

Erledigt

Intel Onboard Grafikkarte als sekundäre Grafikkarte

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 15. Januar 2017, 12:31

Einen schönen Sonntag zusammen,

Eine Frage an die Runde. Hat jemand die Onboard Grafikkarte als sekundäre Grafikkarte am laufen?

Wenn ich bei mir die HD 4000 als primäre Grafikkarte einstelle und von dort boote laufen beide Karten (HD 4000 und GTX 950) super.

Ich möchte es nur gerne andersrum. Wenn ich dann die GTX 950 als primäre starte führt das zu einem sofortigen Reboot bei der Grafik Initialisierung.

Ist mehr eine Spielerei, aber mir ist aufgefallen das mit der HD 4000 einige Funktionen gehen die sonst fehlen wie AirPlay Monitor.

Gruß wl_michael

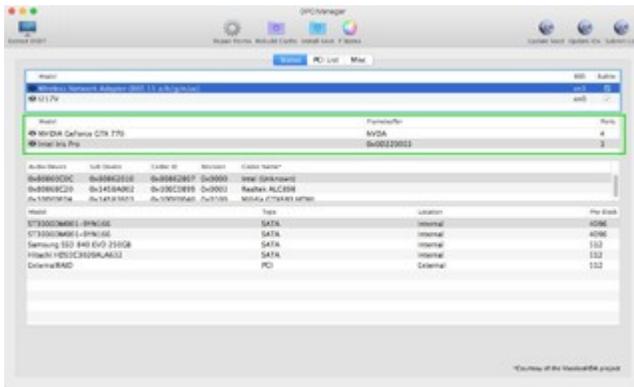
Beitrag von „MacGrummel“ vom 15. Januar 2017, 12:35

Die Einstellungen in der Config-Liste sollten sein, als ob es nur die erste Karte gäbe, dann sollte es klappen!

Beitrag von „al6042“ vom 15. Januar 2017, 12:45

Hi,

bei mir laufen beide GPUs



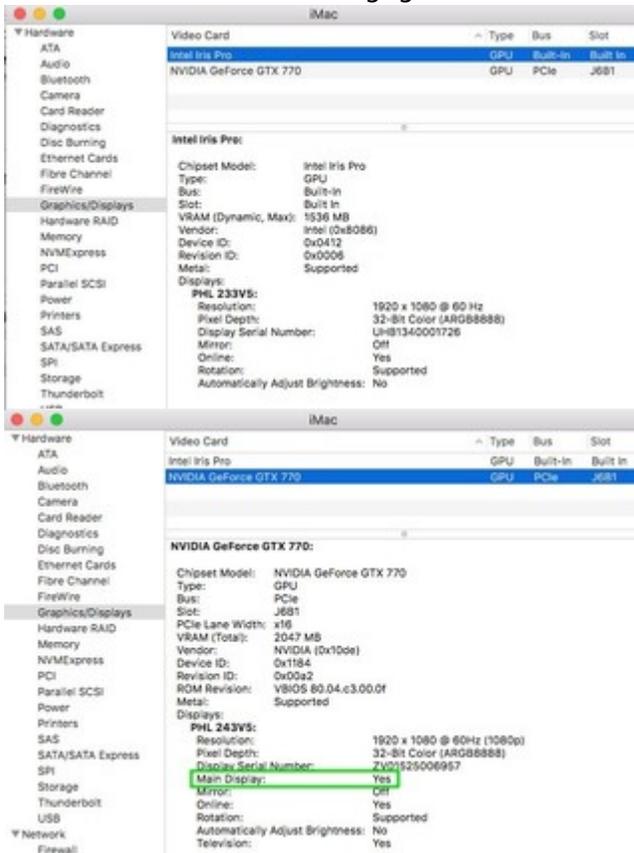
An beiden sind Monitore angeschlossen.

Im BIOS ist die IGFX als primäre Karte eingerichtet, hat aber nur 32M als "Internal Graphics Memory Size" und "DVMT Total Memory Size" auf MAX.

Beim Booten wird somit BIOS Splash, Ozmosis auf der HD4600 ausgegeben.

Während dem Startvorgang wechselt dann aber das Apfel Logo auf den Monitor der Nvidia und gibt dort auch die Anmeldung aus.

Die Nvidia ist als "Main" angegeben:



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 15. Januar 2017, 20:37

Ich habe nur einen Bildschirm angeschlossen und das Problem ist eigentlich das Clover Menü. Wenn ich die HD 4000 als Primäre Karte einstelle laufen auch beide Grafikkarten. Die GTX 950 wird dann auch als Hauptdisplay erkannt da an dieser ja der Bildschirm hängt. Wenn ich dann die GTX 950 als primäre einstelle geht das Menü, aber dann gibt es den Reboot. Ich habe für beide Karten nichts in Clover eingestellt, da die HD 4000 in der DSDT gepatcht ist und die GTX 950 mit dem Web Driver läuft. Bin gerade auf der Suche ob man in den Clover Einstellungen die Ausgabe auf die sekundäre Karte lenken kann. Habe aber dazu noch nichts gefunden. Ansonsten geht das halt nur über einen Blindflug beim Booten. Anmeldefenster von Sierra ist dann auf dem richtigen Bildschirm. Gruß wl_michael

Beitrag von „al6042“ vom 15. Januar 2017, 20:47

Kannst du mal bitte deine config.plist und DSDT.aml hier posten?
DSDT bitte als Original und als gepatchte Version.
Das würde ich mir gerne mal anschauen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 15. Januar 2017, 21:02

Hallo al6042,
hier alles drei.
Gruß wl_michael

Beitrag von „al6042“ vom 15. Januar 2017, 21:21

Vielen Dank für die Dateien...

Benenne mal bitte deine config.plist und gepatchte DSDT.aml um, damit du beiliegende mal testen kannst.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 15. Januar 2017, 21:34

Hallo al6042,

wenn ich mit den beiden Dateien von dir Starte hat das den selben Effekt wie bei mir. Sobald ich die HD 4000 im Bios sekundär einstelle gibt es einen Reboot. Oder woltest du was anderes ändern?

Gruß wl_michael

Beitrag von „al6042“ vom 15. Januar 2017, 21:52

Was passiert denn, wenn du die interne komplett deaktivierst?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 15. Januar 2017, 21:57

Dann wird nur noch die GTX 950 angezeigt. Die HD 4000 ist dann nicht mehr verfügbar. So habe ich es auch aktuell eingestellt und das geht ja auch super.

AirPlay Monitor geht dann halt nicht mehr. Was auch nicht weiter schlimm ist da ich ja weis wie ich es aktivieren kann mit Blindfug beim Starten. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 15. Januar 2017, 21:59

Hast du noch ein zweites Monitor Kabel, welches du für die Interne GPU nutzen kannst?
Dann müsstest du die HD4000 im BIOS nicht deaktivieren und kannst trotzdem Airplay-Kiste nutzen.

Vielleicht reicht da ja ein einfaches VGA-Kabel.

Der Monitor sollte eventuell sogar automatisch umschalten... ansonsten halt von selbst die Quelle ändern.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Januar 2017, 20:52

Hallo al6042,

das mit dem zweiten Monitorkabel an internen Grafikkarte funktioniert schon und kann man auch so machen wenn man die interne diese benötigt.

Denn einzigen nutzen welche ich jedoch durch Aktivierung der internen Karte gefunden habe ist das man AirPlay Mirroring machen kann. Daher habe ich die interne erst mal wieder deaktiviert. Aber es gibt hier sicher welche die das für Präsentationen benötigen.

Die openGL Leistung kann man dadurch auch etwas steigern da man mit 2 Grafikkarten und dem CPU rechnen kann.

Gruß wl_michael

Beitrag von „al6042“ vom 17. Januar 2017, 22:07

Na dann...

Ich würde aber behaupten, dass mit dieser Information der Grüne Haken als gerechtfertigt gilt... 😊