

Erledigt

Kratzender Ton bei Wiedergabe - 10.6.8.

Beitrag von „ov.dll“ vom 4. April 2012, 11:42

Hallo,

ich muss nochmals einen Thread eröffnen, weil doch noch nicht alle Probleme verschwunden sind.

Ich habe ein erfolgreiches Update auf 10.6.8. durchgeführt und kann jetzt auch ohne ModCD starten.

Habe zwar noch Probleme mit der Auflösung, aber das ist ein anderes Thema.

Mein aktuelles Problem ist, dass der Ton bei der Wiedergabe (egal, ob Youtube, oder Musik) kratzt. Besonders, wenn es um Bass geht.

Gibt es da eine Lösung?

Gruß

ov.dll

Beitrag von „al6042“ vom 4. April 2012, 19:49

Kommt darauf an...

nutzt du die AppleHDA oder eine Version von VoodooHDA?

Beitrag von „ov.dll“ vom 4. April 2012, 22:46

Ich meine was von Voodoo gelesen zu haben.

Kann man das irgendwie herausfinden?

Beitrag von „BananaJoe“ vom 4. April 2012, 22:48

Ja mit SystemInfo kannst du die Installierten kexts anzeigen lassen.

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „ov.dll“ vom 4. April 2012, 23:01

Ok, da steht VoodooHDA

Beitrag von „al6042“ vom 4. April 2012, 23:12

Welche Version?

Beitrag von „Vyte“ vom 4. April 2012, 23:15

Was helfen kann, wenns Probleme mit dem Kext gibt ist folgendes:

Gehe in die Dienstprogramme/Audio-Midi-Setup und stelle den Output auf 48000 HZ.

Hat bei mir geholfen.

Beitrag von „ov.dll“ vom 4. April 2012, 23:20

Die VoodooHDA liegt in Version 2.7.2. vor.

Den Umstell-Trick versuche ich eben, danke.

Edit:

Also 48000 HZ hat nicht geklappt, bei 44100,0 Hz scheint es zu klappen 😊

Bin für andere Lösungsvorschläge aber auch noch offen.

Beitrag von „al6042“ vom 4. April 2012, 23:21

Passt...

Musst aber mal darauf achten, ob die Einstellung nach dem nächsten Neustart noch da ist...

Beitrag von „ov.dll“ vom 5. April 2012, 10:10

Werde ich, danke für die Hilfe, schönen Abend noch 😊

Edit:

Ich muss leider zurück rudern. Bei manchen Liedern ist das Kratzen weg, auch wenn diese einen starken Bass haben, bei manchen ist es aber noch da. Sehr komisch.

Edit2: Nach dem Umstellen auf "2 Kanal - 16 Bit" in Kombination mit 44100,0 Hz scheint es wieder ohne Kratzen zu funktionieren.

Beitrag von „Vyte“ vom 5. April 2012, 16:14

Probiere Notfalls noch einmal per Multibeast, die Audio-Kext's neu zu installieren und als SMBIOS das Modell MacPro 3.1 zu wählen. Seither musste ich nichts mehr in den Soundtreibern verändern und kratzt nichtmal bei vollen Bass mehr 😊

Beitrag von „“ vom 5. April 2012, 16:45

Du solltest mal einen neuen PrefPan benutzen dann bekommst du auch die kratzerei wech. 😊

Beitrag von „ov.dll“ vom 5. April 2012, 17:58

Danke für die weiteren Antworten.

Seit ich die Umstellung auf 16bit gemacht habe, läuft's ohne Kratzen und Probleme. Da änder ich jetzt nichts mehr 😊 😊