

Erledigt

Grafikkarten Frage.

Beitrag von „chiggy“ vom 27. Oktober 2016, 10:42

Hallo ich hätte mal eine grundsätzliche Frage.

Geforce oder Radeon ??????????

welche Vor und Nachteile ??????????

blick nicht so ganz durch

sorry

Beitrag von „j0nm1“ vom 27. Oktober 2016, 10:46

GeForce: CUDA, hilft dir bei Adobe Produkten immens, meiner Meinung nach auch bessere Windows Treiber (für Gaming)

Allerdings benötigst du einen Webdriver für Mac und bist daher von nvidia abhängig

Radeon: hat die schlechteren Windows Treiber und weniger optimiert für Spiele, funktioniert Dank OpenGL bzw OpenCL deutlich besser mit Apples Final Cut Pro und du kannst die Karte ohne Treiber vom Hersteller zum Laufen bekommen

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

Beitrag von „burzlbaum“ vom 27. Oktober 2016, 10:48

So wie ich das verstanden habe ist es ähnlich wie unter Windows Geschmacksache. Viele Radeon Modelle (nicht die neuen) sind OOB nutzbar also ohne Kexte oder zumindest mit wenig Aufwand (plist Eintrag).

Nvidia Karten sind oft leistungsfähiger aber auf sogenannte Webdriver angewiesen. Da gibt es nichts oder kaum offizielles von Apple da sie diese Karten nicht verbauen.

Das bedeutet manchmal dass du bei der Installation von OSX / MacOS erstmal die Grafikkarte ausbauen musst und mit der Onboardkarte loslegst. Dann die Webdriver installierst und dann die Grafikkarte einbauen und nutzen kannst.

Aber das können hier andere bestimmt noch besser erklären. Bitte um Korrektur wenn ich Müll erzählt habe

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. Oktober 2016, 14:35

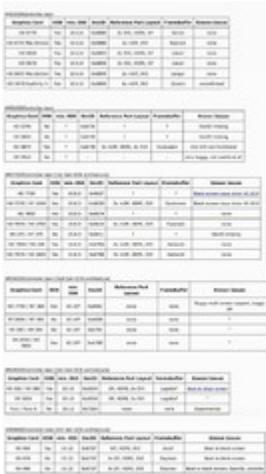
Nicht jede Nvidia Karte braucht einen Webdriver. Meine Palit NVIDIA GT740 läuft top ohne unter Sierra. Daher muss auch nichts ausgebaut werden.

Beitrag von „noEE“ vom 27. Oktober 2016, 16:51

Bis zu 7xxer Reihe laufen die meisten Karten OOB oder mit inject NVidia. Die 780 Ti ist noch die leistungstärkste die OOB läuft. Ab der 9xxer Reihe benötigt man NVidia Webtreiber. Die 1xxxer wird bisher noch gar nicht unterstützt.

Die neueren Raedon sind bisher ebenfalls schwierig und von den Vorgänger laufen einige aus einer Serie sehr gut, andere wiederum sind schwieirg bis unmöglich. Weiterer Nachteil, viele Raedon wachen nicht aus dem Sleep auf.

Hier eine kleine Tabelle



The image shows a screenshot of a forum post with several tables. The tables appear to be technical specifications or comparison charts, possibly related to graphics cards and system compatibility. The text is small and difficult to read, but the layout suggests a structured comparison of different models or configurations.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 27. Oktober 2016, 17:13

Bei den webdrivern weiß man halt nicht ob nvidia sie irgendwann absetzen wird, weshalb du möglicherweise mit einer nvidia Karte nur bis zu einer bestimmten Version Upgraden können wirst. Daher ist AMD für OS x/macOS zukunftssicherer.

Beitrag von „derHackfan“ vom 27. Oktober 2016, 17:51

Ich nutze beide Kartenhersteller (AMD R9 280X und Nvidia GTX 760) und hänge bei den Modellen immer ein wenig hinterher.

Zur Zeit strebe ich nach einer Nvidia GTX 960 für den Hackintosh oder für die Vitrine im Arbeitszimmer, das Forum ist die beste Kaufempfehlung ... 👍

Beitrag von „j0nm1“ vom 27. Oktober 2016, 18:49

Es wäre evtl. sinnvoll, wenn [@chiggy](#) uns mitteilt was er mit der Grafikkarte machen möchte. Ansonsten können wir ja nur sehr grob philosophieren was sinnvoll ist, oder wie seht ihr das?

Beitrag von „CPUQueen“ vom 27. Oktober 2016, 21:18

Weis jemand ob die RX 480 OOB läuft?

Die neue Macs wurden vorgestellt und da hies es, dass die Macs mit AMD Polaris Grafikchips laufen. Also müsste die RX 480 OOB laufen oder nicht?

Beitrag von „j0nm1“ vom 27. Oktober 2016, 21:22

Nach meinem Wissenstand laufen die Karten derzeit noch nicht vollständig OOB

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

Beitrag von „rubenszy“ vom 27. Oktober 2016, 21:41

ohne primäre Zusatzgrafik die OOB ist, läuft keine RX 470/480.