

Realtek ALC 892: Trotz Installation kein Ausgabe/Eingabegerät?

Beitrag von „Burny92“ vom 14. April 2012, 00:05

Hallo Leute.

Ich habe das System, wie es unten in meiner Beschreibung steht, fertig. Zumindest weitestgehend. Sound scheint hier nicht zu funktionieren, Apple zeigt mir im Systembericht bei Audio folgendes im oberen Feld:"Intel High Definition Audio",

im unteren steht:"Intel High Definition Audio:

Audio-ID: 892":

Habe per Multibeast 4.3.1 HDA Realtek 8XX, Apple HDA Rollback und ALC 892 angewählt und installiert, doch er findet trotzdem keine AUsgabe/EIngabegeräte... 😞

Woran könnte dies hier liegen? Ich bin doch etwas verwundert, das es sonst überall mit diesem Audio Chip zu laufen scheint...

Mit freundlichen Grüßen

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 14. April 2012, 00:51

Mal die Variante aus unserem Wiki getestet?

<http://hackintosh-forum.de/wiki/index.php/AppleHDA>

Gesendet via Tapataalk

Beitrag von „Burny92“ vom 14. April 2012, 15:54

Gesagt ,getan... Nichts gebracht 😞
Nun frage ich mich ehrlich ,wie das sein kan... überall anders geht der doch!?

Beitrag von „RicoJoo“ vom 14. April 2012, 15:57

Ich bin mir jetzt nicht ganz sicher wie du das gemacht hast. Ob du alle Kexte über Multibeast gleichzeitig installiert hast.

Falls du eine DSDT benutzt wähle einfach nur "AppleHDA Rollback", hast du keine DSDT wählst du zusätzlich noch den dazu passenden HDA Enabler. Aber nicht alles gleichzeitig.

Beitrag von „Burny92“ vom 14. April 2012, 16:11

Also ich hatte Realtek HDA 8XX, AppleHDA Rollback und(für non DSDTler)noch die ALC 892 gleichzeitig per Multibeast installiert. Ich weiß zumindest, das andere ebenfalls diese 3 Kexte mit diesem Chipsatz installiert haben und es läuft, das wundert mich eben.. Habe bisher zumindest nirgends den Hinweis erhalten, das man dies irgendwie nacheinander installieren soll.

Nun gut, vllt kennst du RicoJoo, nun eine Lösung? Oder einen Lösungsansatz?
Mit freundlichen Grüßen

Beitrag von „RicoJoo“ vom 14. April 2012, 18:08

Also alles gleichzeitig Installieren ist ja widersprüchlich. Du installierst erst eine kext und setzt sie dann zurück.

Wie gesagt: Installiere mal nur AppleHDA Rollback und dann startest du neu. Geht es nicht installierst du HDAEnabler passend zu deinem Chip.

Beitrag von „Burny92“ vom 14. April 2012, 22:48

Nein nein... Realtek HDA 8XX ist ja nur ne zusätzliche Kext, genauwie ALC892, Apple HD Rollback setzt nur die AppleHDA zurück, auf die von OS X 10.6.2, aufgrund der Kompatibilität... passt also insofern. Das mit nur AppleHDA Rollback habe ich getestet, keine Wirkung. Ich werds mal weiterhin testen...

Wo wir eh gerade beim Sound sind... Gibt es eine Soundkarte, die mit Mac OS kompatibel ist? Meine Asus Xonar DX ist es ja leider nicht 😞

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. April 2012, 00:12

Die soundblaster live.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „Burny92“ vom 15. April 2012, 00:24

Danke sehr schonmal.

Die von Hoontech? Mit extra Kexte oder OOB?

Ich gucke mal, ob man die noch wo bekommt... 😊

Hast du, Dr. Ukeman, noch eine Lösung oder einen Lösungsansatz für den ALC892? 😞

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. April 2012, 00:36

Mit den kx audio treibern damit laufen alle sounkarten mit emu 10k chip also die soundblaster live (10k1) und audigy(10k2). Achtung nicht die se Versionen die haben andre chipsätze.

Zum 892 kann ich mangels gleicher hardware wenig sagen.

Jedoch stellte sich mein 889 auf meinem board auch zickig an. Letztendlich half es wirklich nochmal alle audio treiber runter zu kicken. Die rechte zu reparieren und nochmal rollback und enabler zu installieren.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „Burny92“ vom 15. April 2012, 00:45

Danke sehr, das hilft mir 😊 ich probiers nochmal zur Not..
Jedoch würde ich trotzdem gerne wissen, welche Soundblaster Live du genau meinst, gibt 2, mit externen sogar noch mehr. Ich würde gerne eine interne verwenden mit minimum 5.1 😊

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. April 2012, 01:20

Zitat

Q. Which soundcards can I use with the kX driver?

A. Currently, kX-compatible soundcards include all EMU10k1 and EMU10k2-based PC soundcards manufactured by Creative Technology Ltd. and/or E-mu Systems Inc., including:

The E-mu Audio Production Studio (APS) card

The motherboard models of 10k1 cards (M002, M003 and others)

PCI256 (CT4890, CT4891 and CT4893) and PCI512 (CT4820 and SB0150) including OEM model (CT4790)

The original Live! (CT4620) and Live! Value cards (CT4670)

The Live! X-Gamer, Live! MP3+, Live! Player 1024, Live! Platinum cards (CT4760) and value cards (CT4780)

The Live! X-Gamer 5.1, Live! MP3+ 5.1, Live! Player 5.1, Live! Platinum 5.1, Live! Digital Entertainment 5.1 cards (SB0060, SB0100, SB0102, SB0220, SB0222, SB0103 and SB0105) and Value 5.1 (SB0101)

The generic and custom OEM Live cards (CT4830, CT4831, CT4832, CT4850, CT4870, CT4871 and CT4872)

The Audigy series, including the Audigy MP3+, X-Gamer, Platinum and OEM cards (CT0070, CT0072, SB0090 and SB0092).

The Audigy 2 series, including Gamer, Platinum, Platinum eX and OEM cards (SB0242, SB0244, SB0320, SB0240, SB0240P, SB0280).

The Audigy 2 ZS series, including Audigy 2 ZS Gamer, Platinum and OEM cards (SB0350).

The Audigy 2 ZS Platinum Pro is not fully supported yet. There are issues with the line in ADC.

24/96 support for the Audigy 2 and Audigy 2 ZS cards is under development.

Audigy 2 Value (SB0400), Audigy 2 ZS Notebook (SB0350) and Audigy 4 Pro (SB0380) cards are partially supported.

The Dell OEM SB Live! (SB020x) is not yet supported since it uses a custom version of the EMU10k1, whose details are unknown. Experimental support may be provided when more information about it becomes available.

Soundblaster Live! 5.1 cards (SB022x) are supported.

Soundblaster Live! 24 Bit and Audigy LS are incompatible with kX, since they do not use the 10kX chips.

Audigy2 ZS Notebook is supported, although some limitations apply.

E-mu E-DSP based PCI devices are supported (0404, 1212, 1820, ...).

Extigy is NOT supported and will not be supported.

X-Fi is NOT supported and will not be supported.

Alles anzeigen

Beitrag von „Burny92“ vom 15. April 2012, 01:58

Zitat

Soundblaster Live! 5.1 cards (SB022x) are supported.
The Audigy 2 ZS series, including Audigy 2 ZS Gamer, Platinum and OEM cards (SB0350).

Sehr vielen Dank 😊

Davon habe ich jeweils eine auf eBay gefunden, eine Creative Soundblaster Live 5.1 Modell SB0220 und eine Creative Audigy 2 ZS 7.1 Modell SB0350.

Sollte ja also gehen 😊 Ich gucke mir die mal an und hoffe die taugt auch 😄

Kann da jemand was zur Qualität sagen? Oder viel wichtiger: Was geht, und was nicht? :O Irgendwelche/große Einschränkungen?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. April 2012, 01:59

Frag am besten mal den al der hat sich da mal genau mit beschäftigt. Bei meiner gehen 5.1 Ausgänge aber keine Eingänge. Ist aber ne Audigy

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „RicoJoo“ vom 15. April 2012, 05:04

Zur allerletzten Not, lade dir doch einmal VoodooHDA herunter. Am besten die neuste .pkg - 2.7.3 (?)

Wobei ich jedoch finde, dass VoodooHDA eher weniger zu empfehlen ist.

Beitrag von „Frankylan“ vom 15. April 2012, 06:13

[Zitat von Burny92](#)

"Gibt es eine Soundkarte, die mit Mac OS kompatibel ist? Meine Asus Xonar DX ist es ja leider nicht

wie wäre es mit

"M-Audio Delta Audiophile 192"

für WINOWS und MAC OS X und Linux
ASIO, WDM, GSIF 2 und Core Audio Treiber Support
64-bit Treiber Unterstützung
S/PDIF Ein- und Ausgang koaxial
AC3 und DTS pass trough - für Surround-Wiedergabe an Digitalreceiver

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. April 2012, 11:18

@ rico. So schlecht ist ser voodoo aber auch nicht. Denn er holt oft trotz verkorkster dsdt und schlecht unterstütztem Chipsatz trotzdem was aus den Boxen raus und ist somit oft die Rettung wenn sonst nichts hilft.

Jedoch bekommt man meistens nur Stereo Output zum Laufen und im besten Fall das Mikrofon.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „Burny92“ vom 15. April 2012, 11:46

Also den neusten VoodooHDA hatte ich schon probiert, endete mit einem Kernel Panic, ebenso mit der 2.72 😞
Würde sowieso ungern auf eine Soundkarte verzichten, daher gucke ja nun nach einer guten,

die sich Trotzdem auch in einem Hackintosh verwenden lässt.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. April 2012, 13:32

Hast du die voodoo hda mit hilfe fes tutorials im wiki angepasst. Denn das ist eben dafür gedacht die kernel paniken zu vermeiden.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „Burny92“ vom 15. April 2012, 14:29

Nein, das habe ich nicht, habe diese per MultiBeast installiert und es gab kurz danach einen Kernel Panic, müsste ich dann wohl einmal so runterlesen und editieren. Trotzdem probiere ich es erst nochmal mit den Realtek Kexte, und dann ersteiger ich mir ne Soundkarte 😊 denke es wird die Audigy 2 ZS 😊

Beitrag von „Burny92“ vom 25. April 2012, 13:53

Erstmal sorry für den Doppelpost... Aber ich denke, sonst sieht man nicht, das hier etwas neues steht 😊

Kaum war die Xonar DX raus, ging mein Onboard Soundchip, wer hätte es gedacht... <.< Ohne etwas zu machen, womöglich weil ich vorher den schon installiert hatte 😄

Nun habe ich eine Audigy 2 ZS unter Lion installiert, geht auch soweit, also ich bekomme Sound und hört sich auch recht nett an 😊

Nur eines stört mich. Gibt es hier keine Einstellungsmöglichkeiten? Habe noch nichts finden können... 😞

Danke schonmal.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 25. April 2012, 14:08

Schön, dass das mit dem Internen jetzt doch noch geklappt hat.

Bei den KX treibern werden normalerweise Utilities mit installiert.

Diese brauchen aber noch Rechte sonst hüpfen nur die Icons im Dock.

Der Al6042 hat das mal bei sich durchgeXt evtl. kann er dir das genauer erklären.

Beitrag von „nOsChE“ vom 25. April 2012, 14:12

versuch mal diesen kext (gibts in tonys forum) --**Updated ALC892 edited Lion AppleHDA.kext-- damit klingt bei mir alles viel schöner.. und einstellen lässt sich im audio-midi setup in den Dienstprogrammen..**


Gruß

Beitrag von „Burny92“ vom 25. April 2012, 14:17

Danke nOsChE, werde ich auf jeden Fall mal testen, sollte ich den Onboard Soundchip verwenden 😊 Nutze momentan die Audigy 2ZS Soundkarte 😊

[Dr. Ukeman](#), bei mir habe ich nicht einmal irgendwo etwas in Richtung Einstellungen gesehen, daher wundere ich mich etwas..

Ich werde es wohl gleich nochmal neu installieren. Zudem werde ich mal googeln was das mit den Rechten aufsich hat und werde eventuell auch mal dann den AI6042 um Hilfe beten.

Bis hierhin auf jeden Fall schon mal vielen Dank an alle, die mir hier helfen konnten und wollten 

Beitrag von „Humpti“ vom 25. April 2012, 15:27

Hi!

Versuch mal die VoodooHDA 2.5 oder 2.6.

Habe selbst die Erfahrung gemacht, dass spätere Releases oft nicht so gut funktionieren als frühere. Die 2.7.x hatte ich bei all meinen Hackis versucht und bei keinem hat sie richtig funktioniert. Habe meist die 2.5 verwendet und bin dann auf die 2.6 gewechselt. Diese funktionieren perfekt. Die Beste Lösung ist allerdings immer die DSDT.

Ist zwar ne menge Arbeit bis sie richtig funktioniert, aber man kanns schaffen. Hier im Forum wird Dir bei der Einrichtung Deiner DSDT sicher tatkräftig unter die Arme gegriffen wenn Du es nicht selbst hinbekommst.

Grüße,

Humpti

Beitrag von „John Doe“ vom 13. Februar 2013, 21:15

ich hab ne DSDT und hab auch nen knacken wenn ich ne weile kein sound wiedergeben hab

und nen brummen wenn ich das trackpad benutze