

Erledigt

Nach Bootstickererstellung und Start im Clover-Menü kommt eine Reihe von Fehlermeldungen

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 12:03

Hallo, ich habe etwas weiter unten zwar schon einen Thread hier, aber ich hoffe noch mal ein paar mehr Leute mit dem speziellen Problem zu erreichen. Sitze da jetzt schon 1,5 Tage dran und komme selbstständig nicht mehr weiter 😞

Situation ist wie folgt:

Nach ein paar Anlaufschwierigkeiten habe ich mit Nio82's Hilfe den Bootstick erstellt. (Über das Hackintosh Tool, inklusive Clover3899 und der config.plist von Nio82 und den kexten).

Habe ausschließlich meine SSD M2. drin, weder Grafikkarte noch andere Laufwerke angeschlossen. Nach dem Booten geht er ganz normal ins Clover. Ich drücke also auf El Capitan installieren und es geht los mit einer Minute Meldungen..

Anschließend startet er neu. Nun habe ich einiges Versucht und bin auch schon auf folgenden Thread gestoßen, der meinem Problem ähnelt.

[Nach booten grauer Bildschirm](#)

Meine Bios-Einstellungen müssten aber stimmen. Auch nutze ich die USB 2 Slots. Bei F4 Im Clover Menü drücken passiert nichts (zwecks ACPI Tabellen).

Mein Monitor läuft über VGA und im Bios ist wie standardmäßig als Graphic PCI 1 Slot gewählt und nicht intern.

Kann mir Jemand helfen? Gerne auch mal per Skype oder so. Ich verliere langsam die Hoffnung, dass ich das hier noch zeitnahe hinkriege.. ich bin ja noch nicht mal in der OS Installation angelangt 😞

LG

Beitrag von „McRudolfo“ vom 9. November 2016, 12:32

Hallo [@schmudd](#),

wenn du die interne Grafik nutzt, wieso stellst du im BIOS auf PCI 1 Slot? Der VGA-Ausgang ist keine wirkliche Alternative zur Grafikausgabe, nutze DVI, DP oder HDMI.

Wie geht es nach Bild IMG_1886.JPG weiter - 'Kernel Extensions in Backtrace' wäre ein Anhaltspunkt.....

Beitrag von „yoyo268“ vom 9. November 2016, 12:35

Hallo Schmudd!

Das schreibst du zu erst: "Habe ausschließlich meine SSD M2. drin, weder Grafikkarte noch andere Laufwerke angeschlossen."

und weiter unten: "Mein Monitor läuft über VGA und im Bios ist wie standardmäßig als Graphic PCI 1 Slot gewählt und nicht intern."

?????? 😞 ??????

Und VGA dürfte auch nicht mehr gehen!

Da war Mcrudolfo fixer unterwegs

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 12:42

Ja, das klingt sinnlos. Hatte mich auch gewundert und anfangs vorgestern auch mal auf IGFX gesetzt, aber dann wieder zurück weil ich es aus einer Anleitung entnommen habe. Habe nun meinen Fernseher per HDMI Kabel verbunden, wieder IGFX gesetzt.. Komischerweise war mein Clover Menü plötzlich im Winter-Style.

Leider keine Verbesserung. Hier mal die letzte Meldung als Screenshot.
Der letzte Screenshot steht für maximal 1 Sekunde, danach gibts einen Reset.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 9. November 2016, 13:02

Du hast die Bootflags 'nv_disable' und 'nvda_drv' gesetzt, aber - so weit ich das überschaue - keine NVidia-Grafikkarte eingesetzt, oder? Beide Flags gleichzeitig sind sowieso sinnlos. Nimm die Flags mal raus und probier es noch einmal. Wenn keine Besserung eintritt, lade doch mal die config.plist hoch und schreibe mal, welche Kexte du einsetzt und welche Treiber du in Clover/drivers64UEFI liegen hast.

Beitrag von „Patrickworld“ vom 9. November 2016, 13:15

du solltest auf jedenfall noch die

uia_exclude einträge entfernen und nicht blind von [@Nio82](#) nehmen. Denn du weißt nicht, ob die bei dir auch so lauten müssen. Kann sein das du dir selber die ports blockst, an dem der stick angeschlossen ist. Achte auch darauf das du den möglichst an einem usb 2.0 slot hast und wenn möglich usb 3.0 im Bios deaktivieren.

mfg Patrick

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 13:20

Ich habe jetzt verstanden was bootflags sind, aber wo genau kann ich die setzen? Im Clover BootMenu?

Die uia_exclude einträge sind ja auch in der config. Kann ich die auch im Menu löschen oder muss ich die config abändern und neu auf den Stick machen?

usb 2 slot nutze ich.

config habe ich noch mal angehängt.

kexte und treiber siehe screenshots

Beitrag von „McRudolfo“ vom 9. November 2016, 13:31

Die config.plist kannst du mit dem Clover Cofigurator bearbeiten:

[Clover Configurator immer aktuell](#)

In /Kext sieht es OK aus. Brauchst du den VoodooPS2Controller.kext wirklich? Wenn Maus und Tastatur an USB hängen nicht.

In /drivers64UEFI sieht es dagegen nicht gut aus. Alles raus außer FSInject-64.efi, OsxFatBinaryDrv-64.efi, VBoxHfs-64.efi (kann gegen HFSPlus-64.efi ausgetauscht werden) und OsxAptioFixDrv-64.efi **ODER** OsxAptioFix2Drv-64.efi.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. November 2016, 13:33

Beim Sylake lieber einen USB3-Port nehmen. Aber Grundsätzlich, wenn er bei Verbotsszeichen Stoppt, einen anderen Port ausprobieren

EDIT

Deaktiviere den Serial Port im Bios

Beitrag von „McRudolfo“ vom 9. November 2016, 13:37

Die config.plist habe ich minimal angepasst:

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 13:44

Hatte eben mal die UIA_Exlude einträge entfernt und die beiden werte auf 0 gesetzt. Dann ab ich gesehen, dass du ne Config hochgeladen hast. Danke!

Hab über das gemounte EFI laufwerk den einen kext entfernt und die treiber entfernt von denen du gesprochen hast, sodass ich jetzt noch die folgenden drin habe:

FSInject-64.efi, OsxFatBinaryDrv-64.efi, VBoxHfs-64.efi und OsxAptioFixDrv-64.efi

Leider unveränderte Problematik bei erneutem Versuch..

Beitrag von „McRudolfo“ vom 9. November 2016, 13:50

Läuft es mit der von mir hochgeladenen config.plist?

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 13:51

Genau. Habe deine config.plist genommen und in der gemounteten EFI platze mit der alten ersetzt.

Leider selbes Ergebnis

Beitrag von „ralf.“ vom 9. November 2016, 13:53

[@schmudd](#)

Besser wäre es die uia_exclude-Einträge drin zu lassen.

Und, deaktiviere den Serial Port im Bios

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 14:04

Wie, was jetzt. Rein oder raus? 😊

Hab jetzt im BIOS unter Super IO Configuration Serial Port 1 auf Disabled umgestellt und Parallel Port auf enabled gelassen.

Leider wieder nur Fehlermeldungen.. Allerdings bauen die sich nicht langsam auf, sondern mit einem Mal wird direkt die erste Seite vollgeballert :o

Beitrag von „ralf.“ vom 9. November 2016, 14:07

Die USB-Ports können später im Feintuning noch genau angepasst werden. Wichtig dass er erst mal bootet.

Um poste mal ein Foto falls noch ne Fehlermeldung kommt

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 14:09

Ich war zu voreilig. Nach 1-2 Fehlermeldungen lädt nun das Apple Logo 😄 mal sehen wie weit ich komme

EDIT:

Installation auf meine SSD läuft 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 9. November 2016, 14:16

oben Utilities / Disk Utility
Die Festplatte formatieren

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 14:21

ja, tut mir leid.. ist mir dann auch eben eingefallen.

mal gespannt.. wäre ja wahnsinn wenn das jetzt an so einer kleinen einstellung hängt oder? wobei ich noch unsicher bin, weil ja trotzdem vorher hunderte meldungen kamen

Beitrag von „ralf.“ vom 9. November 2016, 14:25

der ganze weiße Text sind überwiegend **keine** Fehlermeldungen. Die Installationsroutinge zeigt nur an was sie tut.

Das nennt sich [Verbose-Mode](#) 😊

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 14:29

So Installation ist nach 10 Minuten durchgelaufen. PC startete sich neu und Bildschirm sagt

"Kein Signal für das aktuelle Eingabegeärt. Prüfen sie status der externen eingabegeräte. Probieren sie die anderen verfügbaren eingänge"

Hab neugestartet, dann geht er ins Clover. Anschließend neustart und im Bootmenu die SSD ausgewählt und es kommt der altbekannte "boot and select proper boot device..."

Beitrag von „ralf.“ vom 9. November 2016, 14:39

Im Bootmenü im BIOS muß erst mal der Stick ausgewählt werden.

Ins Clover-Menü booten.

Da die SSD auswählen. Und wenn es da Probleme gibt, ein Foto machen

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 14:41

Er bootet (wie immer) automatisch auf den Stick und geht ins Clover. Dann nach 5 Sekunden in

den El Capitan Installer. Nun wieder 2 Minuten Meldungen + Apple Logo und paar Sekunden Balken Füllung (auf etwa 5%) und jetzt bin ich wieder im OS Installer bei der Sprachwahl und der Auswahlmöglichkeit von eben (Time Machine Backup, OSX Installation usw) :o

Beitrag von „Fredde2209“ vom 9. November 2016, 14:49

Du hast auf deinem USB Stick einem bootloader (Clover). Auch OS x selbst hat einen eigenen bootloader. Der funktioniert aber nicht auf einem normalen PC, weshalb du später erst einen (Clover) auf deine Festplatte installieren musst. Dafür musst du aber ins system kommen und dafür startest du den bootloader vom stick. dann kannst du mit den Pfeiltasten navigieren bis du eine partition findest die so heißt wie du deine Festplatte genannt hast. Dann drückst du enter und du kannst von deiner Festplatte starten. Danach kannst du erst einen bootloader auf deine Festplatte selbst installieren damit du nicht immer den stick brauchst.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. November 2016, 14:50

Ein Foto wäre hilfreich. In den 5 Sekunden im Clover-Menü. Welche Auswahlmöglichkeiten da vorhanden sind.

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 15:00

So, eben neugestartet, dann geht er wieder in das Winter Boot Menu was keinen Countdown hat.

Jetzt noch mal 2 mal neugestartet und er geht wieder in das Menu was den Countdown hat, siehe Screenshot.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 9. November 2016, 15:06

Sieht so aus, als wäre OSX noch nicht installiert - also noch einmal probieren!

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 15:40

Habe die Platte noch mal formatiert und neu installiert. Diesmal hing ich ca 15 Minuten in dem "Nur noch wenige Sekunden" Fenster.. Anschließend ging der Bildschirm aus, es kam folgende Meldung: (Sorry für die miese Qualität.. waren nur diese zwei Zeilen).

Danach Neustart und ins Clover Menü was genau aussieht wie vorher..

EDIT: Nachdem ich im Clover wieder über das Capitan installieren gegangen bin, bin ich nun drin nachdem er noch mal 10 Minuten was auf meine Macintosh HD kopiert hat 😊

Mal gespannt ob jetzt alles glatt läuft! Vielen Dank schon mal!

EDIT2:

Das größte läuft. Allerdings auch nur über meinen Fernseher (HDMI Anschluss)
Mein (älterer) Monitor läuft wie gesagt über VGA. Macht es Sinn sich einen VGA->DVI oder HDMI zu besorgen oder umgeht das das Problem nicht?

LG

Beitrag von „ralf.“ vom 9. November 2016, 22:58

Meine 8400GS-Grafikkarten können über VGA betrieben werden. Die Grafikleistung ist nicht doll.

Man kann aber damit normal arbeiten bis HD-Auflösung. 10 Euro.

VGA ist analog. Und Adapter auf Digital, wie HDMI, Das wird nicht gehen.

Beitrag von „Nio82“ vom 9. November 2016, 23:36

[@schmudd](#)

Nah da ist aber einer ungeduldig. 😏 Du hättest hier nicht extra ein neues Thema auf machen müssen, es hätte sicher gereicht das andere präziser um zu benennen. Dann schauen auch mehr Leute rein. Wenn man komplett neu anfängt kann es schon mal etwas dauern bis die config.plist richtig eingerichtet ist. Aber wenn das geschafft ist läuft der Rechner auch. 😊 Die VoodooPS2Controller.kext halte ich schon für sinnvoll, für den Fall das du mal in die Verlegenheit kommen solltest, eine PS2 Maus/Tastatur nutzen zu müssen.

Ich bin gerade dabei das neue Thema hier durchzulesen & was mir gleich auffällt du hast zu viele Treiber, einige in verschiedenen Versionen im "drivers64UEFI" Ordner. Ich hatte dir doch im anderen Thema geschrieben bei den Treiber nur die auswählen wie in der verlinkten Anleitung angegeben. Aber ich sehe gerade McRudolfo hat das auch geschrieben.

[@Patricksworld](#)

Die Config.plist war nicht von mir, sie stammt aus der Skylake Anleitung für ElCap. Ich hatte sie ihm nur nochmal in sein Thema angehängt & das dort auch so geschrieben.

[@schmudd](#)

Du bist jetzt also auf dem Desktop. Was genau funktioniert & was nicht? Hast du schon getestet, Audio, USB Ports, Grafik, Netzwerk? Schau mal unter "über diesen Mac" -> "Systembericht" was da so an Hardware Angaben sind.

Wenn du jetzt mit dem Clover auf dem USB Stick erfolgreich ins macOS auf der Festplatte booten kannst, kannst du nun Clover auf die EFI der Festplatte kopieren. Installier die auf dem Hacki CloverConfigurator, wirst du eh noch brauchen, mounte damit die EFI des USB Sticks, kopiere dir den dortigen Clover Ordner auf den Desktop. Unmounte die EFI des Sticks & mounte die EFI der Platte. Dann verschiebst du den Clover Ordner vom Desktop einfach in den EFI Ordner der Festplatte. Danach neustarten, ins BIOS gehen & dort die M.2 als erstes Bootmedium festlegen. Wenn das so alles funktioniert hat, solltest du von da an ohne USB Stick booten können und kannst auf dem Hacki weiter arbeiten. Den Stick aber nicht löschen, den benutzt du zum booten wenn es im weiteren Verlauf zu Problemen mit dem Clover auf der M.2 kommen sollte.

Hattest du eigentlich jetzt auch die WiFi Karte bei Amazon gekauft? Dann könnte die auch so langsam eingebaut werden. Jetzt geht es ja damit weiter alle Komponenten richtig zum laufen zu bekommen.

Ob du mit einem VGA/DVI/HDMI Adapter das VGA Problem umgehen kannst, kann ich dir nicht sagen, hab kein VGA. Du solltest dir aber die Frage stellen ob du dir nicht sowieso einen neuen Monitor kaufst. 22, 24, 27 Zoll? In den beiden kleineren Größen gibts schon gute Monitore im Preissegment zwischen 100,- & 200,-€. Kommt dann nur auf deine Ansprüche drauf an.

Beitrag von „schmudd“ vom 9. November 2016, 23:56

Ja du hast recht.. Hatte heute mal den ganzen Tag Zeit und die Befürchtung, dass das etwas unter geht und ich tatenlos rumsitzen muss 😊

Boot über Macintosh HD funktioniert. Habe die WLAN Karte auch eingebaut und konnte mich sofort mit dem WLAN anmelden.

Grafik ist wie gesagt noch etwas kritisch. Wusste nicht, dass das mit VGA so ein Problem wird. Der Monitor ist nichts besonderes, auf der anderen Seite eigentlich auch ganz ausreichend und pass platzmäßig gut zwischen meine Monitorboxen etc.

Was mich nur wunder ist, dass der PC schon ein paar Mal hochfuhr als ich die WLAN-Karte berührt habe (die noch nicht fest verschraubt ist). Außerdem ist der PC mal runtergefahren nachdem ich das HDMI Kabel rausgezogen habe.

Und was auch seltsam ist - Habe meinen Fernseher zur Zeit per HDMI an der Kiste. Nun habe ich eine Installation laufen lassen und auf den Fernseher geschaltet, also quasi weg vom Desktop. Nach einer halben Stunde bin ich wieder auf HDMI2 gegangen und nun hat er Fernseher keine Verbindung mehr zum PC. Das ist mir schon ein paar Mal aufgefallen. Aber hat jetzt auch erstmal nicht so die Priorität.

Morgen check ich mal den Sound und installiere vielleicht schon mal mein Interface

Beitrag von „Nio82“ vom 10. November 2016, 00:37

Nah das hört sich gut an mit der WiFi Karte. Hast du auch geschaut ob Bluetooth funktioniert? Wäre toll wenn ja den dann brauchst da nichts mehr dran machen.

Zur Grafik, da ging meine Frage nicht um VGA & Co sondern darum ob sie richtig erkannt wird & ordnungsgemäß funktioniert. Also ob es Grafikfehler gibt oder ob unter "über diesen Mac" die richtigen Daten der Grafik drinne stehen zB die korrekte MB Zahl des GRam.

Beim Monitor, schau mal wie viel Zoll dein Bildschirm hat & ob der auch eine ordentliche Auflösung hat/FullHD ist. Du möchtest ja schließlich auch ordentlich viel Platz auf deinem Desktop haben & in Programmfenstern nicht hin & her scrollen müssen. Wenn der nicht mindestens 1680x1050 16:10 Bildformat schafft solltest du dir überlegen den zu ersetzen, sonst macht das Arbeiten an einem Desktop Rechner echt keinen Spaß. Die aktuellen Monitore in dem von mir Oben^^ genannten Preissegment & der genannten Größe haben in der Regel generell Full HD 1920 x 1080 16:9 Bildformat.

Beitrag von „schmudd“ vom 10. November 2016, 01:01

Noch nicht. Über meinen Fernseher sehe ich leider keine Leiste oben (wegen der Auflösung), daher hab ich noch nicht dran gedacht.. Kann es aber morgen ja auch mal über die Einstellungen probieren.

Wie ist der einfachste Weg die Auflösung zu ändern?

Das ist mein Monitor:

<https://www.amazon.de/LG-W2361...aktionszeit/dp/B00261VAMI>

Wahnsinn.. sehe jetzt erst, dass der ja einen HDMI Anschluss hat 😄

Sollte noch passen oder?

Edit: Monitor läuft per HDMI Kabel top in der richtigen Auflösung. Leider sagt er, dass ich noch kein Bluetooth Modul habe.. Also erkenn es offensichtlich nicht.

EDIT2: Gibt ein kleines Problem. Wenn die Kiste etwa 10-15 Minuten nicht berührt wird, geht der Bildschirm aus (Standby nehm ich an). Wenn man nun zu lange wartet, wacht er nicht mehr auf, bzw. es kommen Grafikfehler. Man kann die Maus noch minimal erahnen und sieht etwas Pixelbrei.. ansonsten alles schwarz.

Wenn man direkt wenn er ausgeht, die Maus wieder bewegt, dann geht es wie gewohnt.

Weiß Jemand wo mit das zusammen hängen könnte?

Beitrag von „Nio82“ vom 12. November 2016, 01:11

Zitat

Wahnsinn.. sehe jetzt erst, dass der ja einen HDMI Anschluss hat

Also jetzt wirst du von mir schon rein aus Prinzip dazu verdonnert einen neuen Monitor zu kaufen. Und zwar den SELBEN nochmal! 😂

Zum TV, wenn du den als Zweitmonitor nutzen willst & das Problem weiterhin auftritt, schau mal ob du im TV die Bildanzeige reseten kannst, damit es korrekt angezeigt wird. Wenn nicht gehst du im macOS auf "Systemeinstellungen->Monitore->Monitor" & schaust ob es dort den Punkt "Underscan" gibt, wenn ja kannst du mit dem Schieberegler daneben das Bild an das Sichtfeld des TV anpassen.

Bluetooth, da brauchst du noch zwei Kext Dateien. Lad dir hier <https://bitbucket.org/RehabMan/os-x-brcmpatchram/downloads> erst mal die aktuelle Zip runter. Aus dem enthaltenen Ordner nimmst du "BrcmFirmwareData.kext" & "BrcmPatchRAM2.kext" die du beide zu den anderen Kexten in den Clover->Kexts->Other packst. Nach einem Neustart sollte dann Bluetooth funktionieren.

Ich denke die von dir beschriebenen Probleme mit dem Ruhezustand, lassen sich mit Clover beheben, der ist ja noch nicht richtig eingestellt.

Was du auch schon mal machen kannst. Beim nächsten Start des Rechners drückst du die F4 Taste im Clover Menü bevor du macOS zum starten auswählst. Wenn du es richtig gemacht hast müsste danach im Ordner "EFI->Clover->ACPI->origin" eine ganze reihe an Dateien vorhanden sein. Dort suchst du nach "DSDT.aml" & sicherst diese. Die ändern kannst du wider löschen, die DSDT.aml hängst du dann hier an deinen Post mit an. Die datei kann dann gepatcht werden & sorgt später in Clover dafür das die Hardware & macOS ordentlich zusammen arbeiten. Leider kann ich dir aber beim patchen der DSDT nicht helfen, kenn mich nicht damit aus. Aber dafür haben wir andere Leute hier im Forum die das ganz gut können. 😊

Beitrag von „schmudd“ vom 12. November 2016, 10:59

Danke!

Bluetooth wird erkannt, allerdings verbindet sich mein iPhone nach der Codeanzeige nicht. Aber gesehen wird es. Ich probiere noch mal rum.

Anbei die DSDT.aml

Gestern habe ich noch gemerkt, dass der Rechner (oft) automatisch hochfährt, nachdem ich ihn ausschalte. Also ich ihn vom Strom trennen muss, wenn er aus ist, damit aus bleibt.

Beitrag von „Nio82“ vom 12. November 2016, 13:11

Toll das du die DSDT schon hochgeladen hast. Wollen wir hoffen das hier schnell jemand drüber stolpert der Ahnung davon hat. 😊 Viele der Fehler die du beschrieben hast lassen sich mit einer angepassten DSDT beheben, so auch der mit dem automatischen Neustart.

Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2016, 13:53

Ich nehme mich mal der Sache an... 😊

EDIT:

Anbei mal die gepatchte DSDT...

Da sind die Standard-Patche (HDEF, IGPU, GFX0, XHC, IRQ, Shutdown-Fix, ...) eingebaut.

Die ig-platform-id verweist auf die HD530 (0x00, 0x00, 0x12, 0x19 / unter Clover wäre das 0x19120000)

Die Layout-ID für den ALC887 steht auf 1...

Viel Erfolg

Beitrag von „schmudd“ vom 13. November 2016, 10:09

Danke! Hab sie eingefügt über die EFI Partition. Leider keine Veränderung 😞 Bzw. geht der Bildschirm immer noch aus und kommt nicht wieder zurück..

Noch was anderes.. wie sich herausstellt, verabschiedet sich doch mein Interface so langsam, sodass ich wohl doch auf die neue Version des Apogee Duets umsteigen muss. Das heißt aber auch, dass ich auf Sierra gehen kann. War das jetzt besonders doof, dass ich mir die Arbeit für Capitan gemacht habe? Oder kann ich relativ einfach upgraden ohne den ganzen Zirkus noch mal machen zu müssen? 😊

LG

Beitrag von „al6042“ vom 13. November 2016, 10:15

Mit der Installation von El Capitan und dem hoffentlich bei dir damit eingetretenen Lerneffekt, ist ein Update auf Sierra höchstwahrscheinlich einfacher, als wenn du damit direkt deinen Hackintosh ausgestattet hättest... 😊

Beitrag von „schmudd“ vom 13. November 2016, 11:18

Na immerhin 😊

bzgl. des obigen Problems. Gibt es eine Möglichkeit eine genauere Fehleranalyse zu machen, damit Du/Ihr vielleicht besser nachvollziehen könnt wo das Problem liegt?

Beitrag von „al6042“ vom 13. November 2016, 11:25

Von welchem der vielen kleinen Probleme in deine letzten Post sprichst du gerade eben?

Das mit der Grafik?

Beitrag von „schmudd“ vom 13. November 2016, 11:59

Genau, dass mein Computer nicht mehr aufwacht, bzw. der Bildschirm dunkel bleibt wenn er in den Standby(?) geht.. bzw. halt mal 15 Minuten nicht benutzt wird.

Beitrag von „al6042“ vom 13. November 2016, 12:07

Soweit ich weiss ist das mit dem Aufwachen der HD530 ein bekanntes Problem, für dass es noch keine adequate Lösung gibt.

Wäre mal zu prüfen ob die von PikerAlpha gefundenen Einträge für die Skylake GPUs hier eine unterstützende Wirkung haben könnten.

Immerhin beziehen sich einige davon auf den Begriff "PanelPower"...

Spoiler anzeigen

Beitrag von „schmudd“ vom 13. November 2016, 12:11

ärgerlich. das heißt, die einzig aktuell mögliche lösung ist, den standby modus zu deaktivieren bzw. ganz hoch zu setzen?

Beitrag von „al6042“ vom 13. November 2016, 12:37

Das wäre eine endgültige Lösung, sollten andere Versuche scheitern.

Ich würde aber mal versuchen diese obigen Einträge zusätzlich in der DSDT zu verarbeiten, damit du dass erstmal testen kannst...

EDIT:

Versuche es doch mal mit folgender DSDT

Beitrag von „schmudd“ vom 13. November 2016, 17:36

Danke! Habe sie ausgetauscht. Leider auch nach Neustart das gleiche Problem.

Der Monitor geht aus und das rote Lämpchen blink. Bewege ich nun die Maus leuchtet es wieder komplett rot (wie es sein sollte). Dann Kommt oben rechts beim Monitor das blaue HDMI Zeichen, nur anschließend folgt kein Bild.

Beitrag von „noEE“ vom 13. November 2016, 17:53

Ganz interessant euch zu folgen. Monitor bleibt bei meiner HD530 ebenfalls Schwarz nach dem Sleep. Da hilft bisher nur Tastenkombination control+command+option+eject zum sauberen Herunterfahren.

Sleep habe ich deswegen derzeit komplett deaktiviert. Mit der zuvor verbauten 9600GT ging Sleep noch einwandfrei.

Mal schauen, ob ihr eine Lösung findet.

Beitrag von „al6042“ vom 13. November 2016, 18:19

Wie gesagt...

Die HD530 ist bekannt für das Sleep-Problem.

Solange diese auch nicht in vergleichbaren iMacs verbaut ist, wird eine Korrektur extrem schwer.

An der Stelle würde ich [@noEEs](#) Variante als Notlösung vorziehen.

Beitrag von „Nio82“ vom 13. November 2016, 21:20

Nah das ist echt schade das die HD530 auch zur Dornröschen Fraktion gehört. Geht mir mit meiner Radeon HD6850 auch so. Daher, wenn du dir später eine zusätzliche Grafikkarte kaufst lese vorher genau nach ob Sleep unter macOS bei der auch funktioniert.

Wenn du jetzt Sierra installieren willst ist hier die passende Anleitung [Anleitung: macOS Sierra auf einem Skylake installieren](#). Aber im Grunde unterscheidet sich das nicht all zu sehr von El Capitan.

Damit du auch wirklich siehst ob die DSDT von al6042 für deinen Hacki funktioniert hab ich die Config.plist editiert (als Grundlage hab ich gleich die Config.plist aus der Sierra Anleitung verwendet) & die Patches dort unter ACPI raus genommen & unter Devices habe ich Audio ID von 3 auf detect gestellt, immerhin ist das ja jetzt alles in der DSDT drin 😊 SMBIOS hab ich auf 17.1 gelassen, wens damit nicht startet kann mans ja immer noch auf 14.2 stellen.

[config.plist](#)

Beitrag von „schmudd“ vom 18. November 2016, 10:30

Danke!

Habe jetzt die Config.plist von Nio82 noch nicht ausprobiert, da ich es nicht komplett verstanden habe.

Bisher funktioniert das mit dem Booten doch noch nicht so gut. Jedenfalls startet er (fast) immer direkt neu nach dem Runterfahren.

Bezog sich die neue config.plist nun auch auf das Problem? Also soll ich die einfach mal reinschieben? Oder ging es hier um Sierra?

Nun zu der Sierra Sache:

Heißt das, dass ich quasi noch mal alles neu Installieren muss wie zuvor das El Capitan? Ein vergleichbares Update funktioniert vermutlich nicht oder?

Kann ich mich bei der Sierra Installation auf bereits bestehende Dateien/Kexte beziehen? Also quasi configs übernehmen und die gleichen/gleichnamigen Kexte verwenden?

LG

Beitrag von „Nio82“ vom 18. November 2016, 12:32

Hi [@schmudd](#)

Die neue Config.plist von mir war dafür das du siehst ob die DSDT von al6042 funktioniert. Den einige Patches die vorher über die Config liefen hat, er ja in die DSDT eingebaut. Die DSDT von al6042 war auch nur der erste Versuch, bei den DSDT muss man meist mehrmals testen & anpassen bis es rund läuft.

Du kannst ein Update von El Capitan auf Sierra versuchen, ich glaub dazu haben wir im Forum auch ein Thema, aber sauberer ist es eine neu Installation zu machen. Updates innerhalb einer OS Generation laufen an sich Problemlos, z.B. Sierra 12.0 zu 12.1, da muss man in der Regel nicht komplett neu installieren. Die alte so wie die neue Config.plist funktionieren weiterhin so auch unter Sierra, ebenso die Kext Dateien.

Beitrag von „schmudd“ vom 19. November 2016, 12:35

Soo, habe die Sierra Installation erfolgreich durchgeführt..

Allerdings nur die Sachen gemacht, die in der Anleitung stehen, also auch die config.plist übernommen und nur die besagten Kexte installiert.

Nun habe ich das Gefühl, dass es noch Probleme mit USB gibt. Habe einen Hub angeschlossen, der direkt meine Maus erkannte. Nur mein neues Interface hängt auch dran und wird scheinbar nicht erkannt.. Kann das sein?

Gibt es ansonsten noch Sachen, die ich installieren sollte, die wichtig sind?

Was mich auch etwas wundert ist, dass beim Booten in Clover kein Timer da ist, der automatisch Sierra startet, so wie es bei Capitan der Fall war. Also ich muss quasi immer manuell bestätigen.

Vielleicht kann ja Jemand noch mal kurz ein paar Anregungen geben, was ich jetzt noch machen sollte.

Beitrag von „Nio82“ vom 19. November 2016, 15:55

Du hast die Kexte verwendet die du auch unter El Capitan genutzt hattest. Dann nimm jetzt auch die DSDT von al6042 & die letzte config.plist von mir & teste wie der Hacki damit läuft. Dann kann man darauf aufbauend weiter arbeiten.

Zu USB Hubs an Hackis kann ich dir nichts sage, ich selber nutze keinen.

Beitrag von „Patricksworld“ vom 19. November 2016, 16:09

Wegen USB. Versuche bitte mal [folgendes](#).

Das funktioniert bei den meisten.

MFG Patrick

Beitrag von „schmudd“ vom 21. November 2016, 16:45

So, USB Problem war wohl ein Fehlalarm.

Habe jetzt mal Nios Config + die DSDT von al6042 genutzt. Überraschenderweise habe ich dann ein Grafikproblem oben am Rand. Es flimmert leicht bei den Menüeinträgen.

Außerdem wird mein Sound nicht erkannt. Also es existieren keine Outputs und mein USB Interface wird auch nicht erkannt (Tastatur etc. schon).

Hab nun meine alte config (von El Capitan) wieder überschrieben (und die DSDT drinnen gelassen) und das Grafikproblem ist weg und der Sound funktioniert.

Vorhin ist er nach dem Runterfahren nicht wieder angegangen.. könnte aber auch Zufall gewesen sein.

Weiß Jemand was an der Config problematisch sein könnte? Ist ja schon etwas seltsam

Danke und LG!

Beitrag von „Nio82“ vom 22. November 2016, 17:07

Hi,

ich hab die config.plist von mir nochmal angepasst. Ich hab den "AppleGraphicsDevicePolicy" Patch hinzugefügt. Dieser ist auch in deiner ElCap config drine, aber in der "Alten" von mir nicht. (Ich hatte für die "Alte" config von mir, die aus der Skylake Sierra Anleitung genommen.)

Zudem hab ich jetzt die Audio Device ID von Detect auf 1 gestellt. Schau mal ob dein Audio damit funktioniert.

[config.plist](#)

Da du ja auch CloverConfigurator installiert hast ist es für dich ratsam, dich da drüber etwas zu informieren, damit du kleinere Änderungen selber machen kannst & nicht auf uns dafür angewiesen bist. So kannst du, wenn das Audio mit dieser config.plist nicht funktioniert, die Einstellungen dafür selbstständig anpassen. Schau dich mal hier im Forum um oder auch auf YouTube, da gibts Videos zum Thema CloverConfigurator. Du kannst auch schon dadurch etwas lernen in dem du die verschiedenen config von uns mal miteinander vergleichst. Du kannst gleichzeitig mehre config.plist mir CConfigurator öffnen.