

Nvidia Webdriver für Mac Os 10.12.3

Beitrag von „yamek“ vom 25. Januar 2017, 01:31

Wie der Titel schon sagt Nvidia Webdriver für Mac Os Sierra 10.12.3

<https://images.nvidia.com/mac/...river-367.15.10.35f01.pkg>

Viel Spaß !

Beitrag von „Einemark“ vom 23. Februar 2017, 22:53

Werden die GTX1060, GTX1070, GTX1080 unterstützt??

mfg

Beitrag von „crusadegt“ vom 23. Februar 2017, 23:20

Leider momentan nicht 😞

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Februar 2017, 06:35

Nein, leider werden sie weiterhin nicht.

Ich denke auch nicht, das es jemals Unterstützung geben wird 😊

Beitrag von „Blackberry“ vom 24. Februar 2017, 11:03

Ich hab auch noch ne 1080 im Schrank.

Ich warte mal noch bis Juni zur WWDC ob apple nicht doch wieder Nvidia-Karten verbaut, ansonsten wird sie wieder verkauft 🤔

Beitrag von „Einemark“ vom 19. März 2017, 13:48

Das mit der WWDC ist eine gute Idee.

Aber es gibt doch sicher auf die Möglichkeit, in OSX die onboard GPU und für Windows die GTX10x0 zu nutzen ohne immer irgendwas im Bios umstellen zu müssen, oder?
Unter der Voraussetzung, dass ich an meinen Monitor beide GPUs anschließe.

Beitrag von „Blackberry“ vom 7. April 2017, 17:10

https://thenextweb.com/apple/2...hics-cards/#.tnw_IRfeHodT

also es sieht so aus, als ob sich doch endlich was tut.

Beitrag von „Einemark“ vom 14. April 2017, 12:25

Es geht los:

<http://www.nvidia.com/download...zf1yukuydg1qvzqmquangugyg>

Version:378.05.05.05f01
Release Date:2017.4.11
Operating System:macOS Sierra 10.12.4
CUDA Toolkit:8.0
Language:English (US)
File Size:62.23 MB

Sobald mein Internet in der neuen Bude läuft, geht es an die Wiederbelebung.
Passt ja zu Ostern

Mfg

Beitrag von „rhasqx“ vom 14. April 2017, 13:34

Viel Spass... mich hat das Update auf 10.12.4 + WebDriver seit gestern Abend den letzten Nerv bis vorhin gekostet...

Beitrag von „byDresk“ vom 16. Januar 2020, 10:08

Also ich habe es hinbekommen meine GTX 1060 von Mac OS High Sierra erkennen zu lassen und auch die volle Leistung dieser zu nutzen.