

Erledigt

GTX 750 Probleme unter 10.11.6 Skylake

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 5. November 2016, 22:05

Hallo liebe Forengemeinde,
ich komme so langsam nicht mehr weiter.

Auf einem Skylake 10.11.6 habe ich mittels der Anleitung 1:1 alles installiert bekommen.
Leider wird die Grafikkarte immer mit 0MB Virtuellem Ram oder als NVIDIA Grafik Port 5MB angezeigt.

Das System:

Asus Z170 Pro Gaming
i7 6700k 4Ghz
32GB Ram (Corssair 3200)
EVGA GTX 750
m2 512MB SSD Samsung

Ich komme hier einfach nicht mehr weiter.

Siehe ScreenShots:

[CLOVER.zip](#)

Alle denkbaren Variationen die im Grafik-Skylake-Thread waren habe ich durchprobiert.

Danke und Grüße!

Beitrag von „griven“ vom 5. November 2016, 22:09

Aktuellste Clover Version sowie die aktuellen Webtreiber sind installiert ?

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 5. November 2016, 22:21

webtreiber ja, clover ist 3893, werde ich jetzt aber mal updaten, auch eben mal ein [Bios update](#) auf die neuste version gemacht.

Beitrag von „derHackfan“ vom 6. November 2016, 08:48

Kannst du die Nvidia GTX 750 in einem anderen Hackintosh oder bei einem Freund oder Forenmitglied testen?

Sollte sie sich dort genauso verhalten wäre das ja schon ein Wegweiser ...

Beitrag von „Devs“ vom 6. November 2016, 10:07

habe zwar kein Skylake Prozessor, aber das mit dem OMB wird bei meiner Grafikkarte auch angezeigt...

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 6. November 2016, 14:27

[@derHackfan](#) das kann ich ausschließen, die tut. Scheint es auch öfter zu geben. Muß irgend eine Konfig geschichte sein.

[@griven](#) alles auf neu gesetzt. Keine Änderungen. Immerhin läuft die HD 530 onboard..

[@devs](#) willkommen im club

Beitrag von „griven“ vom 6. November 2016, 20:58

Wenn sich die Karte ansonsten verhält wie erwartet (Geschwindigkeit usw,) würde ich dem keine weitere Bedeutung beimessen wenn nicht dann doch 😊

Gerade bei der GTX750 kommt es auch ein wenig auf den Hersteller an wir hatten Fälle mit ASUS Karten die sich ähnlich verhalten haben wobei die von GigaByte vollkommen unproblematisch sind. Vielleicht hilft es ja ein anderes VBIOS von Clover laden zu lassen (load vbios wobei das Bios im entsprechenden Ordner vorliegen muss Syntax für den Namen vendorid_deviceid.rom).

Beitrag von „matlushrocks“ vom 7. November 2016, 10:59

[@griven](#) die Problematik daran ist, dass er die Monitore nur richtig initialisiert, wenn ich eine richtig funktionierende Graka habe. mit dem OMB Wert scheint sie nicht zu funktionieren.

Wenn ich den Vram händisch eingebe erscheint er zwar im Systembericht aber es ändert sonst auch nichts.

Ich tippe immernoch auf ein Problem mit einer Einstellung in Clover.. irgend ein Haken zu viel, zu wenig oder eine falsche Kombination.

Beitrag von „crusadegt“ vom 7. November 2016, 13:33

Dann poste doch mal deine config.plist ich schau mir die dann mal an

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 7. November 2016, 13:53

[@CrusadeGT](#) schau mal im 1. Post die Clover.zip. da ist die dabei.

oder willst se nochmal extra?

Beitrag von „nohill“ vom 7. November 2016, 14:00

Vielleicht kriege ich eine Kurve nicht; aber ich musste bisher bei jedem Sicherheitsupdate (und anderen tieferen Eingriffen) immer das hier machen:

[Anleitung: macOS Sierra auf einem Skylake installieren](#)

... um wieder korrekte Bildschirmansteuerung zu bekommen.

Beitrag von „ralf.“ vom 7. November 2016, 14:05

Du hast ja immer noch Inject Nvidia angehakt. Der haken muß da raus!

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 7. November 2016, 14:23

[@ralf.](#), es ändert auch nichts wenn ich es ausschalt 😊 Bekomme ja keine funktionierende Version hin.

[@nohill](#) habe ich jetzt schon 4x durchgemacht, auch mit 14.2 ohne webtreiber oder 17.1 mit

neustem webtreiber...

mit und ohne inject nvidia.. - entweder es steht da die richtige Karte mit 0mb vram oder halt eine Nvidia Karte mit 5MB

Irgendwie kein Plan was da noch anders/falsch sien könnte? ne Bios Einstellung?

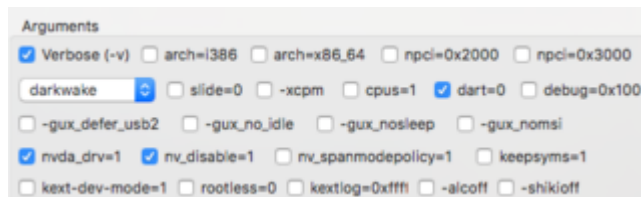
Cheers Matt

Beitrag von „Devs“ vom 7. November 2016, 18:40

Genau dieses Problem habe ich auch, alles versucht bekomme es nicht zum laufen

Beitrag von „griven“ vom 7. November 2016, 21:31

Das hier ist Unsinn:



Denn entweder Webtreiber oder nv_disable=1 beides zusammen ist Quatsch und führt nur dazu das weder der Webtreiber noch der OS-X eigene NVIDIA Treiber geladen wird. Dann wie es [@ralf](#). ja schon gesagt hat "inject Nvidia" ist auch Quark in dem Fall dafür schadet der Haken bei Load vBios nicht. Versuch es mal hiermit [config.plist](#)

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 8. November 2016, 08:23

Ich werde es testen, vielen Dank!

Beitrag von „Cheesy“ vom 8. November 2016, 20:52

Hey,

ich habe heute meine Graka EVGA GTX 750 (keine TI oder SC) mit 1 GB erhalten und verbaut.
Bei mir läuft diese ohne Probleme unter 10.11.6 mit den aktuellen NVIDIA WEB Drivern.
Vielleicht helfen ja die Screenshots meines Clovers (Vers. 3899)

Gruß

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 9. November 2016, 10:09

Vielen Dank! ich werde es testen!

Du hast aber den Imac 14.2 angegeben, richtig?

Beitrag von „Cheesy“ vom 9. November 2016, 18:30

Hey,

ja ich habe als Definition den MAC 14.2. Diese läuft mit meiner Hardwareumgebung bis jetzt am besten.

Grüße