

Erledigt

iMovie crasht mit Radeon RX 460

Beitrag von „Elladaan“ vom 7. November 2016, 19:05

Hallo,

habe nun erfolgreich meine Gigabyte Radeon RX 460 ans Laufen bekommen, allerdings stürzt jetzt iMovie (und die Trial von FCP) beim Öffnen oder Anlegen eines Projektes ab:

Zitat

```
Exception Type: EXC_CRASH (SIGABRT)
Exception Codes: 0x0000000000000000, 0x0000000000000000
Exception Note: EXC_CORPSE_NOTIFY
```

Application Specific Information:

```
[FFHGRendererInfo initWithLocation:] CGLSetVirtualScreen failed - didn't expect to get here. Investigate why this code ran: [FFHGRendererInfo initWithLocation:] CGLSetVirtualScreen failed: loc=1, ctxt=0x7fbbaf506400, err=10008
-[FFRRendererInfo initWithLocation:],/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/Flexo/Flexo-29476.2.84/framework/image/FFHGRendererManager.mm:340
abort() called
```

Alles anzeigen

Nehme ich das AMDRadeonX4100.kext raus, tritt der Fehler nicht mehr auf, natürlich wird dann aber auch die Karte nicht mehr zum Rendern verwendet. 😞



Kann das vielleicht jemand von euch mal  gegentesten, damit ich weiß, ob das ein bedauerliches Einzelschicksal ist?

Vielen Dank, Elladaan

Beitrag von „CubeMonster“ vom 8. Februar 2017, 14:42

Jo Elladaan,

ich bekomme den gleichen Fehler wie du, und auch bei mir geht alles wenn ich nur die prozessorinterne GraKa benutze!!

Vielleicht (oder sehr wahrscheinlich) wird apple diese Grafikkarte bald auch in iMacs verbauen, deswegen glaube ich dass sich das ganze mit der Zeit klären wird... 🙏
Vielleicht verirrt sich aber auch noch eine andere Lösung in diesen thread

Ich werde auf jeden fall dran bleiben!

LG, Cube

Fehlermeldung

Spoilerd by derHackfan

Beitrag von „DerJKM“ vom 8. Februar 2017, 16:12

Der Fehler tritt auf, wenn man gleichzeitig eine Intel und eine AMD Grafikkarte verwendet. Eine solche Kombination gibt es in echten Macs nicht, da hier Apples Grafikumschaltung genutzt wird. Da die Intel Grafik bei den RX-Karten nur für den Boot gebraucht wird hilft es die entsprechenden Intel-Kexte für die jeweilige Karte erst zu sichern, dann aus /System/Library/Extensions zu löschen. Dann hat die Intel-Karte zwar keine Beschleunigung mehr, aber sie ist ja sowieso nur Starthilfe.

Beitrag von „CubeMonster“ vom 11. Februar 2017, 21:45

Hi DerJKM,
geht imovie bei dir denn?

Werde es wahrscheinlich heute nicht mehr schaffen die kexte zu löschen/zu sichern, ausserdem habe ich noch einen Eintrag bei clover (siehe Anhang), muss ich den auch löschen oder ist der diesbezüglich egal?

Ansonsten probiere ich es einfach, mit backup kann man ja alles machen 😊
LG, Cube

Beitrag von „al6042“ vom 11. Februar 2017, 21:49

Der Eintrag dient zur Korrektur eines Darstellungsfehlers der HD530 Onboard Grafik und sollte dort stehen bleiben.

Beitrag von „CubeMonster“ vom 11. Februar 2017, 21:55

Ja, das ist mir bewusst, was ich wissen wollte und was du ja auch beantwortet hast ist ob der gelöscht werden sollte oder nicht 👍

danke für für deine schnelle antwort!!!

LG, Cube

Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. Februar 2017, 22:20

Zitat von DerJKM

Dann hat die Intel-Karte zwar keine Beschleunigung mehr, aber sie ist ja sowieso nur Starthilfe.

Weißt du zufällig ob die iGPUs bei echten Macs mit int. und ded. GPU, auf beiden Karten Beschleunigung haben? Ich denke mal schon...🙄 Angeblich sollen sie aber eine Connector leere ig-platform-id haben, wenn ich mir 0x0A260005 (original HD4600 MBP ID) anschau ist diese überhaupt nicht connector leer.

Eine weitere Frage wäre ob QuickSync die Chance hat ohne Grafikkarte zu funktionieren, da es sich hierbei ja um einen Hardwarebeschleuniger handelt. Müsste man mal austesten. Das ganze ist aber sehr interessant, auch für alle FCPX User!

Beitrag von „DerJKM“ vom 12. Februar 2017, 09:00

Soweit ich das verstehe (reine Spekulation, hab das nur mal auf einem 2015er MBP gesehen) ist der Hauptunterschied dass sich im Mac die Grafikkarten alle Displayanschlüsse teilen, da das interne Display ohne Umstecken durch beide Grafikkarten betrieben werden kann. Es wird ein "virtual Screen" erstellt, von dem um FCPX Absturzbericht die Rede ist. Wie genau das umgesetzt ist, ob mit einem Hardwareumschalter oder wie bei Optimus (alle Displays an der iGPU, Signale der NVIDIA werden durchgeschleift), keine Ahnung.

Beim Hackintosh hat jede Grafikkarte ja Ihre eigenen Anschlüsse, wodurch diese Umschaltung ("virtual Screen Change") nicht möglich ist und fehlschlägt.

Wenn die Karte durch sichern und löschen der Kexte abgeschaltet wurde, wird vermutlich auch QuickSync nicht mehr gehen. Zumindest bei mir ist FCPX subjektiv mit der RX460 ohne QuickSync von der iGPU schneller als nur mit der iGPU.

Aber wie gesagt, Belege dafür hab ich keine, das ist nur wie ich vermute dass es funktioniert.

Beitrag von „CubeMonster“ vom 12. Februar 2017, 10:26

Hi,

bei meinem setup (intel hd530, radeon rx460) bin ich jetzt darauf gekommen, dass die kexts und bundles die mit "AppleIntelSKLGraphics" beginnen das entscheidende Element waren. hab diese jetzt entfernt, imovie geht, aber der Ruhezustand funktioniert nicht mehr 🙄 (Bildschirm wird schwarz, sonst passiert nix)

kann mir da vllt jemand helfen?

LG, Cube

Beitrag von „REVAN“ vom 12. Februar 2017, 10:31

[Zitat von CubeMonster](#)

Hi,
"AppleIntelSKLGraphics" [...] entscheidende Element waren.

Sorry, das ich gerade mal so eingrätsche - hoffe das ist in Ordnung.

Für welchen Typ von Intel IGPU gelten diese KEXT Dateien? Nur für moderne oder auch für ältere - in meinem Fall RX460 + INTEL HD 4600

Beitrag von „al6042“ vom 12. Februar 2017, 10:46

Hi,
Das Kürzel SKL in den Kexten steht für Skylake... 😊
Das Kürzel BDW in den Kexten steht für Broadwell.
Für Haswell gab es diese Konvention noch nicht, deswegen wurde dort noch der Framebuffer-Name Azul genutzt.
Für IvyBridges war es der Framebuffer-Name Capri...

Beitrag von „CubeMonster“ vom 12. Februar 2017, 11:09

Hat jemand von Euch auch das Problem mit dem Ruhezustand??

Beitrag von „REVAN“ vom 12. Februar 2017, 11:11

[Zitat von CubeMonster](#)

Hat jemand von Euch auch das Problem mit dem Ruhezustand??

Jemand von euch? Eine ganze Menge habe Probleme mit dem Ruhezustand von macOS Sierra. Ich leider auch - trotz der Kompetenten Hilfe von al6042 gabs keinen Erfolg. Ein leidiges Thema 😞

Beitrag von „CubeMonster“ vom 12. Februar 2017, 11:15

Ja, dass viele das haben Weiß ich aber ich hatte mit den Kernel extensions für die interne Grafikkarte nie Probleme damit... Ohne diese funktioniert er aber nicht mehr, und ich wollte Wissen ob speziell dieses Problem jemand von Euch hatte/und vielleicht ne Lösung hat

LG, Cube

Beitrag von „al6042“ vom 12. Februar 2017, 11:33

Wenn der Bildschirm nach dem Aufwecken schwarz bleibt, kann das daran liegen:

Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. Februar 2017, 11:48

Ich habe gestern bis tief in die Nacht rumgeforscht bezüglich iGPU+ded. GPU, Anschlüssen, Quicksync, Grafikbeschleunigung, Grafikkarten und unterschieden zwischen den Systemversionen und bin auf eine Teillösung gekommen. Ich erstellen heute im Lauf des Tages dazu einen neuen Thread mit meinen Erkenntnissen und verlinke ihn dann hier.

Beitrag von „CubeMonster“ vom 12. Februar 2017, 12:23

[Zitat von al6042](#)

Wenn der Bildschirm nach dem Aufwecken schwarz bleibt, kann das daran liegen:
[Skylake-Desktop bootet in schwarzen Bildschirm](#)

hm, passt leider nicht ganz zu meinen Symptomen, die wären die hier:

[Zitat von CubeMonster](#)

imovie geht, aber der Ruhezustand funktioniert nicht mehr
(Bildschirm wird schwarz, sonst passiert nix)



trotzdem danke für deine Hilfe, al6042 !!!!

[Zitat von kuckkuck](#)

Ich habe gestern bis tief in die Nacht rumgeforscht bezüglich iGPU+ded. GPU, Anschlüssen, Quicksync, Grafikbeschleunigung, Grafikkarten und unterschieden

zwischen den Systemversionen und bin auf eine Teillösung gekommen. Ich erstellen heute im Lauf des Tages dazu einen neuen Thread mit meinen Erkenntnissen und verlinkte ihn dann hier.

Vielen Dank, Ihr seid echt eine Super community!!!

Lg, Cube

Beitrag von „al6042“ vom 12. Februar 2017, 12:59

Wie sehen denn deine pmset-Einträge aus?

Poste doch bitte mal das Ergebnis des folgenden Terminal-Befehls:

Code

1. pmset -g

Zudem wäre spannend zu wissen, welche "Darkwake"-Einstellungen du in Clover vorgenommen hast.

Die findest du per Clover Configurator unter "Boot" -> "Arguments"

Beitrag von „CubeMonster“ vom 12. Februar 2017, 13:42

Hi al6042,

meine pmsets sehen so aus: (Ich habe den command öfter ausgeführt, da manchmal verschiedene Prozesse den Ruhezustand verhindert haben)

Zitat

```
Emils-iMac:~ emil$ pmset -g
System-wide power settings:
Currently in use:
hibernatemode 3
womp 0
networkoversleep 0
sleep 1 (sleep prevented by AddressBookSourceSync)
Sleep On Power Button 1
ttyskeepawake 1
hibernatefile /var/vm/sleepimage
disksleep 10
displaysleep 1
```

```
Emils-iMac:~ emil$ pmset -g
System-wide power settings:
Currently in use:
hibernatemode 3
womp 0
networkoversleep 0
sleep 1 (sleep prevented by nsurlsessiond, nsurlsessiond, nsurlsessiond, nsurlsessiond,
nsurlsessiond)
Sleep On Power Button 1
ttyskeepawake 1
hibernatefile /var/vm/sleepimage
disksleep 10
displaysleep 1
```

```
Emils-iMac:~ emil$ pmset -g
System-wide power settings:
Currently in use:
hibernatemode 3
womp 0
networkoversleep 0
sleep 1
Sleep On Power Button 1
ttyskeepawake 1
```

```
hibernatefile /var/vm/sleepimage
disksleep 10
displaysleep 1
Alles anzeigen
```

die darkwake einstellungen habe ich so gelassen Wie sie beim Standard waren, also ohne Zusatz (da steht nur darkwake 😊)

Ausserdem wollte ich nur noch mal erwähnen dass der Ruhezustand bei mir funktioniert, wenn ich die kexts für die interne Grafikkarte geladen habe (nur dass imovie dann halt net geh 🤔)

LG, Cube

Beitrag von „al6042“ vom 12. Februar 2017, 14:01

Dann würde ich dir folgende Herangehensweise nahelegen wollen:

Ändern auf Hibernatemode 0

Code

1. `sudo pmset -a hibernatemode 0`

Das Sleep Image löschen

Code

1. `sudo rm /var/vm/sleepimage`

Ein leeres Sleep Image erstellen

Code

1. `sudo touch /var/vm/sleepimage`

Die Datei unveränderlich machen

Code

1. `sudo chflags uchg /var/vm/sleepimage`

Danach einmal neu starten und erneut testen.

Sollte das nicht zum erwünschten Ergebnis führen, den Darkwake auf "Darkwake=0" ändern und erneut testen.

Dann schauen wir mal weiter... 😊

Beitrag von „CubeMonster“ vom 12. Februar 2017, 14:16

Hi al6042,

Nein, das funktioniert leider auch net, aber wie ich schon gesagt habe:

[Zitat von CubeMonster](#)

Ausserdem wollte ich nur noch mal erwähnen dass der Ruhezustand bei mir funktioniert, wenn ich die kexts für die interne Grafikkarte geladen habe (nur dass imovie dann halt net geht 🙄)

Deswegen glaube ich, dass der nicht funktionierende Ruhezustand bei mir vor allem mit der graka vom i5 zu tun hat, wenn die nicht die richtigen Treiber hat...

LG, Cube

Beitrag von „al6042“ vom 12. Februar 2017, 14:22

Dann wäre es eher sinnvoll die Kexte wieder bereitzustellen und in der Config.plist die HD530 Unterstützung sauber zu deklarieren.

Beitrag von „CubeMonster“ vom 12. Februar 2017, 14:32

Ja, das Problem ist ja (wenn man DerJKM glaubt):

[Zitat von DerJKM](#)

Der Fehler tritt auf, wenn man gleichzeitig eine Intel und eine AMD Grafikkarte verwendet. Eine solche Kombination gibt es in echten Macs nicht, da hier Apples

Grafikumschaltung genutzt wird. Da die Intel Grafik bei den RX-Karten nur für den Boot gebraucht wird hilft es die entsprechenden Intel-Kexts für die jeweilige Karte erst zu sichern, dann aus /System/Library/Extensions zu löschen. Dann hat die Intel-Karte zwar keine Beschleunigung mehr, aber sie ist ja sowieso nur Starthilfe.

Ich habe auch mit den "IntelGFX, Inject intel, usw..." eintragen rumgespielt aber das Einzige was iMovie hilft ist das Entfernen der Kexts und das Einzige das dem Ruhezustand hilft ist ein die kexts drin zu haben... 🤔

Naja, zur Not werde ich die Kexts öfter mal wechseln müssen, und wenn es keine andere Lösung gibt wird man wohl darauf warten müssen, dass die neuen mac kommen (die werden mit ner ziemlich hohen Wahrscheinlichkeit auch ne Polaris 11 gpu drin haben 🙏)

LG, Cube

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. Februar 2017, 14:59

Schau mal hier vorbei: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

Die generelle Lösung ist damit klar, was dir noch bleibt ist das finden einer ig-platform-id für deine iGPU welche 0 Connectors hat, womit dein Problem gelöst wäre 😊

Dabei kannst du auf das AppleIntelGraphicsFramebuffer.sh v3.2 von Pike R. Alpha zurückgreifen und evtl bei echten Macs anschauen 😊