

Erledigt

Kein Audio und Grafiktreiber

Beitrag von „Devs“ vom 2. November 2016, 12:19

Hallo Leute,



habe endlich den Hackintosh auf das Z87-K Board gebracht

es läuft alles bis auf zwei Sachen, der Nvidia Treiber geht leider nicht, lässt sich nicht installieren, habt ihr eine Anleitung für mich? und der Zweite Punkt der nicht geht ist Audio. Kann mir jemand da helfen?

Danke

Beitrag von „McRudolfo“ vom 2. November 2016, 12:24



Glückwunsch, das du es nun doch geschafft hast!

Benutzt du Clover oder Ozmosis?

EDIT: Und welches OS hast du installiert?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 12:25

Bitte vervollständige mal deine Signatur. Da fehlen Bootloader und OS. Du darfst natürlich noch mehr schreiben 😊

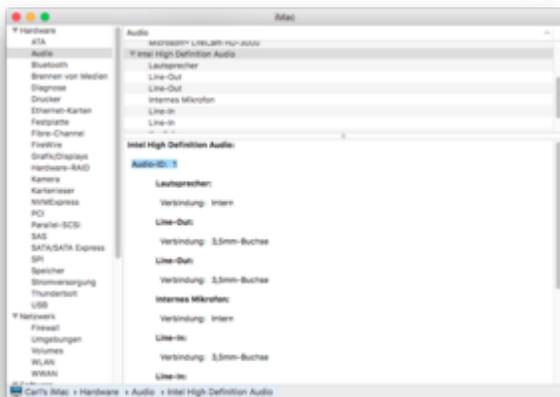
Dein Board verwendet den RTS ALC887 Codec, dafür kannst du die AppleALC.kext aus dem Downloadcenter verwenden mit der Layout ID 1. Für alles weitere fehlen jetzt die Infos von dir...

Beitrag von „Devs“ vom 2. November 2016, 12:36

So habe die Kext-Datei installiert, aber leider weiterhin kein Ton bei mir.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 12:41

Setze mit dem Clover Configurator in der Clover config.plist einen Haken bei ACPI > bei FixHDA und trage unter Devices bei Audio Inject eine 1 ein. Speichern und neu starten. Dann sollte in den Systeminfos unter Audio die ID auftauchen und der Sound sollte funktionieren.



Beitrag von „Devs“ vom 2. November 2016, 12:57

habe es gemacht, kein erfolg

in den Systeminformationen zeigt der jetzt die ID 1 an, aber mehr nicht

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 13:09

Kein Erfolg heißt auch, dass die ID nicht in den Systeminfos auftaucht? Gibt mir mal bitte deine Clover config.plist

Beitrag von „Devs“ vom 2. November 2016, 13:12

in den Systeminformationen zeigt der jetzt die ID 1 an, aber mehr nicht

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 13:19

Hast du vorher schon irgendwelche Versuche zwecks Audio gestartet? VoodooHDA? gepatchte AppleHDA? irgendwelche HDA Disabler? Sowas darf sich nämlich nicht im System befinden und die AppleHDA.kext in /S*/L*/E*/ sollte die originale von Apple sein.

Wenn das alles passt kannst du auch noch die IDs 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 18, 33 und 99 nacheinander probieren.

Beitrag von „Devs“ vom 2. November 2016, 13:23

Genau, habe schon andere Kext-Dateien versucht, muss ich nun das System wieder neu

installieren?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 13:30

Gut, dann haben wir schonmal den Übertäter. Wenn davon etwas in /S*/L*/E*/ gelandet ist solltest du es löschen, am besten per Terminal, und dann Rechte und Kernelcache erneuern. An die Vanilla AppleHDA.kext kommst du, wenn du dir einfach nochmal [das 10.12.1 Update](#) lädst und erneut drüber installierst.

Beitrag von „Devs“ vom 2. November 2016, 13:35

Ok, ich formatiere alles neu, damit alles wieder passt. Wenn das System Neuaufgesetzt wurde, was soll ich dann alles tun? ist das die Richtige Kextdatei? (1.0.17.RELEASE.zip)

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 13:39

Wenn du AppleALC.kext in der EFI liegen hast und die ID noch in der config.plist steht musst du nach der Neuinstallation im Normalfall nichts mehr machen. Fall der Sound trotzdem nicht funktioniert probierst du einfach die anderen IDs durch.

Beitrag von „Devs“ vom 2. November 2016, 13:49

ok, die AppleALC.kext muss dann in den Ordner EFI, Clover, Kexts, 10.12 oder?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 13:51

Genau, einfach dorthin zu den anderen Kexts kopieren.

Beitrag von „Devs“ vom 2. November 2016, 13:53

oder muss es auch in die S/L/E rein?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 13:57

Prinzipiell bei allen Kexts entweder/oder... Wobei der Hauptgedanke bei der Entwicklung dieser Kext war, dass man eine Lösung schafft, die das System nicht ändert, sondern komplett zur Laufzeit im RAM arbeitet. Daher bietet sich in deinem Fall EFI/Clover/Kexts/10.12/ an.

Beitrag von „Devs“ vom 2. November 2016, 14:46



Vielen Dank!!! es geht endlich!!!,  kannst du mir noch mit der Grafikkarte helfen?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 14:49

Super!

Ich habe es nicht selbst getestet, aber solange Nvidia kein offizielles Update herausbringt solltest du hier fündig werden:

[Nvidia Web Driver für 10.12.1](#)

Beitrag von „Devs“ vom 2. November 2016, 14:53

genau, das Problem ist, das ich eine andere Version von 10.12.1 habe (16B2657) das passt leider nicht

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. November 2016, 15:04

Hast du den Updater von Insanelymac mal probiert?

[NVIDIA® WebDriver Updater.app](#)