

**Erledigt**

## 10.11.6 Update keine Nvidia Web Driver

**Beitrag von „StevePeter“ vom 17. Januar 2017, 22:36**

Hallo,

habe gerade das Update 10.11.6 (15G1217) eingespielt. Nun kann ich aber den Nvidia Web Driver nicht updaten.

Wie bekomme ich nun meine GTX 750TI zum laufen?

Wäre toll wenn jemand einen Tipp hätte. Arbeite mit Photoshop und Lightroom an meinem Häcki und brauche die GraKa.

LG

StevePeter

PS: Großes Lob - tolles Forum hier. 😊

---

**Beitrag von „al6042“ vom 17. Januar 2017, 22:52**

Hi...

nutze im Clover Bootmenü die Leertaste und wähle "Set Nvidia to VESA (nv\_disable=1)" und danach "Boot macOS with selected options".

Damit kommst du ins System, aber ohne Grafikbeschleunigung.

Dann nutzt du das Tool [NVIDIA® WebDriver Updater.app](#) und ziehst damit den aktuellsten WebDriver für deine aktuelle OSX-Version.

Installieren... Neu Starten... theoretisch fertig... 😊

---

**Beitrag von „MacGrummel“ vom 18. Januar 2017, 00:14**

Ich schätze mal, Du hast da das nagelneue Sicherheits-Update von gestern Abend installiert. Sowas ist nie die beste Idee, wenn man auf die Webdriver angewiesen ist, da gibt es die zum neuen Kernel passende Version erst immer ein bis zwei Tage später. Und dann ist das Update

gefährlos.



---

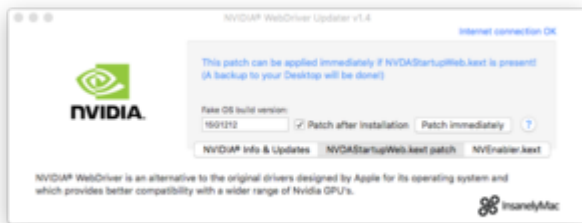
## Beitrag von „MacGrummel“ vom 18. Januar 2017, 09:13

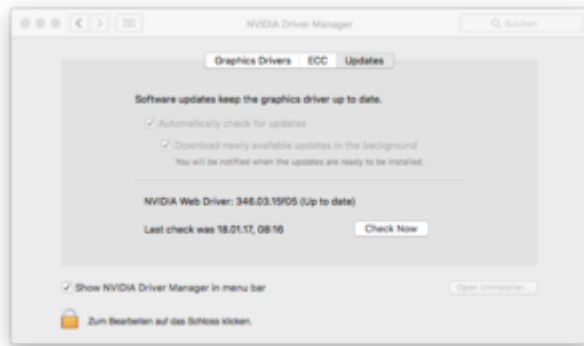
Sorry, dieser Teil hier kam gestern nicht mehr durch's Netz!



Für genau so einen Fall gibt es dann ja bei den großen Kollegen aus Amerika im "[NVIDIA® WebDriver Updater](#)" die Möglichkeit, die Webdriver zu patchen. Das hilft bei kleineren "Sicherheits-Updates" immer, bei größeren Versions-Sprüngen rate ich allerdings dazu, ein paar Tage auf die neuen Treiber zu warten!

Also: Starte wie [@al6042](#) oben beschrieben hat, installiere und öffne das Programm (bei minimaler Bildauflösung..), führe den Patch durch und starte neu..

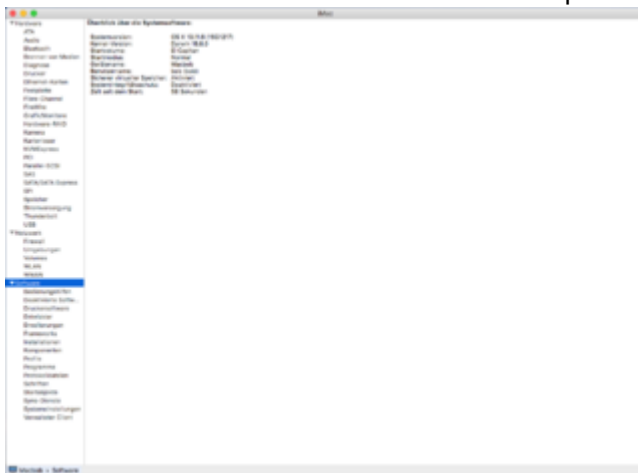




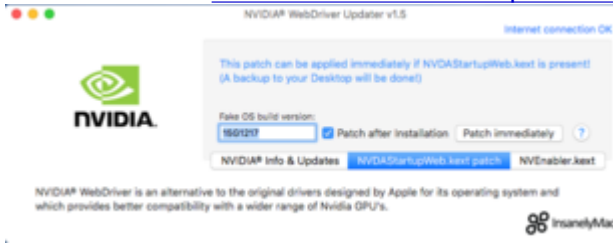
## Beitrag von „rubenszy“ vom 18. Januar 2017, 09:32

Das Wollte schon mal jemand als Anleitung machen aber bis jetzt bestimmt noch nicht dazu gekommen.

Dann auch noch mal für Dich nach dem Update auf 15G1217



Startest du die [NVIDIA® WebDriver Updater.app](#), gehst da auf die Sektion



und gibst die aktuelle Build Nummer ein, dann den Haken bei  Patch after Installation setzen und auf Patch immediately drücken.

Neustart und fertig ist das update



---

## Beitrag von „taucher71“ vom 18. Januar 2017, 14:02

Jo

Ebenfalls mit Asus GTX 750TI und Geforce 9600GT gleichzeitig funktioniert diese Methode sehr gut.

Danke

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 18. Januar 2017, 15:34

Oder du nimmst mein Tool. Da musst du dann gar nix eingeben.

[Nvidia Webdriver Installer Patcher](#)

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 18. Januar 2017, 16:11**

[Zitat von Sascha\\_77](#)

Oder du nimmst mein Tool. Da musst du dann gar nix eingeben.

[Nvidia Webdriver Installer Patcher](#)

????

Was soll das bringen wenn kein Webtreiber Paket für die 15G1217 verfügbar ist, macht doch gar kein Sinn dein Installer dann zu benutzen.

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 18. Januar 2017, 16:12**

Auch wenn es offiziell noch keinen Treiber für ein bestimmtes Release gibt. Mit hoher Wahrsch. geht die Vorversion des Treibers aber trotzdem. Ausnahmen vllt. bei Major Updates wie 10.11->10.12.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 18. Januar 2017, 16:18**

Dein Programm ändert nicht die NVDARequiredOS Nummer aus der NVDAStartupWeb.kext, also bringt das auch nichts, durch diese kleinen Updates, wird es auch am GeForceWeb.kext keine Veränderungen geben.

Daher macht es mehr Sinn, mit dem NVIDIA® WebDriver Updater zu arbeiten, da er die NVDARequiredOS Nummer im NVDAStartupWeb.kext bearbeiten kann und somit den Treiber zum laufen bringt.

Oder macht es das doch?

Natürlich kann man auch bloß 15G eingeben und man braucht sich keinen Kopf mehr zu machen, außer die 15G werden verändert zu 15F, erst dann muss man sich einen Kopf machen aber dann ist auch eine neue Version den Nvidia Treibers nötig.

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 18. Januar 2017, 16:24**

Das ist richtig. Es hebt nur die OS Abfrage in der Info.plist des Installpakets aus. Hatte das damals bei mir nur mal ausprobiert und da hat er die Kexte ohne Murren geladen. Daher ging ich von aus, dass das so ok ist.

Könnte ich eigtl. hier rausnehmen das Tool. Gibt dann ja das andere von Insanely für.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 18. Januar 2017, 16:31**

Den NVIDIA® WebDriver Updater gibt es schon eine ganze weile seit 2015, wundert mich nur das so wenige das gute Tool kennen.

---

### **Beitrag von „StevePeter“ vom 18. Januar 2017, 20:38**

[Zitat von al6042](#)

Hi...

nutze im Clover Bootmenü die Leertaste und wähle "Set Nvidia to VESA (nv\_disable=1)" und danach "Boot macOS with selected options".

Damit kommst du ins System, aber ohne Grafikbeschleunigung.

Dann nutzt du das Tool [NVIDIA® WebDriver Updater.app](#) und ziehst damit den aktuellsten WebDriver für deine aktuelle OSX-Version.

Installieren... Neu Starten... theoretisch fertig... 😊

Hallo al6042,

leider hab ich den Eintrag "Set Nvidia to VESA" nicht.

---

### Beitrag von „rubenszy“ vom 18. Januar 2017, 21:02

mit deiner alten clover Version kein wunder, clover immer frisch halten dann klappt es auch mit der Nachbarin 😊

---

### Beitrag von „al6042“ vom 18. Januar 2017, 21:53

[@StevePeter](#)

Da muss ich [@rubenszy](#) leider Recht geben...

In deinem Falle musst du anstatt die Leertaste, zum Erreichen des dargestellten Menüs, in die 2. Reihe der Symbole gehen und dort "Options" auswählen.

Dort findest du dann den Unterpunkt "Boot Args", in der du die Zeile "-v nvda\_drv=1 kext-dev-mode=1 rootless=0" aus deinem Bild finden solltest.

Ändere in der Zeile den "nvda\_Drv=1" zu "nv\_disable=1" und starte damit.

Diese Änderung gilt nur für diesen einen Vorgang, sodass du dann, nach erfolgtem Start in OSX, die Aktualisierung durchführen kannst und danach theoretisch einfach nur neu starten musst, damit es wieder läuft.

---

### Beitrag von „StevePeter“ vom 18. Januar 2017, 22:45

Schande auf mein Haupt - Danke an al6042 und rubenszy. Hat geklappt. Ihr seid echt super.



Noch 2Fragen am Rand:

a: Welch ist die beste/ letzte Clover Version?

b: Bin am Überlegen auf 10.12 umzusteigen. Soll ich Updaten oder neu installieren und migrieren? Was sollte ich bei meiner Hardware (GA H170MD3H und M.2 SSD)beachten?

Gruß und einen schönen Abend

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 18. Januar 2017, 22:58**

Ich nutze auf meinen Clover-Möhren den 3974.

Handelt es sich bei deiner m.2 SSD um eine NVMe oder SATA Variante?  
Wenn NVMe, wie hast du es aktuell eingerichtet?

---

### **Beitrag von „StevePeter“ vom 18. Januar 2017, 23:09**

Hallo al6042,  
finde nur den Clover 3949.  
Bei meiner M.2 SSD handelt es sich um die SATA Variante.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 18. Januar 2017, 23:16**



Ich finde mehr... 😊

[Clover Bootloader aktuelle und ältere Versionen](#)

oder

<https://sourceforge.net/projects/cloverefiboot/>

---

### Beitrag von „Hessi“ vom 19. Januar 2017, 08:26



Na, da hilft mir der Webdriver-Updater genau null, nada, nix weiter.  
Und das Tool vom Sascha gibt es ja nicht mehr...

---

### Beitrag von „rubenszy“ vom 19. Januar 2017, 08:31

der nächste der hier null verstanden hat.

Ist der Webtreiber schon installiert von der vorherigen macOS Version?

Jetzt noch mal für null checker, solange wie sich an dieser Zahl (rot Markiert)



nichts ändert, trägst du die aktuelle Build Nummer vom System 15G1217 oder nur 15G hier bei dem NVIDIA® WebDriver Updater ein



und Patcht die info.plist von der NVDASStartupWeb.kext und schon kommt wieder Licht ins Dunkel.

Ich hoffe mal jetzt hat es auch noch der letzte verstanden, außer man hatte nur singen, tanzen und klatschen in der Schule gehabt, da sieht das dann anders aus.

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 19. Januar 2017, 09:03

Um Clover immer aktuell zu halten empfehle ich das dazugehörige PrefPane zu installieren. Kann man beim Cloverinstall ganz unten auswählen. Ergebnis schaut dann so aus:

---

### Beitrag von „rubenszy“ vom 19. Januar 2017, 09:05

[@Sascha 77](#) ich glaube du hast dich im Beitrag verwählt, hier geht es um den Nvidia Webtreiber nicht um Clover. 😊

---

### Beitrag von „Hessi“ vom 19. Januar 2017, 10:17

Zitat

[Sascha 77](#) ich glaube du hast dich im Beitrag verwählt, hier geht es um den Nvidia Webtreiber nicht um Clover.

Och, nur in den letzten fünf oder sechs Beiträgen.

Zitat

Ist der Webtreiber schon installiert von der vorherigen macOS Version?

Würde ich sonst fragen?

---

### Beitrag von „tgx1138“ vom 19. Januar 2017, 10:59

So'n Mist. Ich ärgere mich auch schon seit 2 Tagen, dass ich dieses Update gemacht habe. Dumm von mir. Ich hätte warten sollen, bis ein neuer Web Driver draußen ist. Jetzt habe ich anhand des Tools die NVDAStartupWeb.kext auf Build 15G1217 gepatcht. Das hat auch soweit gut geklappt. Allerdings hat es mir nichts gebracht, weil die Grafikkarte trotzdem nur noch Streifen auf den Bildschirm wirft und scheinbar wird auch mein Monitor nicht mehr richtig erkannt. Ich hoffe es kommt bald ein neuer Web Driver. Für die Zukunft werde ich mir wohl

auch überlegen, die Time Machine laufen zu lassen, damit man in solchen Fällen schnell mal zurück gehen kann.

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 19. Januar 2017, 11:41

kann nicht daran liegen das es nicht funktioniert seit 15G31 wurde nichts am Geforce Treiber verändert, bei jeder Version von 15f02 - 15f05 wurde nur die Build Nummer vom System angepasst, mehr nicht.



Erst wenn z.b. aus der 15f was anderes wird gibt es ein Update des gesamten Geforce Treibers und da hilft auch nicht mehr das anpassen der NVDAStartupWeb.keext.



So zu deinem Problem mach mal ein Bild von dem



und von dem



[@Hessi](#) das war keine Frage, eher eine bedeutungslose Feststellung, das die aktuelle Build Nummer nicht mit dem alten WebDriver 346.03.15f05 pkg funktioniert. Frage sieht anders aus. 👍

---

## Beitrag von „Hessi“ vom 19. Januar 2017, 12:21

Jupp, so bedeutungslos, dass Du gleich Schnappatmung bekommen dafür aber die Contenance verloren hast. 😄

---

## Beitrag von „StevePeter“ vom 19. Januar 2017, 12:25

[Zitat von Hessi](#)



Na, da hilft mir der Webdriver-Updater genau null, nada, nix weiter.  
Und das Tool vom Sascha gibt es ja nicht mehr...

Hallo Hessi,  
gehe mal nach der Anleitung von al6042 und rubenszy vor.  
Hat bei super geklappt.

Gruß

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 19. Januar 2017, 12:28

Wenn du das so sagst, dann wird das stimmen 🤔

---

## Beitrag von „Hessi“ vom 19. Januar 2017, 12:31

## [Zitat von StevePeter](#)

Hallo Hessi,  
gehe mal nach der Anleitung von al6042 und rubenszy vor.  
Hat bei super geklappt.

Gruß

Da auf dem System noch nie ein Webdriver war, stellt sich das wohl als eher schwierig dar. 😊

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 19. Januar 2017, 12:37

[@rubenszy](#)

Nein ich habe mich nicht vertan. War auf die Tatsache bezogen, dass StevePeter ein veraltetes Clover hatte.

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 19. Januar 2017, 12:38

[@Hessi](#) So Schlauberger dann würde ich es trotzdem mit dem NVIDIA® WebDriver Updater installieren in der Build Nummer 15G1212, weil dem Tool egal ist welche Build Nummer gerade ist, es installiert den Treiber trotzdem, anders als beim Webtreiber pkg.

Das hat auch seinen Grund warum das so ist, wie gesagt bestes Tool für Nvidia Karten.



