

Erledigt

Grafikkarte wechseln, von Nvidia zu AMD, wie?

Beitrag von „agrafx“ vom 30. Januar 2017, 06:51

hallo,

trage mich mit dem Gedanken, zukünftig womöglich von meiner GTX960 auf eine AMD RX480 zu wechseln.

Nicht, dass ich jetzt nicht zufrieden wäre mit der Nvidia, aber wenn Apple zukünftig wohl Polaris OOB unterstützt.

Frage:

geht das auch ohne Neuinstallation von Sierra 10.12.3 und aktuellem Clover, sprich, kann man die Kexte problemlos löschen, wechseln, oder ist das eher problematisch?

Wenn ja, wie am besten vorgehen, bzw., was sollte ich dabei beachten?

Oder ist doch eine Neuinstallation vorzuziehen?

Ist jetzt eher erst mal ein theoretisches Gedankenspiel, da mir bewußt ist, dass ich dann mit der iGPU Intel 4600 müßte, Board und GPU mit DP und Hdmi verbinden müßte etc. Danke für Tips!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. Januar 2017, 08:12

DAS ist ja einer der großen Vorteile des Apple-Betriebssystems: Wenn eine Komponente unterstützt wird, wird sie überall unterstützt, so lange das System aktuell ist. Bisher wird die RX480 leider nicht voll unterstützt, weil Apple da ein sehr eigenes Grafik-Karten-BIOS in seinen iMacs verwendet. Auf jeden Fall wird Dein System ohne Veränderungen weiter laufen, die andere Grafik wird lediglich in die Clover-PListe eingetragen, da eben zZt (leider noch) der Start über die interne Intel-Grafik. Auch die für Deine NVIDIA-Maxwell-Karte zuständigen Webdriver stören nicht weiter, die werden dann einfach nicht geladen, wenn sie nicht gebraucht werden.

Beitrag von „markquark“ vom 30. Januar 2017, 12:18

Den Gedanken hab ich auch. Allerdings denke ich an ein älteres Modell wie die Sapphire Dual-X R9 280x. Mit etwas mehr Lärm und mehr Energiekonsum.

Kostet aber viel weniger.

Die GTX ist aber absolut leise in OS X, ich weiss es auch nicht...

Beitrag von „agrafx“ vom 30. Januar 2017, 12:22

vielen Dank schonmal euch beiden, gute Hinweise ;-)!

zumal spätestens seit heute morgen z.B. die MSI RX480 bei gleich mehreren Händlern schon für knapp 250€ zu haben ist, komme ich schon ins Grübeln ;-).

Beitrag von „rubenszy“ vom 30. Januar 2017, 12:39

Wer sagt das die Polaris 10 voll unterstützt wird von macOS bis jetzt wird immer noch nur die Polaris 11 mit dem Baffin XT voll unterstützt die Baffin PRO sieht man ja ohne iGPU fährt da nicht hell hoch.

Spuren vom Vega chip findet man jetzt im AMD4100.kext, muss aber nicht heißen das es dazu kommt und ob auch wirklich ein neuer Mac Pro den Markt erblickt, geschweige der iMac damit aufgerüstet wird.

Nimm am besten das was gerade perfekt funktioniert und wenn es soweit ist rüste nach, dann gibt es auch keine Probleme.

die PowerColor Radeon RX 480 und Gigabyte Radeon RX 480 G1 Gaming gibt es bei für unter 250 euro bei Mindfactory

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. Januar 2017, 13:41

Die 4GB Variante der Radeon RX 480 gibt es sogar schon für unter 200€, die PowerColor schon für 189€ wenn man dann unbedingt auf Polaris setzen will.



Beitrag von „agrafx“ vom 30. Januar 2017, 14:11

stimmt auch wieder, könnte auch eine RX490 oder andere kleinere Polaris im nächsten iMac oder in der Tonne drin sein.

übrigens, auch im Amazonas wurde der Preis der MSi gesenkt 😊

Beitrag von „markquark“ vom 30. Januar 2017, 14:16

Polaris 11 mit dem Baffin - Radeon RX 460, schwache Leistung. 3DMark GPU Score: 5570 (Bus 128 bit).

GeForce GTX 960, Referenz: 3DMark GPU Score: 7720 (Bus 128 bit).

AMD Radeon R9 280X, 3DMark GPU Score: 8800 (Bus 384 bit).

Ich weiss es immer noch nicht...