

**Erledigt**

## **Alienware 17 ALC668 Sound**

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 16. Dezember 2016, 12:40**

Hallo Leute  
ich bin zum ersten mal im Forum.  
Ich habe erfolgreich el capitan 10.11.6  
auf mein alienware 17 installiert.  
Läuft perfekt. Bis auf saund.  
habe realtek alc 866 onboard.  
ich bekomme es einfach nicht zum laufen.  
ich wäre für jede Hilfe dankbar

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. Dezember 2016, 12:57**

Ich habe mal deinen Beitrag in ein neues Thema verschoben, da er leider nicht zum Thema Via VT2020/2021 passte. Nun hast du ein eigenes Thema, in welchem dir geholfen werden kann. So werden die Beiträge nicht durcheinander gebracht 😊

By the way: Willkommen im Forum! 😊

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 16. Dezember 2016, 13:06**

Hallo & Willkommen im Forum. 

Versuch es mal mit dieser Methode, die sollte funktionieren.

<https://www.hackintosh-forum.d...amische-AppleHDA-Patcher/>

[AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)

Wichtig ist, dass du die vorherigen Modifikationen bezüglich Audio rückgängig gemacht hast & sich die original AppleHDA Kext im System befinden muss.

P.S. [@Fredde2209](#) Die Überschrift hat einen Fehler, es ist ALC 866 & nicht ALC 886.

---

### Beitrag von „tahirtaxi“ vom 16. Dezember 2016, 13:25

Hallo Leute ich bin zum ersten mal im Forum.Ich habe erfolgreich el capitan 10.11.6auf mein alienware 17 installiert.Läuft perfekt. Bis auf saund.habe realtek alc 866 onboard.ich bekomme

es einfach nicht zum laufen.ich wäre für jede Hilfe dankbar

BITTE



---

### Beitrag von „keiner99“ vom 16. Dezember 2016, 13:32

mit AppleALC wird es nicht funktionieren, weder ALC886 noch ALC866 ist in den Resources hinterlegt.. siehe -> <https://github.com/vit9696/AppleALC/tree/master/Resources>

---

### Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 16. Dezember 2016, 13:32

In der AppleALC.kext ist weder ein Realtek ALC 866 noch 886 implementiert. Sicher, dass es sich um einen ALC 866 Codec handelt? Sonst bitte mal mit Linux überprüfen:

Code

```
1. cd ~/Desktop && mkdir CodecDump && for c in /proc/asound/card*/codec#*; do  
  f="{c/V*card/card}"; cat "$c" > CodecDump/${f//V/-}.txt; done && zip -r  
  CodecDump.zip CodecDump
```

Edit:

Ah, du hast gleich einen zweiten Thread aufgemacht und noch einen dritten Codec ins Spiel gebracht. Also wenn es der ALC 668 ist schaut es schon besser aus - hab den Threadtitel mal angepasst und die Treads zusammengelegt. Der Codec ist mit den Layouts 3, 20, 27, 28 und 29 implementiert. Einfach mal der Anleitung oben folgen und die Codecs durchprobieren.

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. Dezember 2016, 14:41**

Ich war einfach ein wenig verwirrt, weil es 1. als Anleitung auftauchte, was es nicht ist, und als Beitrag in einem Thema. Daher habe ich einfach den Beitrag in ein neues Thema verschoben und den Codec Namen der angegeben war einfach übernommen. Sorry, hatte in der Schule auf die Schnelle keine Zeit mir im Netz den genauen Codec herauszusuchen 😊

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 16. Dezember 2016, 14:58**

Danke für die schnelle Antwortorten.

habe ein foto hochgeladen.

mein Alienware 17 unterscheidet ganz wenig von dem, was auf dem foto zu sehen ist.ABER ich habe die gleiche Grafikkarte und die gleiche Saundkarte.intel hd 4600 und alc668

lg

danke nochmal

---

### **Beitrag von „keiner99“ vom 16. Dezember 2016, 16:51**

dann passt es eh 😊

schau mal hier:

[AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)

und hier:

<https://www.hackintosh-forum.de/threads/amische-AppleHDA-Patcher/>

rein, da ist alles gut erklärt.

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 17. Dezember 2016, 10:01**

Ich habe alles so gemacht wie beschrieben aber kein Erfolg.in S/L/E alle voodooHDA und alle anderen appleHDA enabler bis auf AppleHDA Kext alles gelöscht.Den ALC Patscher und AppleHDA in s/l/e installiert mit kext utility und gleichzeitig auch in clover Efi leider kein Erfolg.Villeicht mache ich etwas falsch. Danke Trotzdem

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2016, 10:15**

Hi,

Den AppleALC brauchst du nur einmal, deswegen reicht es ihn in der EFI unter /EFI/CLOVER/kexts/other oder /"OSX-Version" abzulegen.

Dementsprechend bitte den AppleALC aus /S/L/E wieder entfernen und erneut das Tool Kext Utility durchlaufen lassen, damit der Kext-Cache wieder repariert wird.

Dann bitte mal den Befehl

Code

```
1. kextstat > ~/Desktop/Kextstat.txt
```

im Terminal ausführen und die auf dem Desktop auftauchende Datei "Kextstat.txt" hier als Anhang posten?

Zusätzlich wäre ein Blick in deine Config.plist, die du ebenfalls als [Dateianhang](#) hier posten kannst, sehr hilfreich.

Aber zu guter Letzt noch die letzte Bitte:

Trage deine Hardware Details entweder in deiner Signatur oder deinem Profil, im Bereich "Über mich", ein.

---

## Beitrag von „Nio82“ vom 17. Dezember 2016, 10:55

[@keiner99](#) & [Thogg Niatiz](#)

dann hatte ich mich da vertan. Ich hatte die liste nochmal schnell durchgeschaut & mir war so als sei der Codec dabei. Aber wie sich ja jetzt raus gestellt hat war die "[AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher](#)" Methode doch die richtige.

[@tahirtaxi](#)

Als erstes stellst du den original Zustand wieder her. Alle nach installierten Kext Dateien Audio betreffend, aus S/L/E & EFI/CLOVER/kexts/... löschen & sicherstellen das die AppleHDA.kext unter S/L/E auch die originale von Apple ist.

Jetzt liest du dir aufmerksam die oben verlinkte Anleitung durch & entscheidest dich ob du die Methode über S/L/E oder EFI/CLOVER/kexts/other nutzt. Ich empfehle dir, wie al6042, die Methode über Clover/kexts.

Wichtig, schön in ruhe ohne hektik arbeiten & der Anleitung folgen dann wird es schon klappen. 😊

Wenn du dann soweit bist um zu testen ob Audio funktioniert, vergewissere dich auch nochmal ob du unter Systemeinstellungen/Ton/Ausgabe Das richtige Gerät ausgewählt hast. Es ist in

den meisten Fällen "Interne Lautsprecher" & nicht wundern wenn der Lautstärke Regler beim verschieben kein Signal abgibt, so wie unter Windows, dass muss erst unter Systemeinstellungen/Ton/Toneffekte aktiviert werden.

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 18. Dezember 2016, 21:58**

Hallo Leute.  
Ich bin gerade von der Arbeit zurück.  
Werde es gleich ausprobieren..  
Hier ist config.plist und kextstat.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2016, 22:11**

Der doppelte Eintrag des "Intel High Definition Audio" sagt mir, dass hier was gehörig daneben geht.  
Zusätzlich auch die Config.plist Einträge unter KextsToPatch zur AppleHDA, als auch der DSDT-Patch "AppleHDA 3: Codec Patch" sind hierbei nicht hilfreich.  
Deine AppleALC ist noch die allererste aus unserem DL-Bereich, nimm lieber die aktuellste Version 1.0.18 aus folgendem Link [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)

Die Layout ID 3 in der Config.plist unter "Devices" -> "Audio Inject" ist eine von insgesamt 5 Möglichkeiten, wenn du den AppleALC nutzt.  
Die anderen IDs wären 20, 27, 28 und 29..  
Wenn der erste Wurf mit der beigefügten config.plist und dem verlinkten AppleALC 1.0.18 nicht gleich funktioniert, ändere in der Config.plist einfach die Ziffer 3 auf die Ziffer 20 und teste es erneut... ansonsten noch die anderen 3 Werte testen.

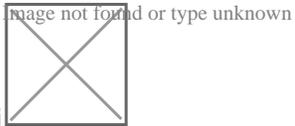
---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 18. Dezember 2016, 22:16**

Danke Ich probiere es gleich aus  
lg  
tahirtaxi.

Ich habe in S/L/E alle AppleALC kext gelöscht.Nur den orig.AppleHDAkext gelassen.  
Disk Utility durchlaufen lassen.AppleALC1.0.8 geladen und in efi/clover/kext(10.11)kopiert.  
Bei Config.plist Audio injekt 3,20,27,28,29 alle ausprobiert.jedesmal neugestartet.  
Leider kein Erfolg.Beim booten bekomme ich immer diese Meldungen siehe Foto.

lg.



tahirtaxi

---

### **Beitrag von „griven“ vom 19. Dezember 2016, 22:21**

Hast Du Nur die Audio ID geändert oder in der Config.plist unter ACPI auch den Haken bei FixHDA gesetzt?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. Dezember 2016, 08:10**

Und achte bitte auf die Nutzung des aktuellsten AppleALCs.  
Das wäre die Version 1.0.18...

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 20. Dezember 2016, 09:38**

Ja diese Version habe ich auch probiert.  
Leider kein Erfolg.  
Finde nirgendswo etwas über alc668 in Foren.  
Villich wird es nicht unterschützt.  
Bin fast beim aufgeben.

Lg.

tahirtaxi



---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 20. Dezember 2016, 16:21**

Bist du dir sicher, dass es ein ALC668 ist? Sonst prüfe es nochmal mit einem Linux Live System und dem Terminal Befehl aus meinem Post oben

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 20. Dezember 2016, 18:51**

1000% ALC66 (Leider)!!!!

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 20. Dezember 2016, 19:08**

Du meinst ALC668?! Vorsicht, bei sowas musst du genau sein...

Als du die Layout IDs getest hast, wurde da die jeweilige ID wie im Bild angezeigt?

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 20. Dezember 2016, 19:17**

Nein nur das!!

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 20. Dezember 2016, 19:20**

Audio ID 3... ändert sich die Nummer, wenn du eine andere ID probierst?

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 20. Dezember 2016, 19:23**

Hallo Leute.

Ich habe neulich osx nochmal installiert. aber diesmal 10.11.3.

Dann habe ich dafür einen Apple hda gefunden und in den S/L/E installiert.

Nun habe ich es soweit bekommen (siehe Bilder), dass meine Audio Geräte zumindest erkannt werden.

Aber leider habe ich noch kein Ton.

Vielleicht könnt ihr mir weiter helfen Bitte!!

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 20. Dezember 2016, 19:29**

Wird hier bei Erhalten von: Apple angezeigt? Da du zwischendurch den HDA Patcher verwendet hast wahrscheinlich nicht, ist also sicher nicht mehr original, wie in der Anleitung...

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 21. Dezember 2016, 11:00**



Keine Vorschläge von Experten???

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 21. Dezember 2016, 11:41**

[@Thogg Niatiz](#) ist ein Experte und seine Frage ist berechtigt.

wenn du darauf antworten kannst, wird es auch bestimmt weiter gehen.

---

## Beitrag von „Nio82“ vom 21. Dezember 2016, 15:11

Mehr Geduld du haben musst, junger Padawan! Viel zu lernen du noch hast! 😊

Wenn du, während man dir versucht, Schritt für Schritt zu helfen, aus Ungeduld irgend was probierst das du im Netz gefunden hast, behinderst du den Erfolg damit im Grunde selber!

Eins muss dir klar sein, Hackintosh ist eben kein Windows PC wo du einfach nur die Treiber vom Hardwarehersteller installieren musst & fertig. Da bedarf es eben etwas mehr Geduld & Zeit damit es läuft, gerade wenn du dich noch nicht auskennst & auf Hilfe angewiesen bist.

Nun mein Vorschlag, fange nochmal ganz von Vorne an, um möglichst jede Fehlerquelle auszuräumen. Installiere nochmal ein frisches, neues, unverändertes ElCapitan, update es auf 10.11.6. Besorge dir alle für deinen Rechner benötigten Kext Dateien direkt von der original Quelle, kein Multibeast oder ähnliches & installiere sie manuell direkt im Clover/Kext/... Ordner (bis auf Audio versteht sich). Somit hast du dann eine saubere Grundlage um an deinem Audioproblem weiter zu arbeiten.

In meinen Augen ist der "[AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher](#)" die beste & sicherste Möglichkeit Audio Chips zum laufen zu bringen welche von der Kext unterstützt werden.

---

## Beitrag von „tahirtaxi“ vom 21. Dezember 2016, 17:08

Hi

Ihr habt natürlich wiederum Recht.

Herkunft meiner AppleHDA UNBEKANNT.

Kann ich nicht einfach durch einen originalen ersetzen??

Ig.

PS:Ihr seid alle für mich Experten.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. Dezember 2016, 17:19**

Du kannst einfach das Combo Update nochmal installieren. Und dann Finger weg von irgendwelchen Audio Spielereien

[https://support.apple.com/kb/dl1885?locale=de\\_DE](https://support.apple.com/kb/dl1885?locale=de_DE)

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 21. Dezember 2016, 17:29**

ja werde ich machen und auf 10.11.6 updaten.

Muss dann die [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher](#) Methode wieder anwenden.??

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. Dezember 2016, 17:46**

Wieso auf 10.11.6 updaten? Die hast du doch schon drauf. Das Combo Update ist das gleiche Update nochmal zum drüberinstallieren - damit sparst du dir die Neuinstallation von El Capitan und hast wieder eine original AppleHDA.kext. Dann musst du nur noch die AppleALC.kext in den Clover Kexts Ordner legen und es sollte funktionieren, da du ja schon eine Layout ID injected hast.

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 21. Dezember 2016, 18:22**

[Thogg Niatiz](#)

Er hatte doch weiter oben folgendes geschrieben:

[Zitat von tahirtaxi](#)

Ich habe neulich osx nochmal installiert. aber diesmal 10.11.3

[@tahirtaxi](#)

Installier das Combo Update welches Thogg Niatiz dir verlinkt hat, dann bist du auf 10.11.6 & alles im System sollte wieder "Vanilla" (original wie von Apple) sein. Und dann...

[Zitat von Thogg Niatiz](#)

...musst du nur noch die AppleALC.kext in den Clover Kexts Ordner legen und es sollte funktionieren, da du ja schon eine Layout ID injected hast.

---

## Beitrag von „tahirtaxi“ vom 21. Dezember 2016, 20:04

Hallo Leute.

Ich habe auf 10.11.6 updated.

ALC letzte version in clover 10.11 kext Ordner kopiert.

Ich habe in clover/acpi/patched 2 dateien. config.plist+dsdt.aml.

Wenn ich die beiden rausnehme sind keine Audio Geräte mehr zu sehen.

Nur mit diesen Dateien sin die Geräte sichtbar.

ABER LEIDER IMMER KEIN SOUND

Ig.

---

## **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. Dezember 2016, 20:18**

Ich verstehe nicht, was du da schon wieder mit dem AppleHDA Patcher machst...

Die config.plist hat nichts in Clover/ACPI/patched/ zu suchen, da gehören nur ACPI Tabellen (.aml Dateien) rein. Die config.plist gehört nach Clover/. Nimm dir mal die beiden Dateien aus dem Anhang. In die config.plist müsstest du dein SMBIOS wieder einsetzen, aber wenn du einfach alles so machst wie hier beschrieben, steht nach einem Neustart in den Systeminformationen > Audio wieder die Layout ID 3 (steht jetzt fix in der DSDT) und in den Systemeinstellungen solltest du Audiogeräte finden können.

---

## **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 21. Dezember 2016, 21:10**

ihr seid wirklich super danke.

ich kann jetzt alle regler bewegen.

aber audio kommt nur über Kopfhöreranschluss, obwohl ich interne Lautsprecher wähle.

Kann nur interne wehlen.

lg.

---

## **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. Dezember 2016, 21:15**

Dann probierst du jetzt noch die anderen Layout IDs der Reihe nach durch. Da gehst du wieder in die DSDT und änderst den Hex Wert 0x03 im Bild in die Hex Werte der anderen IDs - jeweils speichern, neu starten, testen.

---

## **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 21. Dezember 2016, 21:24**

blöde frage:  
wie öffne ich diese datei??

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. Dezember 2016, 21:25**

MaciASL 1.31 aus dem Downloadcenter. Wie hast du sie denn erstellt? Ich dachte du warst da schon dran.

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 21. Dezember 2016, 23:51**

kann leider die datei nicht öffnen und Änderungen vornehmen.  
lg.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. Dezember 2016, 23:55**

Weil du die falsche Version benutzt. Du sollst Version 1.31 aus dem Downloadcenter verwenden. Das ist eine speziell angepasste Version für diesen Zweck. Deine Version 1.4 solltest du wieder löschen.

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 22. Dezember 2016, 15:42**

Hallo Nianitz!

Ich kann den Wert ändern aber leider nicht speichern.

Bitte Hilfe.

Ig.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 22. Dezember 2016, 15:48**

Woher hast du MaciASL geladen? Du hast noch immer eine falsche Version... du brauchst die von RehabMan modifizierte Version 1.31 aus unserem Downloadcenter - [MaciASL](#)

Außerdem macht deine Änderung keinen Sinn. Es gibt keine ID 2 in den AppleALC Ressourcen. Nur 3, 20, 27, 28 und 29, also 0x03, 0x14, 0x1B, 0x1C und 0x1D

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 22. Dezember 2016, 18:52**

Hallo Niatiz .

AUDIO PROBLEM GELÖST.DANKE.

Ich habe Apple Hda und Alc koplett gelöscht.

Voodoo2.8.9 installiert.Es fuktioniert alles Perfekt.

Ein letztes Problem habe ich.Ich verwende gerade ein externe Tastatur.

Weil meine Tastatur von Alienware 17 nicht geht.

Welche Kext brauche ich für 10.11.6 Nach Update von 10.11.3 auf 10.11.6 funktionierte es nict mehr.

Ig.

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 22. Dezember 2016, 19:38**

Welchen Kext hast du denn für Tastatur und Trackpad im Einsatz?  
Und wohin hast du den Kext kopiert?

---

## **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 22. Dezember 2016, 21:23**

Voodooops2controller in clover/kext/10.11.6 ordner.(Der funktioniert auf meiner externen Festplatte 10.11.6 wunderbar)

Aber ich kenne in der Zwischenzeit das Problem.Habe nur keine Lösung.

In clover ACPI habe ich von Niatiz einen DSDT datei bekommen und kopiert.(weil ich nicht weiss wie ich selber einen erstelle).Somit habe ich auch jetzt Sound.Deshalb lasse ich es drinnen.Aber diesmal keine Tastatur mehr.Verwende jetzt externe.Wenn ich die DSDT datei rausnehme habe ich zwar wieder Tastatur aber diesmal keine Audio geräte mehr sichtbar.

Für Vorschläge bin ich offen.

Ps:Dank Niatiz habe ich Sound Danke nochmal.

lg

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 22. Dezember 2016, 21:35**

Nutzt du eigentlich noch andere OSX-Versionen?

Wenn nicht, empfehle ich immer, alle Kexte in den Ordner /EFI/CLOVER/kexts/other zu packen und die Ordner /10.x alle zu entfernen.

Zudem solltest du darauf achten, dass in deiner Config.plist unter "System Parameters" bei "Inject Kexts" dringend "Yes" steht und nichts anderes.

---

## **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 22. Dezember 2016, 22:54**

Die DSDT Datei war von dir. Keine Ahnung, wo du die her hast. Die Änderungen für Audio die ich daran gemacht habe sind für VoodooHDA hinfällig, wenn du meinst, dass es wirklich funktioniert. Wahrscheinlich hast du die DSDT von irgendeinem total anderen System als Basis genommen und deshalb jetzt die Probleme mit der Tastatur, weil das PS2K Device nicht mehr angesprochen werden kann.

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 23. Dezember 2016, 00:58**

ich habe jetzt meine eigene DSDT.  
Jetzt funktionier auch Tastatur.  
ABER auf eine 500gb SSD habe ich 2 Partiotionen.  
1.Partition Win 10 2.Partition Osx 10.11.6

Wenn ich neu starte und windows hoch fahre ist alles ok.  
Aber wieder zurück zu Osx Habe ich wieder kein Saund. Alle Regler kann ich bewegen.Kopfhörer geht.  
Erst nach 2-3 Neustarten geht der Saund wieder.  
Darf aber nicht wieder zurück zu win10

?????

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 23. Dezember 2016, 09:19**

Hallo leute!  
Ich habe ein Problem mit Voodooohda 2.8.9.  
Ich habe auf 500gb ssd windows 10 hehabt.  
Partioniert auf 2 Partionen 250/250.Windows 10 bestand immer.Auf die 2 Partiion habe ich 10.11.6 drau gepackt.(copy cloner).starten tuhe ich mit clover bootloader.Kann auswählen win 10 oder el capitan.Wenn ich mal zwischendurch meine win 10 verwende und dann neustarte auf osx habe ich dann nur mehr saund uber kopfhorer.interne Lautsprecher vom Laptop funktionieren nicht.  
Hat jeman ein Vorschlag vielleicht??

lg.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Dezember 2016, 10:43**

Dafür musst du aber auch keinen neuen Thread eröffnen, immerhin sind wir hier ja noch nicht fertig... 😊

Zum Problem:

Das liegt womöglich am VoodooHDA selbst.

Ich hatte auf meinem Lenovo T530 lange Zeit ein Dualboot über zwei Festplatten und dabei den AppleALC im Einsatz.

Dort gab es ein solches Verhalten nicht.

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 23. Dezember 2016, 11:37**

Ich hatte leider kein Erfolg mit Alc668.

Aber VoodooHDA funktioniert eigentlich PERFEKT. Kopfhörer Microfon Lautsprecher ganz glatt super wirklich. Möchte drauf nicht verzichten. Aber wenn ich dann auf Win 10 umsteige kurz. Dann sind auf OS X Seite die Laptoplautsprecher weg. Muss 3-4 Neustarten dann ist wieder alles da. Obwohl ich keine Änderungen mache. Das verstehe ich nicht.

Wirklich Klang ist Super

lg.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Dezember 2016, 11:45**

Wo hast du denn den VoodooHDA hingepackt?

Liegt der im Verzeichnis /System/Library/Extensions oder /Library/Extensions innerhalb deiner OS X-Platte?

Wenn ja, nimm ihn von dort raus und packe ihn mal nach /EFI/CLOVER/kexts/other auf die versteckte EFI-Partition.

Wenn der Kext dann aber aus den erst genannten Ordnern entfernt wurde, musst du das kleine Programm "Kext Utility" einmal laufen lassen, sodass die Kext-Berechtigungen und auch der Kext-Cache neu erstellt werden.

Nur ausführen, einmal Kennwort eingeben und laufen lassen... nichts weiter tun...

Danach natürlich neu starten.

Unter Umständen hilft das ja....

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 23. Dezember 2016, 12:20**

VoodooHd liegt in clover/kext/10.11 ordner.

in S/L/E ist nichts von voodooHd.

ich habe ihn direkt dorthin gelegt.

Wenn ich rausnehme funktioniert es nicht.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 23. Dezember 2016, 12:21**

Du solltest doch nochmal AppleALC probieren, oder hast du nochmal alle IDs getestet?

---

### **Beitrag von „tahirtaxi“ vom 23. Dezember 2016, 12:49**

Von 1-bis 29 alle ausprobiert.

ALC668 ist wirklich schwer.

Kopfhörer funktioniert immer.

Mein Alienware 17 wird sowieso als Stand Pc verwendet auf dem Computertisch.

Ich werde einfach die Boxen anschliessen.

Dann ist Ruhe.

Aber das Forum hat mir sehr geholfen sonst hätte ich es bis jetzt gar nicht geschafft.,Dank euch ALLEN.Es ist stabil voll funktionstüchtig läuft glatt und stürzt nicht ab.Mein nächstes Projekt ist es auf meinem Hp folio g40 ein sierra installieren sein