

Erledigt

AirPlay Mirroring - Airplay Monitor - AppleTV

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Januar 2017, 21:10

Hallo Zusammen,

falls das jemand benötigt und vermisst, durch Aktivierung des CPU Grafikchip, bei mir eine HD 4000, kann man AirPlay Mirroring betreiben auf zsb. einem AppleTV.

So wie ich das gelesen habe wird AirPlay Mirroring mit Hilfe vom H 264 Codec gestreamt und das geht nur über einen Intel Grafikchip.

Gruß wl_michael

Beitrag von „crazycreator“ vom 19. Januar 2017, 11:17

[Zitat von wl_michael](#)

[...]jedoch nur wenn ich



000 deaktiviert

fehlt der AirPlay Monitor.

[/...]

Du hast aber an der internen Grafik (HD4000) keinen Monitor dranhängen, nur an der GTX950?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Januar 2017, 11:36

Ja, nur an der GTX950.

Ich habe aber beides getestet.

Hauptmonitor an der GTX950 > Hauptmonitor an der GTX 950 und AirPlay-Monitor auf dem AppleTV funktionieren super.

Monitor an der HD-4000 > AirPlay-Monitor ist verfügbar, wenn ich diesen aber aktiviere wird das Bild auf meinem Monitor verzerrt so ähnlich wie auf dem Bild.

Bild ist nicht von meinem Rechner.

Beitrag von „crazycreator“ vom 19. Januar 2017, 21:39

Hast du sie im Bios nur auf "enable" gesetzt oder auch bei first ausgewählt?

da waren doch zwei Optionen die die Grafikkarte betroffen haben ... Wenn ich mich recht erinnere.

Kann gerade nicht schauen. Rechner rendert

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 20. Januar 2017, 14:16

Ich habe in meinem Bios "Primary Display" auf "iGFX" gestellt und "Initate iPGU" auf "Enable".

Zu finden unter "Advanced" > "Grafics Configuration" in meinem "ASUS P8H77-M PRO" Bios.

Dann geht die Funktion bei mir.

Müsste bei dir so sein wenn ich es richtig gelesen habe in deinem Handbuch:

"Peripherals" > "Init Display First" > "IGFX"

und

"Peripherals" > "Internal Graphics" > "Enables"

Dann sollte es auch gehen 😊

Beitrag von „crazycreator“ vom 20. Januar 2017, 22:38

Ok ... Jetzt geht das AirPlay 😊 ... Aber kann es sein das ich jetzt keinen Bootscreen mehr sehe?

Mal abgesehen davon das ich für beide Monitore immer nur die gleiche Auflösung wählen kann.

Beitrag von „griven“ vom 20. Januar 2017, 22:42

Jupp denn der Rechner initialisiert ja die IGPU zuerst sprich es ist Blindflug vom Einschalten bis zu dem Zeitpunkt an dem die Grafiktreiber für die dedizierte GPU von OSX geladen werden.

Beitrag von „crazycreator“ vom 20. Januar 2017, 23:19

😞 ... Ich möchte das nicht 😊

Beitrag von „griven“ vom 20. Januar 2017, 23:31

Wer möchte das schon 😄
Ich habe hier 2 Monitore am Rechner und kurzerhand einen an der HD4000 😄

Beitrag von „crazycreator“ vom 21. Januar 2017, 01:59

Das wäre natürlich eine Alternative ... Was mich da dann mal interessieren würde:

1. Könnten diese beiden dann unterschiedliche Auflösung haben und würden auch ordentlich "bedient" werden?
 2. Welche Auflösung, also von welchem Monitor wird dann für AirPlay verwendet?
-

Beitrag von „crazycreator“ vom 21. Januar 2017, 09:52

Also funktioniert das wenn die beiden Monitore an unterschiedlichen GraKa's hängen?
Denn CinemaDisplay an der HD5770 und dann per Airport auf den 55" Samsung syncen funktioniert nicht. Also nicht mit unterschiedlichen Auflösungen. Da haben immer beide die gleiche 😞

[MOD](#)

Könnte mal jemand abtrennen in einen eigenen Thread? Titel: Airdrop und seine Tücken 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 21. Januar 2017, 12:06

Hallo [@CrazyCreator](#),
bei mir geht das mit unterschiedlichen Auflösungen.
Du musst den Hacken bei Bildschirm synchronisieren rausnehmen.
Gruß wl_michael

Beitrag von „crazycreator“ vom 21. Januar 2017, 12:52

Na das geht bei mir auch ... Aber wenn ich die Synchronisierung anschalte dann funzt das nicht.

Beitrag von „SirusX“ vom 21. Januar 2017, 14:17

Kriege ich das bild von meinem AMD Hacki auch irgenntwie auf meinen Samsung TV um BeispielsweiseTVNow auf dem TV zu gucken oder vom AMD Hacki zum Raspberry ?

Beitrag von „crazycreator“ vom 22. Januar 2017, 02:15

Also nicht über die interne AirPlay Funktionalität ... Hier hat doch neulich jemand eine App vorgestellt. Beamer hiess die glaub ich.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. Februar 2017, 15:34

Hallo Hacki Bastler,

es ist mir jetzt doch gelungen die HD-4000 als sekundäre Karte nur über die DSDT.aml zu aktivieren und somit die volle AirPlay Funktionalität unter Sierra zu erhalten. Geändert habe ich dazu in der DSDT.aml den rot markierten Bereich. Danach konnte ich im Bios die iGPU aktivieren ohne denn Reboot zu erhalten. 👍

Hier noch für die welche das mal Testen wollen weitere Einstellungen. Ich selbst kann es bei der HD4600 wegen fehlen dieser leider nicht testen.

Bei der HD 4600 sollte funktionieren wenn in der DSDT.aml im bei mir rot makierten Bereich die folgenden Einträge stehen: "0x04, 0x00, 0x12, 0x04".

Über Clover sollte es auch gehen.

HD 4000 > Graphics/Inject/Intel/YES und ig-platform-id > "01620007"

HD 4600 > Graphics/Inject/Intel/YES und ig-platform-id > "04120004"

Gruß und viel Erfolg
wl_michael

Beitrag von „crazycreator“ vom 4. Februar 2017, 15:54

meine DSDT steckt im BIOS und auch nur dort ... da traue ich mich irgendwie nicht ran 😞 😊

Beitrag von „griven“ vom 4. Februar 2017, 18:03

Wie wäre es wenn Du sie aus dem Bios extrahierst (OZMTool) und dann bearbeitest und nach /Efi/OZ/Acpi/Load packst?

Beitrag von „crazycreator“ vom 4. Februar 2017, 18:40

das hab' ich vor langer zeit schonmal gemacht ... als ich mir mein Xmas Ozmosis gebastelt habe.

da gab' es irgendwie nur Probleme und er hat die DSDT nicht geladen, also die aus der EFI.

Beitrag von „griven“ vom 12. Februar 2017, 18:29

Kenn ich so gar nicht das DSDT, SSDT nachladen von der EFI macht OZ eigentlich zuverlässig. Wo Du ein wenig aufpassen musst ist das Du die richtige EFI Partition erwischst OZ nistet sich nicht zwangsläufig immer auf der ein die zu der Platte gehört auf der OSX auch installiert ist...

Beitrag von „crazycreator“ vom 12. Februar 2017, 19:28

Das könnte natürlich sein, das ich da was verschwitzt habe ... Aber jetzt hab' ich keinen Bock. Das werde ich mal Probieren wenn mich wieder das Fieber packt.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 13. Februar 2017, 08:50

Vielleicht packt dich das Fieber wenn du das Ergebnis siehst. 😊

Kann jetzt in Full HD vom Mac zum TV streamen.

Ich habe eine etwas größere Datenbank mit Filmen. Hatte mal damit begonnen diese alle in das mp4 Format zu konvertieren. Das ist jetzt nicht mehr nötig, da ich jetzt direkt mit dem VLC-Player am Apple TV die Filme ansehen kann. 😄

Gruß wl_michael