

Erledigt

Bildschirmauflösung verändern, kein Ton

Beitrag von „Ronne32a“ vom 22. Januar 2017, 13:38

Hallo alle zusammen,

ich habe zwei Probleme an meinem neu aufgesetzten Custom Mac.

1. wie kann ich die Bildschirmauflösung auf 4K einstellen? In der Config.plist für den 14,2 iMac geht das nicht und wenn ich die Auflösung von Hand einstelle ändert sich nichts an der Auflösung.

2. Ich habe den Audio-Treiber für ALC 892, der auf meinem Board verbaut ist (Gigabyte GA-Z170M-D3H) über Multibeast installiert. es sind aber keine Geräte in der Soundsteuerung vorhanden auch "FixHDA" mit "AppleHDA" hat nichts gebracht.

Hat jemand beim GA-Z170M-D3h den Sound "zum Laufen" gebracht?

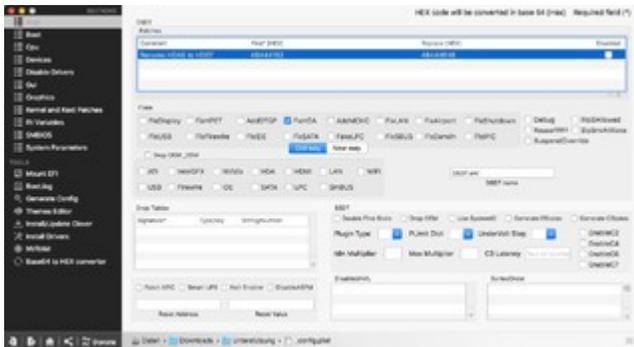
Danke schon mal

Beitrag von „al6042“ vom 22. Januar 2017, 14:26

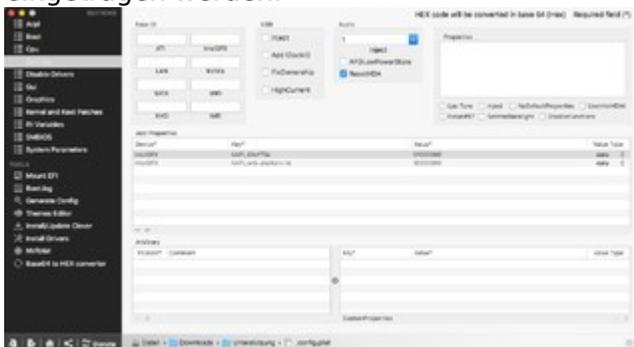
Hi,

für dein Auflösungsproblem könnte das Tool [SwitchresX](#) hilfreich sein.

Für Audio müssen auf Skylake Systemen folgende Dinge in der Config.plist erfolgen:
 - Unter "Acpi" -> "DSDT" -> "Patches" muss der "Rename HDAS to HDEF" eingetragen sein
 - Ebenso muss unter "Acpi" -> "DSDT" -> "Fixes" der "FixHDA" angehakt sein
 Beide Punkte kannst du hier ersehen:



Ebenfalls muss in der Config.plist unter "Devices" -> "Audio Inject" der Wert "1" direkt eingetragen werden:



Im Bereich "Kernel and Kext Patches" unter "KextsToPatch" darf kein Eintrag in der Spalte "Name*" mit Bezug auf die AppleHDA vorliegen.

Die AppleHDA im Ordner /System/Library/Extensions muss zwingend die Original von Apple sein.

Das kannst du mit dem Systembericht prüfen, indem du dort unter "Software" -> "Erweiterungen" anklickst, wartest bis die Liste auftaucht und dann zum AppleHDA scrollst. In der Zeile muss unter der Spalte "Erhalten von" der Begriff "Apple" stehen. Findest du dort etwas anderes, handelt es sich nicht mehr um die Original-Datei.

Zu guter letzt muss noch der Kext [AppleALC](#) auf deine EFI-Partition in den Ordner /EFI/CLOVER/kexts/Other, bzw. in den Unterordner, indem auch deine anderen Kexte liegen.

Es dürfen aber keine zusätzlichen, manuell hinzugefügten Kexte wie

- VoodooHDA
- realtekALC
- HDAEnabler
- HDADisabler

oder ähnliches in den Verzeichnissen

- /Library/Extensions
- /System/Library/Extensions

oder in deinem EFI Kext-Ordner herumliegen.

Beitrag von „Ronne32a“ vom 22. Januar 2017, 19:43

Hallo,

ich habe noch einmal eine Nachfrage.

Zitat:

Unter "Acpi" -> "DSDT" -> "Patches" muss der "Rename HDAS to HDEF" eingetragen.

Kann ich die Zahlenwerte aus der Abbildung so auch in meine Config.plist eintragen?

Woher bekomme ich die Original AppleHDA?

Wie kann ich die Datei in den Ordner kopieren?

Einfach per Hand?

Danke

Beitrag von „al6042“ vom 22. Januar 2017, 19:48

Jupp,
die Werte kannst du 1:1 übernehmen.

Die Original-AppleHDA für Sierra 10.12.2 habe ich unten beigefügt.

Zur Installation empfiehlt sich die Nutzung des Tools "[Kext Utility](#)". Einfach ausführen, Kennwort eingeben, die Original Datei per Drag'n Drop auf das offene Programmfenster ziehen und ggf. nochmal das Kennwort eingeben.

Beitrag von „Ronne32a“ vom 22. Januar 2017, 19:53

Erst einmal Danke.

Ich kann aber erst morgen testen ob es klappt.

Ich melde mich dann.

[@al6042](#)

So ich habe jetzt wie oben beschrieben alles gemacht.

Mit dem Kext Utility und der neuen AppleHDA-Datei hat auch die installation geklappt.

Ich sehe jetzt auch in den Einstellung die Geräte für Eingabe und Ausgabe. Auch sind die Soundbeispiele nicht mehr "ausgegraut".



Aber, Aber - ich höre keinen Ton.

Habe ich noch irgend etwas anderes vergessen?

Ich brauche noch einmal Hilfe.

Danke

Beitrag von „al6042“ vom 26. Januar 2017, 22:25

Was hast du den am grünen Klinken-Ausgang angeschlossen?

Kopfhörer?

Ein Lautsprecherset?

Oder sogar eine Stereo-Anlage? Die sollte dann aber eher an den schwarzen Klinken-Ausgang...



Beitrag von „Ronne32a“ vom 27. Januar 2017, 16:15

Hallo Al6042,

ich habe alle Ausgänge versucht.

Auch habe ich über meinen Monitor (ViewSonic) die Möglichkeit über das Displayportsignal (welches ja Sound mit überträgt) an einer Buchse am Monitor das Soundsignal abzugreifen. Aber auch das funktioniert nicht.

Unter Windows 10 (Dualboot) funktioniert der Abgriff mit den aktiven Lautsprecherboxen.

Ist eventuell noch eine Einstellung für die Grafikkarte nötig? (GTX 950)

Danke für die Mühe.

Ronne32a

Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2017, 19:17

HDMI/DisplayPort Audio geht nur, wenn in der DSDT auch der entsprechende Patch eingesetzt wurde...

Darauf würde ich jetzt nicht setzen.

Mit was hast du alle Ausgänge getestet?