

Erledigt

Intel 530 Monitor Flackering Problem unter macOS Sierra erledigt.

Beitrag von „biotin“ vom 2. November 2016, 20:21

Endlich wurde das Problem "Monitor Flackering mit Intel 530 Grafik unter macOS Sierra" erledigt. (ig-platform-id 0x19120000 und mit "Inject Intel")
<http://giphy.com/gifs/3oz8xLaEsMGea2PqjS>

Dafür muss man im clover config (also im config.plist) mit TextEditor diese Code unter Sektion <key>Devices</key> hinzufügen.

Code

1. <key>Devices</key>
2. <dict>
3. <key>AddProperties</key>
4. <array>
5. <dict>
6. <key>Device</key>
7. <string>IntelGFX</string>
8. <key>Key</key>
9. <string>AAPL,GfxYTile</string>
10. <key>Value</key>
11. <data>
12. AQAAAA==
13. </data>
14. </dict>
15. </array>

Alles anzeigen

Dann sollte das so aussehen <http://www.bilder-upload.eu/sh...ile=8206ef-1478114720.png>

PS: Das Lösung wurde nicht von mir sonder von einer bekannter Hackintosh Internet Seite

erfunden.



Beitrag von „al6042“ vom 2. November 2016, 20:31

Vielen Dank für die Info... Ich war so freche und habe die Form mal lesbarer gemacht... 😊

[@Fredde2209](#)

Kannst du dass mal mit deine Kiste testen?

Beitrag von „biotin“ vom 2. November 2016, 20:35

[@al6042](#) gerne und danke für die Korrektur 😊

Beitrag von „Fredde2209“ vom 2. November 2016, 20:37

Klar! Danke fürs posten, ich probiers mal die nächsten Tage aus 😊

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. November 2016, 21:29

Vielen Dank [@biotin](#). Ich kann bestätigen, dass es funktioniert.

Beitrag von „al6042“ vom 2. November 2016, 22:11

Habe eben bei Pikeralpha ([https://pikeralpha.wordpress.c...ies-for-skylake-graphics/](https://pikeralpha.wordpress.com/2016/11/02/fixing-dsdt-issues-for-skylake-graphics/)) auch einen entsprechenden DSDT-Schnipsel gefunden... 😊

Code

```
1. Device (IGPU)
2. {
3. Name (_ADR, 0x00020000)
4.
5. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
6. {
7. If (LEqual (Arg2, Zero))
8. {
9. Return (Buffer (One)
10. {
11. 0x03
12. })
13. }
14.
15. Return (Package (0x02)
16. {
17. "AAPL,GfxYTile",
18. Buffer (0x4)
19. {
20. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
21. }
22. })
23. }
```

Alles anzeigen

Beitrag von „Fredde2209“ vom 2. November 2016, 22:14

Geil. Das mach ich 😄 danke [@al6042](#)

Beitrag von „al6042“ vom 2. November 2016, 22:26

Und eben noch auf Pikers Seite gefunden und korrigiert... (Der Poster hatte die Werte falsch

herum eingetragen 😊)

Der komplette Part für das "Device (IGPU)"

Spoiler anzeigen

Beitrag von „cobanramo“ vom 3. November 2016, 02:00

Danke [@biotin](#), das ist jetzt ein super news 👍

Danke auch an [@al6042](#), kann auch betätigen Geflacker is weg mit Clover Eintrag.

Allerdings, hab dein "komplette Part für das "Device (IGPU)" in von dir gepatschten dsdt gepackt, funktioniert irgendwie nicht, bin aber nicht so sicher ob ich das richtig mache. Spoiler inhalt ins dsdt, IGPU ersetzt, keine Fehler unter Maciasl, im config.plist Graphics/ ohne Inject Intel / ohne ig-Platform-id und mit diesem Einträgen versucht flackert trotzdem. mit oben genantem Clover eintrag von biotin ist es weg.

Gruss

Coban

Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. November 2016, 07:57

Ich hab das ganze mal schnell für den CloverConfigurator umgesetzt. So kann es dann wenigstens jeder halbwegs normale User umsetzen. Wer hat schon einen Hex-Converter??

Code

1. IntelGFX
2. AAPL,GfxYTile
3. 01000000

4. data

wird dort auf der Seite "Devices" unter "Add Properties" eingetragen als eine Zeile. Einfach auf das "+" drücken und dann in die einzelnen Abschnitte "Device*", "Key*", "Value*" und "Value Type" eintragen.



Zum Nachsehen in der Config-PListe:



Funktioniert übrigens auch mit der HD520.

Beitrag von „extrawelt“ vom 3. November 2016, 09:33

Cool werde auch mal zum Feierabend testen, wollte schon auf EC wechseln. Hat sich dann wohl erledigt 😊

Danke für die tollen News.

EDIT: Funktioniert! Hab eben alles über Clover Config.. eingetragen und siehe da kein flackern mehr 😄

Beitrag von „ReaSys“ vom 6. November 2016, 11:14

Hallo Euch Allen,

ein Dankeschön [@biotin](#) ; [@al6042](#) & [@MacGrummel](#)

ich bin noch ein ziemlicher Newbie hier im Forum und auch mit dem Thema Hackintosh, aber der Erste mit Sierra 10.12.1 läuft und jetzt Dank Euch auch ohne Flackern. Dafür habe ich die Kombination aus dem:

Clover Configurator:

- Graphics

-ig-platform-id 0x19120000 und mit "Inject Intel"

[@biotin](#)

&

-Devices

-Add

Device* IntelGFX

Key* AAPL,GfxYTile

Value* 01000000

Value Type* data

[@MacGrummel](#)

verwendet. Läuft eins a 👍

Grüße

Beitrag von „al6042“ vom 6. November 2016, 11:30

Vielen Dank für die Rückmeldung...
Der Lösungsweg wurde auch bereits im Thread
[Grafikkarten Installation & Troubleshooting](#)
eingearbeitet...