

Erledigt

Palit GTX 770 eingebaut. Läuft, aber mit Störungen (Sierra)

Beitrag von „schmudd“ vom 10. Dezember 2016, 14:10

Hi, habe mir, wie empfohlen, eine GTX 770 besorgt. Glücklicherweise hatte ein bekannter eine zum loswerden.

Allerdings von Palit. Hoffe nun, dass die trotzdem kompatibel ist. Hier wurde ja an einigen Stellen zu der Gigabyte Variante geraten.

Habe aber mal etwas recherchiert und die Palits wurden wohl auch schon verwendet..

Nun hab ich die Karte eingebaut und es funktioniert auch direkt. Allerdings habe ich ein paar Grafikfehler. Wenn ich mein Passwort zum Login eingebe und bestätige kommen beispielsweise dicke weiße Balken. Oder im OSX zeichne ich beim Fahren mit der Maus manchmal längliche weiße Balken.

Sind die Webdriver von Nvidia die Lösung? Habe vorhin mal einen aktuellen für Sierra installiert. Allerdings hat das bisher nichts gebracht.

Liebe Grüße

Beitrag von „Fredde2209“ vom 10. Dezember 2016, 14:44

Welche Optionen hast du in deiner config.plist unter Grafik angehakt? Würde es dir etwas ausmachen sie einmal hochzuladen, dann kann ich mal einen Blick drauf werfen 😊

Beitrag von „al6042“ vom 10. Dezember 2016, 14:45

Hi schmudd,

wie wird den die Grafikkarte unter "Über diesen Mac" angezeigt?
Poste doch bitte mal einen Screenshot.

Beitrag von „schmudd“ vom 10. Dezember 2016, 16:13

Anbei Screenshot und config

Beitrag von „al6042“ vom 10. Dezember 2016, 16:26

Mit 7 MB würde ich auch nicht arbeiten wollen... ist einfach zu wenig... 😊

Nutzt du keine DSDT?

EDIT:

Ausserdem hast du in der Config.plist sowohl "nvda_drv=1" als auch "nv_disable=1" aktiviert. Wenn die NVidia laufen soll, muss der "nv_disable=1" deaktiviert werden. Der "nvda_drv=1" macht unter Sierra keinen Sinn, da dieser normal nur mit dem Nvidia WebDriver kommt, aber seit Sierra mit dem "NvidiaWeb" erledigt wird.

Beitrag von „schmudd“ vom 10. Dezember 2016, 16:29

Danke! Hab ich geändert.

Zur DSDT

Doch, hatte mal eine. Weiß aber gerade nicht mehr ob die noch zweckmäßig ist.
Habe sie auch mal angehängt.

Eben auch bemerkt, dass Logic bspw. fast unbrauchbar ist zur Zeit, weil beim Abspielen ständig grafische Fehler auftreten.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Dezember 2016, 16:39

Die DSDT erkenne ich wieder... 😊

Aber deine Config.plist macht da unter Umständen Schwierigkeiten, da dort manche Patches nochmal aufgerufen werden.

Das kann zu Problemen führen.

Versuche es bitte mal mit beiliegender Config.plist, aber sichere vorher dein Original...

Beitrag von „schmudd“ vom 10. Dezember 2016, 16:42

Oh.. hatte vorhin neugestartet nachdem ich die nv's rausgenommen habe. Das führt dazu, dass ich nach dem Clover mit meiner Grafikkarte kein Bild mehr hatte.

Musste also wieder auf IGFX gehen, damit ging es..

Soll ichs trotzdem mit der config.plist von dir versuchen?

Beitrag von „al6042“ vom 10. Dezember 2016, 16:44

Jupp, die Config.plist und wieder auf die Nvidia umstecken/umstellen...

Beitrag von „schmudd“ vom 11. Dezember 2016, 00:08

Hab ich gemacht, selbes Problem. Mac Logo kommt, er lädt bis zur Hälfte etwa und dann wird es Dunkel und der Bildschirm hat kein Signal mehr.

Hab nun wieder auf IFGX gestellt und umgesteckt und ich komme zumindest wieder ins OS. Allerdings hier wieder mit Grafikfehlern trotz interner Grafikkarte. Hängt aber wohl mit den Umstellungen der Config zusammen oder?

Beitrag von „al6042“ vom 11. Dezember 2016, 00:20

Einen habe ich noch... 😊

Versuche es mal mit beiliegender Config.plist.

Beitrag von „schmudd“ vom 11. Dezember 2016, 10:08

Also nach 5 Minuten testen sieht es bisher sehr gut aus 😊 Vielen Dank schon mal. Vielleicht war es das ja dann.

Sonst muss ich erst mal nichts mehr installieren oder? Sofern alles klappt.

Beitrag von „al6042“ vom 11. Dezember 2016, 10:46

Vielen Dank für die Rückmeldung... 😊

Uns somit bewahrheitet sich wieder die These:

Haste eine Nvidia Grafikkarte im Skylake System, läuft die ohne große Mucken am besten mit

der System Definition eines iMac14,2.

Ich wünsche noch viel Erfolg bei deinen anderen Themen und gönne diesem Vorgang den wohlverdienten, grünen Haken. 😊

Beitrag von „schmudd“ vom 16. Dezember 2016, 18:13

Leider gibts doch ein Problem. Hab mich schon gewundert wieso mein Apogee Duet II Interface plötzlich über USB kaum noch erkannt wird. Also es kriegt zwar Saft, aber fährt nicht hoch. Eben kam ich auf die Idee noch mal meine alte Config reinzupacken. Seltsamerweise geht es da. Wieder Deine letzte (funktionierende) drin und das Gerät fährt nicht hoch.

Hast du zufällig eine Idee wie das zustande kommt? Habe schon alle USB Slots ausprobiert.

LG

Beitrag von „coopter“ vom 16. Dezember 2016, 18:40

Nur zur Info habe auch eine Palit GTX 770 Jetstream 2GB und die läuft einwandfrei unter EC, Sierra, sowie auf den anderen OS X (alt)..ohne oder mit Nvidia Webdriver.

Beitrag von „schmudd“ vom 16. Dezember 2016, 18:59

Jap, läuft bei mir auch gut. Nur irgendwie gibts dieses komische Problem mit meinem USB Interface 😞

Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. Dezember 2016, 19:14

Der USB-Power Patch ist bereits in deiner DSDT enthalten. Hast du auch den USBInjectAll.kext in deinem kexts Ordner?

Beitrag von „schmudd“ vom 16. Dezember 2016, 19:20

Jap, daran hab ich auch nichts verändert, also es muss echt an der config liegen oder? Weil mit meiner vorherigen (mit der die gtx 770 fehler erzeugt) wird mein interface erkannt, nur eben aktuell nicht. Aktuell läuft aber meine Maus usw. normal über den USB betrieb. Auch mein Handy lädt bspw.

Beitrag von „coopter“ vom 16. Dezember 2016, 20:34

USB und Hackmac zwei Welten prallen aufeinander. Da gibt es aber einige Threads in den Foren, u.a. hier bei uns.

Beitrag von „schmudd“ vom 18. Dezember 2016, 11:38

Hmm. Aber dafür bräuchte ich doch einen Anhaltspunkt, wo das Problem liegen könnte. Weil USB funktioniert ja erstmal.. nur bin ich nicht informiert genug inwieweit innerhalb von USB unterschiede existieren.

Beitrag von „coopter“ vom 19. Dezember 2016, 17:51

Ja.. 😊 so war es auch gemeint von mir.. ! Oder habe ich etwas falsch gelesen, dann sorry.

Beitrag von „schmudd“ vom 29. Dezember 2016, 23:03

So, wieder zu Hause 😊

Hm ok, aber kann ich mir da irgendwie selbst behelfen? Mir fehlt etwas der technische Hintergrund um einschätzen zu können wo das Problem beim USB-Slot sein könnte? "Normale" Geräte werden ja erkannt. Kann es sein, dass mein Interface mehr Strom braucht? Oder irgendetwas anderes, was es von meinen anderen Geräten unterscheidet?

Ich hoffe, dass es vielleicht durch die Config irgendwie reparabel ist, aber das geht ja bestimmt schon etwas ins Detail. Jedenfalls funktioniert mein Interface mit der Config, die meine Grafikkarte stört 😞

LG