

Erledigt

OS Sierra - Maus hängt sich immer wieder auf

Beitrag von „Matteo“ vom 25. Oktober 2016, 18:19

Das ist kein Witz,

Ich habe OS Sierra auf einer SSD neu zu Probezwecken mit Clover installiert.

Bis auf den Sound läuft mal alles. Nach jedem Systemneustart funktioniert die Maus auch einwandfrei, doch nach wenigen Minuten wird sie nicht mehr erkannt. Es hilft auch kein Abziehen vom USB-Port und Neu einstecken. Mit anderen Computermäusen, die unter Windows einwandfrei funktionieren, passiert das Gleiche.

Es sind keine DSDT.AML oder andere Patches installiert worden. Direkt von Clover auf die SSD.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Oktober 2016, 18:30

Du weißt das Sierra, genau wie ElCapitan, ein 15-Port-Limit für USB-Anschlüsse eingebaut bekam?

Mit welchen Kexten hat du USB überhaupt so weit bekommen?

Wie sind denn im BIOS folgende Punkte eingestellt?

EHCI Hand-Off

XHCI Hand-Off

XHCI Mode

Beitrag von „Matteo“ vom 25. Oktober 2016, 18:43

Danke für das rasche Feedback.

Ich habe im BIOS nachgesehen und dort folgende Einstellungen getroffen:

EHCI Hand-off "enabled"
XHCI Hand-off "enabled"
XHCI-Mode "Auto"

Ich hoffe das passt jetzt so.

Wenn das die Lösung war, dann kannst Du diesen Thread schliessen.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Oktober 2016, 18:54

So wollte ich es dir auch empfehlen....
Tut jetzt deine Maus, wie sie soll?

Beitrag von „Matteo“ vom 25. Oktober 2016, 19:11

Ja sie tut, Du kannst den Thread schliessen. Besten Dank.

Beitrag von „OliverZ“ vom 25. Oktober 2016, 19:39

Hallo [al6042](#),

ich habe das gleiche Problem wie **@Matteo**. Ich verwende das gleiche Mainboard wie Matteo. Meine Einstellungen sind die gleichen und ich habe immer noch das Problem.

Kann man eigentlich die von dir erstellte DSDT.aml für dieses Mainboard unter El Capitan erstellt hast, auch unter OS Sierra verwenden oder hat sich das bei OS Sierra was verändert.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Oktober 2016, 19:54

Die DSDT sollte ohne weiteres auch in Sierra nutzbar sein.