

Erledigt

Sleep - Wake on USB (mouse und keyboard) deaktivieren. Wie?

Beitrag von „derpuma“ vom 30. November 2016, 19:57

Gibt es eine Möglichkeit das Aufwachen aus dem Sleep per Maus und Keyboard zu unterbinden? Habe festgestellt, dass ein Aufwachen aus dem Sleep meistens dann hängen bleibt oder Neustart erfolgt, wenn ich diesen per Keyboard oder Mouse beende. Sleep per Power-Button aufwecken geht hingegen immer.

Beitrag von „Nio82“ vom 30. November 2016, 20:07

Schau mal ins BIOS deines Rechners ob du es dort deaktivieren kannst.

Beitrag von „rubenszy“ vom 30. November 2016, 20:12

Habe das selbe Board und muss sagen habe nie Problem, ähnliches hatte ich mal damals mit OZ bei den Beta Bios Versionen aber mit der F9 läuft alles, unter Clover auf jeden fall

Beitrag von „derpuma“ vom 30. November 2016, 20:42

Das Problem ist nicht das Board, sondern mein 4k Monitor der beim Wake-up Probleme macht. Mein Rechner wacht nur dann vernünftig auf, wenn ich den 4k Monitor vor dem Sleep per Knopf ausschalte oder ich nur über dem Powerknopf gehe. Da ich eins von Beidem immer wieder mal gerne vergesse, würde ich am liebsten Keyboard und Maus deaktivieren.

Im Bios hab ich Mouse und Keyboard Wake-up bereits unter Power Management deaktiviert. Der Mac beendet den Sleep aber trotzdem bei Mausbewegung oder Tastenanschlag.

Beitrag von „Nio82“ vom 30. November 2016, 20:50

OK das du es schon im BIOS deaktiviert hast, hattest du ja nicht erwähnt. Es gibt aber auch bei manchen BIOS die Option Wake on USB, zB bei meinem Notebook, was man dann auch deaktivieren kann. Du hattest ja berichtet das dieses Problem auftaucht wenn der Rechner mit einem USB Gerät aufgeweckt wird.

Beitrag von „rubenszy“ vom 30. November 2016, 20:55

ich würde trotzdem mal probieren eine andere Bios Version oder mal Probesthalber mit Clover ob das Problem da auch besteht, bei meiner GTX 770 hing damals auch ein 2160p und ein 1080p dran und hat keine zicken gemacht.

Beitrag von „derpuma“ vom 30. November 2016, 22:36

Das Thema Black Screen an Display Port scheint nicht selten zu sein!
Ich habe das Problem auch nur, wenn der 4k Monitor auf 60Hz läuft und DP 1.2 aktiviert ist. Deaktiviere ich DP 1.2 am Monitor sind die Probleme auch weg.

HDMI kommt nicht in Frage, da meine Karte keine 4k über HDMI unterstützt.

Ich teste jetzt doch erst nochmal an einem neu installierten nackten macOS 10.12.1.
Eventuell taucht das Problem dann ja garnicht mehr auf.

Beitrag von „steff89“ vom 30. November 2016, 23:07

Hey,

ich wollte genau das selbe erreichen wie du, nämlich verhindern dass USB Ports den Sleep beenden (also auch Tastatur / Maus Eingabe). Ich habe einen DSDT Patch gefunden der genau das erreicht:

- Folgende Resource in MaciASL einfügen: <http://raw.github.com/RehabMan/Laptop-DSDT-Patch/master>
- Und dann folgenden Patch anwenden: USB3_PRW 0x0D bzw. 0x6D
- Um herauszufinden ob du 0x0D oder 0x6D benötigst musst du nach diesen Kürzel in der DSDT suchen. Es sollte entweder das Eine oder das Andere gefunden werden.

Der Patch ist zwar in der [Laptop patch repository von RehabMan](#) kann aber auch für Desktop Mainboards genutzt werden.

Beitrag von „derpuma“ vom 30. November 2016, 23:44

[Zitat von steff89](#)

- Folgende Resource in MaciASL einfügen: <http://raw.github.com/RehabMan/Laptop-DSDT-Patch/master>
- Und dann folgenden Patch anwenden: USB3_PRW 0x0D bzw. 0x6D
- Um herauszufinden ob du 0x0D oder 0x6D benötigst musst du nach diesen Kürzel in der DSDT suchen. Es sollte entweder das Eine oder das Andere gefunden werden.

Das wäre genau das was ich brauche! Super & Dankeschön für den Hinweis!

Hab meine DSDT durchsucht und dort 15x den Wert "0x0D" gefunden...
Wo und wie trage ich den Patch " USB3_PRW 0x0D" am besten ein?

PS: Der erste Link von dir führt leider ins Leere.

Welchen meinst du von denen?

<https://github.com/RehabMan/La...SDT-Patch/tree/master/usb>

Mein _PWR Eintrag in der DSDT sieht wie folgt aus:

Zitat

```
Method (_PRW, 0, NotSerialized) // _PRW: Power Resources for Wake
{
Return (GPRW (0x0D, 0x04))
}
```

```
Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
{
Store (Package (0x17)
{
"AAPL,clock-id",
Buffer (One)
{
0x02
},

```

```
"AAPL,slot-name",
"Built In",
"name",
"Intel XHCI Controller",
"model",
Buffer (0x37)
{
"Intel 8 Series Chipset Family USB xHCI Host Controller"
},

```

```
"device_type",
Buffer (0x0F)
{
"USB Controller"
},

"AAPL,current-available",
0x0834,
"AAPL,current-extra",
0x0A8C,
"AAPL,current-in-sleep",
0x03E8,
"AAPL,current-extra-in-sleep",
0x0834,
"AAPL,max-port-current-in-sleep",
0x0A8C,
"AAPL,device-internal",
0x02,
Buffer (One)
{
0x00
}
}, Local0)
DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
Return (Local0)
}
```

Alles anzeigen

Hab die DSDT mal angehängt:

[DSDT.aml](#)

Beitrag von „steff89“ vom 1. Dezember 2016, 08:11

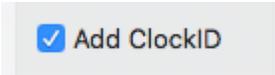
Hey,

du musst die DSDT.aml mit dem Programm MaciASL patchen. In den Einstellungen kannst du die Patch Repository eintragen (der Link). Und dann kannst du den Patch anwenden.

PS. Ich habe mal deine DSDT mit dem Pjalm Patch für dein Mainboard (Z87X-UD3H) und dem USB3_PRW 0x0D von RehabMan gepatched. Kannst ja mal testen ob es mit dieser DSDT funktioniert.

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Dezember 2016, 08:51

[@steff89](#) wie ich sehe benutzt du Clover hast vorher mal den haken bei



Add ClockID

gesetzt

USB / AddClockID

```
<key>AddClockID</key>  
<true/>
```

- `<true/>` - Enables a good, deep sleep, which cannot be exited by keyboard or mouse input.
- `<false/>` - The PC will possibly sleep and it can be woken up by keyboard or mouse; or it will be automatically woken up by some attached device

Beitrag von „derpuma“ vom 1. Dezember 2016, 09:01

Danke für die gepachte DSDT. Wer ich gleich mal testen.

Das mit dem REPO & MaciASL hab ich jetzt verstanden.

Welchen Patch hast du denn genau eingefügt?

Pjalm wäre dann das Repo?

<http://pjalm.com/repos/intel8/>

Und der Patch dann der für USB Power?

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Dezember 2016, 09:10

Ich packe dir zwei DSDT hier rein

USB3 _PRW 0x0D (instant wake)

[DSDT.aml.zip](#)

USB3 _PRW 0x6D (instant wake)

[DSDT.aml.zip](#)

Beitrag von „steff89“ vom 1. Dezember 2016, 09:11

[@rubenszy](#)

Die ganzen USB Einstellungen bei Clover hatten bei mir keinerlei Auswirkungen. Funktionieren diese bei dir?

[@derpuma](#)

Pjalm hat viele verschiedene Repositories welche du alle hier findest: [Pjalm.com](#). Im "Gigabyte" Repository (<http://pjalm.com/repos/gigabyte/>) gibt es einen Patch genau für dein Mainboard. Das ist sozusagen ein Komplettpaket welches schon alle wichtigen Patches für dein Mainboard zusammengefasst hat.

Infos zum Rehabman Repository gibts hier: [GitHub RehabMan](#). Dort habe ich wie schon erwähnt den USB3_PRW 0x0D Patch verwendet.

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Dezember 2016, 09:15

natürlich setze ich den hacken geht der Rechner nur noch mit der Power taste an, kann ich aber nicht gebrauchen da mein rechner locker 10 mal im Tag schlafen geht und wenn ich ihn brauch nicht erst unter den Tisch krieche um ihn zu starten.
Besser gesagt sieht der Rechner nie Power off außer ich baue was um.

Beitrag von „steff89“ vom 1. Dezember 2016, 13:31

Hey,
habe es gerade nochmal ohne den DSDT Fix und mit "Add Clock ID" getestet. Ich konnte trotzdem mit der Tastatur den Ruhezustand beenden. Vielleicht liegt am Z97X Chipsatz=

Beitrag von „derpuma“ vom 1. Dezember 2016, 17:49

[@steff89](#)

Danke für die gepachte DSDT.
Das mit dem REPO & MaciASL hab ich jetzt verstanden.
Welchen Patch hast du denn genau eingefügt?
Pjalm wäre dann das Repo?
<http://pjalm.com/repos/intel8/>
<http://pjalm.com/repos/gigabyte/>

Ich habe deine DSDT mal getestet und bekomme eine Kernel Panic damit.

[@rubenszy](#)

Danke für deine beiden DSDT, kann ich leider erst Morgen testen.

Ihr wisst, dass ich unter Oz unterwegs bin?

Die oben von mir hochgeladene DSDT ist eigentlich von A16042 der auch das selbe Board hat wie ich!

Beitrag von „steff89“ vom 1. Dezember 2016, 17:56

Vielleicht war die DSDT die du hochgeladen hast schon bearbeitet?

Extrahiere doch mal deine original DSDT und patsche diese dann, so weißt du auch genau was in der DSDT so alles steckt 😊

Die DSDT ist unabhängig vom Bootloader.

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „derpuma“ vom 1. Dezember 2016, 18:48

Ja klar, das war die DSDT von A16042 meines laufenden Systems. Da sind soviel Anpassungen von A1 drin, da weiß ich überhaupt nicht, ob ich die alle so rein gepatcht bekomme.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Dezember 2016, 18:55

Sollte doch mit der folgenden Anleitung eigentlich gar kein Problem sein... 😊
<https://www.hackintosh-forum.de/threads/gepatchten-DSDT-Desktops/>

Beitrag von „derpuma“ vom 1. Dezember 2016, 19:32

Nö 😊



Dieser Beitrag könnte bereits durch den Administrator gelöscht worden sein.

Der Link führt in absolute Unwissenheit.
Probiere den Link Morgen mal im Browser. Tapatalk streikt...

Beitrag von „al6042“ vom 1. Dezember 2016, 19:44

Nutze doch mal deine Webbrowser... der kann wahrscheinlich eher damit umgehen.
Der Link verweist auf unser FAQ in die Kategorie "WIKI -> DSDT-Patch" und dort zum ersten Eintrag.