

### Beitrag von „al6042“ vom 20. Oktober 2016, 00:25

Sauber... 😊

ich weiss nur, dass ich bei einigen ALC1150 Konstrukten grundsätzliche Schwierigkeiten mit den IDs jenseits der iD 3 hatte...

Aber wenn's funzt, isses gut.. 😊

---

### Beitrag von „Eule“ vom 28. Oktober 2016, 22:19

Ich mache das anders. Ich umgehe diese Probleme mit externer Hardware.

Und zwar benutze ich eine USB Soundblaster2! und eine PCI Ethernetkarte die vom System automatisch erkannt werden (keine Installation notwendig).

Da brauche ich mich dann nie wieder mit der Hardware zu beschäftigen... und die OSX Updates spiele ich einfach ein, ohne noch nachträglich immer wieder Treiber installieren zu müssen.

Wifi und Bluetooth bekomme ich über USB Dongles.

Also wer es leid ist sich mit der Hardware beschäftigen zu müssen, sollte mal diesen Weg in Betracht ziehen.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2016, 22:25**

[Eule...](#)

und damit dann schon mal 75 % der einsetzbaren USB-Ports vernagelt... 😊

Na dann Prost...

BTW: kann deine WLAN-USB-Dongle-Geschichte auch AirDrop oder unterstützt in Coop mit dem Bluetooth-USB auch Handoff?

---

### **Beitrag von „Eule“ vom 28. Oktober 2016, 22:28**

Ich benutze 2 USB3 Hubs... mit vielen USB Geräten (Arduino, Android, PSVR, USB Festplatten ...). Da gibt es bisher keine Probleme. Die USB-Audiokarte kommt bei mir an die USB2 Anschlüsse vom Mainboard.

Das mit AirDrop Handoff weiss ich nicht... das brauchte ich bisher nie.