

Kein ton mehr nach Wiederherstellung mit Time Machine

Beitrag von „Schranzie“ vom 13. April 2012, 18:21

Hallo Gemeinde,

Nachdem mir gestern meine Festplatte kaputt gegangen ist, habe ich Lion nochmal neu aufgesetzt. Nach der Installation habe ich die Daten mittels Time Machine wieder hergestellt was auch wirklich richtig gut funktioniert hatte.

Einzig der Ton will einfach nichtmehr.

Ich habe zunächst die AppleHDA.kext aus S/L/E gelöscht, dann Kext Utility laufen lassen, reboot, den Kext für den Audio Controller ebenfalls mit Kext Utility installiert und anschliessend mittel Multi Beast noch den VoodooHDA installiert.

Beim hochfahren hört man auch man auch immer das typische knacken, wenn der Audio Text geladen wird, leider kommt bis auf ein rauschen nichts heraus 😞

Hat noch jemand eine Idee woran es liegen kann?

P.S. richtig angeschlossen ist alles!

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 13. April 2012, 18:23

was heisst, den Kext für den Audio Controller?

eine AppleHDA und dazu noch eine VoodooHDA?

Beitrag von „Schranzie“ vom 13. April 2012, 18:31

nope, AppleHDA.kext gelöscht, dann Kext Utility drüber laufen lassen und neu gestartet.

Kext für Audio Controller = Darwinx86-ADI1988b-Injector.kext

Den hab ich ebenfalls mit Kext Utility installiert, sowie ich es zuvor auch gemacht habe.

Joa, nur Ton kommt keiner raus,...

Beitrag von „Schranzie“ vom 13. April 2012, 18:48

Hab mal mit -v -x gebootet, dabei kam das hier heraus

Warum findet der das Teil denn nicht O.o??

Edit, kann das jemand mit dem oberen Beitrag zusammenführen, ich kann ihn leider nicht löschen :-/

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 13. April 2012, 19:05

Ich schätze, dass der Enabler eben nur ein Enabler ist...

er braucht also eine AppleHDA. also mit Multibeast das AppleHDA rollback machen und dann sollte es klappen.

[Rechte reparieren](#) nicht vergessen und die VoodooHDA muss natürlich wieder runter

Beitrag von „Schranzie“ vom 13. April 2012, 19:30

Aber der ADI1988b-Injector müsste doch eigentlich mehr als nur ein Enabler sein, oder?
Zumal Apple HDA funktioniert doch nur mit den Realtek, oder?

Egal, ich probier es einfach mal aus 😊

Edit: Nein, das geht leider nicht.

Zuvor habe ich es ja auch so gemacht, steht sogar in meiner Wiki Anleitung :-/