

Erledigt

GTX 680 AMP Grafikprobleme

Beitrag von „Hackynator“ vom 13. November 2016, 19:49

Hallo,

ich hatte Jahre lang meinen alten i7 Broadwell als Hackintosh zum Videoschnitt. Immer mit dabei war meine GTX680.

Jetzt habe ich folgendes Problem: Es wird mir zwar angezeigt, wie die Grafikkarte heißt allerdings habe ich nur 1MB vram und Hardwarebeschleunigung habe ich auch nicht.

Ich hatte Sonst nie Probleme mit der karte, sie lief immer OOB.

Ich bin gerade echt am verzweifeln, weil sie einfach nicht funktionieren will.

(Meine hd5570 die ich momentan nutzte funktioniert oob in Os sierra)

Mein bootloader ist der neueste Clover Bootloader.

Freue mich über eine Baldige Antwort

Gruß

Dominik

Beitrag von „ralf.“ vom 13. November 2016, 21:14

Skylake/Nvidia

Probier [dies](#) mal

Beitrag von „Stellaris“ vom 13. November 2016, 21:15

Hi,

von welcher OSX-Version hast du geupdated bzw wann ist das Problem aufgetaucht?

Hast du im Clover NvidiaInject aktiviert? Probier mal alle Haken rauszunehmen, die mit

InjectNvidia oder GraphicsEnabler zu tun haben.

Grüße

Beitrag von „Hackynator“ vom 13. November 2016, 21:21

Hab von El Capitan auf Sierra upgedated, mit dem neuen pc, ging die Btx 680 noch garnicht. (auf dem alten pc ist sie unter el Capitan wie eine 1 gelaufen. Hab ich schon ausprobiert, werde jetzt die Anleitung von Ralf. noch einmal durchgehen. Habe die anleitung von ralf. Ausprobiert, hat auch nichts geholfen.

Beitrag von „Stellaris“ vom 13. November 2016, 21:36

Welches Mac-Modell verwendest du im SMBIOS? Ich lese irgendwas von MacPro, aber nicht welches Modell (3,1:4,1?)

Beitrag von „Hackynator“ vom 13. November 2016, 21:43

Eigentlich nutze ich iMac 17.1 skylake
zum testen hatte ich jetzt allerdings mac pro 6.1
würde mich ja schon freuen, wenn ich die prozessor interne hd 530 zum laufen bekomme

Beitrag von „Stellaris“ vom 13. November 2016, 22:09

google mal nach AGDPfix.app und lass es laufen

Beitrag von „Monchi_87“ vom 13. November 2016, 22:16

Seit dem update von Clover besteht das Problem? Oder seitdem du auf Sierra gegangen bist?

Beitrag von „Hackynator“ vom 13. November 2016, 22:21

den Fix habe ich auch schon probiert.
das problem besteht, seitdem ich meinen neuen pc habe.
Im vorherigen pc broadwell i7, lief die Grafikkarte einwandfrei

Beitrag von „ralf.“ vom 13. November 2016, 23:27

Die HD530 wird auf dem Bild ja gar nicht angezeigt. Vielleicht ist die im Bios deaktiviert. Oder, es gibt ein Problem damit das das eine AMD und eine Nvidia-Karte eingebaut ist. Ich weiß dass sich Grafikkarten gegenseitig stören können

Beitrag von „Hackynator“ vom 14. November 2016, 08:44

Die HD530 wird nicht angezeigt, weil sie zu diesem Zeitpunkt nicht aktiviert war.
Sie ist momentan im Bios wieder Aktiviert, bild wird auch bis kurz vorm login fenster angezeigt dann kommt der black screen.
Ich hatte alle grafikarten in allen steckplätzen, hab nur die interne ohne die 2 anderen und nur die gtx drinnen gehabt, macht alles keinen unterschied.
Mich verwundert nur, warum es auf meinem alten Bloomfield i7 mit ga x58 ud7 board keine grafik probleme gab?

Beitrag von „ralf.“ vom 14. November 2016, 08:54

Lad doch mal den Clover-Ordner hoch. Erweiterte Antwort

Beitrag von „crusadegt“ vom 14. November 2016, 08:56

Benötigte die Karte den bootflag "nvda_drv=1"? Dieser greift nicht mehr bei Sierra.... Mir fällt grad nur nicht der neue Befehl ein 😄

Beitrag von „Hackynator“ vom 14. November 2016, 09:07

Soweit ich weiß hatte ich damals nv_disable=1 als bootflag. Hatte gestern noch mein Elcapitan am laufen 10.11.06 funktioniert leider auch nicht.

Gerade bin ich unter windows, wenn ich wieder umschalte, lade ich sofort die config.plist hoch.

Anbei habe ich die config.plist angehängt.

Die HD530 wird erkannt, (habe die id geändert), allerdings habe ich keine hardwarebeschleunigung, jedoch aber volle auflösung