

Erledigt **Plötzlich kein Sleep mehr**

Beitrag von „steff89“ vom 19. November 2016, 12:03

Hey,

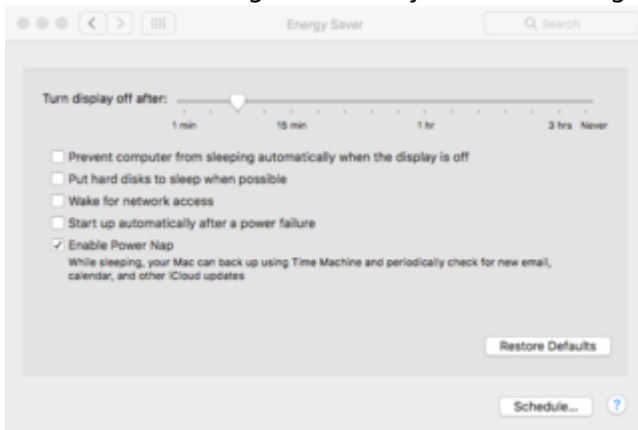
ich habe seit kurzem ein Problem mit dem Sleep. Der PC geht überhaupt nicht mehr richtig schlafen. Der Bildschirm geht aus, die Lüfter gehen aus, aber der Rest des PCs bleibt aktiv. Ich merke das, weil erstens die LED Beleuchtung nicht ausgeht, und zweitens die Lüfter der Grafikkarte ab und an drehen.

Ich habe kürzlich Clover auf 3923 aktualisiert, könnte es am Update liegen?

Hier mal die pmset Werte:

Spoiler anzeigen

Und die Einstellungen in der Systemsteuerung:



Anbei ist meine aktuelle config.plist

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 19. November 2016, 12:16

Deine Config-P-Liste ist ja sehr sparsam, zumindest der Haken "Inject System ID" auf der Seite System Parameters im Clover Configurator gehört aber eigentlich dazu, genau wie ein Haken bei "kext-dev-mode=1 auf der Boot-Seite. Und die Graphics-Seite ist auch etwas sehr leer. Aber zu Deiner Frage: hast Du eine eigene DSDT-Datei? Da steckt bei Sleep-Problemen meist der Hase im Pfeffer..

Beitrag von „steff89“ vom 19. November 2016, 13:06

Hey, ich habe die DSDT extrahiert und den pjalm Patch für das Mainboard genutzt, ansonsten habe ich keine Anpassungen gemacht

Beitrag von „steff89“ vom 20. November 2016, 15:01

Hey [@MacGrummel](#)

danke für deine Anregungen 😊 Ich habe mal in der [Clover Wiki](#) nachgeschaut:

- InjectSystemID wird nur benötigt, wenn man eine Custom UUID verwendet
- kext-dev-mode=1 existiert soweit ich weiß nichtmehr seit es [SIP](#) gibt
- Welche Einstellungen unter Graphics wären denn angebracht? Die GTX970 läuft.

Ich habe mal meine DSDT.aml angehängt. Vielleicht hängt gibts hier ein Problem.

Das komisch ist nur, dass Sleep davor funktioniert hat...

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 15:12

Für die Nvidia sollte unter "Graphics" nichts aktiviert sein, da weder der Inject noch eine andere Funktion notwendig sind.
Ich schaue mir mal schnell die DSDT.aml an.

EDIT:

Habe da noch ein paar Änderungen eingebaut...

IRQ Fix

alle OS Check Fixes

RTC Fix

rename GFXo to IGPU

rename B0D3 to HDAU

9series_hdmi_audio-1 (inkl. passender Deklaration der GFX0 für die Nvidia)

Shutdown Fix - Gigabyte

USB - Device Renames for OSX 10.11

Viel Erfolg damit...

Versuche es

Beitrag von „steff89“ vom 20. November 2016, 18:02

Hey [@al6042](#)

vielen Dank für die dsdt 😊 Ich bekomme leider eine Fehlermeldung beim Start. Ich habe ein Bild davon hochgeladen.

Aus Interesse habe ich es mal komplett ohne DSDT und SSDT versucht, und jetzt funktioniert der Sleep wieder. Die Speedstept funktionieren übrigens auch ohne SSDT.

Ich habe früher für einen alten USB Patch eine modifizierte DSDT benötigt, mit dem neuen Clover KextToPatch Eintrag um das USB Limit auf 20 zu erhöhen ist das nun nichtmehr nötig.

Ich werde es jetzt mal eine Weile ohne DSDT versuchen und wenn das System weiterhin stabil läuft ist das auch okay für mich 😊 Eigentlich spricht ja nichts dagegen solange alles läuft auf die DSDT zu verzichten, oder?

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 18:13

Klar, alles was hilft sollte genutzt werden.. 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. November 2016, 19:15

Wie ist es denn mit dem Sound bei "ohne DSDT"? Im Configurator hilft meist der Haken "Reset HDA" und "Inject 1" unter "Devices". Aber was geht, lass laufen! Ich mache übrigens immer den Haken "Load VBios" auf der Grafik-Seite, damit auch da aller Werte stimmen..

Beitrag von „steff89“ vom 20. November 2016, 20:11

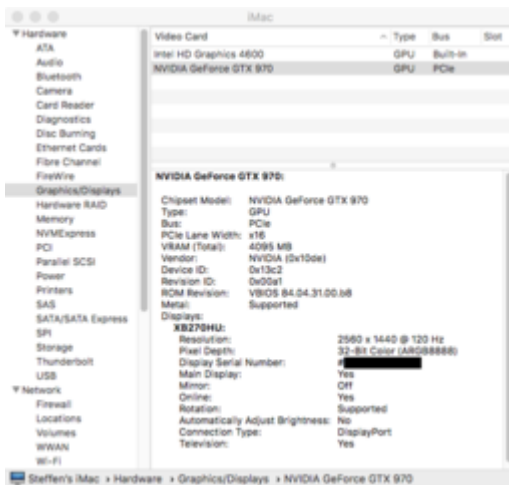
Hey [@MacGrummel](#)

Der Sound läuft mit AppleALC und CodecCommander ohne Probleme auch nach dem Sleep. Habe in der config.plist nur "Inject 1" jedoch kein "Reset HDA" gewählt.

Laut Clover Wiki kann man mit "Load VBios" ein modifiziertes BIOS für die Grafikkarte laden, welches im EFI Ordner unter EFI/CLOVER/ROM abgelegt werden kann.

Welche Werte meinst du genau die damit dann stimmen? Die GTX 970 wird bei mir richtig

angezeigt:



Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. November 2016, 20:22

Was läuft lass laufen! bei meinen NVIDIAs war es etwas schwieriger..

Beitrag von „steff89“ vom 23. November 2016, 21:33

Hey,
wie schon erwähnt funktioniert sleep und wake jetzt wieder. Ich habe nun jedoch ein neues Problem entdeckt. Ich habe den Hackintosh mal den ganzen Tag über "schlafen gelassen" und

festgestellt, dass nach einem "langen" Sleep der Hackintosh beim Aufwach-Versuch neu startet. Wenn ich den Hackintosh nach relativ kurzen Zeit wieder aufwache gibt es keine Probleme. Ich kann nicht genau sagen ab welcher Zeit das Problem auftritt.

Anbei noch einmal die aktuelle DSDT und config.plist

Hier sind die pmset Einstellungen:

Spoiler anzeigen

Hier einmal ein paar Crash Reporte nachdem das Problem auftritt. Der obere Teil ist immer gleich:

Spoiler anzeigen

Spoiler anzeigen

Beitrag von „griven“ vom 23. November 2016, 21:46

Die Kernelpanik wirft der Webtreiber sprich der Fehler ist am ehesten dort zu suchen...

Beitrag von „steff89“ vom 25. November 2016, 11:11

Hey,
ich habe etwas neues herausgefunden:

Wenn ich den Sleep über den Power Button beende entsteht kein Crash, ich habe das jetzt mehrfach getestet und hatte nie einen Crash.

Sobald ich den Sleep jedoch über eine Tastatur oder Mauseingabe beende führt das zum Crash

und Neustart.

Es hat also etwas mit USB zu tun. Hat jemand ne Idee was das sein könnte?

Alternativ könnte ich mich auch damit abfinden den Sleep immer über den Power Button zu beenden, dann wäre es jedoch sinnvoll wenn man es deaktivieren könnte dass der Sleep auch über Tastatur/Maus beendet werden kann um zu verhindern dass versehentlich ein Crash ausgelöst wird wenn man die Tastatur versehentlich berührt. Gibt es da eine Möglichkeit das zu deaktivieren?

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „Shado“ vom 25. November 2016, 11:32

Hatte das gleiche Problem. Abhilfe schaffte das Löschen der hiberate-Datei:

```
/var/vm/sleepimage
```

Beitrag von „steff89“ vom 25. November 2016, 21:20

Hey [@Shado](#)

danke für den Tipp, es hat leider nichts gebracht. Scheint am USB zu liegen....

Ich werde noch ein bisschen herumexperimentieren und bin über jeden Tipp froh 😊

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „Shado“ vom 26. November 2016, 10:19

[@steff89](#), ich nutze ja das H97er Board. Für die USB-Geschichte nehme ich die beiden Dateien von rehabman, siehe Anhang. Falls du schon irgendwelche Kexte für USB installiert hast, sollten diese vorher wieder deinstalliert werden.

Endpacke dann das Archiv und installiere die beiden Kexte mit dem KEXT-Utility. Baue den Cache neu auf und starte neu. Ich habe beim Clover auf der letzten Seite den Haken gesetzt bei NoCache.

USB33 & USB2 funktioniert prima, sowie auch der Sleep (automatisch & manuell). WakeUp funzt über Tastatur & Maus. Eine Dsdt nutze ich nicht. Soundausgabe erfolgt bei mir übers Board (hintere Anschlüsse).

Edit: Hänge dir noch meine config.plist ran. CloverVersion ist r3793. Ich boote im Legacy-Mode.

Beitrag von „steff89“ vom 28. November 2016, 21:55

Hey,

ich wollte noch einmal kurz ein Update geben. [@Shado](#) Ich habe es mal mit deiner Konfiguration getestet und es gab immer noch ab und an crashes.

Habe es jetzt soweit hinbekommen, dass Sleep/Wake zuverlässig funktioniert. Folgendes habe ich gemacht:

config.plist:

- Kext2Patch Fix in Clover um Port Limit auf 20 anzuheben

DSDT:

- Z97X-UD3H Fix von Pjalm --> Um DSDT zu säubern
- USB3_PRW 0x0D von RehabMan --> um zu verhindern das USB den Sleep beenden
- EHC1/2 in EH01/2 in DSDT umbenannt --> um USBInjector zu verwenden

USBInjector kext in S/L/E:

- Alle USB Ports richtig in USBInjector kext definiert und nach S/L/E installiert

Ohne den USB3_PRW 0x0D hatte ich immer noch ab und an das Problem, dass eine Tastatur Eingabe während dem Sleep zum crash führt. Mit dem USB3_PRW 0x0D patch kann dies nun nichtmehr passieren und der Sleep kann nur noch über den Power Button aktiviert werden.

Ich habe alle möglichen Konfigurationen getestet, und diese ist bis jetzt die Einzige die zu keinerlei Crash in Zusammenhang mit Sleep führt. Ich habe die Dateien mal hier angehängt falls es jemand mit nem Z97X-UD3H testen möchte.

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „lahu“ vom 29. November 2016, 19:57

hey,

hänge mich hier mal an in der Hoffnung auf eine Lösung.

Seit 2 Jahren arbeite ich nun am "Projekt" Hackintosh und habe bis jetzt alle Probleme selbst gelöst bekommen, aber nun bin ich am Ende mit meinem Latein. 😞

Bis gestern lief Alles perfekt, ja bis gestern... da kam die bestelle Hardware von Amazon und zwar diese Karte: [bcm943602cs](#)

Bis dahin war der GYMLE 4.0 USB-Bluetoothdongle im Einsatz.

Das Magic Keyboard und die Magic Mouse (die alten Versionen) liefen einwandfrei, tun sie auch jetzt noch.

Also die neue Karte funktioniert tadellos: Wifi - TOP, BLUETOOTH - TOP(sogar im Bios, der Hauptgrund für die Anschaffung) aber... SLEEP will nicht mehr seit dem Einbau.

Das heißt der Mac geht schlafen und wacht sofort wieder auf mit dem folgenden Vermerk im Log: **Wake from Normal Sleep [CDNVA] due to GLAN EH02/: Using AC**

Ich weiß was die Meldung bedeutet: die Bluetoothkarte wird über einen internen USB-Port versorgt (EH02) und dieser lässt den Mac nicht schlafen.

Aber auch der Dongle hing an einem USB-Port und der Mac schlief trotzdem!

Wäre super, wenn jemand einen Lösungsvorschlag für mich hätte...

ein Dankeschön schon mal vorweg

Hier noch meine DSDT

Beitrag von „steff89“ vom 29. November 2016, 21:04

Hey [@lahu](#)

das Problem könnte daran liegen, dass der USB Port an dem die Karte hängt nicht als interner Port definiert ist. Eine Möglichkeit wäre einen USBInjector kext zu verwenden und die Ports passend für dein Mainboard zu definieren. Ich glaube dazu gibts hier auch irgendwo eine Anleitung.

Viele Grüße

Beitrag von „lahu“ vom 30. November 2016, 07:58

hallo [@steff89](#)

danke für deine Antwort aber den USBInjector.kext brauch man doch für nicht funktionierende USB-Ports, oder irre

ich mich da?

Meine USB-Ports laufen alle USB2.0 und USB3.0 hinten wie vorne. (DSDT.aml)
Ich wüsste jetzt auch nicht wie man einen USB als intern definiert.
Zudem habe ich jetzt probiert den Anschluss nach außen zu führen und an den Port zu hängen
an dem
vorher der Dongle hing, aber nichts zu machen. Kein Sleep!

Vielleicht hat noch jemand eine Idee...

danke und
servus

Beitrag von „Shado“ vom 30. November 2016, 09:00

[@steff89](#), danke für dein FeedBack. Schön, dass es jetzt funzt. Es führen eben immer wieder viele Wege nach Rom, auch in der Hacki-Welt. 👍
VG

Beitrag von „Schorse“ vom 30. November 2016, 12:52

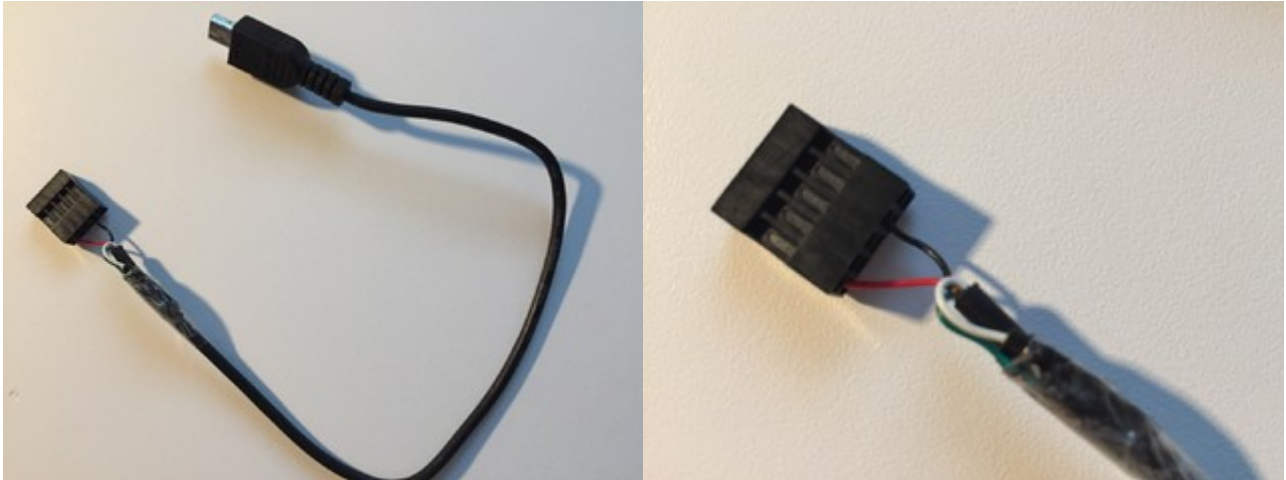
lahu@ Da wirst du mit der bestellten Amazon Karte auch nicht weiterkommen. Diese sendet ein Befehl an den USB Port der den Sleep beendet. Die Karte hatte mich schon einmal selber verrückt gemacht und nun liegt sie im Schrank, da gehört das Teil auch hin.
Über das mitgelieferte Kabel sollte normal nur die Spannung gezogen werden, diese Karte hingegen fixt/simuliert hier quasi gleich den benötigten USB Port mit.
Da der Händler zwei Kartenversionen verkauft, kannst du folgendes versuchen, indem du das grüne und weiße Kabel vom Usb Kabel entfernst. Wichtig noch im Bios Super io .../ Serial A - deaktivieren.

Diese Karte ist gut, leider nicht mehr erhältlich.

https://www.amazon.de/gp/produ...age_o00_s00?ie=UTF8&pssc=1

Ich habe mir dann aus den USA diese gekauft, teuer aber extrem gut!

<http://www.osxwifi.com/apple-b...adapter-for-pc-hackintosh>



Eentuell kannst du diese mit der BroadcomKarte kombinieren, achte aber auch die Anschlüsse von den Antennenkabeln, es gibt kleine und große, lange und kurze...

https://www.amazon.de/WLAN-Karte-Konvertieren-PCI-E-Adapter-BCM94360CD/dp/B00T2FPVTY/ref=sr_1_fkmr1_3?s=ce-de&ie=UTF8&qid=1480506878&sr=1-3-fkmr1&keywords=4+Antenne+bcm94360cd+802.11+ac+Bluetooth+4.0+Wireless-Karte+für+Hackintosh+und+Desktop+1300+MBit%2Fs


Beitrag von „lahu“ vom 30. November 2016, 13:23

hallo [@Schorse](#)

vielen Dank schon mal..

bin jetzt leider auf der Arbeit werde den Tipp mit dem Kabel aber heute Abend versuchen

danke
servus

Edit: hat leider nichts gebracht... werde deinen Rat befolgen und sie im Schrank verstauen. 

Beitrag von „Monchi_87“ vom 6. Januar 2017, 20:06

[@Schorse](#) meinst du [diese Karte](#) mit nicht mehr verfügbar?

Beitrag von „Schorse“ vom 6. Januar 2017, 20:14

Nein! Die taugt auch nichts.

Diese meine ich: [bcm94360cd](#) .Die funktioniert OB mit Ruhezustand!