

**Erledigt**

## Hilfe bei der Nvidia GTX 650Ti

**Beitrag von „maxcs“ vom 31. Dezember 2016, 14:33**

Hallo,

ich bin komplett neu auf dem Hackintosh Gebiet. Ich habe auf meinem PC OS X El Capitan installiert und nutze den Clover bootloader. Mein Problem ist nun, dass ich meine Nvidia Geforce GTX 650Ti 2GB Variante nicht zum laufen bekomme. Ich habe noch nichts unternommen, nutze dem Hackintosh gerade über die Intel HD Graphics 2500. Ich hoffe ihr könnt mir weiterhelfen.

Gruß Max und einen guten Rutsch

---

**Beitrag von „ralf.“ vom 31. Dezember 2016, 15:13**

Lade doch mal die config.plist unter Erweiterte Antwort hoch

---

**Beitrag von „maxcs“ vom 31. Dezember 2016, 15:16**

Hier ist meine confi.plist

Gruß Max

---

**Beitrag von „noEE“ vom 31. Dezember 2016, 15:23**

Probiere es mal mit dieser config

[config.plist](#)

Mit dieser Konfiguration läuft meine GTX 650 Ti OOB

---

### **Beitrag von „maxcs“ vom 31. Dezember 2016, 15:44**

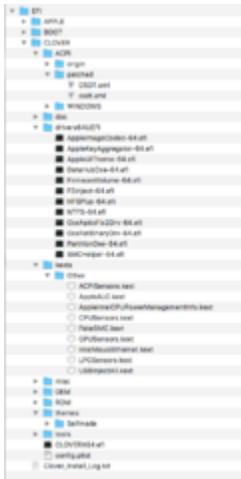
Danke,  
aber leider hilft diese config.plist nicht weiter, denn wie schon vorher bekomme ich kein Signal, nachdem der Ladebalken komplett geladen hat. oder ich Macher etwas gravierendes falsch beim Kopieren der config.plist. Ich kopiere die config.plist auf die EFI Partition in den Clover Ordner. Mache ich da vielleicht etwas falsch?

Gruß Max

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 31. Dezember 2016, 16:03**

So diese config und die DSDt in den clover Ordner, eine SSDt erstellen noch von deiner CPU und schon läuft alles.



---

### Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2016, 16:05

Jupp...

den Hinweis auf das falsche SMBIOS wollte ich auch gerade loswerden...

Der MacMini kann nicht mit Nvidia Karten arbeiten.... 😊

Da muss der iMac13,2 ran...

---

### Beitrag von „maxcs“ vom 31. Dezember 2016, 16:22

Da habe ich mich dann wohl zu früh gefreut, denn jetzt funktioniert meine interne Soundkarte nicht mehr. Diese ist der ALC892 Chipsatz von Realtek. Vielleicht könnt ihr mir hier auch noch einmal unter die Arme greifen.

Gruß Max

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Dezember 2016, 17:46

Meine Mainboards von ASRock wollen nicht so wirklich gerne mit dem AppleALC.kext zusammen arbeiten, vielleicht funktioniert es ja bei dir ... die Hoffnung stirbt bekanntlich nie.



FAQ - AUDIO: [APPLEALC - DER DYNAMISCHE APPLEHDA PATCHER](#)

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 31. Dezember 2016, 18:32**

den AppleALC muss er benutzen habe die DSDT schon so gepatcht das es läuft, die Original AppleHDA mit kext Utility in S\I\E einfügen

Original AppleHDA's

[AppleHDA.10.11.6.El.Capitan.zip](#)

[AppleHDA.10.12.2.Sierra.zip](#)

---

### **Beitrag von „maxcs“ vom 31. Dezember 2016, 18:35**

Leider muss ich euch mitteilen, dass die AppleHDA.kext Datei von [@rubenszy](#) nicht funktioniert. Ich habe die AppleHDA.kext mit dem Kext Utility installiert und bekam keine Fehlermeldung, leider wird mir der Audiochipsatz nicht angezeigt.

Vielleicht kann jemand mir per Teamviewer helfen.

Gruß Max

---

### Beitrag von „maxcs“ vom 31. Dezember 2016, 20:09

Hallo liebes Forum,

ich bin noch relativ neu auf dem Gebiet des Hackintosh. Nach netter Hilfe habe ich meine Nvidia Geforce GTX650Ti schon zum laufen bekommen, nun muss das nur noch für meinen Realtek ALC892 Audio Chipsatz der Fall sein. Als ich versucht habe die Grafikkarte zu fixen, hat mir [@noEE](#) eine config.plist zur Verfügung gestellt mit der der Audio Chipsatz funktioniert hat, jedoch nicht die Grafikkarte. Vielleicht kann mir ein erfahrener Nutzer ein bisschen auf die Sprünge helfen. Ich habe meine jetzige config.plist, DSDT.aml sowie die config.plist von [@noEE](#) einmal hier angefügt.

Gruß Max

---

### Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2016, 20:13

Hi,

Mit den richtigen Einstellungen in der Config.plist und dem [AppleALC.kext](#) sollte das locker funktionieren.

In Clover sollte unter "Acpi" der "FixHDA" aktiviert und unter "Devices" -> "Audio Inject" der Wert "1" eingetragen sein.

Dann noch neu starten... 😊

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Dezember 2016, 20:15

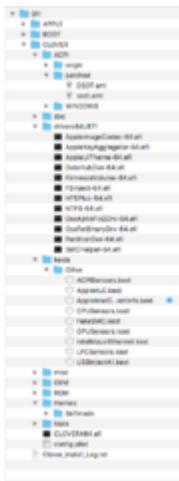
- Thread hier eingesetzt -

Da es ja immer noch um das Sound Problem geht ... 😊

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 31. Dezember 2016, 20:21

Jetzt musst du nur noch die AppleALC 1.0.18 laden [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#) und diese in den Clover Ordner unter



---

## Beitrag von „maxcs“ vom 31. Dezember 2016, 20:34

Ich kann leider keinen Erfolg vorweisen. Ich fasse mal kurz zusammen, was ich bis jetzt gemacht habe.

- AppleALC.kext mit dem Kext Utility installiert
- Im Clover Configurator Fix HDA aktiviert und bei Devices den Audiowert auf 1 gesetzt
- Die AppleALC.kext in /EFI/EFI/Clover/kexts/other kopiert

Alle diese Schritte sind ohne Erfolg gekrönt.

Gruß Max

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2016, 20:37**

Die AppleALC muss nicht per Disk Utility installiert werden.  
Die Ablage in der EFI-Partition hätte gereicht.

Hast du sonst noch Kexte getestet?  
Die müssten nämlich noch deinstalliert/gelöscht werden.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Dezember 2016, 20:37**

Ich behaupte immer noch das ASRock Boards dagegen immun sind ... 😄

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2016, 20:42**

Gib mal bitte den folgenden Befehl im Terminal ein



Na dann... Viel Erfolg...

achtet auf die Kexte, welche im Systembericht unter Erweiterungen unter der Spalte "Erhalten von" nicht die Begriffe "Verifizierte Entwickler" oder "Apple" beinhalten... 😊

---

### **Beitrag von „maxcs“ vom 31. Dezember 2016, 21:45**

Werde ich machen

Gruß Max

EDIT:

Das Thema kann als gelöst markiert werden, denn bei mir funktioniert jetzt Ton und Bild.



an alle die zur Lösung des Problems bei getragen haben.

Gruß Max

---

### **Beitrag von „griven“ vom 2. Januar 2017, 23:39**

Dann bekommt der Faden den grünen Haken 😊  
Viel Spaß mit dem nun laufenden System.

---

### **Beitrag von „maxcs“ vom 2. Januar 2017, 23:41**

Vielen Dank an alle die mir geholfen haben.

