

Erledigt

Smooth Performance

Beitrag von „RicoJoo“ vom 16. April 2012, 22:02

Hey Leute.

Diesmal komme ich nicht mit einem Problem sondern eher mit einer Frage.

Mein Hackintosh läuft zu 100% stabil & perfekt.

Nur es sind Feinheiten die mich etwas verwundern.

Und zwar meine ich: Wenn ich z.B. den Applications Ordner im Dock öffne. Wenn ich ihn öffne dann kommt es nicht smooth sondern recht rucklig. Wenn ich ihn schließe dann läuft das wunderschön smooth. Öffne ich ihn dann nochmal ist es auch perfekt. Also immer wenn ich den ne Zeit nicht öffne, hackt der ein bisschen rum. Das gleiche mit dem Launchpad. Beim 1. öffnen nach 2 -3 Minuten ist das nicht wirklich schön, dann aber schon. Gleicheres aber auch mit Mission Controll.

Schreibt der beim 1. öffnen nach einer Zeit erst was in den Arbeitsspeicher und löscht es dann wieder?

Also wie gesagt - Kein wirkliches Problem, mich interessiert nur.

Danke im Voraus

MfG

---Niemand ne Ahnung, was da zu tun ist? Mit der Zeit ist das wirklich nervig. Da hat man schon "dicke" Hardware und es smoothed trotzdem nicht.

Beitrag von „Moco“ vom 16. April 2012, 22:57

Gleiche frage/problem hier auch

Beitrag von „Griven“ vom 17. April 2012, 00:47

Interessant in dem Zusammenhang wäre es zu wissen, ob Moco auch eine NVidia Karte einsetzt, denn für mich hört sich das nach dem ersten lesen nach Problemen mit dem/den Grafiktreibern an.

Das ruckeln ist meist QE/CI bedingt sprich die Animationen nutzen QE/CI damit sie flüssig laufen. MAC OS schwenkt bei fehlender Hardwareunterstützung (auch wenn diese nur temporär fehlt -> Treiberproblem) auf eine softwarebasierte Lösung die dieses Verhalten erklären kann, da natürlich die Kombination aus RAM/CPU um einiges langsamer reagiert als ein darauf optimiertes Grafiks subsystem.

Beitrag von „dMopp“ vom 19. April 2012, 10:19

Ich habe eine andere Theorie:

Das GraphicsPowermanagement.

Wenn ihr das logging für AGMP aktiviert, müsstet ihr sehen, dass die graka beim öffnen hochtaktet und vermutlich bei dem Status bleibt, bis man es schließt.

Aus diesem Grund habe ich das File auch angepasst. Bei meiner Graka reicht der lahmste Modus für alles beim Desktop, also immer State 4. Fürs zocken dann darf die Karte nur zwischen State 0 und 1 wechseln 😊

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 19. April 2012, 13:13

Hi, ich hatte ein mid 2010 mbp 13 und 15 zoll.
da war das ebenfalls so.

Mein hacky hatte das auch, als ich testweise nullcpupowermanagement.kext genutzt habe. nach dem löschen wars wieder ok. außerdem habe applegraphicspowermanagemeng.kext gelöscht. es läuft alles sauber!

ich glaube dieses ruckeln ist eine osx krankheit, da es meine mbp auch hatten.

Beitrag von „RicoJoo“ vom 19. April 2012, 16:46

Also NullCPUPowermanagement.kext habe ich schon garnicht mehr drin, sehe ich hier. Die ApplegraphicsPowerManagement.kext darf ich einfach so löschen sagst du, ja? Jetzt wo alles läuft will ich ungern an den kexten herumspielen, aber wenn du sagst das geht dann 😄
Wenn du mir antwortest, dass da wirklich nix zerdäppert probiere ich das mal aus 😄

Beitrag von „“ vom 19. April 2012, 16:50

Lasse es besser so wie es ist.

Beitrag von „RicoJoo“ vom 19. April 2012, 16:58

Sorry Gandalf, mich hat die Neugier gepackt bevor ich dein Post lesen konnte. Also ich habe diese kext jetzt vorsichtshalber erstmal nur aufn Desktop verschoben und Rechte repariert etc.
Also wirkliche Änderungen durfte ich jetzt nicht merken, wenn auch nur kleine. Meinst du denn, Gandalf, dass es schädlich ist für das Betriebssystem oder gar für die Grafikkarte? Dann installiere ich die kext natürlich wieder sofort.

Beitrag von „“ vom 19. April 2012, 17:04

Wenn es läuft dann ist ja ok, nur einen Kext mehr oder weniger ist Latte.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 19. April 2012, 17:21

Prinzipiell ist die Kext dafür verantwortlich, dass deine Karte im Idle runtertaktet. Wenn du sie also löschst, verhinderst du genau Das.

Heisst: im Idle läuft das Ding auf höchster Stufe und zieht "smooth" Strom.

Beitrag von „RicoJoo“ vom 19. April 2012, 17:36

Ah gut danke - Mehr Strom - Gleichbleibende Leistung.
Aber nicht schädlich für die Karte oder?

Beitrag von „endloser-wurm“ vom 19. April 2012, 18:02

Zum Thema Energieverbrauch mit oder ohne AppleGraphicsPowerManagement.kext kann ich nur sagen, dass ich meinen Hacky ohne AGPM.kext nutze und einen Idle-Verbrauch von 75Watt habe.

Mit Idle verstehe ich wirklich nichts tun.

Fange ich an zu scrollen oder irgendetwas zu starten, geht der Verbrauch kurzzeitig hoch auf ca 120Watt

und fällt aber auch relativ schnell wieder.

Mein System steht in meiner Signatur.

Vielleicht greift die Graka auf ein hardwareseitiges Management zurück, wenn es keinen "Software Master" gibt.

Viele Grüße