

Erledigt

Hilfe für Dualmonitor mit HD 530

Beitrag von „Hansi64“ vom 16. Dezember 2016, 19:00

Hallo an alle,

ich sehe aus wie ein Neuling, bin aber schon fast 3 Jahre im Forum. Bisher hat lesen immer geholfen, siehe meine Hackintosh in der Signatur.

Am Apple arbeite ich seit einem Mac SE mit System 5!Es geht um meinen neuen Rechner. Sierra, Skylake-Prozessor, M.2 Festplatte. Alles in einem Mac Pro Gehäuse. Siehe links. Ich wollte einfach einige Zeit Ruhe haben.Einiges habe ich selbst gefunden, bei anderen hat mir al6042 geholfen. Mit der DTSD wollte es vorher so gar nicht klappen.

Ach so, nach dem Ausschalten startet das Teil gleich wieder.

Gespielt wird 0! Nur Illustrator, Photoshop und Indesign ist nötig. Darum sollte die HD 530 reichen. Mein erster Mac hatte 9" Bildschirm und keine Graustufen.

Auch bin ich nun schon sehr am Ende meines Budgets. Jedoch brauche ich unbedingt 2 Monitore. Wie auch immer. Wenn ich über DVI und HDMI anschließe zeigen beide den Boot-Vorgang aber dann bleibt nur der HDMI an. Mit 3 Monitoren (VGA dazu) habe ich nicht einmal einen Startbildschirm. Laut anderen im Forum soll es gehen. Ich habe noch bis So Zeit, dann verlangt die Familie, dass der Bastelplatz geräumt wird, dann kann ich erst nach Neujahr weiterbasteln. Auch habe ich am Wochenende noch einige Arbeit, möglicherweise wird das nix bis dahin.

OS 10.12.2 ist schon drauf, ansonsten läuft alles wunderbar.

Beitrag von „al6042“ vom 16. Dezember 2016, 21:38

Dann würde ich doch vorschlagen, wir machen morgen gegen 13 Uhr mal eine gepflegte Teamviewer-Sitzung und schauen uns dass mal gemeinsam an...

Klingt das nach einem Plan?

Beitrag von „Hansi64“ vom 16. Dezember 2016, 21:40

ok, wie geht das?

Aber das geht auf jeden Fall.

Gruss

Beitrag von „al6042“ vom 16. Dezember 2016, 22:02

Ganz einfach...

Du installierst dir den Teamviewer, bitte in Version 11 aus folgendem Link, installierst und startest es.

[https://hackintosh-forum.de/dropload/25461234_Install TeamViewer11.pkg](https://hackintosh-forum.de/dropload/25461234_Install_TeamViewer11.pkg)

Dann sendest mir per PN die im Programm angezeigt ID und das dazugehörige Passwort.

Dann kann ich mit meinem Teamviewer auf deinen Rechner zugreifen und dir helfen.

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Dezember 2016, 17:00

Hat es geklappt (wie)?

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2016, 17:05

Leider konnten wir gestern erst gegen 14 Uhr teamviewen.

Dabei habe ich ihm zusätzliche KextsToPatch-Einträge für die HD530 verpasst.

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra](#)

Leider kam er wohl nicht mehr dazu diese zu testen...

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Dezember 2016, 17:24

Oaky 👍

Bin gespannt ob es klappt. Der eine Patch wurde [hier](#) ja mal getestet

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2016, 17:26

Jupp,
aber die anderen drei sind ggf. für das Ansprechen der verschiedenen Ports nötig.

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Dezember 2016, 17:35

Bei [@MacGrummel](#) soll es ja gehen. Und dann war meine Vermutung: Es könnte auch vom Monitor abhängen.

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2016, 17:43

Dann wäre [@MacGrummels](#) Config.plist mal ein spannender Anhaltspunkt... 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 19. Dezember 2016, 04:31

Ich möchte das mit den Monitoren mal nicht grundsätzlich ausschließen, aber ich verwende ja auch eine sehr spezielle Config-Liste, wie ich schon in meinem Thread beschrieben hatte: eine Kombination aus MacPro6,1 und iMac, in diesem Fall Version 17,1.

Aber wichtiger scheinen mir:

a) ich verwende das Ga-Z170n-Gaming-5, ein Board mit USB3,1, HDMI und DVI-Anschluss und Intels Thunderbolt-3-Bridge Alpine Ridge 4c
und

b) der Eintrag auf der Devices-Seite:

Devices: IntelGFX /key*: AAPL,GfxYTile /Value*: 01000000/ Value Type: data

Sonst steckt da genau die Patch-Kombination dahinter, die [@al6042](#) [hier](#) zusammengeschrieben hat. Aber ich kann meine Config-Liste gern nochmal hier anhängen, die hat sich ja durchaus ein wenig verändert seit Sommer..

Beitrag von „al6042“ vom 19. Dezember 2016, 07:20

Die ganzen Devices-Einträge aus der Config.plist hatte ich direkt in seine DSDT verfrachtet:

Spoiler anzeigen

Beitrag von „Hansi64“ vom 20. Dezember 2016, 16:50

Ich habe meinen Beitrag mal editiert, da ih hier der letzte war und somit nicht weiterschreiben kann.

Ok, habe alle Einträge getestet. Nur den AppleGraphicsDevicePolicy kann ich nicht einsetzen, dann gibt es Panik.

Habe auch die erweiterten Patches vom MacGrummel eingesetzt. Die stehen jetzt ja auch auf Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra.

Aber kein 2. Monitor mag gehen. Hatte mir zur Übersicht mal alles im Texteditor sortiert, wenn ich aber einmal mit dem Clover-Configurator öffne ist alles wieder durcheinander.

Für die Grafik habe ich jetzt:

SKL-1912000-4_displays

SKL-1912000-Port_0x5-DP2HDM

SKL-1912000-Port_0x6-DP2HDM

SKL-1912000-Port_0x7-DP2HDM

Wie geschrieben bei der AppleGraphicsDevicePolicy bekomme ich Panik.

Ich werde mal noch ein paar Tage suchen, dann werde ich eine GT 120 MacEdition einsetzen, die sofort ohne Einträge funktioniert hat.