

Erledigt

## GTX 960 wird nicht aktiviert

**Beitrag von „Rexima“ vom 19. Januar 2017, 17:49**

Hallo zusammen,

ich kann den Treiber meiner GTX 960 nicht aktivieren.  
Er springt dauernd auf den OSX Treiber.  
Ich hänge eben meine config an, vielleicht weiß jemand was das Problem ist.

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 19. Januar 2017, 17:53**

nvdrv=1 ist aktiviert? \*Ja ist so...\* :D#

von welchem Hersteller ist den die karte ?

---

**Beitrag von „Rexima“ vom 19. Januar 2017, 17:57**

Die Karte ist von Gigabyte, dieses [Modell](#).

---

**Beitrag von „yamek“ vom 19. Januar 2017, 18:11**

Lade den aktuellen Webdriver, Starte neu, geh ins Bios und mach die Interne Grafik aus

Läuft bei mir 1a



Ich habe aktuell diese Version installiert 367.15.10.25f02 --> build 16C68, die hab ich von insanlymac geladen.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 19. Januar 2017, 20:51**

Welches SMBIOS ist denn in der config.plist hinterlegt. Wenn es neuer als iMac14,2 ist, muss die AppleGraphicsDevicePolicy angepasst werden.

Einfacher wäre es aber, wenn du die config.plist mit dem CloverConfigurator öffnest und das SMBIOS auf 14,2 änderst, dann sollte der Blackscreen der Vergangenheit angehören.

---

### **Beitrag von „Rexima“ vom 19. Januar 2017, 21:05**

Es ist schon auf iMac14,2 gestellt.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 19. Januar 2017, 21:12**

Hast du in Clover unter "System Parameters" den "NvidiaWeb" angehakt?  
Gib mal bitte im Terminal den Befehl "nvram -p" ein und poste das Ergebnis.

---

### **Beitrag von „Rexima“ vom 19. Januar 2017, 21:20**

Ja das habe ich auch angehakt.

Das ist das Resultat des Commands:

## Code

```
1. p.p1 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; font: 11.0px Menlo; color: #000000; background-color: #ffffff}
2. span.s1 {font-variant-ligatures: no-common-ligatures}
3. span.Apple-tab-span {white-space:pre}
4.
5.
6. fakesmc-key-BEMB-flag %00
7.
8.
9. fakesmc-key-RPlt-ch8* j17%00%00%00%00%00
10.
11.
12. fakesmc-key-RBr -ch8* j16j17%00%00
13.
14.
15. EFILoginHiDPI %00%00%00%00
16.
17.
18. fakesmc-key-#KEY-ui32 %00%00%00%04
19.
20.
21. fakesmc-key-BATP-flag %00
22.
23.
24. EmuVariableUefiPresent Yes
25.
26.
27. fakesmc-key-MSTc-ui8 %00
28.
29.
30. fakesmc-key-BNum-ui8 %00
31.
32.
33. security-mode none
34.
35.
36. csr-active-config g%00%00%00
37.
38.
39. fakesmc-key-$Num-ui8 %01
40.
41.
42. fakesmc-key-MSFW-ui8 %01%00
```

- 43.
- 44.
45. fakesmc-key-REV -ch8\* %02%15%0f%00%00%07
- 46.
- 47.
48. fakesmc-key-MSPS-ui16 %00%03
- 49.
- 50.
51. fmm-computer-name Denniss Mac
- 52.
- 53.
54. bootercfg (%00
- 55.
- 56.
57. fakesmc-key-\$Adr-ui32 %00%00%03%00
- 58.
- 59.
60. fakesmc-key-EPCI-ui32 %07%a0%07%00
- 61.
- 62.
63. fakesmc-key-MSAc-ui16 %00%00
- 64.
- 65.
66. fakesmc-key-MSLD-ui8 %00
- 67.
- 68.
69. fakesmc-key-RMde-char A
- 70.
- 71.
72. specialbootdevice  
%02%01%0c%00%d0A%03%0a%00%00%00%00%01%01%06%00%02%1f%03%12%0a%00%02%00%
- 73.
- 74.
75. flagstate  
%00%
- 76.
- 77.
78. fakesmc-key-MSWr-ui8 %00

Alles anzeigen

Edit: Also es funktioniert jetzt. Ich habe den Hackintosh ohne eingesteckten Monitore gebootet. Und dank vorinstalliertem Teamviewer habe ich gesehen, dass er gebootet hat und anschließend meine Displays angesteckt. Und zack, siehe da es wurde Bild 😁  
Daraufhin habe ich den Mac nochmal rebootet und ab da gehen die Bildschirme jetzt ohne



bringt nur was.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 19. Januar 2017, 21:56**

Ja weiß ich, aber schaden tut der Haken, glaube ich, auch nicht. Den Haken den du meinst (NvidiaWeb), habe ich schon erwähnt, dass er den setzen muss. Was ich momentan nicht weiß ist, ob das Schreiben von "nvda\_drv 1" in den nvram nur temporär ist.

---

### **Beitrag von „Rexima“ vom 20. Januar 2017, 10:21**

Also ich habe scheinbar weiterhin das gleiche Problem. Ich habe alles so gemacht wie ihr gesagt habt und trotzdem black screen.  
Ich verstehe das nicht...

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 20. Januar 2017, 11:11**

Ich bin momentan auch ein bißchen ratlos. Obwohl das Bearbeiten der AppleGraphicsDevicePolicy bei SMBIOS 14,2 meiner Meinung nach nicht notwendig sein sollte, kannst du das ja trotzdem mal machen.

Kopiere dir bitte die AppleGraphicsControl.kext aus /S/L/E/ auf den Desktop.

Mit Rechtsklick auf die Datei "Paketinhalt zeigen"

Dann auf "Contents/Plugins/AppleGraphicsDevicePolicy.kext mit Rechtsklick "Paketinhalt zeigen"

Dort die Info.plist öffnen (z.B. mit PlistEdit oder TextEdit)

Runterscrollen zu ConfigMap und alle strings die nicht "none" heißen in "none" ändern

Das sollte dann so aussehen

Spoiler anzeigen

Speichern, schließen und die veränderte Datei mit KextUtility wieder installieren. Automatisch wird ein Backup der Originalen auf dem Desktop angelegt, die Rechte repariert und der Cache neu aufgebaut.

Falls ich hier auf dem Holzweg sein sollte, kann ja die original AppleGraphicsControl.kext aus dem Backup zurückgespielt werden.

Neustart und Bescheid geben, ob es jetzt funktioniert.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 20. Januar 2017, 11:47**

an welchem Anschluss hängt dein Monitor bei der Karte?

---

### **Beitrag von „Rexima“ vom 20. Januar 2017, 18:42**

Also ich hab das System jetzt ein paar mal runter gefahren und wieder hoch gefahren und es sieht so aus, dass es geht, ich danke dir.

Ich hatte es mit einem DP Kabel angeschlossen gehabt und auch mit einem HDMI Kabel mal getauscht.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 20. Januar 2017, 18:48**

Was hast du noch gemacht, dass es auf einmal geht? Wäre für Andere die dasselbe oder ein ähnliches Problem haben sehr hilfreich. Danke!



## Beitrag von „Rexima“ vom 20. Januar 2017, 20:10

Sorry, natürlich erläutere ich euch was ich gemacht hatte.

- Hackintosh neu installiert
- Neuste Clover Version installiert
- Hackintosh Modell auf iMac 14,2 gesetzt
- Nvidia Web Treiber installiert
- In Clover folgende Werte gesetzt:
  - Boot Command: nvda\_drv=1
  - NvidiaWeb(An)
- [Anleitung von Doctor Plagiat befolgt](#)

Das habe ich gemacht und es scheint zu funktionieren.

**EDIT:** Ich habe herausgefunden wieso ich das Problem dauernd hatte. Ich habe drei Bildschirme angesteckt. Sobald alle drei(DP,HDMI,DVI) angesteckt sind geht nichts mehr. Wenn aber nur einer steckt, also der DP zb. dann funktioniert alles ohne Probleme. Kennt jemand so ein Problem?

---

## Beitrag von „griven“ vom 22. Januar 2017, 23:00

Schau mal in Deine config.plist ob da der Haken InjectNvidia gesetzt ist und falls dem so ist nimm ihn raus. InjectNvidia injected Unsinn bei Karten die es nicht brauchen 😊

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 22. Januar 2017, 23:25

Liegt halt an deiner Grafikkarte da sie mit den Anschlüssen stark vom Referenzmodell abweicht. Schließe mal ein Monitor an dem DP und einen anderen an dem HDMI das müsste noch gehen, nur die DVI sind meist gekoppelt.

Die ASUS GeForce GTX 960 Mini hat z.B. die Anschlüsse wie Referenzmodell 3xDP, 1xHDMI und 1xDVI, da müssen zu mindestens alle drei DP und der HDMI gehen, mit jeweils ein Monitor pro

Anschluss.

Bei meiner 970 passiert das nur, wenn alle 3xDP und 1xHDMI belegt sind und ich noch den DVI nutzen will, der scheint gekoppelt zu sein mit einem anderen Anschluss.

---

### **Beitrag von „Rexima“ vom 28. Januar 2017, 00:23**

Mhm kann gut sein. Ich bekomme es aber ab und zu hin, dass der macOS mit allen drei Anschlüssen (HDMI,DVI,DP) startet. Und meine GTX 960 wird mit nur 2047MB erkannt, anstatt 2049MB.

Ja ich weiß, diese zwei MB, aber bei meiner letzten Installation wurde die Grafikkarte richtig erkannt.

Ich vermute, dass mir das Mainboard hier ein Strich durch die Rechnung macht...

Soll ich vielleicht upgraden?

Also CPU will ich definitiv upgraden da ist aber nun die Frage wenn ihr meint, dass mein Mobo hier blöd macht dann werde ich direkt auf einen neuen Sockel umsteigen, was denkt ihr?

---

### **Beitrag von „markquark“ vom 28. Januar 2017, 09:05**

Also bei mir geht die Grafikkarte. Nur längerer Ruhezustand nicht, aber das ist andere Geschichte.

In dem config ist meine HD und mein Thema eingetragen. Also die Datei ist nur zum vergleichen.