

Erledigt

GTX 1050 Ti ausreichend für 4K?

Beitrag von „unixbyte“ vom 18. November 2016, 16:55

Hallo,

bin neu hier und habe mich gerade frisch angemeldet, weil ich die fixe Idee hatte, vom Macbook Pro Retina auf einen Hackintosh umzusteigen.

Bekomme nächste Woche einen 4K Monitor und habe meine Zweifel, ob die Iris mit 1536MB das hier so mitmacht.

Mein Plan war ein 6600k mit einer GTX 1050 Ti und 16GB RAM - wird das Ding schneller rennen als mein jetziges System, siehe Anhang? Sind ja doch schon um die 800€, die das System kosten wird.

Keine Videobearbeitung, nur viele Tabs in Chrome offen und ab und an mal bisschen Youtube (wenn da 4K auch ruckelfrei laufen würde, wäre es natürlich bombig)

Danke für eure Einschätzungen!

Beitrag von „ralf.“ vom 18. November 2016, 16:58

Die wird noch nicht unterstützt. Die hat mit deaktivierter Grafikkbeschleunigung 7MB.
Das heißt: die läuft nicht so gut. Niemand weiß ob Nvidia dafür Treiber veröffentlichen wird.

Beitrag von „lupotmac“ vom 18. November 2016, 16:58

Die Pascal Reihe läuft auf macOS leider noch nicht, da musst du entweder warten und hoffen, dass Nvidia die Webtreiber nochmal rausbringt oder auf eines der älteren Modelle (gtx 960 oder 970) zugreifen...

EDIT: Ups zu langsam...

Beitrag von „unixbyte“ vom 18. November 2016, 16:59

Also dann lieber keine Pascal, stattdessen ne GTX 960? Würde die Kombi spürbar besser sein als mein jetziges Macbook?

Btw: Bin doch nicht neu hier, habe gerade gemerkt, dass ich seit 2012 angemeldet bin. 😄

Beitrag von „Approach“ vom 18. November 2016, 17:32

Und wie schaut es aus mit: AMD Radeon R9 M380?

Diese wird doch momentan auch beim IMAC eingebaut. Dann macht das doch eigentlich Sinn, die ebenfalls einzubauen um damit die **kompatibilität** zu gewährleisten?

Beitrag von „lupotmac“ vom 18. November 2016, 17:46

die M380 gibts nicht als PCIe Karte fürchte ich. Was gehen würde ist eine RX 460, die wurde hier im Forum auch ausgiebig getestet, da findest du hier einige Benchmarks. Von der Leistung her schätze ich, dass sie vllt ein bisschen schwächer ist als die 960...

Guck mal hier: [Benchmark die zweite](#)

Beitrag von „YogiBear“ vom 18. November 2016, 17:55

Die M380 basiert auf dem Tonga/Antigua-Chip, der auf der R9 285, R9 380 und R9 380X verwendet wird.

Übrigens basiert der iMac 4k auf Broadwell und hat auch nur eine Iris HD6200 verbaut. Ich würde daher erstmal der iGPU eine Chance geben und bei Untauglichkeit später beispielsweise eine RX 480 nachrüsten - in der Hoffnung dass sie bis dahin fehlerfrei läuft.

Beitrag von „unixbyte“ vom 19. November 2016, 11:43

Danke für die Antworten! 😊

<https://www.mindfactory.de/sho...02bb51c5b17b4df977f1faf03>

Würde das System problemlos laufen und auch für 4k ausreichend sein?

Beitrag von „griven“ vom 21. November 2016, 22:55

Problemlos wenn man Clover richtig eingestellt hat und 4K tauglich sollte es auch sein 😊