

Erledigt

Grafikproblem macOS Sierra

Beitrag von „Sebastian95“ vom 1. November 2016, 08:38

Hallo liebe Gemeinde,

Ich habe das Problem das ich leider schon eine 1080 prich Pascal Karte habe, somit es ja "noch" keine Treiber gibt.

Habe deswegen noch eine 650Ti im Rechner. Habe den Nvidia Webtreiber installiert und die 650Ti wird auch erkannt.

Wie bekomme ich Sierra dazu auf der 650Ti zu booten bzw den Monitor an dieser zu Nutzen, anstatt den der an der 1080 hängt ohne diese auszubauen.

Habt ihr eine Idee?

Gruß Sebastian

Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. November 2016, 08:51

Ich dachte die 600er karten laufen ohne Treiber mit Inject Nvidia in der config.plist auf true. Oder du setzt den Haken im Clover Configurator unter graphics dort 😊

Beitrag von „Sebastian95“ vom 1. November 2016, 08:56

Muss ich daheim mal kucken.

Ich glaube ich Ich hab den Haken im Clover Config gesetzt für Nvidia Webdriver und inject Nvidia aus.

Kann heute Abend die config.plist hochladen.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. November 2016, 08:59

Nein andersrum 😊 die Treiber braucht die Karte gar ned 😊

Beitrag von „noEE“ vom 1. November 2016, 09:08

Meine 650 Ti benötigt weder Graphics Enabler bzw. Injection NVidia noch Webtreiber. Die läuft OOB.

Wenn Du zwei Karten verbaut hast, ist das eher eine BIOS Einstellung die du setzen musst.

Beitrag von „Sebastian95“ vom 1. November 2016, 20:42

Hier ist meine config.plist.

Habe halt den Webdriver installiert da es in der Anleitung stand.

Ich bekomme an der Zwoten Grappa mit Monitor kein Bild.

Im Bios ist die 650ti Ausgewählt wird aber nicht genommen.

Probire jetzt mal die Grappas auf den Steckplätzen zu tauschen.

Edit:

habe jetzt die Granada getaucht auf dem Board habe jetzt nach dem hochfahren kein Bild mehr Benutzer Anmeldung kommt nicht.

Gruß

Sebastian

Beitrag von „griven“ vom 6. November 2016, 22:02

Das wird so nicht klappen denn die Pascal Karte wird, auch ohne wirklich unterstützt zu sein, immer mit geladen in der Konstellation sprich egal ob mit oder ohne Webtreiber zwei nvidias im System von denen eine so gar nicht unterstützt wird führen zu Problemen. Wenn Deine Intention ist die Pascal Karte zum zocken unter Windows zu nutzen und die andere halt zum arbeiten unter OS-X denn hilft Dir an der Stelle eigentlich nur eine ATI Karte oder halt alternativ die HD530 vom Prozessor in Kombination mit dem Boot arg nv_disable=1 um zu

verhindern das sich die NVIDIA Treiber an die Pascal Karte binden. In dem Setup kannst Du dann das Bios so einstellen das die HD530 als primäre Karte läuft und die GTX1080 als sekundäre. Unter Windows stehen beide zur Verfügung und unter OS-X dann nur die iGPU...

Beitrag von „Sebastian95“ vom 7. November 2016, 07:38

Danke werde ich dann. Mal probieren.

Habs erstmal hinbekommen das ich auf der 650 Bild habe auf dem Monitor. Hab die device Definition auf iMac 14.2 geändert. So läuft die 650 Oob ohne WebDriver und die 1080 im vesa Mode wenigstens etwas. Wobei mit das mi der internen besser zusagt, da die 650 nen lagerschaden hat.

Langt für die Prozessorgrafik nvdisable=1 und die 650 ausbauen, oder löste ich da noch mehr umstellen

Beitrag von „griven“ vom 10. November 2016, 22:48

Sollte eigentlich reichen die iGPU als Primary setzen und nv_disable=1 als boot-arg 😄

Damit steht die iGPU unter OS-X voll zur Verfügung und die Pascal Karte halt nach wie vor im Vesa Mode.

Beitrag von „Sebastian95“ vom 4. Mai 2017, 07:26

So nachdem der WebDriver jetzt Pascal unterstützt, geht jetzt meine 1080 auch ohne Probleme. Habe jetzt nur noch die iGPU und die 1080 drin.

Gesendet von iPad mit Tapatalk

Beitrag von „griven“ vom 4. Mai 2017, 22:35

Danke für die Rückmeldung 😄

Stimmt die Pascal Unterstützung macht einiges einfacher 😄

Beitrag von „Sebastian95“ vom 4. Mai 2017, 22:44

Kein Problem gehört sich so.

Habe aber neues Problem. Hibernate geht nicht. Und optimierungsarbeit.

Neues thema aufmachen?

Beitrag von „griven“ vom 4. Mai 2017, 22:48

Jupp macht wohl Sinn weil hat ja mit dem NVIDIA Thema nichts zu tun 😄