

**In Arbeit**

# XiaoMI 12,5 Zoll (m3 6Y30|4GB RAM) mit Sierra

**Beitrag von „Noir0SX“ vom 30. Oktober 2016, 20:24**

Komme leider nur noch bis zu AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer. Mittlerweile ist die plist auch gewachsen.

Habe mal den aktuellen EFI gezippt, mit F4 erzeugten ACPI Tabellen.

Vielleicht hat ja jemand Lust mal drüber zuschauen.

## Gelöst

Installation Zusammenfassung unter anderen nach diesen Thread hier auf [Zdnet](#) (wir waren die ersten 😊 )

## Hilfe allgemein

- [Clover-Boot-Stick-erstellen-Juni-2017](#)
- [Clover Workshop mit @MacGrummel](#)
- [DSDT-Workshop mit @al6042](#)

## Aktuell mit Clover r4097 & 10.12.5

Edit (04.07.2017): EFI aktualisiert mit Update

- LiLu v1.1.5
- AppleALC 1.1.3
- IntelGraphicsDVMTFixup 1.1.8
- IntelGraphicsFixup 1.1.5
- Shiki v2.0.3
- USBInjectAll v0.6.1
- VoodooPS2Controlle 1.8.26

## [Backlight Control](#)

Edit 26.08.2017

RAM mit Bänken wird mit aktuellen Clover erkannt (kein Eintrag in der plist mehr nötig)

## Beitrag von „ralf.“ vom 30. Oktober 2016, 21:10

Du hattest es [hier](#) doch schon mal geschafft.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 30. Oktober 2016, 21:15

Das könnte auch am verloren gegangenen Zusatz-Kext für den FakePCIID liegen, der sehr wahrscheinlich vorher im Einsatz war...

Versuche es mal mit beiliegender DSDT und Config.plist, aber sichere deine Version vorher. Aber vergiss nicht die Kexte für Tastatur und Trackpad wieder in Clover mit einzubauen.

---

## Beitrag von „Noir0SX“ vom 30. Oktober 2016, 22:24

[@ralf.](#) geschafft ? Aber immer nur mit <<ausgegangener SSD>> 🤔 Also zum installieren hat es nicht gelangt

[@al6042](#) Danke werde dort mal ansetzen. Am Zusatz-Kext für den FakePCIID liegt es nicht, ging vorher auch nicht mehr.

[@al6042](#) Mit deiner Version hänge ich wieder AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer. Wenn ich die Fake ID 0x12345678 in den Optionen setze komme ich drüber und bleibe hier stehen considerRebuildOfPrelinkedKernel org.netkas.FakeSMC triggered rebuild.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 30. Oktober 2016, 22:33

Du solltest doch mal das folgende Paket dazu nutzen...

---

## **Beitrag von „Noir0SX“ vom 30. Oktober 2016, 22:55**

[@al6042](#) mit dem Paket aus FakePCIID\_IntelHD.zip, stellen sich die gleichen Fehler wie oben ein . LEIDER

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 30. Oktober 2016, 22:56**

Dann teste mal das Paket mit deiner alten Config.plist und ohne DSDT.

---

## **Beitrag von „Noir0SX“ vom 30. Oktober 2016, 23:06**

[Zitat von al6042](#)

Dann teste mal das Paket mit deiner alten Config.plist und ohne DSDT.

Endet dann egal ab mit oder ohne Fake ID im AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 31. Oktober 2016, 08:18**

Dann solltest du als bald deine Config von der erfolgreichen Installation noch mal raus kramen und diese nutzen.

Wenn DSDT und Config.plist nicht funktionieren, dann befürchte ich, dass du in der Config.plist schon Fehler drinnen hast.

Immerhin diene diese als Grundlage für die Werte der DSDT.

---

## **Beitrag von „Noir0SX“ vom 31. Oktober 2016, 15:02**

[Zitat von al6042](#)

Dann solltest du als bald deine Config von der erfolgreichen Installation noch mal raus kramen und diese nutzen.

Ich habe nochmal von vorn begonnen, diesmal mit EL-C einen Stick gebaut.  
Hier kommt der Fehler Service exited with abnormal code: 255. Läuft aber dann durch und die Platte zur Installation fehlt.

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 31. Oktober 2016, 16:00**

Hier ist noch ein [Kext](#) der helfen könnte, aber nicht bei NVMe.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 31. Oktober 2016, 16:26**

[Zitat von ralf.](#)

Hier ist noch ein [Kext](#) der helfen könnte, aber nicht bei NVMe.

Danke, der war schon mit drin, als die Bilder entstanden sind.

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 31. Oktober 2016, 16:27**

Versuch doch mal mit Sysinfo die IDs rauszufinden. Das Prog zeigt auch mögliche Kexte an

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 31. Oktober 2016, 16:37**

[@ralf.](#) meinst Du das [Sysinfo](#)

Wie bekomme ich das vom Stick gestartet?

Edit

[Das ist es bestimmt für win ?](#)

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 31. Oktober 2016, 16:46**

genau, [mit Windows geht es](#)

Und zur not mit Linux Live-Cd

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 31. Oktober 2016, 17:13**

Hier mit SysInfo. Mögliche Kexte zeigt es nicht an

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 31. Oktober 2016, 17:41**

Die DSDT sollte doch eigentlich Sata unterstützen.

[Hier](#) ist ein Patch von Rehabman

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 1. November 2016, 10:41**

So der Experte bin ich auch nicht 😊

Also die config.plist von github , darin bei DSDT Name --> SSDT-SATA.dsl. Und die SSDT-SATA.dsl nach patched.

Oder [@ralf](#)? bin ich total verkehrt?

Platte ist da 😊 Habe mal einen SATA-100-series-unsupported.kext benutzt und bissl entrümpelt

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2016, 11:26**

Erst mal Glückwunsch... 😊

Das klingt super spannend.

Denn sollte man hier u.U. und nach länger Nutzungs-Periode in den Download-Bereich mit aufnehmen.

Kannst du ein wenig erläutern, was du unter "Entrümpeln" verstehst? 😊

Musstest du un IOPCIMatch zufällig die Vendor- & Device-ID deines SATA-Controllers einbinden?

---

### **Beitrag von „noEE“ vom 1. November 2016, 12:29**

Ebenfalls Glückwunsch. Halt uns mal auf den laufenden! Dann order ich vielleicht das Xiaomi Air 13

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 1. November 2016, 12:44**

Platte Formatiert, Installation gemacht, reboot.

Danach vom Stick gebootet und im Clover-Menü die MacOSHDD gewählt.

Leider kommt dann nur ein schwarzer Bildschirm mit Mauszeiger. Ideen?

[Zitat von al6042](#)

Kannst du ein wenig erläutern, was du unter "Entrümpeln" verstehst? 😊  
Musstest du un IOPCIMatch zufällig die Vendor- & Device-ID deines SATA-Controllers einbinden?

Musste nix unter IOPCIMatch einbinden. Entrümpeln >> mal alles aus den Versuchen aufgeräumt.

[@noEE](#) Xiaomi Air 13 ist glaube ich etwas anders

---

### Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2016, 12:49

Kannst du einen weiteren Monitor anschliessen?  
Ich befürchte, dass der Installer dort zu finden sein wird... 😊

---

### Beitrag von „Noir0SX“ vom 1. November 2016, 16:40

[Zitat von al6042](#)

Kannst du einen weiteren Monitor anschliessen?  
Ich befürchte, dass der Installer dort zu finden sein wird... 😊

~~Monitor über HDMI verbunden, nochmal vom Stick gebootet.  
Leider ist dort auch nur ein schwarzer Bildschirm mit Maus zusehen 😞~~



Danke an Alle die mitgemacht und geholfen haben

[@ralf. @al6042](#)



Glaube jetzt wirds erst schwierig

Es geht weder Touchpad noch eine USB Maus. Tastatur reagiert, leider bin ich noch nicht Fit welche Tasten

ich so zur Navigation brauche um mal zu schauen .

---

### Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2016, 16:42

Das sieht doch schon mal hübsch aus... 😊

Hast du den VoodooPS2Controller in deiner Clover EFI hinterlegt?

Oder einen anderen Kext für eventuell Elan oder Synaptics-Touchpads?

---

### Beitrag von „Noir0SX“ vom 1. November 2016, 16:47

Probiert bis jetzt

- VoodooPS2Controller
- ApplePS2SmartTouchPad
- SmartTouchPad\_v4.6
- ElanTouchpad

---

### Beitrag von „crusadegt“ vom 1. November 2016, 16:53

Solangsam könnte ich mich mit dem Gedanken anfreunden solch ein Gerät zu ordern 😊



---

## Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2016, 17:01

[@bkm](#)

Ich hoffe nacheinander und nicht gleichzeitig... 😊

Jeweils in der EFI abgelegt und in der Config.plist unter "System Parameters" den "Inject Kexts" auf "Yes" gestellt?

Unter Umständen solltest du bei jedem Versuch mindestens zweimal neu starten um sicher zu gehen, dass der Kext-Cache die Änderung auch kapiert hat.

---

## Beitrag von „Noir0SX“ vom 1. November 2016, 17:07

[Zitat von al6042](#)

[@bkm](#)

Ich hoffe nacheinander und nicht gleichzeitig... 😊

Jeweils in der EFI abgelegt und in der Config.plist unter "System Parameters" den "Inject Kexts" auf "Yes" gestellt?

Unter Umständen solltest du bei jedem Versuch mindestens zweimal neu starten um sicher zu gehen, dass der Kext-Cache die Änderung auch kapiert hat.

Werde ich mal morgen mal Probieren 😊 , muss erst mal weg.

Maus habe ich erstmal zum laufen bekommen, anders als beim installieren störte jetzt der Hub. Wenn ihr noch paar Ideen habt das Teil stabil zu bekommen, kann gerne noch Infos oder Bilder (SysInfo) machen.

---

## Beitrag von „ralf.“ vom 1. November 2016, 18:37

Vielleicht geht [dieser](#) hier

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 1. November 2016, 18:42**

Den Download der kompilierten Kext findest du [hier auf BitBucket](#). Probiere am besten mal die Debug Version und schau im Programm Konsole, ob dort Ausgaben erfolgen.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. November 2016, 12:20**

#### [Zitat von Thogg Niatiz](#)

Den Download der kompilierten Kext findest du [hier auf BitBucket](#). Probiere am besten mal die Debug Version und schau im Programm Konsole, ob dort Ausgaben erfolgen.

~~Werde ich mal probieren, sollte dann solo ohne VoodooPS2Controller gehen (ohne Behinderung).~~

#### **Behoben:**

- sudo trimforce enable (für SSD)

#### **Bug derzeit:**

- kein Touchpad
  - Ram wird nur eine Bank erkannt (trotz Trust=true)
  - kein Audio (laut SystemInfo Audio ID 3, sollte also auch bald gehen)
  -
- 

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 12:37**

Für Audio verwendest du die AppleALC.kext? Für den RTS ALC233 sind die IDs 3, 4, 5, 13, 27

und 28 implementiert. Probiere die mal alle durch. Notfalls implementieren wir unsere eigenen Ressourcen, daran soll es mit dem Gerät nicht scheitern 😊

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. November 2016, 13:20**

#### [Zitat von Thogg Niatiz](#)

Probiere am besten mal die Debug Version und schau im Programm Konsole, ob dort Ausgaben erfolgen.

Kext ist drin, Touchpad geht nicht. In der Konsole sehe ich bei Eingabe der Tastatur die entsprechende Ausgabe der Befehle. Beim Bedienen des Touchpads gibts keine Meldung. oder muss ich noch was anderes machen?

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 2. November 2016, 13:23**

Wie gehts denn den USB Ports? Funktioniert die Kamera zB. Diese ist häufig über USBcontroller angebunden, das gleiche könnte auch fürs Trackpad gelten...  
Ist eine gepatchte SSDT und DSDT vorhanden?

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. November 2016, 13:37**

#### [Zitat von kuckkuck](#)

Wie gehts denn den USB Ports? Funktioniert die Kamera zB.

Kamera funktioniert (flackert etwas) und wird als XiaoMi USB 2.0 Webcam erkannt.

[Zitat von kuckkuck](#)

Ist eine gepatchte SSDT und DSDT vorhanden?

Nein, hatten wir ja wieder verworfen, weil bei meiner config.plist was nicht stimmte.  
Habe also damals von vorn angefangen.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 13:41**

[@bkm](#)

Lade mal einen IOReg Dump hoch. Darin lässt sich sehen, wie das Touchpad hardwareseitig angebunden ist.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. November 2016, 13:52**

[@Thogg Niatiz](#) IORegistryExplorer öffnen und dann Speichern. Oder meinst Du was anderes?

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 13:54**

Richtig, oder du schaust selbst nach. Vor dem Hochladen am besten zippen

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. November 2016, 13:59**

[@Thogg Niatiz](#)

Vielleicht erkennt ihr ja noch andere Dinge die helfen könnten (Ram etc.).

---

## Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 14:26

Das mit dem RAM wird nochmal eine spannende Sache, da habe ich derzeit keine Ahnung...

Verwendest du gerade eine Logitech USB Maus?

Ich habe bisher nichts von einem Touchscreen gelesen, daher vermute ich mal, dass das Touchpad am I<sup>2</sup>C Controller hängt. Das aktuellste Projekt dürfte [VoodooI2C](#) sein. Schnapp dir mal die Kext aus dem Anhang und teste sie. Du wirst aber wahrscheinlich mal deine DSDT hochladen müssen.

---

## Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. November 2016, 17:19

[Zitat von Thogg Niatiz](#)

Verwendest du gerade eine Logitech USB Maus?

Ja

Zitat

Das aktuellste Projekt dürfte [VoodooI2C](#) sein. Ich schnapp dir mal die Kext aus dem Anhang und teste sie.

Bringt auch keinen Erfolg 😞 bis auf einen Fehlerbericht siehe Bild.

Zitat

Du wirst aber wahrscheinlich mal deine DSDT hochladen müssen.

Also Clover wieder F4. Mache ich heute Abend mal.

[@Thogg Niatiz](#)

Danke für deine Geduld

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 23:40**

Auf ein neues. Eigentlich sollte dein I2C Controller damit direkt funktionieren. Hoffentlich gibt es dieses mal keine KP mehr...

Was für eine Audio Buchse ist das eigentlich? Ist ja nur eine, wenn ich das richtig sehe. Ist die 3- oder 4-polig?

Edit: Entferne mal bitte FixHDA und die Audio ID aus der Clover config.plist und nimm stattdessen die DSDT

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 3. November 2016, 00:20**

Ich habe es bestimmt was beim probieren vorher versaut. Kann nur noch Safe -x booten

I2C Controller sagt noch immer nix.

Audio geht nicht, taucht aber mit AudioID 28 und PCI ALC 233 auf.

Das habe ich in ChinaSeiten gefunden

AudioID 3

Realtek ALC233 Vendor ID: 0x10ec0235 // 10EC als Realtek-Code, 0235

---

## **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. November 2016, 00:25**

Dann hier nochmal 3 verschiedene DSDTs. Mit der ID 3, sowie 28 und 3 mit IRQ Fix. Probier mal und berichte

---

## **Beitrag von „Noir0SX“ vom 3. November 2016, 00:57**

### Zitat von Thogg Niatiz

Dann hier nochmal 3 verschiedene DSDTs. Mit der ID 3, sowie 28 und 3 mit IRQ Fix. Probier mal und berichte

Geht leider auch nix weder Audio noch Touchpad. Gelegentlich KP wie oben

---

## **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. November 2016, 01:12**

Schreibt die VoodooI2C.kext etwas in die Konsole?

Von welcher chinesischen Seite hast du die Info mit der Audio ID 3? Hast du einen Link?

Bleib mal bitte vorerst bei der DSDT mit IRQ Fix und ID 3. Lade dann mal bitte wieder einen aktuellen IOReg hoch. Ich will mal sehen, was der Treiber und die DSDT inzwischen angerichtet haben.

---

## **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. November 2016, 02:34**

Den Link habe ich als PM erhalten. Ich poste ihn mal hier für die anderen:

<http://bbs.pcbeta.com/viewthread-1708645-1-2.html>

Also zusammenfassend sind die auf dem gleichen Stand wie hier, stehen aber bereits mit den VoodooI2C Entwicklern in Kontakt, leider bisher ohne Erfolg. Ich habe mich jetzt auch mal bei denen auf Gitter eingeklinkt. Vielleicht erfahre ich mehr oder kann vermitteln.

Verwende mal bitte die DSDT aus dem Anhang und speichere anschließend mit der alten IORE Version deinen IOReg ab. Die VoodooI2Cler würden gern mal einen Blick darauf werfen...

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 3. November 2016, 10:46**



Na dann auf einen weiteren Schritt

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. November 2016, 14:43**

Bitte nimm die DSDT nochmal raus und lade dann nochmal einen IOReg hoch

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 3. November 2016, 15:20**

nun ohne DSDT.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. November 2016, 20:10**

Die Entwickler scheinen wieder wach zu sein. Neue DSDT, und bitte die VoodooI2C.kext aus der EFI entfernen. Dann sollen alle AppleIntelLpss Kexts entfernt werden:



Code

1. `sudo rm -rf /System/Library/Extensions/AppleIntelLpss*`

Danach wieder den Kernel Cache und die [Rechte reparieren](#) und neu starten.

Dann manuell die VoodooI2C.kext laden, natürlich mit dem richtigen Pfad zur Kext:

Code

1. `sudo chown -R root:wheel /path/to/VoodooI2C.kext`

Code

1. `sudo kextutil -v /path/to/VoodooI2C.kext`

Zum Schluss berichte bitte wieder mit allen Auffälligkeiten und, wie immer, IOReg 😊

---

## Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. November 2016, 11:05

[@Thogg Niatiz](#) so wieder im Thread, da haben alle was von >> hast ja Recht 😊  
Damit es weiter geht, und ich so was ordentlich ausführen kann

Code

1. `sudo kextutil -v`

muss ich erstmal aus dem Safe Boot -x raus.

Beim Booten mit -v ist hier im Bild die letzte Zeile bevor er in den Apfel geht und ein schwarzer Bildschirm kommt.

Nach einer Weile ist sogar die USB Maus (Touchpad geht ja noch nicht, andere Geschichte) Sicht- und bewegbar.

Grafik ?

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 4. November 2016, 11:33**

Probiere es mal mit dieser DSDT. Hab dort aus dem Device HECI mal ein IMEI gemacht. Damit könnte es etwas besser funktionieren, aber wahrscheinlich müssen wir nochmal an die AppleIntelSKLGraphics.kext dran. Die ist scheinbar noch in einer sehr frühen Entwicklungsphase, wenn man sich mal die ganzen Ausgaben anschaut... in einer offiziellen Releaseversion hat das nämlich eigentlich nichts verloren 😊

Edit: Ich verlinke mal einen Thread von den Verrückten dazu. Da geht es um ein ähnliches Problem.

<http://www.insanelymac.com/forum/...hics-general-discussion/>

---

### **Beitrag von „NoirOSX“ vom 4. November 2016, 12:15**

Du bist gut [@Thogg Niatiz](#) bei einen der Versuche ging es.  
Bei Eingabe von

Code

1. `sudo kextutil -v /path/to/VoodooI2C.kext`

gab es dann KP und seitdem gehts im -v nicht mehr.  
War vielleicht auch Zufall ?

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 4. November 2016, 12:24**

Das klingt doch schonmal gut. Installiere einfach nochmal neu, wenn möglich meide den Safe

Mode. Vielleicht war es tatsächlich Zufall, das wirst du nur durch Probieren herausfinden. Wie gesagt, kann sein, dass wir noch an ein paar Stellen in der SKL Grafik Kext herumdrehen müssen.

Den Befehl musst du übrigens anpassen, wie oben geschrieben. Ich gehe mal nicht davon aus, dass du die Kext auf deiner Platte in einen Ordner /path/to/ untergebracht hast, oder? Du kannst auch "sudo kextutil -v " ins Terminal eingeben und dann die Kext dorthin dropfen, damit der Pfad stimmt, falls du dir unsicher bist.

---

### Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. November 2016, 12:30

#### Zitat von Thogg Niatiz

Das klingt doch schonmal gut. Installiere einfach nochmal neu,

So von Grund auf neu. Platte löschen und vom Stick installieren ?

#### Zitat

...Terminal eingeben und dann die Kext dorthin dropfen, damit der Pfad stimmt, falls du dir unsicher bist.

Habe ich so gemacht 😊

---

### Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 4. November 2016, 12:33

Genau, komplett neu installieren. Nur -v als Bootflag.

---

### Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. November 2016, 13:18

Installiert gerade neu. Ist auch erst nach mehren Versuchen in den Screen.  
Dabei habe ich die Ursache gefunden (mehrfach ausprobiert).  
Was stört beim Wechsel von der Kommandozeile zum ApfelScreenn ist die USB Maus.  
Ohne Mause und dann später angesteckt klappt es 😊  
Werde heute Abend mal de iOReg von [oben](#) anhängen.  
Soll ich dann die DSDT von dort oder die mit der Grafik benutzen ?

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 4. November 2016, 13:24**

Also macht der IMEI Patch gar keinen Unterschied? Schaden wird es trotzdem nicht. Nimm mal diese DSDT. Da ist beides drin.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. November 2016, 14:05**

Könnte es doch nicht lassen 😊 habe es gleich noch gemacht.  
Mit deiner neuen DSDT fehlt oben erstmal die Farbe in der Menüleiste. (siehe Bild, ist aber Bedienbar)

Nun zum eigentlichen 🙌😄🙌  
Das Touchpad reagiert und ist da . Tasten Links Rechts sprechen an. Der Mauszeiger läuft zwar noch bissl langsam und macht beim los lassen manchmal was er will,  
aber es ist ein grosser Schritt in die richtige Richtung.  
Aber im grossen ganzen läuft es rund.  
IOReg ist gemacht.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 4. November 2016, 14:12**



Na da muss ich erstmal gratulieren

Wegen der Menüleiste kannst du vorerst in den dunklen Modus umstellen. Dafür gibt es aber sicher auch eine Lösung von den anderen Skylake-Usern hier.

Was genau hast du jetzt noch alles gemacht? Frisch installiert, [DSDT](#) mit IMEI und Win8 Darwin Patch. Noch etwas? Lpss Kexts gelöscht oder ähnliches?

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. November 2016, 14:57**

Ich habe komplett neu installiert.

Dann alles was Du hier in der [Beschreibung](#) geschrieben hast umgesetzt und blos diese [DSDT](#) genommen.

Damit kam auch erst der anzeigefehler oder helle Modus (wie auch immer), ist aber auch erstmal Nebensache.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 4. November 2016, 15:05**

Das waren einige Schritte auf einmal. Jetzt tasten wir uns an den relevanten Schritt heran, damit wir keine unnötigen Änderungen am System vorgenommen haben. Im Anhang sind nochmal 3 DSDT. Einmal mit Win8 OS Patch, einmal mit IMEI Patch und noch einmal die kombinierte. Bitte teste alle drei Varianten noch einmal durch und schau, welche davon funktionieren. Wenn alle 3 funktionieren, scheint es an den Lpss Kexts zu liegen, dann können wir weitersehen.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. November 2016, 15:24**

Frage noch dazu 😊

Zitat

Dann manuell die VoodooI2C.kext laden, natürlich mit dem richtigen Pfad zur Kext:

Muss man das beim Testen der 3 DSDT trotzdem noch jedesmal machen ?

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 4. November 2016, 15:27**

Ja, mach es mal erstmal noch manuell. Der nächste Schritt wäre nachher das Laden aus der EFI, aber das kann natürlich wieder zu einer KP führen ist daher hinderlich. Übrigens reicht zum Kext Laden der Befehl

Code

1. `sudo kextutil -v ...`

Die anderen Befehle hast du auf dem System ja schonmal ausgeführt.

---

### **Beitrag von „NoirOSX“ vom 4. November 2016, 15:49**

Mal kurz zum Test

- DSDTIMEI 3mal probiert, KP in voodooI2C
  - DSDTWin8 Funktioniert
  - DSDTWin8IMEI Funktioniert
- 

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 4. November 2016, 15:54**

Ok, dann nimm mal nur die DSDTWin8, der Win8 Patch scheint erforderlich zu sein. Die VoodooI2C.kext kann dann in der EFI bleiben. Starte ein paar mal neu um zu sehen, ob es stabil ist. Dann installierst du Sierra nochmal neu. Dieses mal nicht die Lpss Kexts löschen. Wenn das funktioniert wende ich mich wieder an die Entwickler, damit sie die Touchpad Bugs beheben können.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2016, 17:55**

Was für eine Graka ist da drinnen?

Prüft doch mal die Patches aus folgendem HD530 Erfolgserlebnis:

[Intel 530 Monitor Flackering Problem unter macOS Sierra erledigt.](#)

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. November 2016, 21:02**

[@Thogg Niatiz](#)

Die VoodooI2C.kext im EFI stürzt ständig beim booten ab.

[@al6042](#)

Zitat

Was für eine Graka ist da drinnen?

HD515

Flackering Problem habe ich bis jetzt noch festgestellt, muss aber sagen groß gearbeitet oder umgeschaut war ja noch nicht.

Beim Dock bin ich in Dark, somit war es wieder lesbar.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 5. November 2016, 00:14**

Ok, dann nimm sie nochmal aus der EFI heraus. Funktioniert es, wenn du einfach nur die Rechte setzt und sie dann einbindest, also nur...?

Code

1. `sudo chown -R root:wheel /path/to/VoodooI2C.kext`
2. `sudo kextutil -v /path/to/VoodooI2C.kext`

Dann wissen wir, ob die Lpss Kexts einen Einfluss haben oder nicht. Bisher hattest du sie ja immer gelöscht, aber wenn sie im System bleiben können ist es natürlich besser.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 5. November 2016, 18:58**

Neue Installiert ELC

VoodooI2C im EFI kein booten!

VoodooI2C manuell aufgerufen mit Lpss , bringt nix, Touchpad hat keine Funktion.

Edit

Den Ram kann man mit Clover Memory hinbekommen. ~~Warum geht das nur manuell, Clover(neuste) überschreibt bzw schreibt die Einstellungen erst gar nicht in die config.~~

Edit 2

Oder hat das was mit `<key>Trust</key>`

`<true/>`

zutun

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 5. November 2016, 19:23**

Sierra hat nicht funktioniert?



Wenn du jetzt die Lpss Kexts entfernst, funktioniert es dann wieder?

Ich habe jetzt erstmal den aktuellen Stand an die Entwickler weitergeleitet.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 7. November 2016, 15:14**

[Zitat von Thogg Niatiz](#)

Sierra hat nicht funktioniert?

Da geht das Spiel von vorne los, Platte (SATA) wird nicht erkannt. Diesmal hilft auch nicht der SATA-100-series-unsupported.kext

[Das habe ich auch probiert](#), ohne Erfolg.

[Hier habe ich keinen Plan](#) an welche Stelle es in der config hin muss und ab es doch nicht nur für NVME ist. Versuch wäre es Wert.

Edit

Sorry, irgendwie habe ich beim Bearbeiten hier was von gestern gelöscht.

Edit 1

Fehler Bild

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2016, 00:36**

Das aus dem zweiten Link mit NVMe kannst du vergessen, deine SSD verwendet noch AHCI. Allerdings ist die SSDT eine gute Sache. Hast du sie kompiliert und als .aml gespeichert? Falls nicht, nimm die aus dem Anhang.

Probiere bitte mal zwischendurch aus, ob die VoodooI2C.kext geladen wird, wenn du sie nach /S\*/L\*/E\*/ installierst. Laut den Entwicklern sollte es dann keine KPs mehr geben.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. November 2016, 11:32**

#### [Zitat von Thogg Niatiz](#)

Allerdings ist die SSDT eine gute Sache. Hast du sie kompiliert und als .aml gespeichert? Falls nicht, nimm die aus dem Anhang.

Denke schon das ich sie kompiliert und als .aml gespeichert habe. Kann ja sicherheitshalber deine verwenden.

Man lernt ja immer dazu :-).

Ruft man die dann immer Clover mit SSDT-SATA.aml auf oder dsdt.aml ?

Oder auch im patched Verzeichnis umbenennen ?

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2016, 11:35**

Du legst die SSDT einfach ins patched Verzeichnis. Als DSDT Name muss weiterhin die DSDT.aml ausgewählt sein.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. November 2016, 13:43**

Ich glaube, ich blende mich hier erst mal paar Tage aus. Irgendwie wird das nix 😞  
Entweder Kopf frei bekommen oder vielleicht ein Erfolgserlebnis mit meinen Lenovo 510 bekommen.

Soll ja einfacher sein 😊

#### [Zitat von Thogg Niatiz](#)

Probiere bitte mal zwischendurch aus, ob die VoodooI2C.kext geladen wird, wenn du sie nach /S\*/L\*/E\*/ installierst. Laut den Entwicklern sollte es dann keine KPs mehr geben.

Da Tut sich gar nix in ELC.

Sierra steckt jetzt wieder im GraphicsFramebuffer fest.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2016, 14:29**

Ok, schade. Dann machen wir hier später weiter.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. November 2016, 19:49**

Oder jetzt 😊

10.12.1 drauf mit verbose (bootet zwar nicht immer, geht aber schonmal)  
voodooI2C nach /S\*/L\*/E\*/ auf die SSD ? Und dann?

Bitte keine unnötigen Zitate /Thogg Niatiz

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2016, 19:54**

Super! Installieren, Rechte und Cache reparieren, das Übliche halt. Dann sollte die Kext immer geladen werden. Wenn das problemlos funktioniert können wir uns ans Feintuning der Kext machen.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. November 2016, 20:38**

Mit oder ohne DSDTWin8 Patch?

voodooic2 über Kext Utility installiert. Reboot

Weder ist er geladen noch tut sich sonst was. Im Verzeichnis ist er!

Was mache ich falsch?

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2016, 20:40**

Mit dem DSDT Win8 Patch. Hast du mit kextstat im Terminal überprüft, ob die Kext geladen ist?

Was steht im IOReg?

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. November 2016, 20:48**

DSDT Win8 Patch baue ich mal noch ein, brauche immer noch mehrere Versuche das er bootet.

Mit kextstat im Terminal taucht nur der voodoo PS2 auf.

IOReg finde ich nix

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2016, 20:56**

Ok, mit dem Patch sollte die Kext laden

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. November 2016, 21:18**

Wird nicht geladen. Um sicher zugehen, wir reden über diese [Version](#) vom kext?

---

## **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2016, 21:24**

Ja, die Version stimmt. Kannst du die Kext noch manuell laden?

---

## **Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. November 2016, 21:31**

Code

1. `sudo kextutil -v /S/L/E/VoodooI2C.kext`

Und wird mit `kextstat` angezeigt. Tut sich blos nichts am Touchpad.

---

## **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2016, 21:41**

Sind die Lpss Kexts noch drin? Die müssen auf jeden Fall weg.

---

## **Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. November 2016, 21:56**

Die Lpss Kexts sind raus und damit wird er geladen. Problem siehe Bild kann nicht mehr booten. Das ist der Fehler als ich dich nach einer debug Ausgabe fragte. Vielleicht kannst Du jetzt was damit anfangen.

---

## **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2016, 22:04**

Ach ja, da waren wir schonmal... du kannst im Clover Configurator einen Haken bei Boot > Debug setzen. Dann wird im misc Verzeichnis auf der EFI der Boot Log gespeichert. Lade die mal bitte hoch.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. November 2016, 22:37**

Hier ist er

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2016, 23:08**

Hm.. darin sehe ich auch nichts auffälliges. Aber vielleicht können mir die Entwickler sagen, warum da etwas von \*/OS X Data/\* in der KP Meldung steht. Bitte mach nochmal einen besseren Screenshot, auf dem man möglichst viel vom Bildschirm erkennen kann.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 10. November 2016, 12:59**

Denke man sieht jetzt mehr

Edit

[@Thogg Niatiz](#) bin wieder aktuell und diese KP ist bestimmt der eigentliche Fehler

Beim lesen ums Lenovo und den Tips von [@Sascha 77](#) boote ich mit anderen Einstellungen 😊

So habe ich die lpps\* wieder entfernt die i2C nach /S/L/E installiert.

Beim manuellen Aufruf reagiert das Touchpad wieder 😊

Beim reboot kommt dann siehe Bild die KP

Edit2:

mal mit kextlibs die info.plist angepasst (daran wird es wohl nicht liegen)



Dann Reboot ohne verbose also normal und

Das Touchpad reagiert. Links Rechts geht. Zeiger ist noch bist langsam(träge), man kann ihn aber bewegen

Edit3:

IOReg

---

### **Beitrag von „jboeren“ vom 10. November 2016, 13:17**



Grosses Respekt an euch! Soviel Geduld ist fast unmenschlich...

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 10. November 2016, 13:31**

Wow, sehr gut! Hast du die Cursorgeschwindigkeit im PrefPane komplett aufgedreht oder reicht das nicht aus? Man kann im Quellcode nämlich noch einiges nachregeln.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 10. November 2016, 13:36**

Ja die Cursorgeschwindigkeit im PrefPane habe ich komplett auf und auch mal an den anderen Einstellungen gedreht, wird zwar besser aber noch nicht ok.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 10. November 2016, 19:44**

Sehr beeindruckende Arbeit... 😊  
Coole Sache...

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 10. November 2016, 22:16**

Dann auf ein Neues. Installieren und dann mehrmals neu starten, nur um sicher zu gehen.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 11. November 2016, 10:16**

Das fühlt sich schon besser an. Beim loslassen läuft manchmal der Zeiger allein weiter nur durch klick zu stoppen. Sonst alles gut.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 11. November 2016, 10:18**

Super. Also im Prinzip habe ich die Abtastfrequenz vergrößert. Dadurch wird mehr Bewegung aufgezeichnet. Bei Bedarf ist da noch etwas Spielraum. Was das Weiterlaufen angeht muss ich wohl mal wieder auf Gitter nachhaken...

Edit: also es scheint ein Bug zu sein, der in dieser Form schon im Linux Treiber enthalten war. Die Entwickler können es aber sicher bald beheben. Ich melde mich dann.