

VIA VT2020/2021 (Z77X-D3H) mit DSDT Patch

Beitrag von „Fredde2209“ vom 9. Dezember 2016, 20:37

Auf Wunsch eines Users habe ich mich bereit erklärt schnell eine Anleitung für den VIA VT2020/2021 Audio Chip zu basteln. Daher kurz erklärt, was erklärt was das Ziel ist: Sauberen Ton mithilfe einer gepatchten AppleHDA und dazu ein DSDT.aml Patch. Die AppleHDA habe ich nicht selber gepatcht, daher danke an Sonic1983 vom InsanelyMac Forum. Link zum original: <http://www.insanelymac.com/for.../file/622-via-vt20202021/>

Es handelt sich übrigens um die Version: 276.26

Schritt 1: DSDT.aml patchen

Es wird ein bestimmter Patch benötigt, um die richtige Layout-ID zu verwenden. Diesen habe ich mal ein wenig geändert und nach einer Vorlage von Toleda einfach angepasst. Dazu findet ihr eine .txt Datei im Anhang. Den Patch einfach in MaciASL hinein kopieren und über eure DSDT.aml ziehen. Schon sollte das erledigt sein. Speichern und auf die EFI Partition packen. Falls jemand nicht weiß wie er seine EFI Partition mountet habe ich hier auch eine Anleitung in unserem Wiki: <https://www.hackintosh-forum.d...mit-dem-Terminal-mounten/>
Unter Clover bitte unter /EFI/CLOVER/ACPI/patched ablegen.
Alle Ozmosis Benutzer bitte unter /EFI/OZ/ACPI/Load ablegen.

Schritt 2: Gepatchte AppleHDA installieren

Hierfür habe ich auch im Anhang die Datei hinterlegt. Ihr benötigt nun nur noch [Kext Utility](#). Dies führt ihr einfach aus und zieht anschließend die Datei in das Fenster. Nun repariert das Programm zunächst alle Rechte für S/L/E usw. Anschließend wird die Datei AppleHDA.kext, welche ihr gerade dort hinein gezogen haben solltet kopiert und für diese Rechte repariert etc. Nach einem Neustart sollte alles einwandfrei funktionieren. Bitte beachtet, dass dies nur für 10.12 funktionieren wird. Vielleicht findet sich ja jemand, der uns hier auf dem laufenden hält, wie lange diese funktioniert 😊

Im Anhang auch noch eine DSDT.aml für ein Z77X-D3H mit genau diesem Codec, indem der Patch bereits vorhanden ist. Wer sie gern selber patchen möchte findet ebenfalls einen bereits

vorhanden Patch im Anhang, welchen ich um einige Patches (z.B. Audio) erweitert habe.

EDIT: Da ist mir doch tatsächlich ein Fehler bei der .txt unterlaufen. Leider eine Klammer zu viel. Nun ist es behoben.

Beitrag von „al6042“ vom 9. Dezember 2016, 22:24

Vielen Dank für die Info...

Das wäre doch mal ein Beitrag für AppleALC-Truppe unter <https://github.com/vit9696/AppleALC>

...

Die spielen laut deren Ressourcen-Ordner noch mit den Layout-IDs 5 und 7... 😊

Beitrag von „McRudolfo“ vom 9. Dezember 2016, 22:34

[@Fredde2209](#)

Das ist ja eine super Sache.

Wäre es möglich bzw. sinnvoll den Patch ins Ozmosis zu integrieren?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 9. Dezember 2016, 23:12

Also, ich kann dir das in die dsdt Patchen und diese ins BIOS einfügen 😊 [@McRudolfo](#)

Beitrag von „mhaeuser“ vom 9. Dezember 2016, 23:56

[Zitat von al6042](#)

Die spielen laut deren Ressourcen-Ordner noch mit den Layout-IDs 5 und 7... 😊

Mirone hat auch 'ne Layout-ID 9, wird wohl sein Patch auf 'ne AppleHDA gebügelt sein.
Funktioniert Line-In?

Beitrag von „McRudolfo“ vom 10. Dezember 2016, 11:50

[@Fredde2209](#)

Vielen Dank für dein Angebot!

Bisher läuft mein Z77X-UD3H mit VIA VT2021 mit dem VoodooHDA-Zauber. Vor 3 Tagen habe ich das Sierra-ready-Ozmosis von [@griven](#) geflasht und wollte dann Sierra installieren und eigentlich mit AppleALC arbeiten. Soweit ich weiß ist der Codec für den VT2020/21 integriert.

Brauche ich für AppleALC auch noch zusätzlich einen DSDT-Patch (HDEF) oder ist der schon im Ozmosis drin?

Sollte ich es mit AppleALC oder mit der gepatchten AppleHDA+DSDT-Patch versuchen?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 10. Dezember 2016, 12:14

Pass auf, ich setze mich nachher nochmal hin und kümmere mich um dein Problem, mit voodoohda muss hier nun wirklich keiner arbeiten 😊 aber erst muss ich noch ein wenig für die nächste Woche lernen. Ich melde mich gegen 13:30 - 14:00 spätestens wieder, OK?

[@McRudolfo](#)

Beitrag von „revunix“ vom 10. Dezember 2016, 12:17

[Zitat von McRudolfo](#)

Vor 3 Tagen habe ich das Sierra-ready-Ozmosis von [griven](#) geflasht und wollte dann Sierra installieren und eigentlich mit AppleALC arbeiten. Soweit ich weiß ist der Codec für den VT2020/21 integriert.

Geht das nur in Verbindung mit Ozmosis? Oder auch so? Wobei ich gerne Ozmosis hätte, aber ich traue mich da ehrlich gesagt nicht dran...

Beitrag von „mhaeuser“ vom 10. Dezember 2016, 12:25

[Zitat von d0wn](#)

Geht das nur in Verbindung mit Ozmosis?

Nein, AppleALC ist nicht von Ozmosis abhängig.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 10. Dezember 2016, 12:28

[@Fredde2209](#)

Ja, natürlich ist das OK.

Werde auch heute nicht dazu kommen sondern erst in der kommenden Woche.

[@d0wn](#)

Nein, die AppleALC funktioniert sehr gut mit Clover, du kannst das ja erst einmal mit Clover versuchen.

Ich habe übrigens mit Ozmosis angefangen und habe erst später mit anderen Hackintoshs mit Clover gearbeitet... 😊

Beitrag von „Fredde2209“ vom 10. Dezember 2016, 13:46

Okay, ich hab nun ein wenig Zeit. Welche Revision des Mainboards hast du denn? [@McRudolfo](#)

Beitrag von „McRudolfo“ vom 10. Dezember 2016, 13:58

Ich habe die Revision 1.1.

Wie sieht es mit AppleALC aus?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 10. Dezember 2016, 14:06

Oki. Hab dir 2 DSDTs gepatcht, die du mal ausprobieren kannst. Eine mit Layout-ID 12 (Standardmäßig im Patch enthalten) und einmal mit Layout-ID 5. Habe allerdings den Patch unverändert gelassen, also nur die Layout-ID getauscht. Denk dran sie in DSDT.aml umzubenennen und nacheinander zu testen. Beide bitte mit dem AppleALC.kext (Bitte beachten die neuste Version für Ozmosis zu benutzen) und OHNE VoodooHDA.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 10. Dezember 2016, 14:12

Danke!

Melde mich dann wieder...

Beitrag von „Fredde2209“ vom 10. Dezember 2016, 14:14

Falls eine davon mit dem AppleALC funzt kann ich dir gerne ein fertiges Bios hochladen, wo die DSDT schon drin ist 😊

Beitrag von „McRudolfo“ vom 10. Dezember 2016, 17:30

[@Fredde2209](#)

Oh man, ich habe eine Weile gebraucht, um den Voodoo-Zauber loszuwerden. Trotz gelöschtem VoodooHDA.kext und Reparieren der Rechte und Neuerstellung des Kextcaches stand da bei Audio immer noch was von Voodoo....

In der Defaults.plist habe ich dann DisableVoodooHda auf true gestellt und einen NVRAM-Reset gemacht. Dann war der Voodoo-Zauber vorbei!

Getestet habe ich in 10.9.5 und 10.11.6. Die AppleHDA wird leider nicht geladen.

In der AppleALC-OZM.kext steht beim VT2021 für die Layout-ID einmal 5 und einmal 7....
Könntest du mir bitte noch eine DSDT für Layout-ID 7 backen?

@All

Hat noch jemand eine originale AppleHDA.kext von OSX 10.9.5 Mavericks?

Beitrag von „al6042“ vom 10. Dezember 2016, 17:45

Na klar.... Wofür gibt es das Datengrab... 😏

Beitrag von „Fredde2209“ vom 10. Dezember 2016, 17:51

Und einmal mit Layout-ID 7! Bittesehr der Herr 😊

EDIT: Und das Problem wegen deiner VoodooHDA Sache wird wahrscheinlich gewesen sein, dass sie im Bios als .ffs drin ist 😏 Daher wird sie vermutlich geladen worden sein 😄

Beitrag von „al6042“ vom 10. Dezember 2016, 17:53

Hattet ihr gestern nicht erfolgreich die ID 9 getestet, aber ohne AppleALC?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 10. Dezember 2016, 17:54

Ganz genau! Aber nun wollen wir probieren, ob es auch ohne gepatchte AppleHDA geht 😊
[@al6042](#)
[Updatesicherheit etc. Du kennst das ja...](#)

Beitrag von „McRudolfo“ vom 10. Dezember 2016, 22:36

Also....

Ich habe sämtliche IDs sowohl unter Mavericks als auch unter El Capitan ausprobiert. Ich habe

die AppleALC-OZM.kext-Vorgängerversion ausprobiert - leider nichts. Die IDs werden wunderbar injected aber die AppleHDA wird nicht geladen 😞

Genauso funktioniert die gepatchte AppleHDA unter El Capitan nicht.

Was mache ich falsch; was habe ich übersehen?

Ich habe nun in der defaults.plist DisableVoodooHda auf false gestellt - Audio funktioniert - aber es wird unter Systembericht/Erweiterungen keine VoodooHDA angezeigt, nur bei den Audiogeräten (LineOut) steht bei Hersteller Voodoo.

Ist im Ozmosis VoodooHDA eingebaut?

Muss ich die defaults.plist ändern um die AppleALC.kext zu aktivieren?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 10. Dezember 2016, 23:08

Wir können morgen nochmal eins probieren, nämlich den patch der auch hier im anfangs post steht nehmen. Bisher habe ich ja den aus dem original patch genommen. Der ist etwas kürzer, scheint aber den job nicht gut zu machen. Morgen ändere ich einfach mal in dem patch die layout-id von 9 auf 5 und einmal auf 7 und dann Schauen wir nochmal, OK?

Beitrag von „McRudolfo“ vom 10. Dezember 2016, 23:14

Super, vielen Dank!

Weißt du, ob im Ozmosis Voodoo-Zauber enthalten ist? Ich kann es mir nicht anders erklären....

Beitrag von „Fredde2209“ vom 10. Dezember 2016, 23:19

Gucke ich auch morgen, OK? Ich weiß es gerade nicht auswendig. Bei den Z77X und Z97X boards ist aber meistens viel Platz und damit packt eigentlich fast jeder die voodooHDA noch dazu. Mir geht das auf die Nerven, weshalb ich die oft einfach raus lasse.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 10. Dezember 2016, 23:30

OK - Danke - bis morgen!

Beitrag von „griven“ vom 10. Dezember 2016, 23:48

Wenn der ROM hier aus der DB stammt ist zu 99% kein VoodooHDA mit drinnen...
Wenn Du mir sagst welcher ROM es ist schau ich das gerne eben nach...

Beitrag von „McRudolfo“ vom 11. Dezember 2016, 00:38

Ich habe jetzt diesen (der letzte für Z77X-UD3H version 1.1 BIOS 20e:
[Ozmosis Mod für Z77X-UD3H](#)

Wenn da kein Voodoo im Ozmosis ist, wieso läuft mein Audio (keine VoodooHDA.kext in S/L/E; Rechte repariert, System-Cache erneuert)?

Beitrag von „griven“ vom 11. Dezember 2016, 00:43

Weil das einer der wenigen ROMs ist in dem der VoodooHDA doch drin ist 😄

Hier eine Version ohne...

Beitrag von „McRudolfo“ vom 11. Dezember 2016, 15:11

Super - Danke!

Update:

Ich habe mir mal mit einem Cloverstick die DSDT.aml auf den Stick geladen und dann mit MaciASL und den Pjalm-Patch für das Z77X-UD3H die DSDT gepatcht. Eingestellt war für den HDEF Fix die Layout-ID 12 (0x0C, 0x00, 0x00, 0x00). Die habe ich dann noch geändert auf die ID 7 (0x07, 0x00, 0x00, 0x00) und die ID 5 (0x05, 0x00, 0x00, 0x00), so dass ich 3 DSDT.aml hatte mit den Layout-IDs 12, 7 und 5.

Mit der LayoutID 12 wurde die AppleHDA nicht geladen.

Mit der ID 7 wurde die AppleHDA geladen, unter Systeminformationen/Audio waren auch viele Ein- und Ausgänge zu sehen, aber unter Systemeinstellungen/Ton war nichts.

Mit der LayoutID 5 wurde die AppleHDA geladen und ich hatte eine Tonausgabe (3 LineOut-Ausgänge, 1 Optischer Ausgang), bei der Eingabe stehen nur 2 LineIn-Eingänge und kein Mikrofon-Eingang zur Verfügung.

Hat einer noch eine Idee?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 11. Dezember 2016, 16:21

Benutzt du jetzt wieder die original HDA? Hast du jetzt die AppleALC Version die NICHT für Ozmosis ist? Wenn du mit Clover testest solltest du auch die normale nehmen. Falls du das bereits tust: Mal eine ältere Version probiert? Ab 1.0.14 oder so kommt der bessere Sierra Support für den VT2020/21

Beitrag von „sobotta“ vom 11. Dezember 2016, 16:33

Ich habe ja den gleichen Soundchip und würde auch gern den Sound über AppleALC zum laufen bringen. Im Moment habe ich Sound über HDMI am Laufen. Ich bin aber nicht wirklich fit im DSDT erstellen. Kann mir vielleicht jemand eine DSDT erstellen?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 11. Dezember 2016, 16:37

Noch wissen wir leider nicht, ob es überhaupt klappt. Ich habe leider kein solches Board, aber ich tue was ich kann um zunächst mal [@McRudolfo](#) zu helfen. Wenn das klappt, können wir das bei dir auch noch machen, aber bei 2 Kandidaten ausprobieren macht nicht überaus viel Sinn, weil es nur mehr Zeit kostet. Und wenn es nicht geht, dann haben wir nur Erfahrung bei 2 Boards gemacht. Kannst du dich noch ein wenig gedulden? 😊 [@sobotta](#)

BTW: Willkommen im Forum! 😊

Beitrag von „McRudolfo“ vom 12. Dezember 2016, 18:10

So, da bin ich wieder...

[@Fredde2209](#)

Ich habe mir mit dem Cloverstick nur die DSDT geholt.

Getestet habe ich mit Ozmosis-Version von [@griven](#) (5 Posts weiter oben - ohne VoodooHDA) mit der von mir angepassten DSDT.aml in EFI/EFI/Oz/Acpi/Load/, die AppleALC-OZM.kext (1.0.17) in EFI/EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common/ und die original AppleHDA.kext in S/L/E unter Mavericks 10.9.5 und El Capitan 10.11.6.

Edith: Und jemand eine Idee - Ton läuft ja mit originaler AppleHDA durch AppleALC-OZM, aber ich habe kein Micro-Eingang. Ich will nicht zurück zu Voodoo 🙄

Beitrag von „al6042“ vom 12. Dezember 2016, 18:18

Das liegt an der Layout-ID.

Deswegen meinte ich ja, dass die Truppe um das Produkt AppleALC sich mal um die Einfassung der ID 9 kümmert, die weiter oben als funktional beschrieben wurde.

Damit man die Jungs unterstützen kann, sollte die gepatchte AppleHDA mal installiert und getestet werden.

Wenn alles klappt, kann man mit beiliegendem Script eine Info.plist auf den Desktop zaubern. Diese Datei, der Hinweis auf die eingesetzte Layout-ID und der AppleHDA dann an die Truppe über den Thread bei Insanelymac bereitstellen und darum bitten, dass die ID in die nächste Version aufgenommen wird.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 12. Dezember 2016, 18:26

OK - Danke für die Info!

Beitrag von „Fredde2209“ vom 12. Dezember 2016, 18:51

Achso! Okay, damit wäre also das Thema Via VT2020/2021 via (hahah 😄) AppleALC zunächst

mal gestorben. Ergo musst du erstmal mit der gepatchten AppleHDA klarkommen. Aber wen es Neuigkeiten gibt werde ich dich schnellstmöglich informieren. [@McRudolfo](#)

Beitrag von „McRudolfo“ vom 12. Dezember 2016, 19:32

Die Tonausgabe funktioniert wunderbar - nur leider kein Mikro.

Die gepatchte AppleHDA.kext ist wohl für Sierra - das werde ich dann erst einmal installieren 😄

Beitrag von „Fredde2209“ vom 12. Dezember 2016, 19:40

Ähl, brauchst du nicht. Ich habe den Patch gefunden, welcher in der AppleHDA steht, um den Via VT2020/2021 ans laufen zu bekommen. Wenn du unbedingt willst kann ich dir die auch patchen 😊 Ich hoffe es zum mindest, dass es das alleine ist, was ich gesehen habe 😄

So, habe mal noch geschaut, wo da der eigentliche Patch ist. Dabei habe ich herausgefunden, dass einige Codecs herausgenommen und dieser Patch:

Spoiler anzeigen

die eigentliche Ursache ist, weshalb das ganze funzt. Ich habe also mal einfach die Original AppleHDA aus 10.12.1 genommen und dort den Patch eingebaut: Kein Problem. Sollte klappen. Habe sie mal angehängen und werde sie auch noch in den Anfangspost packen. Bei Interesse Kann ich noch eine kurze Beschreibung veröffentlichen wie die AppleHDA gepatcht werden kann damit der Via VT2020/2021 läuft und das jeder selber machen kann. Andernfalls werde ich das für die Major-Releases übernehmen (10.12.1,2,3 etc).

Beitrag von „McRudolfo“ vom 12. Dezember 2016, 20:26

Oh, da haben wir uns nicht ganz richtig verstanden. Ich wollte Sierra installieren, weil ich glaube, die gepatchte AppleHDA aus deinem ersten Post ist für Sierra (Version 276.26), da die originale AppleHDA von 10.11.6. die Versionsnummer 274.12 hat, oder liege ich falsch? Wenn du mir die AppleHDA von 10.11.6. patchen kannst, wäre das natürlich super!

Beitrag von „Fredde2209“ vom 12. Dezember 2016, 20:29

Dann musst du mir die schicken 😊

Beitrag von „McRudolfo“ vom 12. Dezember 2016, 20:33

Ah, ich sehe gerade die für Sierra hat bei dir die 287.23.

Hier ist die von EC:

Beitrag von „mhaeuser“ vom 12. Dezember 2016, 21:15

[Zitat von al6042](#)

Wenn alles klappt, kann man mit beiliegendem Script eine Info.plist auf den Desktop zaubern. Diese Datei, der Hinweis auf die eingesetzte Layout-ID und der AppleHDA dann an die Truppe über den Thread bei Insanelymac bereitstellen und darum bitten, dass die ID in die nächste Version aufgenommen wird.

Ich probier' die Kext die Tage mal aus und kann dann ggf. 'ne Pull Request erstellen. Hab' grad' mit vit geredet, wenn das Layout funktioniert, kann mans mergen lassen.

Beitrag von „al6042“ vom 12. Dezember 2016, 23:01

Sauber,

Vielen Dank für deine Unterstützung... 😊

Beitrag von „Fredde2209“ vom 13. Dezember 2016, 14:16

So... Hier wäre eine gepatchte AppleHDA.kext für 10.11.6. Mache bitte vorher UNBEDINGT ein Backup der gesamten Festplatte. Diese ist von Hand gepatcht und nicht per Script oder sonst was. Also bitte vorher ein gründliches Backup von entweder der gesamten Festplatte oder den wichtigen Dateien machen.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 13. Dezember 2016, 16:16

Leider kein Erfolg auf meinem System... 😞

Getestet mit 10.12.1 und 10.11.6 sowohl mit Ozmosis als auch mit Clover. Die AppleHDA wird geladen aber keine Tonaus- und eingabe vorhanden.....

Beitrag von „Fredde2209“ vom 13. Dezember 2016, 16:23

Das ist auch kein Wunder, weil du ja den DSDT.aml patch benötigst. Kannst du diese mal hochladen? Dann mache ich das für dich 😊

Ups, sorry, hab se schon 😊 Im Anhang eine mit Layout-id 9 😊

Beitrag von „McRudolfo“ vom 13. Dezember 2016, 16:45

Ich habe eine DSDT.aml mit Layout-ID 9 selbst erstellt. Die ID wurde auch richtig injected.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 13. Dezember 2016, 16:55

Ich hatte dir doch eine angehängt! Du brauchst den VT2020/2021 spezifischen Patch. Ein normaler Patch, indem Layout-ID 9 steht wird nicht funktionieren. [@McRudolfo](#)

Beitrag von „McRudolfo“ vom 13. Dezember 2016, 17:58

So, ich habe es noch einmal mit deiner DSDT und der gepatchten AppleHDA probiert - leider kein Erfolg.

Ich hatte ja vorher schon mit Clover nach der Anleitung von Sonic1983 von den Kollegen bei insanelymac und mit deiner gepatchten AppleHDA, da ich schon 10.12.1 drauf hatte. Ebenso hatte ich den spezifischen Patch in die DSDT eingefügt und es unter Ozmosis versucht.

Ich werde es später noch einmal streng nach Anleitung unter 10.12.0 versuchen.

Beitrag von „revunix“ vom 14. Dezember 2016, 01:35

Nabend,

nach dem Update auf macOS 10.12.2 geht die AppleHDA nicht mehr. Hab sie schon neu

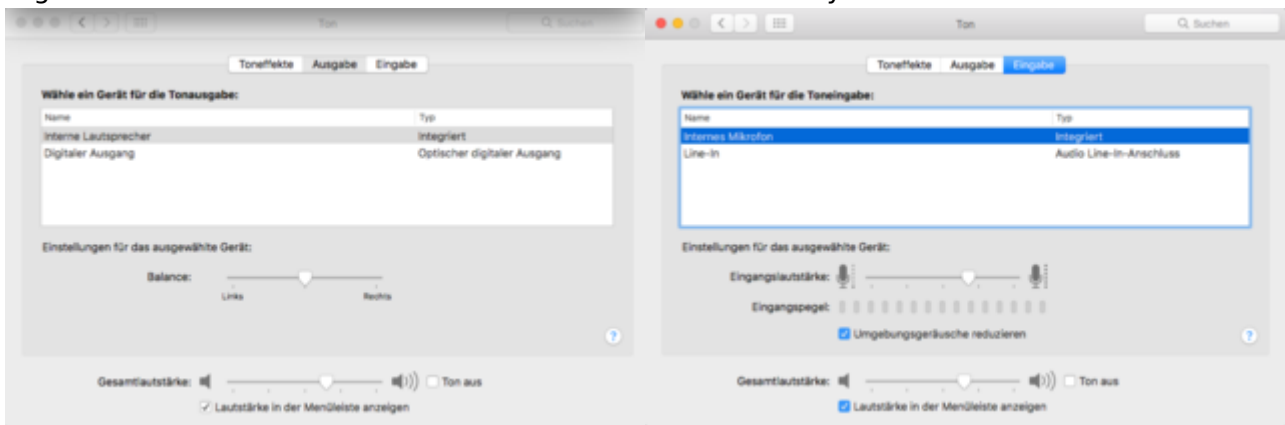
installiert... hmmm

[@edit](#), nach dem installierten von der original kext hat es dann funktioniert.

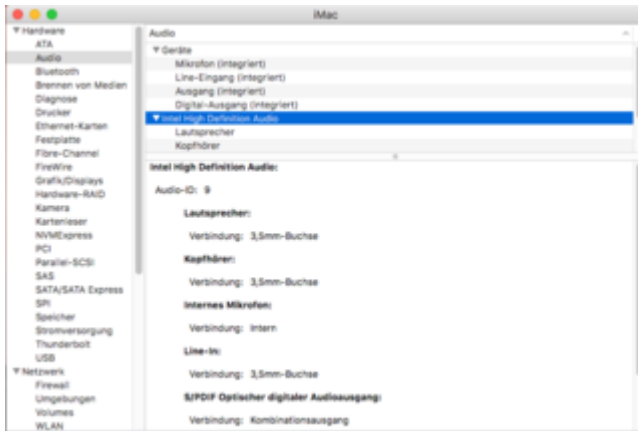
Beitrag von „McRudolfo“ vom 14. Dezember 2016, 17:59

Ich habe es jetzt noch einmal versucht mit Sierra 10.12.0 und Clover nach der Anleitung bei insanelymac.

Ergebnis: Ich habe Ton 🤪 ! Leider stimmt etwas mit dem Layout nicht:



Lautsprecher (Line Out hinten) und Mikrofon (Front) funktionieren, werden als intern bezeichnet. Weitere Anschlüsse außer Digital Out und Line In sind nicht vorhanden.



Ein Versuch mit Ozmosis mit gleicher DSDT funktionierte nicht.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 14. Dezember 2016, 18:51

Ich habe die für 10.12.1 nochmal aktualisiert bzw neu erstellt, aber wüsste nicht was ich falsch gemacht haben sollte. Die einzige Veränderung in der gesamten AppleHDA, die ich gefunden habe war die info.plist in der AppleHDAHardware Dingens-info.plist. Mehr habe ich nicht gefunden, weshalb die eigentlich funktionieren sollte.

Beitrag von „mhaeuser“ vom 14. Dezember 2016, 19:12

Die Bin muss auch mit der Codec-ID gemoddet werden.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 14. Dezember 2016, 19:43

Dann kann ich doch dort einfach die Datei der Layout-ID 9 (Layout9.xml.zlib), welche wir ja hierfür auch benötigen einfach aus der von Insanely bereitgestellten AppleHDA einfach übernehmen, richtig? [@Download-Fritz](#)

Beitrag von „McRudolfo“ vom 14. Dezember 2016, 21:59

[@Fredde2209](#)

Vielen Dank für deine Mühe!

Leider ist ja gestern die Version 10.12.2 herausgekommen, so dass die AppleHDA von der neuen Version gepatcht werden muss, oder? Die 10.12.1 habe ich nicht und updaten kann ich ja nur auf die aktuelle....

Beitrag von „Fredde2209“ vom 14. Dezember 2016, 22:06

Ja, ich versuche mich darum zu kümmern, wenn ich entweder weiß, ob ich die layout 9.XML.zlib über nehmen kann oder wie ich sie selber anpassen kann. Ich kann ja morgen mal schnell einfach die Datei kopieren und dir schicken, dann sollte es eigentlich gehen. Die AppleHDA.kext habe ich schon, musst du also nicht noch schicken. Ich tue was ich kann 😊

Beitrag von „McRudolfo“ vom 14. Dezember 2016, 22:14


Vielen Dank!

Aber das mit den Audiogeräten stimmt ja so nicht!

Beitrag von „Fredde2209“ vom 14. Dezember 2016, 22:18

Das kann durchaus sein, dass da beim modden einer geschludert hat, weshalb ich mir das eigentlich gern noch selber ansehen würde 😊

Beitrag von „McRudolfo“ vom 14. Dezember 2016, 22:19

Ok und nochmals 

Beitrag von „Fredde2209“ vom 15. Dezember 2016, 19:32

Ich habe jetzt einfach mal alle LayoutX.xml.zlib mit denen aus der 10.12.0 AppleHDA ausgetauscht. Wer mag kann gerne mal testen ob es jetzt geht. Habe eine für 10.12.1 und 10.12.2 fertiggestellt. Viel Erfolg beim Testen!

Beitrag von „McRudolfo“ vom 15. Dezember 2016, 22:26

[@Fredde2209](#)

ich habe deine Version der AppleHDA.kext 10.12.2 unter Clover getestet - es funktioniert! Allerdings habe ich die selben Layout-Probleme wie unter 10.12.0.

Beitrag von „revunix“ vom 15. Dezember 2016, 23:41

[@Fredde2209](#) Kleine Frage, deine AppleHDA.kext-10.12.2.zip... was genau ist da jetzt anders gegenüber der originalen aus dem Insanelymac-Forum? Weil die läuft bei mir auch so.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. Dezember 2016, 06:58

Das ist nur die originale 10.12.2 applehda in der der patch aus der 10.12.0 Apple hda enthalten ist. Vielleicht kannst du mal probieren diese zu benutzen, denn mich würde mal interessieren ob das jetzt funzt oder nicht. [@d0wn](#)

Edit: oh sorry, hab [@McRudolfo](#)s Beitrag nicht gesehen! Cool, dass es geht. Vielleicht kann ich heute mal die layout9.XML.zlib anpassen. Evtl bringt das Besserung 😊

Beitrag von „revunix“ vom 16. Dezember 2016, 09:40

[Zitat von Fredde2209](#)

Das ist nur die originale 10.12.2 applehda in der der patch aus der 10.12.0 Apple hda enthalten ist. Vielleicht kannst du mal probieren diese zu benutzen, denn mich würde mal interessieren ob das jetzt funzt oder nicht. [@d0wn](#)

Läuft. Aber was ist in der AppleHDA denn geändert?! Nur die ID oder wie? Würde das gerne mal selbst können.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. Dezember 2016, 13:00

Ich habe einen Patch in die Info.plist in das AppleHDA Plugin AppleHDAHardwareController.kext (irgendwie so heißt die kext) eingetragen und die Datei Layout9.xml.zlib aus den Resources der gepatchten 10.12.0 AppleHDA in die neue kopiert. D.h. die Probleme mit der Erkennung von LineIn/Integrated Audio ist nicht anders als bei der 10.12.0 AppleHDA. Darum versuche ich mich aber noch zu kümmern. Schön dass es aber auf jeden Falls schon mal klappt 😊

Beitrag von „McRudolfo“ vom 16. Dezember 2016, 13:22

[@d0wn](#)

Du hast ja das Z77X-D3H, wie sieht denn bei dir Systemeinstellungen/Ton aus? Das Original von insanelymac war ja genau für dein Board.

[@Fredde2209](#)

Super! Das wäre ja die Krönung, wenn du das hinkriegst - nie wieder VoodooHDA! 👍

Beitrag von „revunix“ vom 16. Dezember 2016, 13:28

Bei mir habe ich auch nicht viel einzustellen. Genau so wie bei dir.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. Dezember 2016, 14:42

Okay, habe jetzt mal darin herum gesucht und eines festgestellt:

In der Layout9.xml.zlib fehlt ein key. Nämlich, wer hätte es erwartet: LineOut. Daher wird wahrscheinlich LineOut nicht angezeigt und es wird einfach als Internal Speakers definiert. Wobei bei mir der Aux out auch Internal Speakers ist... Naja, probieren könnt ihr ja. Habe das mal hinzugefügt und den Punkt LineOut unter "Outputs" und nun sollte LineOut wenigstens angezeigt werden. Ob es am Ende auch der Ausgang ist kann ich nicht sagen. Aber was genau ist daran so schlimm? Also ich habe auch nur diese als Möglichkeiten:



Aber egal. Hier ist die bearbeitete [hackintosh-forum.de/attachment/33722/](https://www.hackintosh-forum.de/attachment/33722/)

Beitrag von „lahu“ vom 16. Dezember 2016, 14:51

hallo [@Fredde2209](#)

der link

Zitat

hackintosh-forum.de/index.php/Attachment/33722/

funktioniert leider nicht

Beitrag von „McRudolfo“ vom 16. Dezember 2016, 14:53

Ich finde, das sieht ja so mehr nach einem Laptop aus - aber nicht weiter tragisch. Haupsache, es funktioniert. Das probiere ich mal aus.

Was mir noch aufgefallen ist: Die DSDT.aml ist nicht notwendig - es funktioniert auch ohne (Clover).

Super wäre natürlich, wenn das denn auch generell mit Ozmosis funktioniert.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. Dezember 2016, 15:08

Also bei mir funktioniert der Link, aber ich kann es nochmal hochladen,

Beitrag von „McRudolfo“ vom 16. Dezember 2016, 15:30

Also bei mir funktionierte der Link auch nicht.....

Update: Der neue AppleHDA.kext funktioniert bei mir leider nicht.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. Dezember 2016, 15:32

Heißt? Funktioniert Audio noch oder nicht?

Beitrag von „McRudolfo“ vom 16. Dezember 2016, 15:34

Nein, Audio funktioniert nicht.

AppleHDA, AppleHDAContoller und AppleHardwareConfigDriver werden geladen.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. Dezember 2016, 15:47

Dann fürchte ich wird es wohl nicht anders gehen. Vit vom AppleALC hat das ebenfalls nicht in seinen Patchen für den VT2020/2021 drin um dein Problem zu lösen. Daher fürchte ich, wirst du dich wohl so damit abfinden müssen, denn wirklich was machen kann ich da leider nicht 😞
Ist das denn wirklich so schlimm?

Beitrag von „McRudolfo“ vom 16. Dezember 2016, 15:54

Ich habe hinten die Ausgabe für die Lautsprecher. An den Frontanschlüssen funktioniert von meinem Kopfhörer leider nur das Mikro und dies - und das es nicht mit Ozmosis funktioniert - treibt mich wohl wieder gen Voodoo 😞

Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. Dezember 2016, 17:12

Eigentlich kann das nicht sein, dass es via Ozmosis nicht funktioniert. Vielleicht haben wir aber doch nochmal die Meinung eines Langzeit-Ozmosis Experten? Vielleicht [@griven](#) ?

Beitrag von „griven“ vom 16. Dezember 2016, 17:21

Ozmosis spielt hier keine wirkliche Rolle solange die AudioID passt => DSDT Patch und die AppleALC.kext geladen wird sprich OZ verhält sich hier nicht anders als es zum Beispiel Clover tun würde. Die einzige Hürde die sich ggf. mit OZ ergeben könnte wäre ein ROM der die voodooHDA integriert hat hier könnte es unter Umständen passieren das sich da was ins Gehege kommt...

Beitrag von „SonicBSV“ vom 12. Januar 2017, 19:18

Hi all, my patched kext on insanelymac forum (include green out port rear,front headphones,front micro and work correctly.....any all ports not checked), secret work front microphone in my pinconfig this item 22970721 (mode microphone on) see info.plist..... for multichannel use voodooHDA kext

Beitrag von „Fredde2209“ vom 14. Januar 2017, 21:05

Hallöchen... In Zusammenarbeit mit [@SonicBSV](#) habe ich mal die gepatchten Dateien aus der AppleHDA entnommen und in den AppleALC.kext eingefügt. Den ganzen Code kompiliert und das Ergebnis findet sich im Anhang. Mit dem DSDT Patch oder dem Eintrag "FixHDA" + Inject Audio ID 9 (unter Devices) in der config.plist könnte es evtl zu Ton kommen 😊 Kann das mal jemand probieren bitte? Ach, und dabei natürlich die original AppleHDA benutzen bitte 😊

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Januar 2017, 12:02

Hallo Jungs, bevor man über eine Implementierung des Codecs in AppleALC nachdenkt sollte man den Codec erst einmal mit allen Anschlüssen zum Laufen bringen, wobei dann evtl. auch noch ein Wechsel auf eine höhere LayoutID nötig sein würde, da die LayoutID's 1 bis 9 für gewisse Entwickler reserviert sind bei den Machern der AppleALC.

Um zu sehen ob der Codec tatsächlich zu Eurem Gerät passt, wäre sicher ein `codec_dump` von einer Linux-Live hilfreich.

In Eurer PinConfig sind erst einmal viele Disabled Devices enthalten, die auch keine Wirkung haben.

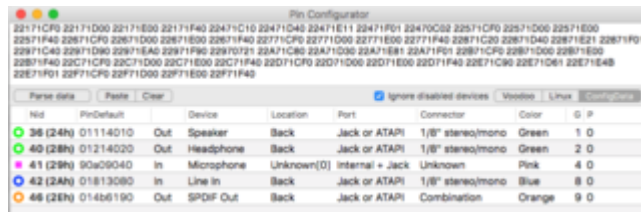
Ferner war in Eurer PinConfig und in der Layout9.xml kein LineOut konfiguriert. Des Weiteren sind dort beide Ausgabe-Devices auf Back gestellt, was nicht geht, da in der Platform.xml die Ausgabe-Knoten für HP und LineOut im SwitchMode konfiguriert sind, d.h. beim Stecken der Kopfhörer sollte er es erkennen und umschalten.

Ich habe mal die gepatchte HDA von Fredde2209 soweit geändert für einen Test (Speaker auf LineOut geändert und HP auf Frontanschluss geändert):.

[AppleHDA.kext-10.12.2.zip](#)

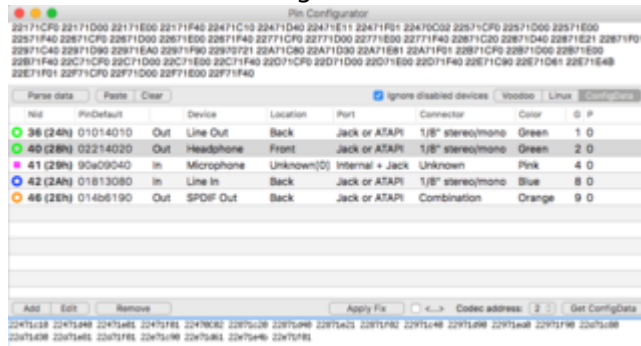
Oft geht bei Desktop-Hacki's der Switchmode von LineOut und HP nicht, ggf. muss hier die Platform.xml noch in ManualMode geändert werden, d.h. man müsste dann bei Benutzung umschalten.

So sah es vorher aus:



Nid	PinDefault	Device	Location	Port	Connector	Color	G	P
36 (24h)	01114010	Out Speaker	Back	Jack or ATAPI	1/8" stereo/mono	Green	1	0
40 (28h)	01214020	Out Headphone	Back	Jack or ATAPI	1/8" stereo/mono	Green	2	0
41 (29h)	00a09040	In Microphone	Unknown(0)	Internal + Jack	Unknown	Pink	4	0
42 (2Ah)	01813080	In Line In	Back	Jack or ATAPI	1/8" stereo/mono	Blue	8	0
46 (2Eh)	014b6190	Out SPDIF Out	Back	Jack or ATAPI	Combination	Orange	9	0

So nach den Änderungen:



Edit:

Hiermit müssten LineOut und HP getrennt angezeigt werden. Wenn HP nicht angezeigt wird, dann passen die angegebenen Knoten für HP in der Platform nicht zu Eurem Gerät.

[AppleHDA.kext-10.12.2 ManualMode.zip](https://applehda.kext-10.12.2.ManualMode.zip)

Beitrag von „McRudolfo“ vom 15. Januar 2017, 15:19

Erst einmal vielen Dank an [@Fredde2209](#) und [@SonicBSV](#) , dass ihr da dranbleibt! Und auch

vielen Dank an [@MacPeet](#) für deinen Vorschlag!

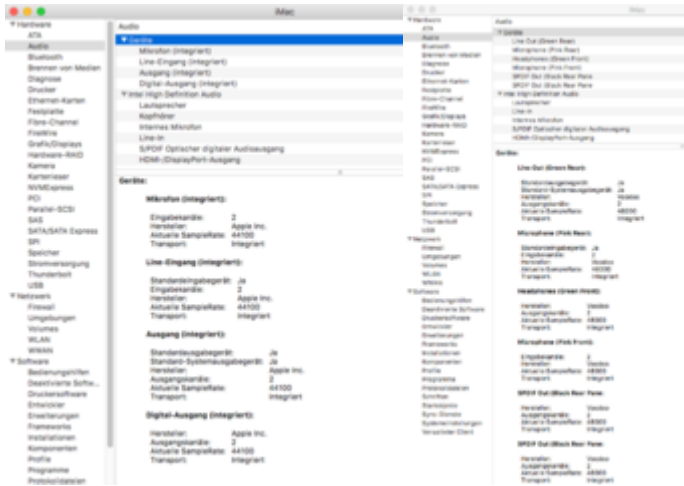
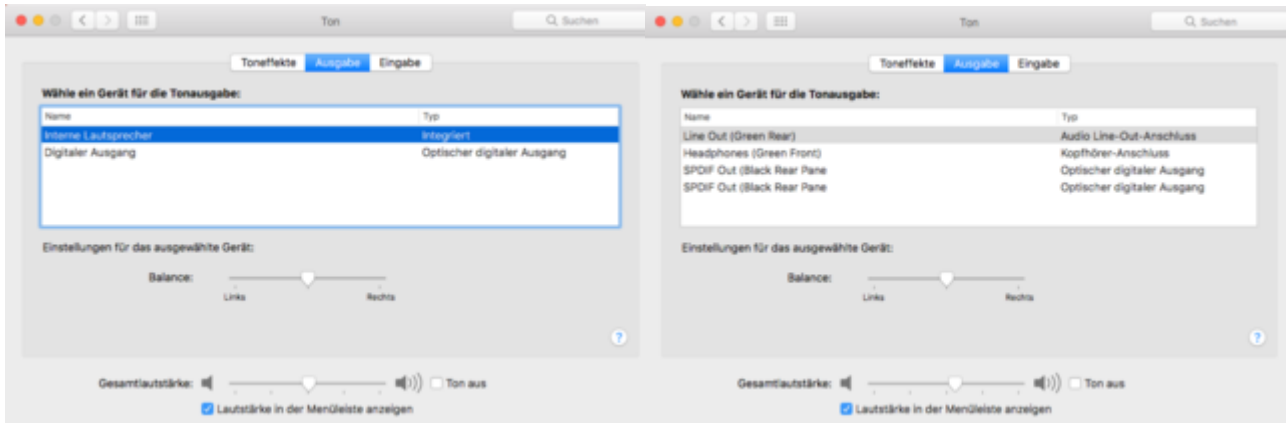
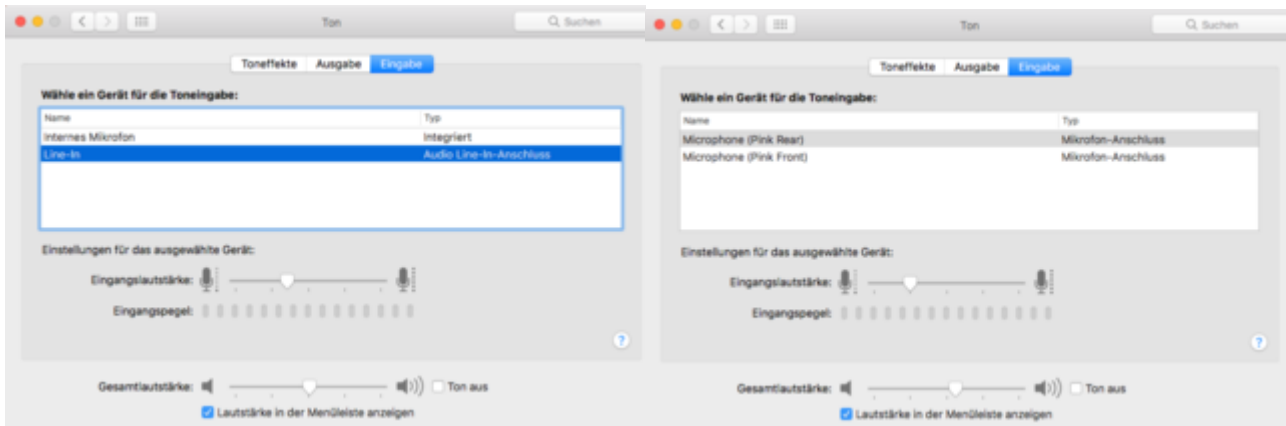


Ich benutze z.Z. Ozmosis und (wieder) VoodooHDA.

Ich habe mit daher ein Cloverstick erstellt mit entsprechender DSDT und Audio-ID 9.

Getestet habe ich unter Sierra 10.12.2 mit dem gleicher Ergebnis wie beim letzten Mal (18. Dezember). Es werden nicht oder nicht richtig alle Ein- und Ausgänge gezeigt. Zum Vergleich habe ich mal die Screenshots von AppleALC und VoodooHDA (auch nicht perfekt) nebeneinander gestellt.

Mit der gepatchten AppleHDA.kext (ohne AppleALC) von MacPeet sieht das Ergebnis gleich aus.



Ich weiß nicht, ob die Screenshots euch weiterhelfen. Falls es etwas gibt, was ich tun kann, bin ich gerne dabei.

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Januar 2017, 15:31

Gegenfrage. Mit meiner AppleHDA dürfte das LineOut aber nicht mehr als interner Speaker angezeigt werden, oder? Wird HP angezeigt mit der Version ManualMode?

Im Vergleich zu VoodooHDA kann dir weder die gepatchte Version oder die AppleALC von Fredde alle Anschlüsse geben, da nur ein LineOut, einmal HP, ein Mic, ein LineIn und SPDIFOut konfiguriert sind. Da Du wohl einen Desktop-Rechner hast, hast Du sicher hinten mehrere farblich gekennzeichnete Anschlüsse, die aber nicht konfiguriert sind, da sie in der PinConfig für die gepatchten Sachen nicht angegeben sind.

Mit einem codec_dump könnte man diese Anschlüsse hinzufügen, so dass man dann diese LineOut's via MidiSetup zu einem Gerät mit mehreren Anschlüssen verbinden könnte, für quasi 5.1-Setup.

Beitrag von „SonicBSV“ vom 15. Januar 2017, 16:16

MacPeet, some ports masked for that would have worked the other, hence there are not clear solutions in pin config.

For example, the implementation of 5.1 is possible but not stable, because this codec is very bad for AppleHDA. Best alternative this is VoodooHDA. Look my post up.

Maybe I misunderstood..... what is so bad autodetect headphones?

Check this please (SPDIF Out fix) ,change Platforms.xml.zlib in my patched AppleHDA [Platforms.xml.zlib](#)

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Januar 2017, 17:10

Yes, VoodooHDA is going, but we are looking for another solution.

Does Autodetect work with HP with your PinConfig?

Autodetect HP in switch mode works well with laptops. There are often problems with desktops. If both outputs are back green in the PinConfig, it makes no sense. LineOut is connected to back green, so HP would have to be placed on front. It is often not recognized for desktop computers.

different possibilities:

Properties	Type	Value
ControlPanelHPADSP	Dictionary	1
ControlPanelHPADSP	Amplifier	1
ControlPanelHPADSP	Amplifier	2
ControlPanelHPADSP	Amplifier	3
ControlPanelHPADSP	Amplifier	4
ControlPanelHPADSP	Amplifier	5
ControlPanelHPADSP	Amplifier	6
ControlPanelHPADSP	Amplifier	7
ControlPanelHPADSP	Amplifier	8
ControlPanelHPADSP	Amplifier	9
ControlPanelHPADSP	Amplifier	10
ControlPanelHPADSP	Amplifier	11
ControlPanelHPADSP	Amplifier	12
ControlPanelHPADSP	Amplifier	13
ControlPanelHPADSP	Amplifier	14
ControlPanelHPADSP	Amplifier	15
ControlPanelHPADSP	Amplifier	16
ControlPanelHPADSP	Amplifier	17
ControlPanelHPADSP	Amplifier	18
ControlPanelHPADSP	Amplifier	19
ControlPanelHPADSP	Amplifier	20
ControlPanelHPADSP	Amplifier	21
ControlPanelHPADSP	Amplifier	22
ControlPanelHPADSP	Amplifier	23
ControlPanelHPADSP	Amplifier	24
ControlPanelHPADSP	Amplifier	25
ControlPanelHPADSP	Amplifier	26
ControlPanelHPADSP	Amplifier	27
ControlPanelHPADSP	Amplifier	28
ControlPanelHPADSP	Amplifier	29
ControlPanelHPADSP	Amplifier	30
ControlPanelHPADSP	Amplifier	31
ControlPanelHPADSP	Amplifier	32
ControlPanelHPADSP	Amplifier	33
ControlPanelHPADSP	Amplifier	34
ControlPanelHPADSP	Amplifier	35
ControlPanelHPADSP	Amplifier	36
ControlPanelHPADSP	Amplifier	37
ControlPanelHPADSP	Amplifier	38
ControlPanelHPADSP	Amplifier	39
ControlPanelHPADSP	Amplifier	40
ControlPanelHPADSP	Amplifier	41
ControlPanelHPADSP	Amplifier	42
ControlPanelHPADSP	Amplifier	43
ControlPanelHPADSP	Amplifier	44
ControlPanelHPADSP	Amplifier	45
ControlPanelHPADSP	Amplifier	46
ControlPanelHPADSP	Amplifier	47
ControlPanelHPADSP	Amplifier	48
ControlPanelHPADSP	Amplifier	49
ControlPanelHPADSP	Amplifier	50
ControlPanelHPADSP	Amplifier	51
ControlPanelHPADSP	Amplifier	52
ControlPanelHPADSP	Amplifier	53
ControlPanelHPADSP	Amplifier	54
ControlPanelHPADSP	Amplifier	55
ControlPanelHPADSP	Amplifier	56
ControlPanelHPADSP	Amplifier	57
ControlPanelHPADSP	Amplifier	58
ControlPanelHPADSP	Amplifier	59
ControlPanelHPADSP	Amplifier	60
ControlPanelHPADSP	Amplifier	61
ControlPanelHPADSP	Amplifier	62
ControlPanelHPADSP	Amplifier	63
ControlPanelHPADSP	Amplifier	64
ControlPanelHPADSP	Amplifier	65
ControlPanelHPADSP	Amplifier	66
ControlPanelHPADSP	Amplifier	67
ControlPanelHPADSP	Amplifier	68
ControlPanelHPADSP	Amplifier	69
ControlPanelHPADSP	Amplifier	70
ControlPanelHPADSP	Amplifier	71
ControlPanelHPADSP	Amplifier	72
ControlPanelHPADSP	Amplifier	73
ControlPanelHPADSP	Amplifier	74
ControlPanelHPADSP	Amplifier	75
ControlPanelHPADSP	Amplifier	76
ControlPanelHPADSP	Amplifier	77
ControlPanelHPADSP	Amplifier	78
ControlPanelHPADSP	Amplifier	79
ControlPanelHPADSP	Amplifier	80
ControlPanelHPADSP	Amplifier	81
ControlPanelHPADSP	Amplifier	82
ControlPanelHPADSP	Amplifier	83
ControlPanelHPADSP	Amplifier	84
ControlPanelHPADSP	Amplifier	85
ControlPanelHPADSP	Amplifier	86
ControlPanelHPADSP	Amplifier	87
ControlPanelHPADSP	Amplifier	88
ControlPanelHPADSP	Amplifier	89
ControlPanelHPADSP	Amplifier	90
ControlPanelHPADSP	Amplifier	91
ControlPanelHPADSP	Amplifier	92
ControlPanelHPADSP	Amplifier	93
ControlPanelHPADSP	Amplifier	94
ControlPanelHPADSP	Amplifier	95
ControlPanelHPADSP	Amplifier	96
ControlPanelHPADSP	Amplifier	97
ControlPanelHPADSP	Amplifier	98
ControlPanelHPADSP	Amplifier	99
ControlPanelHPADSP	Amplifier	100

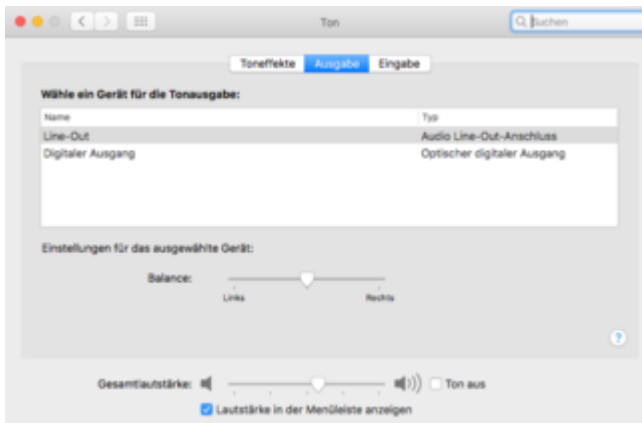
or

Property List	Type	Value
AppleHDA	Dictionary	{ 2 Dictionary Items }
+ ChannelPegsAndZP	Array	{ 10 generic Objects }
+ PathMap	Array	{ 1 generic Object }
+ PathMap	Dictionary	{ 2 Dictionary Items }
+ 0	Array	{ 1 generic Object }
+ 1	Array	{ 1 generic Object }
+ 2	Array	{ 1 generic Object }
+ 3	Array	{ 1 generic Object }
+ 4	Array	{ 1 generic Object }
+ 5	Array	{ 1 generic Object }
+ 6	Array	{ 1 generic Object }
+ 7	Array	{ 1 generic Object }
+ 8	Array	{ 1 generic Object }
+ 9	Array	{ 1 generic Object }
+ Amp	Dictionary	{ 1 Dictionary Item }
+ NodeID	Zero	{ 0 }
+ 11	Dictionary	{ 1 Dictionary Item }
+ Amp	Dictionary	{ 1 Dictionary Item }
+ NodeID	Zero	{ 0 }
+ 2	Dictionary	{ 1 Dictionary Item }
+ Amp	Dictionary	{ 1 Dictionary Item }
+ NodeID	Zero	{ 0 }
+ 3	Array	{ 1 generic Object }
+ 4	Array	{ 1 generic Object }
+ 5	Array	{ 1 generic Object }
+ Amp	Dictionary	{ 1 Dictionary Item }
+ NodeID	Zero	{ 0 }
+ 11	Dictionary	{ 1 Dictionary Item }
+ Amp	Dictionary	{ 1 Dictionary Item }
+ NodeID	Zero	{ 0 }
+ 3	Array	{ 1 generic Object }
+ 4	Array	{ 1 generic Object }
+ PathMapID	Zero	{ 0 }

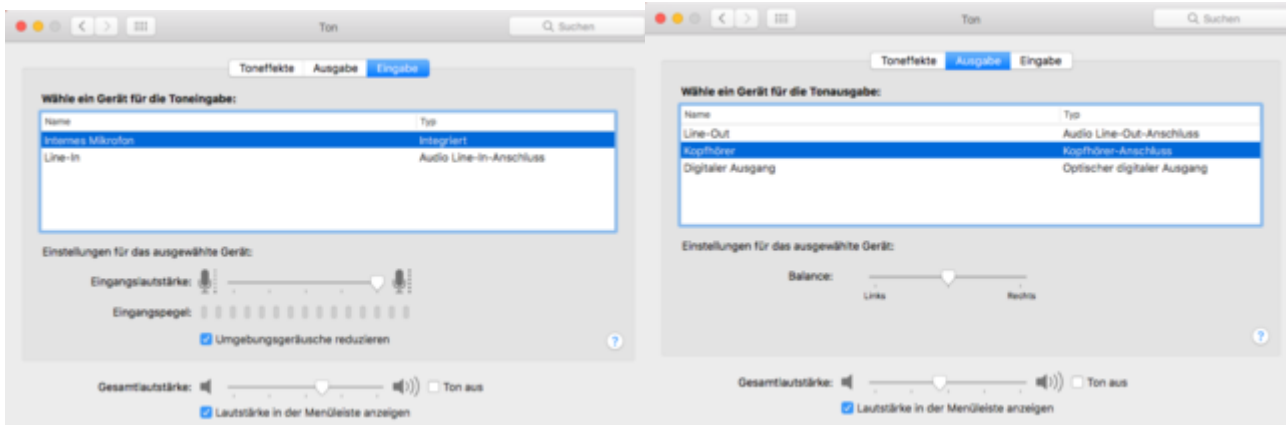
Beitrag von „McRudolfo“ vom 15. Januar 2017, 17:19

@MacPeet

du hast Recht, mit deiner AppleHDA.kext wird statt internal Speaker ein LineOut angezeigt:



Mit der Version Manual Mode sieht es noch besser aus, da neben dem LinOut auch der Kopfhöreranschluss angezeigt wird (und funktioniert 😄) :



Was leider nicht richtig funktioniert ist der Mikrofoneingang, bei dem die Empfindlichkeit zu niedrig ist, und zwar bei beiden Versionen. Bei der AppleALC.kext von [@Fredde2209](https://github.com/Fredde2209) funktioniert das Mikro sehr gut.

Beitrag von „SonicBSV“ vom 15. Januar 2017, 17:23

MacPeet, for me autodetect headphones / green line out work fine on my GA-z77x-D3H Rev.1.1

McRudolfo, Yes, the microphone sensitivity is low but no noise....I spent a lot of time solving this problem and all to no avail

This codec TRASH 😏 Work fine only VoodooHDA ,don't AppleHDA

Look my patched VoodooHDA (my post up) there are almost no problems in ports and the microphone sensitivity is good

I think what i made in AppleHDA best among the other solutions which is in the network,but you could argue it's your right 😏

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Januar 2017, 17:49

Was mich etwas verwirrt, entweder spricht SonicBSV hier vom Autodetect mit VoodooHDA oder ich zweifle an meinen Kenntnissen.

Nur mal zum Verständnis auf Deutsch. Vor meinen Änderungen lag der Output Speaker auf grün hinten und die Kopfhörer lagen auch auf grün hinten. Eigentlich sollte es logisch sein, dass man nicht beides in den gleichen Klinkenanschluss gleichzeitig stecken kann, somit kann damit kein Autodetect funktionieren, sofern wir hier von einem Desktop-PC sprechen.

Selbst wenn man die Kopfhörer dann auf grün vorn legt ist trotzdem noch nicht garantiert, dass die Konfiguration für Autodetect funktioniert, zumindest auf Desktoprechnern gibt's mit der Erkennung oft Probleme. In dem Fall konfiguriert man die beiden Anschlüsse halt einzeln, was zur Folge hat, dass man es dann auswählen muss unter Systemeinstellungen/Ton/, wie es ja jetzt bei Dir [@McRudolfo](#) mit der ManualMode ist. Aber wie Du ja selbst schreibst funktioniert es zumindest schon einmal.

Schon mal sehr schön, [McRudolfo](#). Zwecks Mic werde ich mal die AppleALC-Version von Fredde vergleichen.

Beitrag von „SonicBSV“ vom 15. Januar 2017, 17:57

MacPeet, can make a manual shift mode as you suggest above.....also you can display the microphone on the rear panel and remove the front

Perhaps the sensitivity of the microphone will be better.....but that's my guess

About the problem autodetect on desktops I know....sometimes crashes like you say...but overall it works

p.s. viewed me patched kexts in network ..I have only seen the same inappropriate location ampthat in General is bad for sound and other problems

Beitrag von „Fredde2209“ vom 15. Januar 2017, 18:09

[@McRudolfo](#) benutzt du denn wieder die original AppleHDA oder noch die gepatchte?

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Januar 2017, 18:35

[@McRudolfo](#), kannst diese mal versuchen:

[AppleHDA.kext-10.12.2_ManualMode_try2.zip](#)

Ich habe dort mal Mic (front pink), Mic (back pink) und LineOut (back blau) konfiguriert. Wenn sie geladen wird, dann stecke das externe Mic mal in alle drei Anschlüsse, vielleicht gibt's ja Unterschiede bei der Empfindlichkeit.

Beitrag von „SonicBSV“ vom 15. Januar 2017, 18:48

need to swap the values and check SPDIF OUT

Spoiler anzeigen

MacPeet, why need LineOut ?green port this is int speaker...line out (black and orange)

Beitrag von „McRudolfo“ vom 15. Januar 2017, 19:51

[@Fredde2209](#)

Deine AppleALC.kext habe ich natürlich mit der originalen AppleHDA.kext benutzt. Zum anderen habe ich die gepatchten AppleHDA.kext e von MacPeet ohne AppleALC.kext benutzt.

[@MacPeet](#)

Den Text von SonicBSV habe ich auch nicht so recht verstanden.

Ich habe die Kopfhörer mit Mikrofon am Frontanschluss hängen. Mit dem Manual-Mode-Kext funktioniert sowohl der LineOut (hinten) als auch der Kopfhörerausgang (vorne).

Die AppleHDA.kext Manual Mode aus deinem letzten Post teste ich als nächstes , werde aber heute wohl nicht mehr dazu kommen.

Allen hier noch einmal ein großen Dankeschön!

Beitrag von „SonicBSV“ vom 15. Januar 2017, 20:21

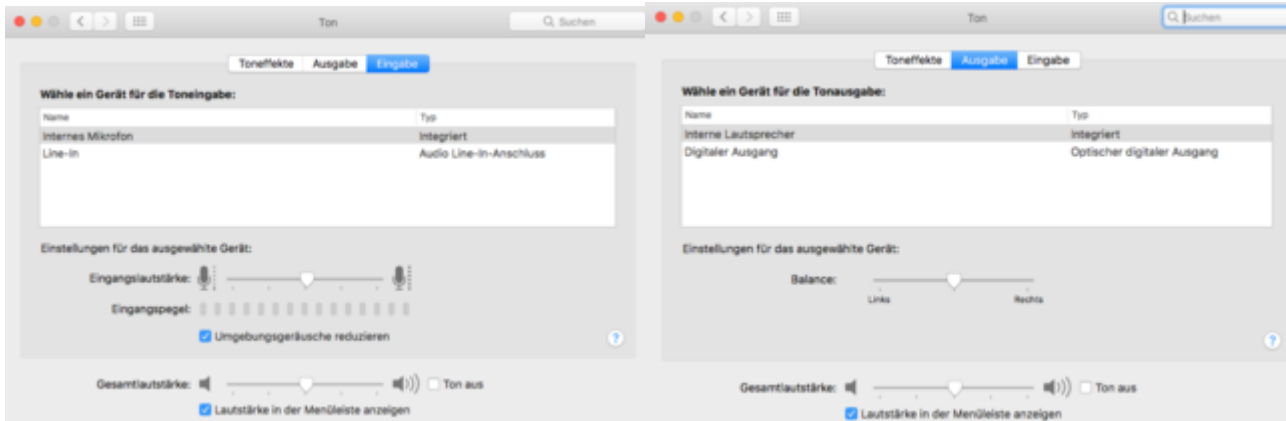
My New Patched AppleHDA 278.56 for macOS Sierra 10.12.2 (pls check all ports)

Spoiler anzeigen

Beitrag von „McRudolfo“ vom 16. Januar 2017, 08:27

Nächster Test mit der try2-Version von [@MacPeet](#) :

Leider ist der Kopfhörerausgang verschwunden und es gibt den Internen Speaker wieder.....
Mikrofon vorne funktioniert wieder gut (Empfindlichkeit).



Der 1. Versuch mit der AppleHDAManualMode war schon sehr nahe dran, wenn die Empfindlichkeit des Mikros gepasst hätte.

Wenn also vorne Kopfhörer und Mikro und hinten ein LineOut und LineIn funktionieren würden, wäre das großartig. Mit Digital In/Out perfekt, was ich aber z.Z. nicht testen kann.

Beitrag von „al6042“ vom 16. Januar 2017, 09:49

Was passiert denn, wenn du nun einen Kopfhörer einsteckst?
Schaltet das der "interne Lautsprecher" zufälligerweise zu "Kopfhörer" um?

Beitrag von „McRudolfo“ vom 16. Januar 2017, 10:15

Ich habe hinten am LineOut ein Logitech 2.1 System dran und vorne ein Sennheiser Headset, also Kopfhörer und Mikro. In den Einstellungen kann ich unter Ton so das entsprechende Ausgabegerät wählen.

Beitrag von „SonicBSV“ vom 16. Januar 2017, 12:29

McRudolfo, can you question offtopic ?

Zitat

iMac12,2: Ga-Z77X-UD3H, i5-3450, Sapphire Radeon HD 6850, 8 GB DDR3 1600 MHz

iMac12,1: Asus H61M-K, i3-3225, HD 3000, 4 GB DDR3 1333 MHz

you have a typo ? mismatched components PC and SMBios

i3 3225 (HD 4000) Ivy Bridge Mac Model imac 13.1-13.2, i5-3450 Ivy Bridge Mac Model imac 13.1-13.2.....12.1-12.2 for Sandy Bridge

Beitrag von „McRudolfo“ vom 16. Januar 2017, 12:52

Oh - many thanks! I have changed a CPU ...

Beitrag von „SonicBSV“ vom 16. Januar 2017, 12:59

McRudolfo, change SMBios