

Erledigt

EC Sicherheitsupdate 2016-003 ...

Beitrag von „nohill“ vom 14. Dezember 2016, 11:38

... bricht mal wieder den NVidia-Webdriver. Keine Updates verfügbar.

Just for info ...

Beitrag von „al6042“ vom 14. Dezember 2016, 11:52

Dann nutze doch die Funktionen im NVidia WebDriver Updater:

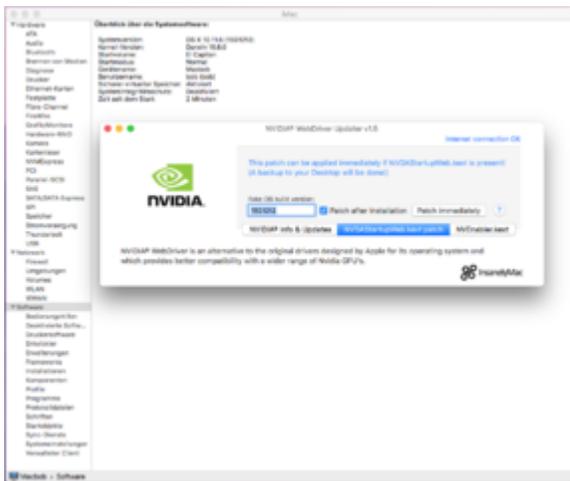
[NVIDIA® WebDriver Updater.app](#)

Zitat

Patch NVDAStartupWeb.kext with the OS build version you want (if you want).

Beitrag von „rubenszy“ vom 14. Dezember 2016, 12:06

Richtig ganz einfach aktuelle Build Nummer in das Eingabefeld eintragen



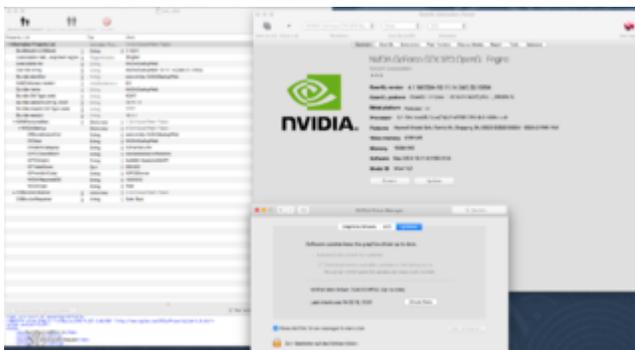
danach da den Hacken setzen



und zum Schluss hier drauf drücken.



So sieht dann das fertige Ergebnis aus.



Beitrag von „nohill“ vom 14. Dezember 2016, 12:08

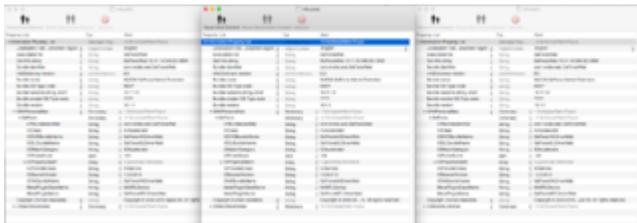
Das ist zwar nett, löst das aktuell bestehende Problem aber nicht, oder?

Wird das SU installiert, fliegt der Grafiksupport weg – denn es gibt ja noch keinen Treiber von NVidia.

Nein?

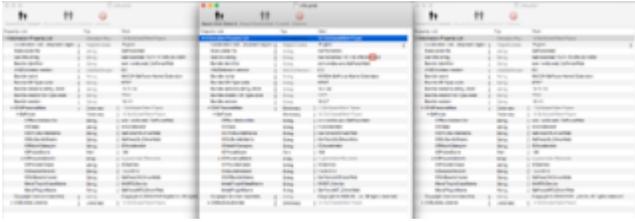
Beitrag von „rubenszy“ vom 14. Dezember 2016, 12:19

Das ist Quatsch, nicht mit jedem update von mac wird auch gleich GeForceWeb erneuert meist liegt es wirklich nur an der Build Nummer in dem NVDAStartupWeb.kext.



Anschaulicher wäre es jetzt noch den Source Code zu vergleichen bei den drei Version da erkennst dann richtig das nicht geändert wurde.

Richtige Änderungen erkennst du meist an der Nummer die rot eingerahmt ist das sich was am code ändert.



Beitrag von „Lisa“ vom 14. Dezember 2016, 19:44

Großes Lob an die Autoren, die zur Lösung des NVidia-Webdriver Problems beigetragen haben.

Ich stand aktuell vor dem gleichen Problem.

Der zuvor beschriebene Lösungsweg funktioniert einwandfrei!

Danke!

Beitrag von „TmaG5“ vom 14. Dezember 2016, 20:04

Besten Dank an die Poster der Antworten, wie das Problem zu retten ist. Umstellung mit Updater war für meine 670 kein Problem. 

Beitrag von „Shado“ vom 14. Dezember 2016, 22:21

Danke auch an [@al6042](#) für den Hinweis mit dem Patcher. Der geht richtig toll !!!!!

Kann man wärmstens weiterempfehlen.



Beitrag von „biggasnake“ vom 15. Dezember 2016, 12:04

Ich habe nach der Installation des Updates nur noch einen Blackscreen nachdem Clover geladen hat.

Wie genau funktioniert das mit dem Tool? Hatte vorher die GTX760 verbaut, bei der war das ohne Tool kein Problem, deshalb hab ich damit keine Erfahrungen.

Vorgehensweise:

Ich habe erstmal das Update aus dem AppStore installiert, als ich dann den Blackscreen hatte, habe ich mit meinem Rescue-Stick gebootet und hatte eine Grafikanzeige mit 6MB.

Dann über das Tool den Webtreiber geladen und installiert, die aktuelle Buildversion eingetragen, den Haken gesetzt und dann den Button gedrückt -> Neustart: Keine besserung



Beitrag von „al6042“ vom 15. Dezember 2016, 12:11

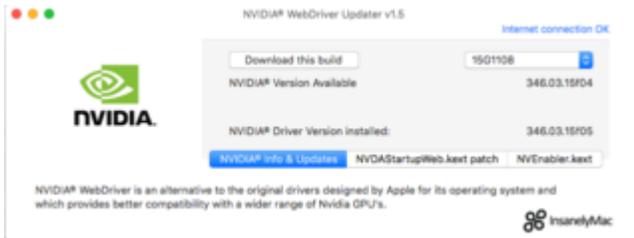
Hast du beim Neustart auch in CLOver den Haken unter "System Parameters" -> "NvidiaWeb" gesetzt?

Es gibt auch manche Situationen in denen der vorherige WebDriver erst deinstalliert und dann komplett neu installiert werden muss, damit es funktioniert.

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. Dezember 2016, 12:13

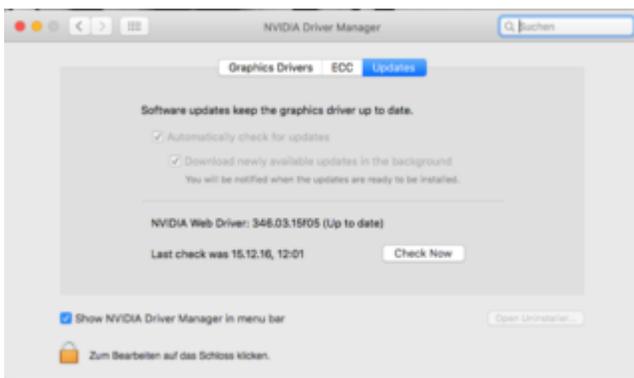
welchen Webtreiber hast du geladen gehabt?

So bald du einen Webtreiber installiert hattest vor dem Update, brauchst du keinen neuen laden und wenn muss es immer die letzte build Nummer sein sonst funktioniert es nicht.



Mit der 10.11.1 - 10.11.5 Version wird es nicht klappen.

Das gute ist, es ist ein aktueller Webtreiber da.



[@al6042](#) es dreht sich hier um El Capitan nicht um Sierra 😊

Beitrag von „al6042“ vom 15. Dezember 2016, 12:29

Oh...

Na dann... 😊

Beitrag von „biggasnake“ vom 15. Dezember 2016, 13:29

Jap, El Capitan nicht Sierra.

[@rubenszy](#)

Genauere Infos zur Build die ich ausgewählt habe kann ich heute Abend geben sobald ich zuhause bin.

Ich meine aber die 15G1212 im Kopf zu haben und beim Treiber die Version 15f05.

Vorher war auch ein Webtreiber installiert welcher auch mit der GTX760 sowie danach mit der 980Ti lief.

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. Dezember 2016, 14:11

Wo soll da jetzt das Problem sein, die 15f05 ist für 15G1212 Version.

Beitrag von „Rud1n1“ vom 15. Dezember 2016, 16:22

El Capitan: "installing software update: About a minute" steht da jetzt schon seit 15 min. Soll ich abrechen mit Neustart?

Edit: Abgebrochen und jetzt installiere ich Sierra vom USB Stick. Vielleicht habe ich damit mehr Glück

Beitrag von „crusadegt“ vom 15. Dezember 2016, 16:42

Ich würde noch n bisschen warten.. die Meldung kommt ab und an und da kann es gerne n paar Minuten dauern

Beitrag von „biggasnake“ vom 15. Dezember 2016, 23:33

[Zitat von rubenszy](#)

Wo soll da jetzt das Problem sein, die 15f05 ist für 15G1212 Version.

Das Problem liegt daran, dass ich kein Bild bekomme.

Ich hab gerade nochmal den Webtreiber runtergeworfen und neu installiert. Wieder für 15G1212...Neustart und wieder...**Blackscreen** 😨

Clover lädt komplett durch und wenn er dann auf den Desktop wechselt kommt nichts mehr...man hört wie die Kühler runterdrehen, was absolut normal ist wenn der Rechner auf dem Desktop landet. Somit fährt er hoch aber zeigt mir eben kein Bild.

Beitrag von „rubenszy“ vom 16. Dezember 2016, 09:11

Welche clover Version und zeig mal deine config her

Beitrag von „biggasnake“ vom 16. Dezember 2016, 10:11

Clover ist immer noch 3333, da ich einmal ein Update probiert hatte und der Rechner danach nicht mehr booten wollte.

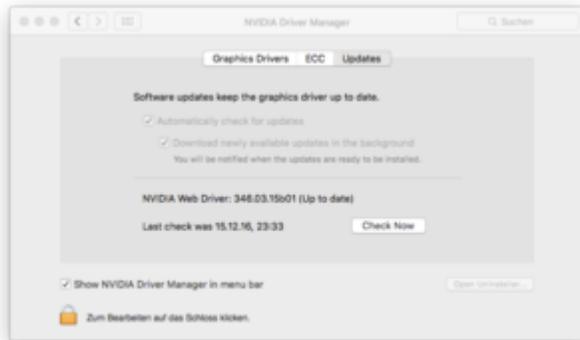
Anbei meine Config. Ich hab auch mal den beta Webdriver probiert...leider ohne Erfolg.



iMac

Überblick über die Systemsoftware:

Systemversion:	OS X 10.11.6 (15G1212)
Kernel-Version:	Darwin 15.6.0
Startvolumen:	Macintosh HD
Startmodus:	Normal

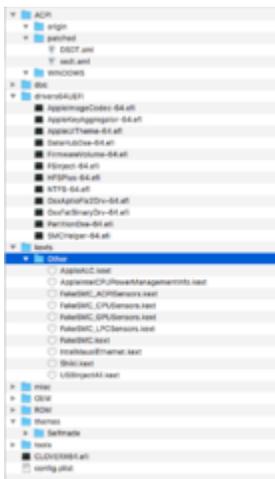


Beitrag von „rubenszy“ vom 16. Dezember 2016, 10:32

So ich verdeutliche dir mal dein Problem ich hoffe kommst selber drauf 😊



Zu deinem Problem mit Clover kann ich nur sagen, deine kexte liegen dann in dem falschen Ordner, immer den Other Ordner benutzen, der wird nach einem Update nie angerührt, bei allen anderen schmeißt Clover die FakeSMC aus dem Ordner bei einem Update.



Beitrag von „biggasnake“ vom 16. Dezember 2016, 10:45

Die 15f05 Version hatte ich vorher auch erfolglos in gebrauch, versuche ich aber gerne nochmal.

Danke für den Tipp mit Clover, werde ich dann auch mal ausprobieren sobald ich wieder ein Bild habe 😁 Bisher hab ich alle kexte im 10.11 Ordner

Beitrag von „rubenszy“ vom 16. Dezember 2016, 10:50

Wo ran es noch liegen kann ist dieser Patch

```
AppleGraphicsDevicePolicy (board-id) Patch (c) Pike R. Alpha
```

daher würde ich lieber das hier verwenden

[AGDPfix.v1.3](#)

Oder noch eine Lösung DSDT Patches

Comment	Find	Replace
GFX0 [to]	GFX2 47465830	47465832
PEGP [to]	GFX1 50454750	47465831

Beitrag von „biggasnake“ vom 16. Dezember 2016, 10:55

Immer noch kein Erfolg. Soll ich den Patch mal entfernen?

Beitrag von „rubenszy“ vom 16. Dezember 2016, 11:17

Probiere das [EC Sicherheitsupdate 2016-003 ...](#)

Ja bei mir hatt der Patch mit der Board-ID änderung bei Mac Pro 6.1 in Verbindung dual Monitor und GTX 980 auch ein Black gebracht daher hatte ich das mit dem Fix dann probiert funktioniert in der 1.3 auch für iMac 15-17 ist und die Endlösung waren dann der DSDT patch über Clover der ist unabhängig von Updates.

Beitrag von „biggasnake“ vom 16. Dezember 2016, 11:48

Der AGDPfix.v1.3 hat geholfen und meine Grafikkarte wird wieder erkannt! Nun kann ich ja beruhigt zur Arbeit fahren 👍



Den DSDT Patch füge ich heute Abend ein, dann sollte ich ja ~~ruhe~~ haben.

Ich bedanke mich für deine schnelle und detailreiche Hilfe!



Beitrag von „al6042“ vom 16. Dezember 2016, 21:11

Soweit ich [@rubenszys](#) Ausführungen verfolgt habe, brauchst du nur eine der beiden Varianten. Das heisst, entweder den AGDPfix.v1.3 oder die DSDT-Patches... 😊

Beitrag von „user-michi“ vom 19. Dezember 2016, 18:06

Hallo zusammen,

bei mir läuft alles nach dem letzten Update. Eine Sache macht mich etwas stutzig.

Was hat diese Meldung zu bedeuten?

Ich habe doch keinen neuen Mac. Am Ordner auf dem NAS hat sich auch nichts geändert. Eigentlich hat sich gar nichts geändert.

Clover habe ich geupdatet. Aber auch hier wurde nichts verändert.

Vielen Dank für eure Hilfe

Gruß

Beitrag von „al6042“ vom 20. Dezember 2016, 19:22

Diese Meldung bedeutet, dass dein Rechner eine neue Festplatte erkannt hat und dir anbietet diese als Backup-Festplatte für TimeMachine einzurichten.

Mehr nicht... 😊

Beitrag von „user-michi“ vom 20. Dezember 2016, 19:24

[Zitat von al6042](#)

Diese Meldung bedeutet, dass dein Rechner eine neue Festplatte erkannt hat und dir anbietet diese als Backup-Festplatte für TimeMachine einzurichten.

Mehr nicht... ``

Hmmm... aber wenn ich denn gar keine neue Festplatte habe?

Beitrag von „al6042“ vom 20. Dezember 2016, 20:38

Dann hast du eventuell eine Partition neu formatiert, welche OSX dann "gefunden" hat?