

Erledigt GTX 980 Ti -> 2 Bildschirme

Beitrag von „biggasnake“ vom 28. November 2016, 10:43

Ich hab meine Gigabyte GTX760 2GB da ich wieder Lust zu spielen habe durch eine Gigabyte GTX 980 Ti 6GB - G1 Gaming ersetzt. Windows läuft bei mir als reines Gamingsystem.

Ich hatte an der 760er via DVI meinen FullHD Monitor angeschlossen und am zweiten DVI Port meinen FullHD TV (DVI auf HDMI), das funktionierte ohne Probleme, auch HDMI Audio über die Grafikkarte (mit HDMI-Audio.kext).

Die GTX 980 Ti wurde nach dem Einbau unter OS X sofort erkannt. Nur bekam ich bei beiden angeschlossenen DVI Ports direkt einen Blackscreen mit Reboot-Schleife...nungut also nur den Monitor drangehängt und siehe da, ich lande auf dem Desktop 🙌

Der Threadstarter [hier](#) betreibt die 980er Ti an 2 Monitoren, meine Frage ist jetzt natürlich...WIE? HDMI Audio wäre natürlich auch nicht schlecht wenn man den Bildschirm auf den TV dupliziert.

Der Umstieg auf einen 28" 4K Monitor erfolgt irgendwann jetzt im Dezember und somit auch der Umstieg auf den Display Port. Dort sollten dann die gleichen Kriterien erfüllt werden 😄



Beitrag von „dietanu“ vom 28. November 2016, 10:47


Hast Du denn den Web Driver installiert? Gehe ich jetzt mal von aus, wenn die GTX 980Ti "direkt" erkannt wird.

Beitrag von „biggasnake“ vom 28. November 2016, 10:51

Der ist natürlich installiert 

Ich vermute es liegt evtl. daran, dass beide Bildschirme via DVI verbunden sind. Hat man hier ja schon öfters gelesen.

Beitrag von „dietanu“ vom 28. November 2016, 11:00

Schräg  Na dann viel Glück. DP ist schon gescheit, allerdings setze ich aktuell auch u.a. DVI bei meinem Triple-Setup ein (19" via HDMI->DVI, 27" via DP, 22" via DVI).

Beitrag von „Brumbaer“ vom 28. November 2016, 11:00

Ich verwende eine 980TI und eine 970 mit jeweils einem Monitor an DP und einem an HDMI. In beiden Fällen kein Problem mit Zwei Monitoren.

Beitrag von „biggasnake“ vom 28. November 2016, 11:12

Dann werde ich das ganze genauso ausprobieren sobald ich den neuen Monitor habe.

Funktioniert bei dir auch der Audioausgang über die Grafikkarte?

Beitrag von „Brumbaer“ vom 28. November 2016, 11:16

Habe ich nie ausprobiert.

Beitrag von „al6042“ vom 28. November 2016, 21:32

Und vergesst nicht nach der SysDef zu schauen...

nur weil die alte Karte erfolgreich mit dem iMac17,1 bisher lief, heisst das nicht, dass es bei Änderung der Grafik, die nun auch den Nvidia WebDriver dringend braucht, immer noch tut. Auch hier gilt die Nutzung der SysDef iMac14,2 als gute Variante.

Beitrag von „iBrezel“ vom 28. November 2016, 22:24

Mein Wunsch-Setup sollte so aussehen:

- eine native von OS X (inkl. Sierra) unterstützte Grafikkarte, die genug Power mitbringt, um
- ein 30 Zoll 4k Display flüssig ansteuern zu können.

Was muss ich da technisch berücksichtigen (außer genug Geld auf dem Kto zu haben...)?

Beitrag von „Brumbaer“ vom 28. November 2016, 23:28

Ich habe auf beiden Systemen 17,1, keine Probleme.

Beitrag von „iBrezel“ vom 28. November 2016, 23:35

[Zitat von Brumbaer](#)

Ich habe auf beiden Systemen 17,1, keine Probleme.

zu welchem Post passt deine AW?

Beitrag von „Brumbaer“ vom 28. November 2016, 23:40

Bezieht sich auf den Beitrag von Al6042, das war der einzige, der über 17,1 sprach.

Beitrag von „biggasnake“ vom 28. November 2016, 23:51

Der iMac 17,1 sollte doch bei AMD Karten verwendet werden oder?

Bei mir steht im Clover Configurator iMac 14,2. Die letzte Generation mit Nvidia Graikchips. Trotzdem wird mir der 5K Retina iMac bei "über diesen Mac" angezeigt.

Die 980 Ti wurde ja auch nach dem Wechsel direkt erkannt, einzig das Problem mit dem anschließen des 2 Monitors und HDMI-Audio besteht nun.

Beitrag von „iBrezel“ vom 29. November 2016, 00:11

[Zitat von Brumbaer](#)

Bezieht sich auf den Beitrag von Al6042, das war der einzige, der über 17,1 sprach.

stimmt, sorry

Beitrag von „Brumbaer“ vom 29. November 2016, 00:30

[@biggasnake](#)

Es ist sehr, sehr unwahrscheinlich, dass der Graphikkartentreiber, Framebuffer etc. etwas mit dem SMBIOS zu tun hat, da sie anhand der PCIE Ids gewählt werden und alle Treiber/Buffer unabhängig vom SMBIOS immer vorhanden sind.

D.h. Für den Graphikkartentreiber ist es egal ob du 14,2 oder 17,1 wählst.

Indirekt hat das SMBIOS mit der Grafikkarte etwas über die AppleGraphicsDevicePolicy zu tun.

Diese scheint verschiedene Zweitgrafikkarten abzuschalten bzw. deren Bildschirm abzuschalten, so dass sie nur als "Blindkarten" laufen.

Nur doof, wenn man keine passende Konfiguration

hat. Aber man kann das Gott sei Dank leicht patchen.

Ich musste bei meiner Amd und 17,1 die AppleGraphicsDevicePolicy genauso patchen, wie bei den NVidias.

Beitrag von „al6042“ vom 29. November 2016, 07:47

Das wäre wohl die weitere Möglichkeit.

Unter Clover folgenden KextsToPatch-Eintrag setzen:

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra](#)

Beitrag von „biggasnake“ vom 21. Dezember 2016, 15:08

Hab mittlerweile den neuen 4K Monitor da, verbunden ist das gte Stück via DisplayPort Kabel mit der Grafikkarte.

Wenn ich meinen TV via DVlaufHDMI Kabel dazuhänge komme ich in eine Rebootschleife und habe an beiden Bildschrimen kein Signal.

Unter Windows ist das ganze kein Problem, da läuft alles.

Beitrag von „Feingold“ vom 25. Dezember 2016, 14:35

Ich habe mal zusätzlich einen Dell XPS 2720 als Monitor per HDMI an die Grafikkarte angeschlossen. Die Ansteuerung beider Monitore gleichzeitig funktioniert, trotz 17,1er Systemdefinition.

Beitrag von „biggasnake“ vom 2. Januar 2017, 14:36

Wenn der Rechner läuft und ich dann den zusätzlichen Bildschirm via HDMI dranhänge, werden auch beide Bildschirme erkannt.

Starte ich aber mit beiden neu, komme ich in die Bootschleife.

Beitrag von „JoeHidden“ vom 27. Januar 2017, 18:14

Test mal unterschiedliche Ports (1-2, 2-3,3-1 etc.). Ich hatte teilweise das Problem, dass es bei Initialisierung der Grafikkarte crashte. Umstecken hat dann geholfen und zurückstecken brachte reproduzierbar den Fehler.

Beitrag von „DaTec“ vom 27. Januar 2017, 18:32

Also ich nutze an meinem System 3 Monitore die laufen alle an der GTX 960 als auch an der GTX 980Ti !

zwei mal HDMI und einmal DisplayPort! Daher verstehe ich das Problem nicht 😊

Beitrag von „JoeHidden“ vom 27. Januar 2017, 18:38

Genau kann ich auch nicht sagen, was da genau war. Aber die Rebootschleife hatte ich auch mit der 980ti vor ein paar Monaten. Ich hab mir damals nen Wolf gegoogled und keinen mit dem gleichen Problem gefunden. War aber genau wie bei ihm. Im laufenden Betrieb reinstecken ging, mit beiden Schirmen booten = RebootLoop. Das muss aber mit 12.0 gewesen sein - heute kann ich es auch nicht mehr nachstellen... 😊

Beitrag von „biggasnake“ vom 28. Januar 2017, 01:23

Ich werde morgen oder übermorgen mal probieren die anderen Ports zu nutzen. Ich werde dann berichten.

Beitrag von „Granten“ vom 6. März 2017, 23:18

was ist dabei herausgekommen? habe inzwischen auch eine 980ti und möchte die zum laufen bekommen

Beitrag von „DaTec“ vom 6. März 2017, 23:21

Was läuft denn daran nicht ?

Beitrag von „biggasnake“ vom 6. März 2017, 23:32

Mit den anderen Ports komme ich auch in den RebootLoop, keine Besserung 🙄

Beitrag von „DaTec“ vom 6. März 2017, 23:42

Welche Config nutzt du ??

Beitrag von „biggasnake“ vom 7. März 2017, 23:28

Anbei meine aktuelle config 😊

Beitrag von „DaTec“ vom 7. März 2017, 23:55

Warum nutzt du den iMac geh mal zum 16,1 oder 16,2 Nvidia webdriver und Cuda installieren und den AGPfix darauf dann sollte die karte ohne Probleme laufen

Beitrag von „biggasnake“ vom 8. März 2017, 00:01

Weil das ganze erstmal mit der GTX760 und dem SkylakeProzessor seit Februar 16 gut lief 😄

Werde mal den Sprung zum 16.1, oder 2er in den nächsten Tagen testen und hier wieder berichten.

Den AGPfix musste ich beim letzten Sicherheitsupdate vom Kapitän auch wieder laufen lassen, damit ich keinen Blackscreen bekomme.

Beitrag von „DaTec“ vom 8. März 2017, 00:48

weil dann kannst du auch inject Intel entfernen den die GTX 980Ti benötigt das nicht wenn du es so machst wie beschrieben.

Beitrag von „biggasnake“ vom 8. März 2017, 01:03

Hab gerade mal eben die config in den 16,2er geändert, neue Seriennummer generiert und mir eine SmUUID erstellt.

Bootet erstmal ganz normal und wird als **iMac 21,5 Zoll, Ende 2015** erkannt. die GTX980Ti wird komplett erkannt.

Mit den Ports der Grafikkarte probiere ich morgen aus.

Beitrag von „DaTec“ vom 8. März 2017, 01:25

Hört sich doch mal gut an !

Beitrag von „biggasnake“ vom 8. März 2017, 10:38

Der erste Test auf 16,2 endete mit 2 angeschlossenen Bildschirmen wieder im **BootLoop**.

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. März 2017, 13:43

Was spuckt denn der verbose mode aus?