

## Erledigt **DSDT**

### **Beitrag von „aalbani“ vom 31. Oktober 2016, 16:45**

Hallo,  
wo bekomme ich denn eine dsdt für mein System her und wo kommt die hin?  
Gruß aalbani

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Oktober 2016, 17:01**

Hier gibt es zum Beispiel ein Wiki ... [DSDT Tutorial](#).

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 31. Oktober 2016, 17:30**

Danke [@derHackfan](#), aber da sehe ich nicht durch ist mir zu kompliziert.  
Gibt es noch eine andere Möglichkeit?

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 31. Oktober 2016, 17:31**

Dann kannst du hier deine ungepatchte DSDT hochladen und das übernimmt hier jemand für dich 😊

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 31. Oktober 2016, 17:32**

Wo bekomme ich denn eine ungepatchte DSDT her?

---

### Beitrag von „Fredde2209“ vom 31. Oktober 2016, 17:38

F4 im Clover Boot-Menü drücken und die ungepatchte DSDT liegt auf der EFI Partition im Ordner EFI/Clover/ACPI/origin 😊

---

### Beitrag von „aalbani“ vom 31. Oktober 2016, 17:53

So hab da jetzt mal die DSDT mit angehängt.  
Vielleicht kann ja einer so gut sein und sie mir patchen?  
Wo muss ich die denn dann speichern?

---

### Beitrag von „Fredde2209“ vom 31. Oktober 2016, 18:10

DSDT für Sound mit dem ALC1150 Chip 😊 Darin sind die folgenden Patches enthalten:  
Basic Apple Device Renames  
Layout ID 1 für ALC1150  
Insert DTGP Method

Viel Spaß 😊

---

### Beitrag von „aalbani“ vom 31. Oktober 2016, 18:15

Vielen Dank [@Fredde2209](#).  
Wo muss ich die DSDT speichern?

---

**Beitrag von „Fredde2209“ vom 31. Oktober 2016, 18:18**

EFI/Clover/ACPI/patched 😊  
Natürlich auf der EFI Partition

---

**Beitrag von „aalbani“ vom 31. Oktober 2016, 19:02**

System startet nicht mehr...

---

**Beitrag von „Fredde2209“ vom 31. Oktober 2016, 19:36**

Dann geh mal im Bootlaoder auf "Clover Settings" - "ACPI Patching" - "DSDT Name" dort trägst du DSDT2.aml ein. Dann wird die DSDT.aml nicht gefunden und du kannst wieder booten. Dann nimmst du sie erstmal raus und ich schau nochmals drüber 😊

EDIT: Du könntest es auch mal hiermit probieren.

---

**Beitrag von „aalbani“ vom 31. Oktober 2016, 19:37**

Jetzt startet er wieder...  
Liegt wohl an deiner DSDT.aml.

Also ich hab jetzt die System Definition auf 17.1 geändert und Clover neu installiert, jetzt scheint es zu laufen mit der DSDT von Dir.  
Jetzt lässt sich aber der Nvidia Webtreiber nicht installieren, nicht kompatibel mit 16B2657...

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 31. Oktober 2016, 22:55**

Tja...lustige Sache. Gerngeschen.

Mit den webdrivern scheinst du nicht der erste zu sein. Finde auf die schnelle mit dem Handy keine Lösung

Edit: kannst du bitte mal (rein aus Testzwecken) mal die system Definition auf iMac14.1 oder 14.2 stellen? Diese waren die letzten iMacs mit nvidia Karte. Wüsste gern ob die dsdt dort ebenfalls läuft. Falls ja solltest du diese auch behalten, da du sonst noch irgendwelche extra patches brauchst um deine GTX mit iMac17.1 ans laufen zu bekommen.

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 08:13**

Auf 14.2 hatte ich die Definition, da lief die DSDT nicht.  
Mit der GTX muss ich wohl nun erst mal abwarten bis ein neuer Web Treiber kommt.

Dann habe ich noch das Problem, dass die Laufwerk Schublade aufgeht beim booten.  
Weiß da vielleicht einer was da los ist?

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 1. November 2016, 08:55**

Hast du die aller neuste OS X Version installiert? Da gibt es tatsächlich noch Ärger mit den Webdrivern...

Bitte daran denken, ab einer bestimmten OS X Version greift der bootflag `nvda_drv=1` nicht mehr.. Dort gibt es jetzt einen neuen Kästchen in dem man ein Häkchen setzen muss 😊

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. November 2016, 08:58**

War das nicht "nvidia web" unter system parameters?

Steht doch oben du dösel 😊 16b2657

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 09:18**

Der lässt sich garnicht installieren, weil er nicht kompatibel ist.

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. November 2016, 09:38**

Ja, dann gibt es eben noch keinen webdrivern dafür. Dann musst du dich damit abfinden und ein bisschen warten oder auf eine ältere Version zurück.

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 10:39**

Kann ich die DSDT denn auch für El Capitan nehmen?

---

**Beitrag von „yamek“ vom 1. November 2016, 11:37**

[@aalbani](#) Ich habe vor geraumer Zeit den neusten Nvidia Webtreiber hier gepostet probiere es mal damit 😊

[Nvidia Web Driver für 10.12.1](#)

Kannst mir sagen ob du erfolg hattest

---

**Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 12:11**

Der Web Driver geht nicht [@yamek](#)

---

**Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2016, 12:20**

Welcher Fehler tritt denn genau auf?

Lässt der Treiber sich nicht installieren oder startet er nach der Installation nicht?

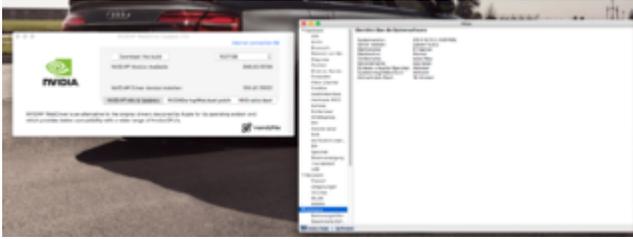
Hast du mal das folgende Tool getestet?

[NVIDIA® WebDriver Updater.app](#)

---

**Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 12:23**

Es gibt da so ein Tool das nennt sich NVIDIA® WebDriver Updater



---

### Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. November 2016, 12:23

Lieber [@aalbani](#),

ich merke, dass es bei deinem Hackintosh wohl nicht so läuft wie eigentlich geplant. Aber sich nur zu beschweren hilft hier leider auch nicht. Und langsam reicht es mir. Ich und andere opfern hier ihre Freizeit um dir zu helfen und dann einfach zu schreiben "es geht nicht" ist nunmal weder freundlich noch hilfreich dein Problem zu lösen. Daher würde ich dich bitten dich nun ein bisschen mehr am Riemen zu reißen oder es einfach sein zu lassen. So macht das nämlich leider keinen Spaß.

Danke für dein Verständnis

---

### Beitrag von „yamek“ vom 1. November 2016, 12:29

Sorry ! Ich muss mich [@Fredde2209](#) anschließen ! Ich bin raus gibt andere User die Hilfe brauchen und genauer Beschreiben was das Problem ist. Es gehört ein wenig mehr dazu als zu sagen "Es geht nicht" genaue Problem Beschreibung wäre Top weil hier hilfst du dir selbst nicht und uns nicht.

---

### Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 12:32

[@Fredde2209](#) Du musst mich hier nicht maßregeln, zum Webtreiber wurde schon alles

geschrieben, der ist nicht kompatibel mit der Version 16B2657.  
Was soll das?

---

### Beitrag von „crusadegt“ vom 1. November 2016, 12:43

[@aalbani](#) [@Fredde2209](#) [@yamek](#)

jetzt habt euch alle mal wieder lieb und genießt die schöne kühle Temperatur draußen 😄

[@aalbani](#) hast du den kext angepasst?

schau dir mal die config.plist vom nvidiastartupweb.kext an dort reicht es eigentlich wenn 16B eingetragen ist...

---

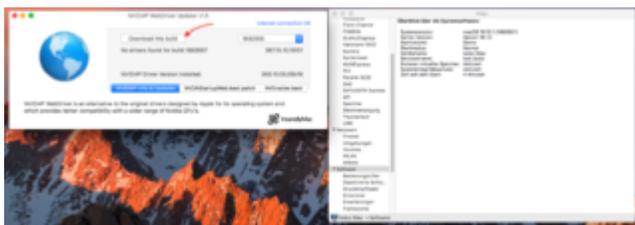
### Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. November 2016, 12:45

Tja, doch. Genau das ist mein Job. Wenn du dich damit nicht abfinden kannst musst du dir selbst eine Lösung dafür suchen. Das werde ich dir nämlich nicht vorkauen.

---

### Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 12:55

So Jung's ganz einfache Lösung erst den Treiber mit dem Tool laden



dann die neue 16B2657 einfügen und patchen



schon läuft das ganze

---

### Beitrag von „crusadegt“ vom 1. November 2016, 13:09

Funktioniert das mit dem Tool auch, wenn du nur 16B einträgst?

So habe ich die config.plist des Kextes manuell angepasst und erspare mir dadurch das ständige ändern bis es dann auf 16C zu geht [@rubenszy](#)

---

### Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 13:23

Also [@rubenszy](#) ich hab das jetzt mal so wie auf deinen Bildern beschrieben ausprobiert, leider bleibt dann der Bildschirm schwarz oder er startet neu.

---

### Beitrag von „crusadegt“ vom 1. November 2016, 13:24

Poste doch am besten mal deine config.plist

nvda\_drv=1 muss raus aber dann nvidia web unter systemparameters sollte aktiviert sein

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 13:33**

[@CrusadeGT](#) das nvda\_drv=1 ist glaub ich raus.  
Hier mal meine config.plist

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. November 2016, 13:39**

Wenn du eine Nvidia hast solltest du das SMBios auf iMac14.1 oder 14.2 haben, da diese die letzten iMacs mit Nvidia Grafikkarte waren. Vielleicht probierst du mal diese config.plist

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 1. November 2016, 13:41**

iMac 14.2 bringt doch Probleme in Verbindung mit Skylake oder?

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 13:43**

das hat nicht mit der conig zu tun wenn SMBIOS auf iMac17,1 dann ist in der plist der AppleGraphicsDevicePolicy.kext der wert von Config2 in none zu ändern, dann ist Licht im Mac und keine Dunkelheit mehr.

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. November 2016, 13:43**

Äh äh 😊 Muss sogar, oder man baut einen Patch ein, dass iMac 17.1 auch mit Nvidia läuft. Aber ich bau lieber weniger Patches ein und hätte dann ein System dessen SMBios nicht das neuste ist 😊

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 13:47**

nvda\_drv=1 gibt es seit Sierra nicht mehr dafür die NvidiaWeb Einstellung in Clover

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 13:55**

Ähm, ich versteh nur Bahnhof vom patchen und so, trotzdem Danke für die Mühen.

Ich hab jetzt die System Definition auf 14.2 geändert und siehe da, das System wird mit Webdriver Nvidia gestartet.

Keine Ahnung wieso, aber ist es nicht besser, bei einem Skylake die System Definition auf 17.1 zu stellen?

Wie kann ich das bewerkstelligen?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2016, 14:09**

Grundsätzlich ist es so, dass der iMac17,1 eben keine Nvidia-Karten unterstützt und somit auch nur durch Anpassen des AppleGraphicsDevicePolicy.kext dazu überredet werden kann, sowie [@rubenszy](#) oben bereits erwähnt hat.

Damit man das aber nicht immer wiederholen muss, wenn ein neues macOS-Update installiert und der Kext wieder auf den Original-Zustand zurückgesetzt wurde, empfiehlt sich die Nutzung der SysDef iMac14,2.

Diese hat bisher keine mir bekannten negativen Auswüchse auf Skylake-Systemen gebracht.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 14:19**

Oder halt eben in Clover das eintragen, dann braucht man den kext nie wieder anzufassen

Name: AppleGraphicsDevicePolicy  
Find\* Hex: 626F6172642D6964  
Replace\* Hex: 626F6172642D6978  
Comment: (c)Pike R. Alpha  
Type/Key: STRING

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 14:20**

Danke [@al6042](#), ich lass dann jetzt die Definition auf 14.2.

Jetzt hab ich aber ein neues Problem, ich bekomme den Sound nicht zum laufen, habe eine alc1150, weder applehda und enabler noch mit Multibeast, kann mir da bitte jemand weiter helfen?

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 14:23**

AppleALC.kext + Audio ID setzen in clover <https://github.com/vit9696/AppleALC/releases>

So ich habe dir mal deine Config den kext zugefügt einfach mal ausprobieren

Berichtigung erste config war falsch hat stand das alte noch drin.

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 15:06**

Vielen Dank [@rubenszy](#), aber das hat leider nichts gebracht.  
Wo bekomme ich denn die ID her und wo muss ich die setzen?

Nee Du hat leider nichts gebracht, keine Ausgabe Geräte vorhanden.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 15:19**

gib mal in die Suchfunktion AppleALC ein schon wird dir geholfen, kennen die meisten nicht mehr wie ich das so langsam hier im Forum lese.

das der mit der Config nicht gebracht hat gibt es jetzt das Programm mit der Keule für die AppleGraphicsDevicePolicy.kext, das klappt 100%

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 15:42**

Toll, Hurra  jetzt läuft der Rechner mit der Definition 17.1 und Nvidia Treiber. Danke [@rubenszy](#)

Aber leider tut sich beim Sound garnix.  
Weiß noch jemand Rat?

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 16:34**

AppleALC downloaden und in den Other Ordner von clover da auch deine anderen Kexte rein, dann den "Rename HDAS to HDEF" auf Disabled wenn du die DSDT benutzt da sie schon auf HDEF gepatcht ist dann noch bei audio die 2 leeren und schon müsste appleALC mit der DSDT zusammen Sound bringen

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 16:48**

Es tut sich einfach nichts beim Sound, immer noch keine Ausgabe Geräte

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 1. November 2016, 16:51**

Lass mal kext Utility laufen und 1-2 reboots

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 16:54**

nimm mal die DSDT aus dem ordner und arbeite mal mit Clover Audioinjektion die ID wären siehe Bild, die kannst mal durch probieren.

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 17:58**

kext utility hab ich benutzt.  
und [@rubenszy](#) ich hab alle durch probiert, leider ohne Erfolg.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 18:11**

hast du die AppleHDA schon gepatcht gehabt mit toleda patch oder irgend einem anderen

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 18:15**

Nein hab nichts gepatcht, da weiß ich leider garnicht wie das funktioniert...

---

**Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 18:24**

die dsdt ist auch nicht mehr in clover drin oder doch

---

**Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 18:27**

Ja die DSDT hab ich rausgenommen

---

**Beitrag von „rubenszy“ vom 1. November 2016, 18:29**

gib mit mal deine teamviewer über pn

---

**Beitrag von „aalbani“ vom 1. November 2016, 18:49**

So Geräte werden jetzt angezeigt, aber es immer noch kein Sound zu hören.

Kann leider Stick nicht erstellen, da kommt eine Meldung "Medium ist belegt"

Alles klar, hab System jetzt neu aufgesetzt, aber wieder das gleiche Problem mit dem Nvidia Treiber, kann den nicht installieren, Meldung "nicht kompatibel mit Version 16B2657".  
Ich weiß Momentan nicht weiter.

Ach, und übrigens, Sound läuft... Danke dafür...

So jetzt läuft wohl erst mal alles.

[@rubenszy](#) hab nochmal vielen Dank für die Hilfe...

Jetzt hab ich aber immer noch das Problem, dass die Laufwerkschublade beim booten ausgeworfen wird, weiß da jemand was da los ist?