

Erledigt

## GA-Z97M D3H Sound (Sierra und Ozmosis)

**Beitrag von „harbeckster“ vom 9. Januar 2017, 23:52**

Hey Leute,

nachdem ich mein Mainboard gewechselt habe, versuche ich jetzt, den Ton zum Laufen zu bringen.

Es gab [hier](#) schonmal einen Thread dazu, die Kexte funktionieren bei meinem System allerdings nicht.

Ich bin dann auf diesen AppleALC gestoßen, der unterstützt ja anscheinend auch den ALC892, da steige ich allerdings nicht ganz durch.

Wäre der AppleALC der richtige Weg, oder gibt es eine einfachere Alternative?

Ich hatte eine DSDT für mein Board gefunden, ich weiß leider nicht mehr wo. Wenn ich die mit MaciASL bearbeiten will, kann ich sie am Ende nicht kompilieren. Selbst wenn ich keine Veränderungen vornehme, bekomme ich jede Menge Fehler.

---

**Beitrag von „al6042“ vom 10. Januar 2017, 00:16**

Aus meinem Fundus an DSDTs kann ich dir beiliegende anbieten... 😊

Damit sollte auch die aktuellste Version des [AppleALC-OZM.kext](#) aus der versteckten EFI, im Ordner /EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common, heraus funktionieren.

Zum editieren, was eigentlich nicht nötig sein sollte, empfehle ich folgende MaciASL-Version:

[MaciASL](#)

---

**Beitrag von „harbeckster“ vom 10. Januar 2017, 00:55**

Oh vielen Dank, das war ja einfach 😊

Hat auf Anhieb geklappt.

## Beitrag von „al6042“ vom 10. Januar 2017, 01:00

Sauber...

Du hast auch schon den obligatorischen grünen Haken an die Sache gemacht... 😊

---

## Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 16. März 2018, 21:14

^^gleiches Problem, nur bei High Sierra. Hat nicht auf Anhieb geklappt bzw. klappt immer noch nicht. Oben erwähnte DSDT ist in EFI/Oz/Acpi/Load und AppleALC-OZM sowie Lilu in EFI/Oz/Darwin/Extensions/common. Sonst gibt es keine Audiokekse im System.

Bin mit meinem Latein am Ende. Bitte um Hilfe.

Danke, Beautiful Loser

---

## Beitrag von „al6042“ vom 16. März 2018, 21:23

Hatte damals noch den alten IMEI-Patch drinnen.  
Versuche es bitte mal mit beiliegender Version...

---

## Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 16. März 2018, 21:28

Danke für die schnelle Antwort!  
Leider geht immer noch nichts 😞

Außer DP-Audio, dass geht seit jeher OOB.

---

**Beitrag von „al6042“ vom 16. März 2018, 21:31**

Audio ist aber im BIOS aktiv, oder?

---

**Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 16. März 2018, 21:32**

Ja natürlich, unter Windows macht es keinerlei Anstalten.  
Es wird sogar bei Systembericht angezeigt.

---

**Beitrag von „al6042“ vom 16. März 2018, 21:36**

Aber der Kext nicht geladen...

Check am besten im Systembericht, im Bereich Software, den Stand der Kexte, indem du den Punkt "Erweiterungen" anklickst und wartest bis die Liste gefüllt wird.  
Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.  
Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben, die mit "Unbekannt" oder "Nicht Signiert" gekennzeichnet sind...

Bitte erstelle davon einen Screenshot und poste ihn hier.

---

**Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 16. März 2018, 21:45**

Hier bitte. Dort scheinen aber nur die Kexte auf, die ich in S/L/E gelegt habe. Das wird die Krux

sein, nicht wahr? Dazu eine andere Frage: Wenn ich im Terminal den Befehl kextstat eingebe, werden mir AppleALC-OZM und Lilu angezeigt aber wenn ich mir den Output so ansehe verstehe ich vom Rest nur Bahnhof...

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 16. März 2018, 21:52**

Nope... Lilu und AppleALC gehören in die EFI, damit das System möglichst sauber bleibt. Den RealtekRTL8111 und den USBInjectAll kannst du dort auch ablegen.

Achte mal bei erneutem Sortieren der Kexte im Systembericht, ob der AppleHDA überhaupt in der Liste zu sehen ist.

---

### **Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 16. März 2018, 21:57**

Ok danke, werde den RealtekRTL8111 und USBInjectALL auch in die EFI legen. Und nein, der AppleHDA ist nicht in der Liste.

UPDATE: Hab den AppleHDA aus versehen gelöscht. Nun ist er wieder da und jetzt geht Onboardaudio wieder...Danke nochmal und bitte entschuldige meine Schusseligkeit. Eine Frage noch, kann es sein, dass der interne SPDIF-Header trotz Treiber nicht läuft?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 16. März 2018, 22:03**

Aha... und da liegt der Hund begraben...  
Welche macOS-Version ist es den genau?  
Dann kann ich dir den Kext hier mitgeben.

---

## **Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 16. März 2018, 22:05**

Es ist Version: 10.13 (17A365)

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 16. März 2018, 22:08**

Dann versuche mal bitte den beiliegenden Kext mit dem [Kext Utility](#) nach /System/Library/Extensions zu installieren.

Wenn du vorher noch den RealtekRTL8111 und den USBInjectAll in die EFI legst und unter /System/Library/Extensions entfernst, erschlägst du gleich mehrere Fliegen mit einer Klappe...

---

## **Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 16. März 2018, 22:27**

Mach ich, danke nochmal. Erstatte dann morgen Bericht. Gute Nacht. 🙏

---

## **Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 1. April 2018, 13:33**

^^so aus gestern ist leider nichts geworden. Hatte in letzter Zeit einiges um die Ohren...

Habe das System mittlerweile auf 10.13.4 aktualisiert und die neueste Version des AppleALC in die EFI gelegt. Die Standardausgänge funktionieren jetzt einwandfrei aber dafür läuft DP-Audio über die Vega nicht mehr...(ist zu verschmerzen)

Leider geht der SPDIF Port immer noch nicht. Was kann ich noch machen?

Was auch recht interessant ist: Seit dem Update auf 10.13.4 sieht das Audiomenü so aus.(Systemsprache ist Deutsch)