

Erledigt

Sierra Installation - Problem mit Grafik

Beitrag von „derkubi“ vom 3. Dezember 2016, 19:08

Moin

Habe Sierra nach dieser Anleitung ...

<https://www.tonymacx86.com/threads/unibeast-install-macos-sierra-on-any-supported-intel-based-pc.200564/#download>

... Sierra auf meinem PC installiert

M-Board : ASUS H110M-HDV

Grafik : Zotac Geforce 650 TI

Speicher : 8 GByte Ram

Audio : Steinberg UR242 USB

Festplatte : 1TByte HDD

Ich kann Sierra booten , Sound , Internet usw funktioniert perfekt
aber ich habe Probleme mit der Grafik , nur 1024 x 768

Ich habe wie in der Beschreibung den erstgenannten NVidia-Webtreiber installiert
macOS 10.12.1 (16B2657) allerdings ist mein Sierra **(16B2659)**

nach Neustart habe ich jetzt in der oberen Leiste das Nvidia Symbol und
Nvidia Web Driver ist aktiviert , allerdings habe ich immer noch max. 1024x768
und der Bildaufbau ist quälend langsam

Alternativ hat das Board ja noch eine Onboardgrafikkarte , die hat aber
soweit ich weiß nur *SHARED MEMORY* . Mir geht es in erster Linie um
Audiobearbeitung (Cubase 8.5 Pro) , ich weiß nicht in wie weit ich da
die Grafikleistung vernachlässigen kann .

Hat jemand Hilfe/Tips für mich ?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. Dezember 2016, 19:59

Hallo [@derkubi](#),

Lade hier mal dein config.plist aus dem efi Ordner hoch.

Gruß wl_michael

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Nio82“ vom 3. Dezember 2016, 20:39

[@derkubi](#)

Bevor du einer Anleitung folgst, Informier dich doch bitte darüber ob diese überhaupt für deine Hardware geeignet ist. Ich habe zwei Minuten hier bei uns im Hardware Bereich geschaut & da sind gleich 3 GTX 650er drin. Bei allen drei steht: **"Funktioniert OOB mit GraphicsEnabler=No"**. Zudem ist in der Anleitung, auf Tomaten Tonis HP, genau angegeben für welche GraKas der Treiber benötigt wird.

Das heißt für dich, deine Karte läuft ohne zusätzlichen Treiber & ohne Inject Befehl in der config.plist. Mach das rückgängig & dann sollte sie richtig erkannt werden. Wenn die GraKa richtig erkannt wurde ist die Auflösung in der Regel aufs Maximum eingestellt. Aber dennoch kannst du es anpassen unter Systemeinstellungen/Monitor & dort Auflösung von "Standart für

Monitor" auf "Skaliert" umstellen.

Noch ein kleiner Hinweis, dein Mainboard ist nicht von ASUS sondern von ASRock.

Beitrag von „derkubi“ vom 3. Dezember 2016, 21:00

Erstmal Danke und sorry , natürlich eine ASRock , ASUS war der andere PC ...

Werde es nochmal neu aufspielen und dann schauen ...

Beitrag von „Nio82“ vom 3. Dezember 2016, 21:06

Versuchs doch erstmal in dem du den Treiber deinstallierst & in der config.plist nachschaust ob da der NVIDIA Injektor gesetzt ist & mach das rückgängig. Wenn das nicht reicht, kannst du immer noch neu installieren.

Beitrag von „derkubi“ vom 3. Dezember 2016, 21:27

Habe schon neu installiert und im UEFI die Onboard Grafik auf PRIMÄR gesetzt . Sie wird mir als INTEL 530 HD mit 1536 MB angezeigt . Läuft jetzt superschnell und flüssig . Einziges Manko :
In der linken oberen Ecke flackern ein paar Pixel was aber fast nur auffällt wenn man direkt hinschaut . Ich kann damit sehr gut leben ...

Trotzdem Danke für die Hilfe

Beitrag von „Nio82“ vom 3. Dezember 2016, 21:39

Warum machst du den jetzt das? Ich hab dir doch geschrieben das die GraKa OOB läuft.

Das mit den Pixelfehlern, bei der Intel HD530 ist bekannt & lässt sich einfach mit ein paar Patch Einträgen in Clover beheben. Dir ist bewusst das die 1536 MB GRam vom PC RAM im Rechner abgezogen werden "Shared RAM"?

Beitrag von „derkubi“ vom 4. Dezember 2016, 15:53

OK , ich habe neu installiert und keine weiteren Nvidia Treiber installiert .
In der config.plist finde ich nur Einträge wie :

```
<key>Graphics</key>
<dict>
<key>Inject</key>
<dict>
<key>ATI</key>
<false/>
<key>Intel</key>
<false/>
<key>NVidia</key>
<false/>
</dict>
```

es scheint also wäre der NVIDIA Injektor nicht gesetzt , habe aber immer noch quälend langsame 1024x768

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. Dezember 2016, 17:33

Würde dir empfehlen den Editor für die config.plist zu installieren.

<http://mackie100projects.alter...load-clover-configurator/>

Unter System Parameter kann man da den Webdriver aktivieren. Hacken bei NvidiaWeb. Ansonsten darf nirgends in der Konfiguration ein Hacken bei Nvidia sein.

Aktuellen Webdriver kannst hier herunterladen.

[http://www.insanelymac.com/forum/showthread.php?p=10122016/](http://www.insanelymac.com/forum/showthread.php?p=10122016)

Wie denn anderen installieren konntest ist mir ein Rätsel. Geht eigentlich nicht bei neueren Versionen.

Beitrag von „al6042“ vom 4. Dezember 2016, 17:35

Beide Tools sind auch direkt in unserem Downloadbereich erhältlich:

[Clover Configurator immer aktuell](#)

und

[NVidia Web-Driver für macOS X 10.12.x \(Sierra\)](#)

Beitrag von „derkubi“ vom 19. Dezember 2016, 01:17

Möchte nur mitteilen :

Nach Neuinstallation läuft Sierra nun perfekt

Danke für die Tips