

Erledigt

Probleme mit dem Audio Codec

Beitrag von „toninerx“ vom 31. Dezember 2016, 20:05

Guten Abend,

ich habe den Realtek ALC662 Audio Codec und bin gerade dabei mir meinen Hackintosh mit Sierra 10.12.2 einzurichten. Ich finde leider keine passenden Treiber und kann deshalb leider keine Audiogeräte auswählen.

Liebe Grüße und einen guten Rutsch

Toni 😊

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2016, 20:10

Hi,

dein Board hat laut Asrock Specs den ALC662.

Mit den richtigen Einstellungen in der Config.plist und dem [AppleALC.kext](#) sollte das locker funktionieren.

In Clover sollte unter "Acpi" der "FixHDA" aktiviert und unter "Devices" -> "Audio Inject" einer der folgenden Werte eingetragen sein:

5, 7 oder 11... das musst du der Reihe nach probieren, sprich dort eintragen und neu starten...

Beitrag von „toninerx“ vom 31. Dezember 2016, 20:36

Mhh. Leider hat es nach vielen Versuchen nicht funktioniert...

Gibt es noch andere Möglichkeiten den Ton zum Laufen zu bekommen? 😊

Grüße

Toni

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2016, 20:40

Gib mal bitte den folgenden Befehl im Terminal ein

Code

1. `kextstat > ~/Desktop/kextstat.txt`

und hänge hier die Datei als Anhang (Erweiterte Antwort -> [Dateianhänge](#)) dazu.

Dann bitte noch ein Screenshot vom Systembericht, mit Fokus auf "Intel High Definition Audio". Das sollte dann ungefähr so aussehen:



Beitrag von „toninerx“ vom 31. Dezember 2016, 20:47

Im Anhang 😊

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2016, 20:55

Der Fehler liegt schon mal in der doppelten Anzeige von "Intel High Definition Audio"...

Das heisst dass noch irgendwo ein Kext schlummert.

Dann hätte ich gerne noch einen Screenshot vom Inhalt des Ordners /EFI/CLOVER/kexts/Other oder /10.12, wo auch immer du in der EFI die Kexte abgelegt hast.

Als nächstes solltest du im Systembericht, im Bereich Software, den Punkt "Erweiterungen" anklicken und warten bis die Liste gefüllt wird.

Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.

Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben... Bitte erstelle davon ebenfalls einen Screenshot und poste ihn hier.

Beitrag von „toninerx“ vom 31. Dezember 2016, 21:00

In den Ordner EFI/kexts/.. ist jeweils kein Inhalt vorhanden. Im Anhang ist der Screenshot der Erweiterungen.

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2016, 21:11

Okay...

viel passiert, so wie es aussieht... 😊

Der AppleHDA.kext ist nicht mehr im Original vorhanden.

Die Version für Sierra 10.12.2 habe ich hier als Anhang beigefügt.

Folgende Kexte müssen gelöscht werden:

- AppleALC (1.0.8)
- AppleALC-OZM (1.0.18)
- HDAEnabler (1.0.0d1)

Folgende Kexte solltest du nach /EFI/CLOVER/kexts/Other kopieren und dann unter /System/Library/Extensions oder /Library/Extensions löschen.

- FakeSMC
- RealtekRTL8111

Der Kext "PinConfigs" kommt vom AppleALC (1.0.8) und wird mit dessen Löschung auch entfernt.

Wenn alle Schritte erfolgt sind, solltest du dringend einmal das Programm [Kext Utility](#) durchlaufen lassen, sodass die Rechte der Kext-Dateien, als auch der Kext-Cache wieder sauber erstellt werden.

Danach packst du den AppleALC (1.0.18 und nicht die "-OZM"-Version) ebenfalls in den Ordner /EFI/CLOVER/kexts/Other.

Warum machen wir das so?

Das System soll so gut wie möglich "sauber" sein.

Die Kexte, die du für den Hackintosh brauchst, können zum größten Teil aus dem obengenannten EFI-Verzeichnis gestartet werden.

Die Ablage dort hält das System "sauber"... 😊

Beitrag von „toninerx“ vom 31. Dezember 2016, 23:27

Oke, nochmal für mich:

Ich habe jetzt die "FakeSMC.kext" und die "RealtekRTL8111.kext" Datei von /Library/Extensions nach /EFI/Clover/kexts/Other verschoben und im Extensions Verzeichnis gelöscht.

Im Anhang finde ich leider keine Datei. Was soll ich mit folgenden Dateien machen? AppleALC (1.0.8), AppleALC-OZM (1.0.18), HDAEnabler (1.0.0d1).

Zudem finde ich das Verzeichnis /System/Library/... nicht.

LG

Toni

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2016, 23:42

[Zitat von al6042](#)

Folgende Kexte müssen gelöscht werden:

- AppleALC (1.0.8)
- AppleALC-OZM (1.0.18)
- HDAEnabler (1.0.0d1)

Hatte ich doch geschrieben... 😊

Beitrag von „toninerx“ vom 31. Dezember 2016, 23:52

Gut, das habe ich jetzt erledigt.

Jetzt kann auch prinzipiell auch Ton über meine Grafikkarte an meinen Bildschirm ausgeben, jedoch funktionieren die 3,5 mm Klinken immer noch nicht.

Im Anhang hab ich nochmal zwei neue Screenshots.

LG

Beitrag von „al6042“ vom 1. Januar 2017, 00:26

Das habe ich bei einem anderen User eines Asrock Boards eben so...

Welche ID hattest du denn eben getestet?

Für den ALC662 gehen 5, 7 oder 11.

Einfach den "Audio Inject" in deiner Config.plist entsprechend ändern und neu starten...

Beitrag von „toninerx“ vom 1. Januar 2017, 01:02

Ich habe eben alle 3, also 5, 7 und 11 ausprobiert, jedoch keinen Erfolg verzeichnet.

Ist dieses Problem öfter bekannt oder bin ich der Einzige, der dieses Problem hat?



Frohes neues Jahr wünsche ich

Beitrag von „al6042“ vom 1. Januar 2017, 01:04

Nun, wenn man [@derHackfan](#) glauben darf, ist das bei Asrock Standard... 😊
Hast du mal geschaut, ob im BIOS Audio aktiviert ist?

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. Januar 2017, 01:09

Nach meinen Hackintosh Studien ist ASRock nur für diesen VoodooHDA.müll empfänglich. 😞
Ich hatte/habe insgesamt vier ASRock Systeme B75M/Z77/H81M/Z87 und keines mag den AppleALC.kext. das heisst ich warte noch auf den Tag wo jemand kommt und den Sound heraus ASRockt.

Beitrag von „toninerx“ vom 1. Januar 2017, 01:11

[@derHackfan](#) also soweit keine Lösung in Sicht? Im BIOS ist eigentlich alles passend eingestellt und sollte funktionieren.

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. Januar 2017, 01:15

Ich will ja nicht sagen dass es nicht geht, aber gleichzeitig habe ich auch noch keinen Erfolg vermelden können.

Und ja, Audio ist im UEFI/BIOS auf Enabled, das wäre ja ein Folgefehler und unter meinem Niveau zwischen Gigabyte und ASRock. 😄

Beitrag von „al6042“ vom 1. Januar 2017, 01:29

Ich weiss schon warum ich die einfachen Boards bevorzuge... 😊

Beitrag von „maxcs“ vom 1. Januar 2017, 10:50

Ich muss mich jetzt auch mal zu Wort melden. Als ich das Problem mit meiner GTX650Ti hatte, habe ich eine config.plist bekommen und mit der von [@noEE](#) ging auch der Sound(ALC892), dass kann Toni auch bestätigen, denn ich war mit ihm im Voicechat.

Ich weiß nicht woran es immer hapert, scheinbar mag uns irgendetwas nicht vom System aus.

Gruß Max

Beitrag von „al6042“ vom 1. Januar 2017, 12:08

Hast du zufällig diese alte config.plist noch?
Eventuell in dem Post/Thread in dem das bearbeitet wurde?

EDIT: Sehe gerade, dass das Thema im eigenen Thread behandelt wird... Werde mich dort mit dran hängen...

Beitrag von „maxcs“ vom 1. Januar 2017, 12:24

Im GTX650Ti Thema befindet sich die config.plist von [@noEE](#), mit der ich zwischenzeitlich den Ton am laufen hatte, aber die Grafikkarte nicht mehr mitgespielt hatte, vielleicht kannst du ja ein Mittelweg zwischen den beiden config.plists finden.

Gruß Max

Beitrag von „noEE“ vom 1. Januar 2017, 14:23

Ich habe mal die Kernel and Kext Patches deiner original config.plist in die von [@rubenszy](#) eingefügt und unter Device Audio ID 1 gesetzt.

Spoiler anzeigen

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Januar 2017, 14:27

die HDA kexttoPatche bringen doch nur was wenn du die HDA patcht da diese aber vanilla ist bringen die kexttopatche nicht viel deshalb die verwendung mit appleALC kext.

Beitrag von „noEE“ vom 1. Januar 2017, 14:29

Ja das ist klar. Aber er schrieb doch, dass er zuvor Audio hatte. Wenn er also den Weg des Patchen der AppleHDA noch einmal gehen möchte, kann er die config.plist nutzen. Damit sollte er dann wenigstens Ton haben.

Ich selber würde auch lieber die AppleALC Methode mit DSDT.aml favorisieren. Aber anscheinend hat er hier Probleme damit.

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Januar 2017, 14:30

er will ja lieber Sierra haben 10.11 war ja nur ein test

Beitrag von „maxcs“ vom 1. Januar 2017, 16:11

Ich halte mich jetzt raus, denn bei mir funktioniert jetzt alles wie es soll. Ton und auch die

Grafikkarte.



an alle die zur Lösung meines Problems beigetragen haben.

Gruß Max