

Erledigt

MacOS 10.12.3 - Nvidia GTX 980 wird nicht mehr erkannt

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 00:07

Hallo Zusammen,

ich habe just ein Update auf 10.12.3 gemacht und anschließend die neuen WebDriver installiert.

Anschließend habe ich noch ein BIOS-Update meines ASUS Z170-Deluxe auf Version 3007 gemacht.

Nun wird leider die Grafikkarte nicht mehr erkannt, stattdessen arbeitet ein "Display 22 MB". Kann das mit einem BIOS-Update zusammenhängen?

Eigentlich habe ich alle Einstellungen übernommen:

- Load Optimized Defaults
- Advanced/System Agent/Graphics Configuration/Primary Display: PEG
- Advanced/USB Configuration/Legacy USB Support: Disabled
- Advanced/USB Configuration/XHCI Hand-Off: Enabled
- Boot/CSM/Launch CSM: Disabled
- Boot/Secure Boot/OS Type: Other OS

Beim Mac habe ich "AppleGraphicsControl.kext" gefixt. In Clover "nvda_drv=1" gesetzt und NvidiaWeb angehakt.

Beim Versuch mein Backup mit funktionierender 10.12.1 zu laden, erhalte ich das gleiche Problem.

Eigentlich müsste darüber doch alles einwandfrei laufen, wenn es nicht am BIOS liegt?

Ich freue mich über Eure Hilfe.

Aktueller Stand:

Grafikkarte wird erkannt und läuft wieder.

Eventuell lag es an der FakeSMC.kext oder an der fehlenden EmuVariableUefi-64.efi.

Ich habe meine [RehabMan-Version](#) (6.24-316-g197d663.1737) mit der von [@rubenszy](#) (6.24.1421) ersetzt.

Kann es tatsächlich daran liegen?

Es werden mir com.nvidia.NVDAStartupWeb, com.nvidia.web.NVDAResmanWeb, com.nvidia.web.NVDAGM100HalWeb und com.nvidia.web.GeForceWeb über kexstat angezeigt. Muss da eigentlich noch mehr auftauchen oder reicht das?

Im drivers64UEFI-Ordner habe ich eine Menge Dateien, die zu früheren Zeiten nicht dort waren. Werden die mittlerweile benötigt oder kann ich alles außer FSInject-64.efi, HFSPlus-64.efi, OsxAptioFix2Drv-64.efi, OsxFatBinaryDrv-64.efi und PartitionDxe-64.efi löschen?

Funktionieren folgende Kexts auch in der EFI: AppleALC.kext, BrcmFirmwareRepo.kext, BrcmNonPatchRAM2.kext, BrcmPatchRAM2.kext?

Beitrag von „crusadegt“ vom 25. Januar 2017, 08:28

Hi hoo...

Also das BIOS kann man schonmal abhaken das dürfte keine Probleme bereiten...

Du hast die Webdriver für build 16D32 installiert?

Hast du kext utiltiy mal laufen lassen?

Beitrag von „NewAppleSystem“ vom 25. Januar 2017, 09:34

Hallo das Update für das Nvidia GTX 980 TI ist schon da einfach über den Nvidia Luncher Updaten dann gehts hat auch bei mir geklappt 😊

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 10:43

Zitat von CrusadeGT

Hi hoo...

Also das BIOS kann man schonmal abhaken das dürfte keine Probleme bereiten...

Du hast die Webdriver für build 16D32 installiert?

Hast du kext utiltiy mal laufen lassen?

Vielen Dank für die Antworten.

Beides habe ich schon gemacht.

Hatte die Treiber auch vorsichtshalber deinstalliert und neu aufgespielt.

Ohne Erfolg. 😞

Der WebDriver wird wohl nicht geladen. Es ist jedes Mal der OS X Default Graphics Driver ausgewählt. Wenn ich dann den Web Driver auswähle und einen Neustart ausführe bleibt es dennoch der OS X Default...

Über den Nvidia WebDriver Updater von InsanelyMac gibt es noch die Möglichkeit einen NVEnabler.kext hinzuzufügen. Sollte ich das mal probieren? Allerdings lief ja zuvor alles einwandfrei. 🤔

P.S. Konfiguriert ist mein Mac als iMac17,1.

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. Januar 2017, 11:41

wenn bei dir OS X Default Graphics Driver steht und du trotzdem ein Bild hast und hier



keine 7 / 22 MB stehen dann läuft der, da es egal ist ob oben OS X Default Graphics Driver steht oder Nvidia Web driver.

Wichtig ist was geladen ist

Code

1. kextstat | grep nvidia

im Terminal eingeben und schon siehst du ob die Treiber geladen worden sind.



Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 11:48

Leider wird bei mir "Display 5 MB" angezeigt.

"kextstat | grep com.nvidia" zeigt an, dass nur com.nvidia.NVDAStartupWeb läuft.

Könnte es an irgendwelchen Clover Boot Options oder am Nvram liegen?
Oder falschen Einträgen im BIOS?

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. Januar 2017, 11:51

lade mal deine Clover Ordner hoch.
Welche Version von clover benutzt du?

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 12:01

Hej rubenszy,

vielen Dank für Deine Hilfe.

Ich benutze die aktuelle 3974.
Hier der Ordner: [CLOVER.zip](#)

Modifizierte bzw. benutzte Kexts in S/L/E:

AppleALC.kext
AppleGraphicsControl.kext
BrcmFirmwareRepo.kext
BrcmNonPatchRAM2.kext
BrcmPatchRAM2.kext

Beitrag von „thokis“ vom 25. Januar 2017, 12:22

Versuch mal den Inhalt von driver64uefi mit dem hier zu ersetzen, hatte bei mir geholfen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. Januar 2017, 12:30

warum die kexte im S\LE Ordner, dafür ist der Clover kext Other Ordner da, das System so clean wie möglich halten dann läuft es auch gut.

AppleALC.kext
BrcmFirmwareRepo.kext
BrcmNonPatchRAM2.kext
BrcmPatchRAM2.kext

Beitrag von „Kazuya91“ vom 25. Januar 2017, 12:31

[@phramenma](#)

Welcher Nvidia Launcher?

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 12:36

[Zitat von rubenszy](#)

warum die kexte im S\LE Ordner, dafür ist der Clover kext Other Ordner da, das System so clean wie möglich halten dann läuft es auch gut.

Ich bin davon ausgegangen, dass diese nur in SLE funktionieren. Da dies in den Beschreibungen immer angeführt wird.

Kann ich die bedenkenlos ins EFI legen?

Und die ganzen zusätzlichen Inhalte im drivers64UEFI-Ordner, kann ich die bedenkenlos löschen? Die haben sich anscheinend mit der Installation von Sierra eingeschlichen - ich bin gerade einmal die Backups durchgegangen.

Zuvor hatte ich dort nur:

FSInject-64.efi, HFSPPlus-64.efi, OsxAptioFix2Drv-64.efi, OsxFatBinaryDrv-64.efi, PartitionDxe-64.efi

Vielen Dank nochmals!

Beitrag von „thokis“ vom 25. Januar 2017, 12:37

Ja ich hab auch nur die aus dem ZIP bei mir im Ordner.

EDIT: Mach aber bitte unbedingt ein Backup vom EFI Ordner oder noch besser ne Sicherheitskopie in Form eines USB Stick falls was schief läuft 😊

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 12:39

[Zitat von Kadir91](#)

[@phramenma](#)

Welcher Nvidia Launcher?

[@Kadir91](#)

Den hier von Insanely Mac: [NVIDIA Web Driver Updater](#)

PROBLEM GELÖST. 😊

Ich kann es noch nicht genau erörtern, aber es wird vielleicht die FakeSMC gewesen sein. Wenn ich wieder ein bisschen Ruhe habe, schaue ich es mir nochmals genauer an, aber jetzt funktioniert es auf einmal.

Bisher habe ich noch alle oben genannten Dateien im drivers64UEFI-Ordner.

Kann ich die zusätzlichen einfach löschen - unter El Capitan hatte ich die nie und erst eben festgestellt, dass sich da eine Menge angesammelt hat.

[@rubenszy](#)

Wofür ist die EmuVariableUefi-64.efi?

Wo ist der Unterschied zwischen Deinen FakeSMC und meinen, die ich von [RehabMan](#) habe?

[@thokis](#)

Wenn ich eine Sicherheitskopie auf einem USB-Stick machen will, muss ich einfach den USB Stick formatieren, [Clover installieren](#) und den Inhalt meiner EFI-Partition auf die des USB-Sticks übertragen?

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. Januar 2017, 12:55

alles was mit der clover Version 3974 gekommen ist an Treiber drin lassen in deinem fall nur zusätzlich was ich schon gemacht habe im clover zip die EmuVariableUefi-64.efi.

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 13:01

Hmm, kextstat | grep nvidia liefert folgendes Ergebnis:

Code

1. 125 2 0xffffffff7f8302c000 0x329000 0x329000 com.nvidia.web.NVDAResmanWeb (10.1.5) 836F59D8-E1FB-3D45-8AC0-E2E7AB779F17 <123 105 102 12 7 5 4 3 1>
2. 126 0 0xffffffff7f83355000 0x2a6000 0x2a6000 com.nvidia.web.NVDAGM100HalWeb (10.1.5) BEBAB721-B71D-3E29-8FE6-85C8215911B1 <125 12 4 3>
3. 128 0 0xffffffff7f8368c000 0xa3000 0xa3000 com.nvidia.web.GeForceWeb (10.1.5) AD5AF458-B682-3154-AA47-9C1DC817A157 <127 125 105 102 12 7 5 4 3 1>

Ist das so korrekt?

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. Januar 2017, 13:11

Nichts raus löschen aus dem Driver Ordner.

Hast du den Clover Ordner von mir genommen mit der EmuVariableUefi-64.efi?

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 13:15

Ja, das habe ich.

Ich habe eben nochmals in Deine config geschaut.
Bisher hatte es auch ohne folgende Flags funktioniert:

- dart=0
- nvda_drv=1
- kext-dev-mode=1

Soll ich die trotzdem setzen?

Beitrag von „thokis“ vom 25. Januar 2017, 13:21

Bei mir lag es daran das irgendein Treiber(ich tippe mal auf SMCHelper-64.efi) im drivers64uefi Ordner mein NVRAM total verhunzt hat und es mir einfach nicht möglich war die NVIDIA Treiber zu aktivieren. Seitdem fahre ich die Tour da so wenig wie möglich drin zu haben und es klappt. Aber wenn die EmuVariableUefi-64.efi dir weiterhelfen konnte sei's drum Hauptsache es läuft wieder 🙌

[@phramenma](#) dart=0 brauchst du nur wenn du VT-D im BIOS/UEFI aktiviert hast. Und das kext-dev-mode=1 braucht man prinzipiell auch nicht mehr seit El Capitan.

EDIT: Jo damit fährst du auf der sicheren Seite. Einfach den Stick mit FAT32/GUID formatieren und den EFI Ordner rüberziehen. Das sollte es gewesen sein.

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 13:24

Danke Dir für die schnelle Rückmeldung.
Ist nicht auch nvda_drv=1 mittlerweile überflüssig?

Und soll ich folgende Kexts in SLE behalten oder ins EFI schieben?

[Zitat von phramenma](#)

Modifizierte bzw. benutzte Kexts in S/L/E:

AppleALC.kext

AppleGraphicsControl.kext

BrcmFirmwareRepo.kext

BrcmNonPatchRAM2.kext

BrcmPatchRAM2.kext

Beitrag von „thokis“ vom 25. Januar 2017, 13:27

An sich auch. Hab nur -xcpm als Boot-Flag sonst nichts und es läuft.

Prinzipiell würde ich wie [@rubenszy](#) gesagt hat alles in den EFI/kexts/Other packen damit das System clean gehalten wird. Nur wenn es nicht klappen sollte kann man die auch in Library/Extensions packen, da sollten die eigentlich auch funktionieren. Ich persönlich packe etwas nur im äußersten Notfall nach S/L/E und dann auch ungern 😊

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 13:29

[Zitat von thokis](#)

An sich auch. Hab nur -xcpm als Boot-Flag sonst nichts und es läuft.

Wofür dient -xcpm?

Ich habe aktuell gar nichts gesetzt, außer darkwave=0.

Beitrag von „thokis“ vom 25. Januar 2017, 13:35

Sorgt dafür das mit Ivy Bridge und Haswell CPUs das Powermanagement vom Kernel anstatt der AppleIntelCPUPowermanagement.kext geregelt wird soweit ich es verstanden hab. Ist für Skylake irrelevant denke ich mal.

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. Januar 2017, 14:14

ab Haswell ist Xnu (xcpm) automatisch aktive, nur bei den Vorgängern macht das vereinzelt Sinn.

Beitrag von „thokis“ vom 25. Januar 2017, 14:17

Man lernt immer dazu 😊

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 14:21

Und schon kommt wieder ein neues Problem dazu:

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. Januar 2017, 14:23

VT-x hat er doch.
Mach mal dart=0 aus dem Boot raus.

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 14:35

[Zitat von rubenszy](#)

VT-x hat er doch.
Mach mal dart=0 aus dem Boot raus.

Was meinst Du mit VT-x?
dart=0 habe ich entfernt, leider kein Unterschied.

Beitrag von „thokis“ vom 25. Januar 2017, 14:38

Du musst im BIOS/UEFI die VT-x bzw. Intel Virtualization Technology aktivieren ist vermutlich wegen dem zurücksetzen der Einstellungen so.

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 14:40

Habs gefunden, wurde tatsächlich deaktiviert.

Ich habe versucht die BIOS-Einstellung weitestgehend wieder herzustellen.
Leider gibt es immer wieder unterschiedliche Einträge...

Beitrag von „thokis“ vom 25. Januar 2017, 14:44

Dein CPU hat ja VT-d und VT-x. Du darfst nur VT-x aktiviert haben. Wenn du VT-d aktivierst
musst du dart=0 hinzufügen oder der PC schmiert dir beim Booten von macOS ab.

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 14:45

Vielen herzlichen Dank für Eure Hilfe!

Darf ich hier noch meine BIOS-Einstellungen zur Überprüfung posten?

Beitrag von „thokis“ vom 25. Januar 2017, 14:47

Mach doch einfach 😊
Kann ja nicht schaden

Beitrag von „phramenma“ vom 25. Januar 2017, 14:59

Load Optimized Defaults
Advanced/System Agent/Graphics Configuration/Primary Display: PEG
Advanced/USB Configuration/Legacy USB Support: Disabled -> oder Auto?
Advanced/USB Configuration/XHCI Hand-Off: Enabled
Boot/CSM/Launch CSM: Disabled -> oder Auto?

Boot/Secure Boot/OS Type: Other O

Und die Intel Virtualization Technology habe ich noch aktiviert.

Ai Tweaker/Ai Overclock Tuner -> **Auto oder XMP**

Und falls XMP muss ich dann in Clover die Einstellungen für XMPDetection=Yes setzen?

Ebenso gibt es ja unter Kernel and Kext Patches einen Eintrag "ASUS AICPUPM" - wofür dient der?

Leider wird mein RAM auch nicht richtig erkannt.

Er wird mit NoName und 2400 MHz anstelle von 2666 MHz angegeben.

Ich bin der Meinung, dass das mal einwandfrei lief.

Zudem funktioniert der Ruhezustand leider auch nicht wirklich.

Der Bildschirm bleibt zwar dunkel, doch der Rechner läfut immer wieder an und bei externen Festplatten bekomme ich dann anschließend Fehlermeldungen, dass diese nicht korrekt ausgeworfen wurden.

Aber vielleicht sollte ich dazu lieber ein neues Thema eröffnen:

[macOS 10.12.3 - DSDT, Ruhezustand, Speicher \(RAM\)](#)