

Erledigt

Final Cut bringt Sierra 10.12.2 sofort zum absturz (intel pro iris 580)

Beitrag von „littlebigman“ vom 5. Januar 2017, 18:48

Hi!

hab meinen Intel NUC6i7KYK mit clover erfolgreich zum hackintosh verwandelt, und er läuft auch sehr stabil (clover 2.3) mit der Intel Iris pro 580 Grafikkarte (ist ja fix verbaut)

soweit läuft das system sehr rund, jedoch Final Cut Pro X (neueste Version heute vom Appstore gezogen) bringt das ganze sofort zum absturz....

hat da jemand erfahrungswerte?

1000 dank

Beitrag von „a1k0n“ vom 5. Januar 2017, 19:14

Abhilfe weiss ich leider auch keine kann dir aber sagen das es bei mir einwandfrei funktioniert. 10.2.2 und HD4000.

Vllt schränkt es das Problem etwas ein 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. Januar 2017, 19:15

Wie lautet denn die Fehlermeldung?

Beitrag von „al6042“ vom 5. Januar 2017, 19:20

[@littlebigman](#)

Ich lese nun dein Problem mit FCPX zum wieoften mal?

Du musst das Problem nicht über das ganze Forum verbreiten, sonst werden alle Kollegen, die darauf reagieren und du selbst irgendwann die Übersicht zu den gegebenen Antworten verlieren.

Bitte bleib bei einem Thread für dein Problem.

Welche Version von FCPX nutzt du?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. Januar 2017, 19:25

Ich schätze auf 10.3 wenn es die neueste ist 😊

Beitrag von „griven“ vom 5. Januar 2017, 19:47

Interessanter an der Stelle wäre auch zu wissen welche Systemdefinition er benutzt...

Ich kann hier (iMAC15.1) FinalCut (10.3.1) nur benutzen wenn ich die IGPU nicht aktiviert habe sobald die IGPU aktiv ist stürzt FinalCut direkt beim Starten ab. Ich habe so langsam den Eindruck das FCPX bei Systemen die eigentlich keine IGPU haben sollte (der iMAC15,1 ist so ein Vertreter) abschmiert wenn plötzlich doch eine da ist.

Beitrag von „al6042“ vom 5. Januar 2017, 19:47

Wenn das der Fall ist, könnte das auch schon die Ursache sein, immerhin gibt es damit doch schon einige Schwierigkeiten.

Beitrag von „griven“ vom 5. Januar 2017, 19:50

Ich muss das gleich einfach mal mit einer anderen Systemdefinition testen 😄

Beitrag von „littlebigman“ vom 5. Januar 2017, 20:23

sorry, falls ich das forum zufülle:)... .dachte dass es für spätere nur-user einfach interessant wäre von Problem und fortschritten zu lesen.... 😊

hab den Nun auf iMac 17,1 laufen.. .version kann ich nicht nachschauen, weil der pc sofort abschmiert... Fehler,eldung kommt da keine mehr (Black screen)

wo schalt ich den Igpu ab? hab nur ein beschränktes bios, weil der nun quasi ein laptop ist (?)

Beitrag von „al6042“ vom 5. Januar 2017, 20:26

Wieso willst du die IGPU abschalten?

Wie soll denn dann da noch ein Bild am Display rauskommen?

Hast du deine vorherige Config.plist mit der SMBIOS Änderung überschrieben?

Beitrag von „littlebigman“ vom 5. Januar 2017, 20:50

NA weil griven geschrieben hat

Zitat

ich kann hier (iMAC15.1) FinalCut (10.3.1) nur benutzen wenn ich die IGPU nicht aktiviert habe sobald die IGPU aktiv ist stürzt FinalCut direkt beim Starten ab

bin computertechnisch wenig bewandert... kenn mich halt in den programmen logic und final cut gut aus....

Beitrag von „griven“ vom 5. Januar 2017, 21:38

Naja ich habe ja auch eine AMD Karte und die IGPU im System was bei Dir natürlich nicht der Fall ist weil der NUC nun mal nur die IGPU besitzt 😊

Beitrag von „al6042“ vom 5. Januar 2017, 21:40

BTW:

Habe es eben mit FCPX 10.3.1 auf meiner Skylake-Box getestet.

Da läuft auch nur die HD530 und es geht einwandfrei...

Box läuft als iMac17,1.

Beitrag von „griven“ vom 5. Januar 2017, 22:04

Also ich kann inzwischen mit Sicherheit sagen es liegt nicht an der Systemdefinition denn egal

ob ich iMAC15.1, iMAC14.2 oder MacPro5.1 benutzte FCPX stürzt ab sobald die IGPU aktiviert ist. Im Crash Report steht dann folgendes zu lesen:

Code

1. Application Specific Information:
2. [FFHGRendererInfo initWithLocation:] CGLSetVirtualScreen failed - didn't expect to get here. Investigate why this code ran: [FFHGRendererInfo initWithLocation:] CGLSetVirtualScreen failed: loc=1, ctxt=0x7fe23f49a400, err=10008
3. -[FFRenderInfo initWithLocation:], /Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/Flexo/Flexo-29646.4.1/framework/image/FFHGRendererManager.mm:341
4. abort() called

Weiterhin kann ich mit Sicherheit sagen das das Problem mit älteren Versionen von FinalCut nicht auftritt die öffnen sich in der Konfiguration nämlich ohne Probleme *duh...*

Beitrag von „littlebigman“ vom 6. Januar 2017, 09:46

Danke für eure Antworten... klingt alles sehr spannend.... glaub auch, dass ich FCPX noch zum laufen bring.... nochmals der fehler-ablauf: ich öffne FCPX, dann lädt es ein paar sekunden, ev. kann ich sogar noch in ein fenster klicken, dann blackscreen... innerhalb von 5-10 sekunden

[@al6042](#)

Zitat

Habe es eben mit FCPX 10.3.1 auf meiner Skylake-Box getestet.
Da läuft auch nur die HD530 und es geht einwandfrei...
Box läuft als iMac17,1.

hast du ev. ein paar infos zu deinen clover-einstellungen für mich? (welche ig-platform-id, Inject Intel ja/nein, extra kexts? oder sonstige tricks) ... wär/bin dir sehr dankbar!!

@ all: bei mir funktioniert usb 3.0 noch nicht wirklich- glaubt ihr kann das mit fcpX derart in konflikt geraten, dass fcpX dann abstürzt (genrell wird der PC etwas unstabil, wenn ich externe

usb 3.0 festplatten anhänge...

danke euch allen

Beitrag von „Marcel2303“ vom 6. Januar 2017, 11:34

[@littlebigman](#) ich weiß nicht ob du diesen Thread eventuell schon gesehen hast bezüglich deines USB3.0 Problems , aber ich finde einfacher erklärt geht es nicht 😊 Kuckkuck hat sich da richtige mühe gegeben 😄 Probs an ihn! 😄

[Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)

Beitrag von „littlebigman“ vom 8. Januar 2017, 12:43

[@Marcel2303](#): danke, ja hab ich schon gelesen... leider hab ich bei meinem nuc nur ein sehr beschränktes bios, und diese einstelloptionen nicht... weswegen ich mich bis jetzt nicht drübergetraut hab....

kleines update: ic hab jetzt mal Davinci Resolve installiert: das programm stürzt nicht sofort ab (erkennt die Grafikkarte und sagt, dass alles ok ist), aber sobald ich ein Video reinladen möchte, friert der PC ein.... wahrscheinlich wird FCPX gleich zu beginn dasselbe machen (versucht ein projekt zu laden) , mit demselbern ergebnis?

Also das ganze ein Festplattenproblem?? Danke für eure hilfe, bin für jeden tipp dankbar...