

Erledigt

## Sierra Installation - Problem mit Grafik

Beitrag von „derkubi“ vom 3. Dezember 2016, 19:08

Moin

Habe Sierra nach dieser Anleitung ...

<https://www.tonymacx86.com/threads/unibeast-install-macos-sierra-on-any-supported-intel-based-pc.200564/#download>

... Sierra auf meinem PC installiert

M-Board : ASUS H110M-HDV

Grafik : Zotac Geforce 650 TI

Speicher : 8 GByte Ram

Audio : Steinberg UR242 USB

Festplatte : 1TByte HDD

Ich kann Sierra booten , Sound , Internet usw funktioniert perfekt  
aber ich habe Probleme mit der Grafik , nur 1024 x 768

Ich habe wie in der Beschreibung den erstgenannten NVidia-Webtreiber installiert  
**macOS 10.12.1 (16B2657)** allerdings ist mein Sierra **(16B2659)**

nach Neustart habe ich jetzt in der oberen Leiste das Nvidia Symbol und  
Nvidia Web Driver ist aktiviert , allerdings habe ich immer noch max. 1024x768  
und der Bildaufbau ist quälend langsam

Alternativ hat das Board ja noch eine Onboardgrafikkarte , die hat aber  
soweit ich weiß nur *SHARED MEMORY* . Mir geht es in erster Linie um  
Audiobearbeitung ( Cubase 8.5 Pro ) , ich weiß nicht in wie weit ich da  
die Grafikleistung vernachlässigen kann .

Hat jemand Hilfe/Tips für mich ?

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 3. Dezember 2016, 19:59

Hallo [@derkubi](#),

Lade hier mal dein config.plist aus dem efi Ordner hoch.

Gruß wl\_michael

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### Beitrag von „Nio82“ vom 3. Dezember 2016, 20:39

[@derkubi](#)

Bevor du einer Anleitung folgst, Informier dich doch bitte darüber ob diese überhaupt für deine Hardware geeignet ist. Ich habe zwei Minuten hier bei uns im Hardware Bereich geschaut & da sind gleich 3 GTX 650er drin. Bei allen drei steht: "**Funktioniert OOB mit GraphicsEnabler=No**". Zudem ist in der Anleitung, auf Tomaten Tonis HP, genau angegeben für welche GraKas der Treiber benötigt wird.

Das heißt für dich, deine Karte läuft ohne zusätzlichen Treiber & ohne Inject Befehl in der config.plist. Mach das rückgängig & dann sollte sie richtig erkannt werden. Wenn die GraKa richtig erkannt wurde ist die Auflösung in der Regel aufs Maximum eingestellt. Aber dennoch kannst du es anpassen unter Systemeinstellungen/Monitor & dort Auflösung von "Standart für

Monitor" auf "Skaliert" umstellen.

Noch ein kleiner Hinweis, dein Mainboard ist nicht von ASUS sondern von ASRock.

---

### **Beitrag von „derkubi“ vom 3. Dezember 2016, 21:00**

Erstmal Danke und sorry , natürlich eine ASRock , ASUS war der andere PC ...

Werde es nochmal neu aufspielen und dann schauen ...

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 3. Dezember 2016, 21:06**

Versuchs doch erstmal in dem du den Treiber deinstallierst & in der config.plist nachschaust ob da der NVIDIA Injektor gesetzt ist & mach das rückgängig. Wenn das nicht reicht, kannst du immer noch neu installieren.

---

### **Beitrag von „derkubi“ vom 3. Dezember 2016, 21:27**

Habe schon neu installiert und im UEFI die Onboard Grafik auf PRIMÄR gesetzt . Sie wird mir als INTEL 530 HD mit 1536 MB angezeigt . Läuft jetzt superschnell und flüssig . Einziges Manko :  
In der linken oberen Ecke flackern ein paar Pixel was aber fast nur auffällt wenn man direkt hinschaut . Ich kann damit sehr gut leben ...

Trotzdem Danke für die Hilfe

---

## Beitrag von „Nio82“ vom 3. Dezember 2016, 21:39

Warum machst du den jetzt das? Ich hab dir doch geschrieben das die GraKa OOB läuft.

Das mit den Pixelfehlern, bei der Intel HD530 ist bekannt & lässt sich einfach mit ein paar Patch Einträgen in Clover beheben. Dir ist bewusst das die 1536 MB GRam vom PC RAM im Rechner abgezogen werden "Shared RAM"?

---

## Beitrag von „derkubi“ vom 4. Dezember 2016, 15:53

OK , ich habe neu installiert und keine weiteren Nvidia Treiber installiert .  
In der config.plist finde ich nur Einträge wie :

```
<key>Graphics</key>
<dict>
<key>Inject</key>
<dict>
<key>ATI</key>
<false/>
<key>Intel</key>
<false/>
<key>NVidia</key>
<false/>
</dict>
```

**es scheint also wäre der** NVIDIA Injektor nicht gesetzt , habe aber immer noch quälend langsame 1024x768

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 4. Dezember 2016, 17:33

Würde dir empfehlen den Editor für die config.plist zu installieren.

<http://mackie100projects.alter...load-clover-configurator/>

Unter System Parameter kann man da den Webdriver aktivieren. Hacken bei NvidiaWeb. Ansonsten darf nirgends in der Konfiguration ein Hacken bei Nvidia sein.

Aktuellen Webdriver kannst hier herunterladen.

<http://www.insanelymac.com/forum/sierra-update-09122016/>

Wie denn anderen installieren konntest ist mir ein Rätsel. Geht eigentlich nicht bei neueren Versionen.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 4. Dezember 2016, 17:35**

Beide Tools sind auch direkt in unserem Downloadbereich erhältlich:

[Clover Configurator immer aktuell](#)

und

[NVidia Web-Driver für macOS X 10.12.x \(Sierra\)](#)

---

### **Beitrag von „derkubi“ vom 19. Dezember 2016, 01:17**

Möchte nur mitteilen :

Nach Neuinstallation läuft Sierra nun perfekt

Danke für die Tips